WEEKLY おチープにゲームライフを満喫する方法

ファミコン通信

1993
2*5
290yen



何かとお金のかかる昨今……テレビゲームぐらい気軽く安〜く楽しみたい！
タダでゲームを楽しむ、安くゲームを手に入れるなど超実用的に大特集する

ビンボーゲームライフ

話題のパソコンゲームを一挙紹介！ その移植の可能性は!?

パソコンゲームを移植しろ

緊急速報

ウルトラセブン

円谷ファン感涙の格闘アクションゲームをスクープ

徹底攻略

スターフォックス

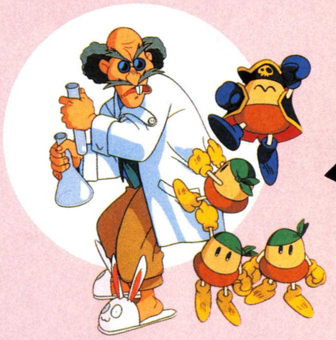
任天堂から究極の3Dポリゴンシューティングゲーム誕生！

KONAMI

開発プロジェクト進行中——。



Pop'n ポップン ツインビー™

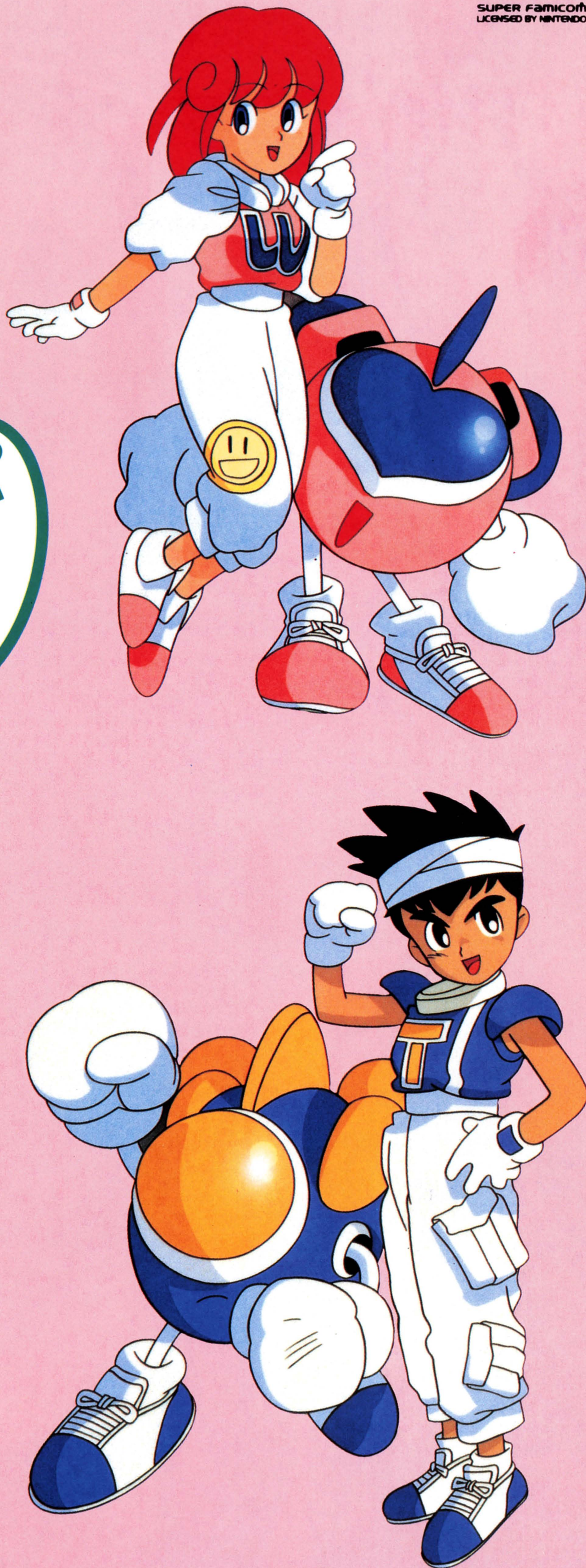


スーパーファミコンソフト '93年3月発売予定 定価8,900円(税別)

コナミ株式会社
〈東京本社〉〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
〈大阪支店〉〒530 大阪市北区梅田1-11-4
〈札幌営業所〉〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
〈福岡営業所〉〒810 福岡市中央区天神2-8-30

'93年型ツインビー

スーパー



悪の科学者Dr.マードック氏。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

コントローラーもコードレス。
ハイパービームでらくらくプレイ。

ハイパービーム HYPERBEAM™



- ラクな姿勢でゆったりプレイが楽しめます。
- スーパーファミコン／ファミコンに接続して使用。

※ファミコン使用の場合、XYボタンで連射できます。
LRボタンは使えません。

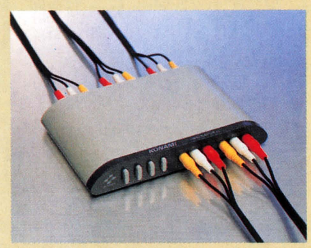
※1プレイヤー専用

受信機のスイッチでスーパーファミコン／ファミコンを切り換え。
単四乾電池3本使用(別売り)

ファミコン／スーパーファミコン周辺機器
好評発売中／定価5,800円(税別)

シンプル&スマート。
4種類のゲーム機・ビデオ機をワンタッチで選択。

ゲームセレクタ GAMESELECTOR AV



- AV出力のゲーム機・ビデオ機を4台まで接続したまま選択できます。
- ステレオ音声対応。
- ステレオAVケーブルつき。

ビデオ入力端子のないテレビには接続できません。
通常のファミコン(RF出力)には使用できません。

※モノラル入力の場合、出力もモノラルになります。

好評発売中／定価4,800円(税別)

FAMICOM FAMILY
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン ファミリーコンピュータ
ファミコン は任天堂の商標です。

コナミ週刊テレホン サービス実施都市

〈関東〉東京03(3436)2277 〈大阪〉大阪06(456)4578 〈北海道〉札幌011(241)4900 〈東　北〉秋田0188(24)7000 〈北陸〉新潟025(229)1141 〈四国〉松山0899(33)3399 〈九州〉福岡092(715)8200 志布志0994(72)0606 大牟田0944(55)4444 鹿児島0994(44)3977 (以上、全10局開設しております。)



Nintendo
GAME BOY®
ゲームボーイは任天堂の商標です。
GAME BOY 専用カートリッジ
発売日 2月下旬
価 格 予価¥4,980(税込)
©パンドラボックス
©BANPRESTO 1993
ONI III
黒の破壊神
隠忍、三度目覚める……
そういえば"さぶ"とかいう
ぐでなしの おじさんがいたろう?
発売元
株式会社バンプレスト
〒111 東京都台東区駒形1-4-14 バンダイ第3ビル
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ!
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祝祭日を除く)


ファミリーコンピュータ™
FAMICOM FAMILY
今、闘魂のプレイボール!!
ガンダム、仮面ライダー、ウルトラマン、そしてゴジラがそれぞれのチームを率いて大熱戦を繰り広げる!
野球一筋、本格野球ゲームに徹した結果、手に汗にぎるヒーローベースボールゲームがついに誕生した!
熱きスーパーヒーローたちにシーズンオフなど関係なし!
心ゆくまで白熱した試合を楽しんでくれ!
●ガンダム、仮面ライダー、ウルトラマンに加え、今回はゴジラがチーム参加!
●合計8チーム。総勢80体のヒーロー、怪獣、怪人、MSが出場!
●試合はオープン戦、ペナントレース、オールスター戦、2P対戦を用意!
●ペナントレース中でも2Pが8チームの中から自分のチームを選んで乱入可能!
●試合の結果次第で強くも弱くもなるチーム成長システムを採用!
一発逆転を狙うなら、お約束の必殺技で勝負だ!
コンパチスポーツシリーズ
バトルベースボール
平成5年2月発売予定!!
4M+64KS-RAM バッテリーバックアップ
予価8,600円(税別)


SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6
伝説の樹"マナ"──。
その力が、今再び──。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは
任天堂の商標です。
PARTY ACTION RPG
聖剣伝説2
せいけんでんせつ
★行く先々で何が起こるのか?
まるで本物のような美しい石だたみの町
君はそこでいろいろな人と出会うだろう
行く手には謎が、冒険が待っている──
★リングコマンドで魔法を使いこなせ!!
簡単で見た目も楽しい、アイコン表示の
リングコマンド入力が、戦闘をより面白
くする!!使う魔法を選んで決定一火の玉
が敵を焼き尽くす!!
★これが新しい移動手段だ!!
謎の飛行生物フラミーが広い世界を飛び
回る!!高度も方向も自由自在、大空はもう
君のものだ!!
'93年4月下旬発売予定(価格未定)
©スクウェア

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1993 2·5

COVER Design/YASUYUKI YAMADA

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03・3486・7111(代表)

COMIC

COLUMN

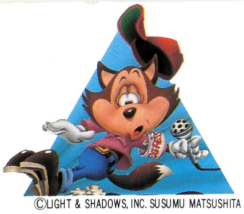
価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



トトメスも二十歳を迎えることになりました。新たな心境を語る早苗ちゃんに逢いたかったら、117ページに直行せよ!

モデル/堀川早苗
カメラマン/中村誠作
スタイリスト/伴在富美子
ヘア&メイク/堀川早苗

GAME INDEX



FAMITSU EXPRESS

2月5日号
VOL.145

SHOW

'93冬季CES速報!! 目玉がめじろおしっ!!

1月7～10日まで、アメリカのラスベガスで、'93冬季CES(コンシューマー エレクトロニクス ショー)が開催された。このCESが、家庭用電化製品の展示会であると同時に家庭用テレビゲーム商品の展示会でもあることは度々お伝えしてきたとおり。今年もまたNOA(ニンテンドー オブ アメリカ)やSOA(セガ オブ アメリカ)、ハドソンとNECがアメリカに設立した合弁企業であるTTI(ターボ テクノロジー インク)などがブースを設けていたのだ。そこで、今年はどんなモノが出展されていたのか、ドンドコとお伝えしちゃうぞ!!

まず、NOAブース。開催まえはスーパーファミコンCD-ROMアダプタに関する新しい情報が出るのでは……といわれてたんだけど、影も形も見られなかった。今年の展示の目玉はスーパーFXチップを搭載した、スーパーファミコン用ソフト、『スターフォックス』だ。以前紹介した、アメリカのゲームチャンピオンである、ジェフ・ハンセンくんと日本のゲームチャンピオンとのあいだで再戦(1度目はジェフくんが来日したときに対戦して、ジェフくんが勝った)が開催されるなど、『スターフォックス』関連イベントが行なわれたのだ。

新作ソフトでは、そのほかにもゲームボーイ版の『ゼルダの伝説』(なんと4メガ!!)や、ファミコン版の『星のカービィ』などが、出展されていたぞ。ゲームボーイ版の『ゼルダの伝説』が、日本でも発売されるか気になるところだよね。「ええ、価格も発売日も決定していませんけど、日本でも発売する方向で考えてます」(任天堂 広報)

こりゃ、楽しみ!! また、ディズニーが制作して配給する映画、『SUPER MARIO BROS.』のダイジェスト版が上映されて、人気を



⬆各国から1700社余りが出展した、'93冬季CES。世界最大規模の電化製品展示会なのだ。

NOAブース



➡NOAは、会場の外のテントで展示していたのだ。ブースというよりも、別会場だよね。



⬆映画、『SUPER MARIO BROS.』に出てくるキャラクターの人形も展示されていた。



⬇ゲームボーイ版の『ゼルダ』だ。"リンクの目覚め"という副題が付けられているぞ。





➡ちなみに『スターフォックス』の日米決戦は、ジェフくんの勝ち!!

⬅『スターフォックス』にはかなり力が入れられている。期待だね。

SOAブース



➡MENASAR。日本でも発売される予定だけに気になるよね。



⬆セガ-CD。スーパーファミコンCD-ROMアダプタに先制できるだろうか?



➡"アクティベーター"は、たとえばこんなふうに使うのだ。といってもこんなに高く跳んだり跳ねたりする必要はない。対戦で燃えそうだよねっ!!



⬆8つの角から出ているセンサーを遮ることで操作する仕組みなのだ。

集めていた。アメリカでは今年の夏休みに公開される予定の、この映画。日本公開はというと……。現在、複数の映画会社が配給権を争っている段階。今年の夏休みかどうかはともかく、日本でも公開されるのはまず間違いない。この映画の公開もまた楽しみだよね。

おつぎは、SOAブース。今年は〝アクティベーター〟という、周辺機器が目玉だった。この〝アクティベーター〟は、身体を動かすことで画面上のキャラクターとか音楽を操作できる、コントローラーだ。センサーを内蔵した8角形の枠を床に設置してなかに入り、両手を広げてぐるりと一回転することによってプレーヤーの身長を設定。あとは、たとえば格闘ゲームならパンチやキックをくり出すだけ。踊って音楽を奏でる音楽用ソフト（タイトル未定）と、『ストリートオブ レイジ2』（日本名『ベア・ナックルⅡ』）という格闘ゲームの2本同梱で、今年のクリスマスまでに発売（価格は70～80ドル。日本での発売は未定）されるということだ。

また、今年の10～12月をメドにアメリカで発売する予定の家庭用バーチャルリアリティーシステム〝バーチャ・セガ〟も発表されたぞ。〝バーチャ・セガ〟は、家庭で手軽にバーチャルリアリティーを楽しむシステム。頭部にヘッドマウントディスプレーを被って、ふつうのコントローラーで遊ぶ形になるということだ。ただし、今回はまだ製品は展示されてはいなかった。

続いては、TTIブース。TTIはアメリカ仕様のDuoに接続できる〝NINJA〟というカラオケ用のアダプタを出展していたぞ。これは、日本のカラオケ機器の大手である日光堂が作ったアダプタなのだ。

以上が、日本にその本社がある家庭用ゲーム機のハードメーカー3社の出展内容。しかし、今年の目玉はそのほかにもあった。松下電器、エレクトロニックアーツ、タイムワーナーなどが共同で設立した3DO社（旧SMSG）のインタラクティブ・マルチプレーヤーが発表されたのだ。このニューマシンについては、つぎのページで詳しく紹介しちゃうぞ。また、先週号でお伝えしたパイオニアのLD-ROMマシン、〝レーザーアクティブ〟がアメリカでも発表され、LD-ROMマシンはこう進化するといった、日本では未公開のモックアップが展示されていた。家電メーカーのゲーム業界への参入が、いよいよ具体的になってきたという感じの今年の冬季CESだったのだ。＊

TTIブース



⬆Duoは、4月から全米で発売!!



⬆TTIのブースはソフト中心。お馴染みのソフトが、かなり展示されていたぞっ!!





⬅Duoに接続できる、カラオケアダプタ〝NINJA〟。カラオケは各国で人気!!

⬅プレスリーのそっくりさんが〝NINJA〟で熱唱!! ううーん、アメリカン？



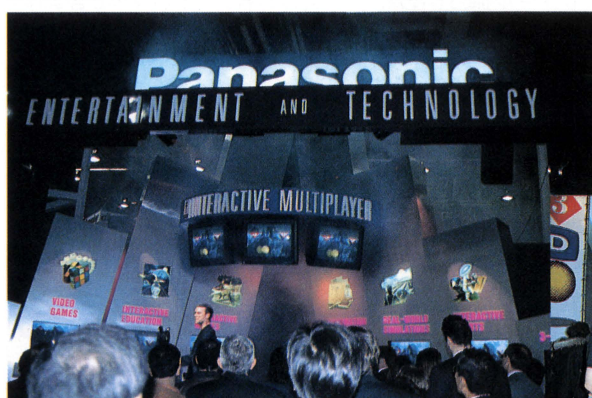
⬆パイオニアのレーザーアクティブは日米同時発表だったのだ。力が入ってるよね？



⬅外観は日本向けも海外向けもほぼ同じ。違うのはロゴ程度。



⬅パイオニアのモックアップ。なぜに『ドラクエV』が？



⬆期待のマシンだけに、ど派手なデビューだね。



⬇3DOという規格を開発したマイケル・トップとデーブ・ニードル。



⬆これが3DO社のマシンだ!! フライトシミュレーターなどの、10タイプのデモが流されていたぞ。



⬇オプション発売予定の3Dゴーグル。

HARDWARE これが3DOだ！

ついに発表された3DO。いったいどんなものなんだろうか？ 以前にもお伝えしたように、この〝3DO″というのは製品名ではなく規格名。たとえて言えばビデオのVHSとか、ベータにあたる名称なのだ。今回、CESに出展されたマシンは〝インタラクティブ・マルチプレーヤー″と呼ばれていたんだけど、これも、まだ仮称といったところ。正式な商品名は松下電器から製品版が発売されるときに決定されることになるのだ。

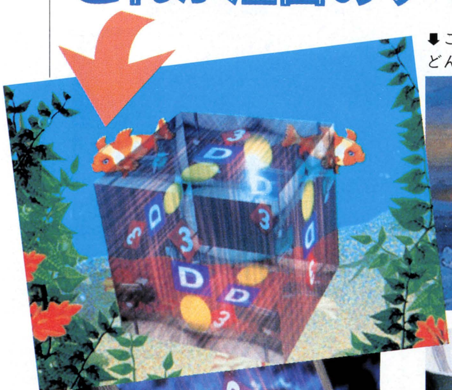
そして気になるのは、このマシンの性能。まず、マシンの脳ミソにあたるCPUには、イギリスの半導体設計メーカーであるARM（アドバンスト・リスク・マシーンズ）が開発した32ビットのRISC（命令系統を短縮化できるコンピューター）チップを搭載。2メガバイトのRAM（そのうち、1メガバイトはVRAM）、32キロバイトのS-RAMを持っていて、DSP（デジタル・シグナル・プロセッサー）内蔵3D音源、2倍速CD-ROMドライブという、とんでもなくすごいマシンなのだ。グラフィック機能がとくにすぐれていて、320×240ドットで、最高1600万色表示することができる。しかも、これだけ高性能でありながら専用モニターを必要とせず、家庭用のテレビでオーケーなのだ。スーパーファミコンや、メガドライブに超強力なライバルが登場したっていうかんじだね。

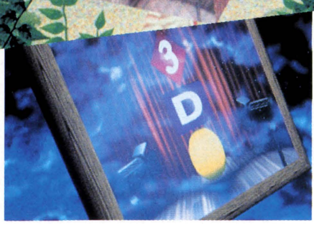
発売時期は、今年の秋ごろを予定。値段のほうは700ドル（約87000円）程度、ソフトのほうは40〜70ドルぐらいになりそう。また、CES会場では、3DO社とライセンス契約を結んだ会社（いわゆるサードパーティーってわけだ）も公表されたぞ（右の表）。1月5日現在で80社。ソフトのタイトルは明らかにされてないが、なかにはエレクトロニックアーツ・ビクターやリバーヒルソフトといった日本のメーカーや、シムシリーズのマクシス、『ポピュラス』や『パワーモンガー』を作ったブルフロッグといった海外の有名ソフトハウスも含まれているぞ。これから、しばらくは3DOの動きから目が離せないぞ!!＊



⬆➡CD-ROMのほかに音楽CDやフォトCDを再生することができる。コントローラーがひとつ同梱される予定になっている。

これが注目のデモ画面だぞ!!





⬇こんなCGをたっぷりと使ったゲームがどんどん発売されるかもしれないぞ。





ライセンス契約した会社リスト

American Laser Games	Mammoth Micro Production
Argonaut Software	Maxis※5
BIGNET USA	MCA
BITS	マイクロキャビン
Bullfrog Production※1	Microprose,Inc
Burt Sloane	Millenium Interactive※6
Cineplay Interactive	Nu Romantic Production
Core Design Limited※2	Ocean Software※7
Cross Products,Ltd	Origin System※8
Crunch Development Corp.	PF Magic
Crystel Dynamics	Pacific Data Images
DMA Design	Parable Corp.
Dream Parc Technologies	Paramount
Dynamix	Park Place Productions
The Edge Interactive Media	Psygnosis※9
Erectronic Arts	Putman New Media
エレクトロニックアーツ・ビクター	Radical Entertainment
Equilibrium	Realtime Associates
Fathom Pictures	Red Dot Interactive
Flying Cat	Renegade Software※10
Fun Project	リバーヒルソフト
Gray Matter	The Sales Curve
Gremlin Graphics	Sanctuary Woods Multimedia
GTE ImagiTrec	Scitron & Art Inc.
博報堂	Specctrum Holobyte※11
Hand Made Software	Spindrift Design
Haukom Associates	Strategic Simulation,Inc.
Ikonic Interactive	ティー・アンド・イー・ソフト
Intellimedia Sports	シンキングラビット
Interactive Records	THQ Inc.※12
Interactive Support Group	Three-Sixty,Inc.
Interpray Production※3	Total Vision
Interworks	Trans Fiction System Corp.
Iotec Interactive	Trilobyte
Jupiter Distribution	Virgin Games
Krisalis Software	Viridis Corporation
The Leland Corp.	Warner Brothers
Loriciel※4	Western Technologies/Engineering
Mac IncorporatedCo.	Westwood Studios
Malibu Interactive	Xiphias

注：表中の欧文表記の会社は海外のメーカー。それ以外は日本の会社を示しています。
※1『ポピュラス』※2『ワンダードッグ』※3『アウターワールド』※4『ザ・キックボクシング』※5『シムシティー』※6『ジェームスボンド』※7『ロボコップ』※8『ウルティマ』※8『レミングス』※9『GODS』※10『ワードトリス』※11『ホームアローン』などが代表作。

TOPICS

イマジニアの"シム"シリーズが教育用ソフトに生まれ変わる!?

イマジニアはアメリカのソフトメーカー、マクシスの"シム"シリーズ(『シムシティー』や『シムアース』など)をパソコン用の教育ソフトとして作りかえる計画を立てているぞ。この教育用ソフトは『シム・ジュニア』シリーズという名前で、'94年から年間10タイトル程度を発売していきたいということだ。開発にあたるのは、イマジニアとマクシスのスタッフを中心に、竹内均東大名誉教授やアメリカのマサチューセッツ工科大、バークレー大などの教授も加わる意向を示しているぞ。このスタッフでゲームのおもしろさを損なわずに教育的な効果を引き出すソフトを作っていくということだ。

たとえば、『シムアース』は地球上の生物の進化をシミュレートするソフトだよね。ゲームのままでもなかなか勉強になったけど、それ以上に学習効果を高めるソフトに変えていこうということなのだ。価格は教育用として学校などに大量に導入されることを考えて、5000円前後を考えているということ。対応機種もNECのPC-9801シリーズや富士通のFMタウンズなど学校などに導入されそうないくつかの機種にわたるもようだ。

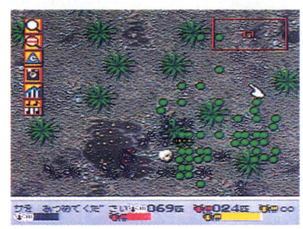
イマジニアではパソコンショップで販売するほかに、大手教科書出版社などと提携して、学校市場に販売していく方針だ。キミの学校に導入される日も近い!? ＊



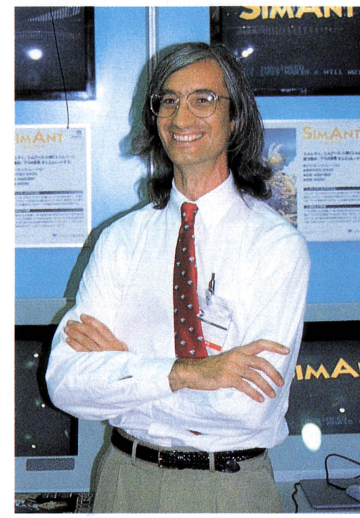
⬆イマジニアの神蔵孝之社長。マクシスのソフトの移植は以前から手掛けていたが、それを教育に活かしていこうという方針。



⬆『シムアース』は地球全体の生物の進化をシミュレートしたソフトだ。



⬆スーパーファミコン版『シムアント』は2月発売。蟻のシミュレーションだ。



⬆マクシスのジェフ・ブラウン社長。『シムシティー』などは、もとはマクシスのソフト。

PRICE DOWN

アメリカ版ゲームボーイが一気に30ドル値下げになるぞ!

NOAは2月末から従来のゲームボーイに加えて、59ドル(約7400円)のゲームボーイを発売することになった。この廉価版ゲームボーイは、従来のアメリカ版ゲームボーイに付属していた、『テトリス』、通信ケーブル、イヤホーンを附属品からはずした、オプション限定版。価格は、従来のものより一気に30ドル(約3700円)も値下がりすることになったのだ。

セガのアメリカ版のゲームギアの価格は99ドル98セント(約12500円)。NOAはゲームギアとの約40ドルの価格差で、市場を拡大に本格的な攻撃をかけていくようだ。

残念ながら日本では廉価版の発売はナシ。まあ、もともと通信ケーブルやソフトは付属していないんだけどね。日本のゲームボーイの値下げも考えてほしいなあ。＊



⬅アメリカでは附属品をつけて89ドルで発売しているゲームボーイ。ソフトの代金を考えるとそれでも安い。

気になる数字……100万人

ナムコワンダーエッグの総入場者数が1月10日に100万人を突破した。オープン時にナムコが立てた年間入場者目標は80万人。その数をはるかに超え、設立から10ヵ月あまりで大台に到達したのだ。今後も新しいアトラクションを導入するワンダーエッグ。まだまだ客足は伸びそうだね!?

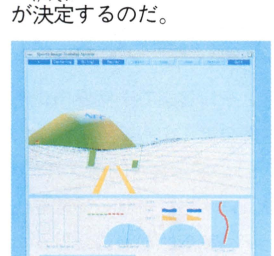
SIMULATOR

渋滞もリフトの混雑もオサラバ! スキーシミュレーターの登場だ!!

NECはバーチャルリアリティー技術を応用した初心者向けのスキーシミュレーター"バーチャル・スキー"を開発したのだ。ゴーグル型のヘッドマウントディスプレーに、立体的に映し出されるゲレンデの上を、プレーヤーがボーゲンで滑っていくという設定だ。左右の足にかかる重心の移動を、足元の板が感知して、進む方向やスピードが決定するのだ。

「まだ試作品の段階ですが、ゆくゆくはスキーショップや、スポーツジムのようなところに設置できるようになるといいですね」(NEC C&C情報研究所)

スキー場の混雑も関係なく、思う存分滑れるこのシミュレーター、あちこちに設置してほしいね。＊



⬅ゴーグル内のモニターにはこんな映像が映し出されるぞ。もっと立体的に見えるかな?

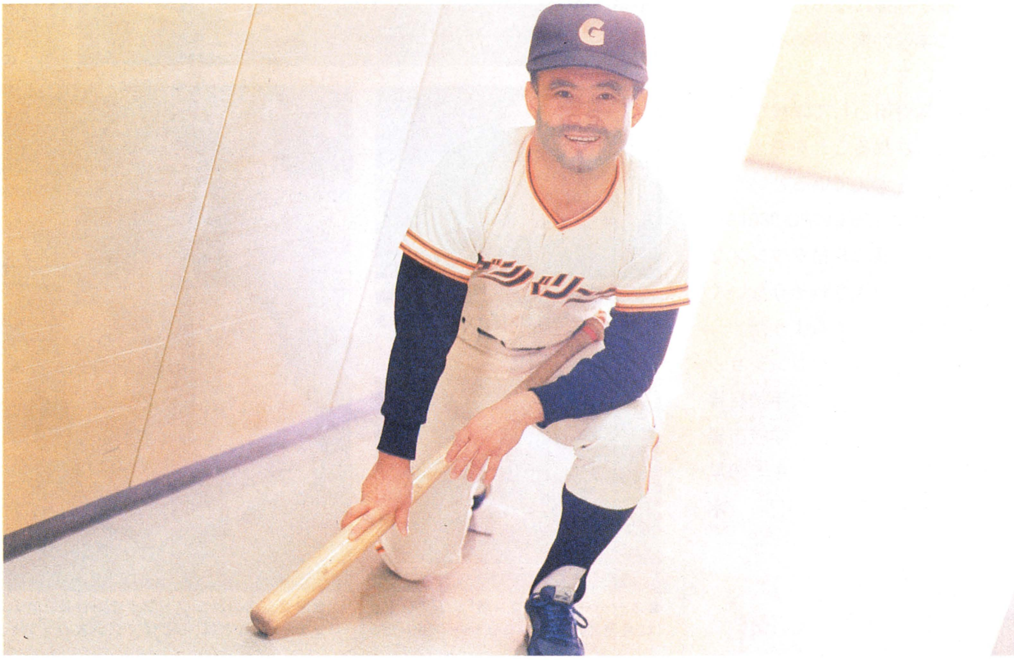


⬅指先に付けたセンサーで緊張度を判断。緊張している人にはやさしいコースを選択する。

長嶋監督の復帰は青天の霹靂でした

タレント
プリティ長嶋
長嶋監督のモノマネ以外にも、NOWというプロレス団体のリングアナとして活躍。『ガンバリーグ'93』のポスターに起用された。

Photograph by Mikio Kitahara



今回登場するのは、EPIC・ソニーから発売中のスーパーファミコン用ソフト、『白熱プロ野球ガンバリーグ'93』のイメージキャラクターとして、ポスターや広告に登場しているプリティ長嶋さんだ。本家長嶋茂雄監督の巨人軍復帰で、一躍注目を浴びているプリティさんに話を聞いてきたぞ。

――昨年後半から急に忙しくなったんじゃありませんか？

プリティ　おかげさまで、昨年10月に長嶋監督の就任が発表されるちょっとまえあたりから、もう目が回るようなハードなスケジュールになりましたよ。こんなに忙しいのは、むかし『笑っていいとも』に出演していたころ以来ですね。

――やっぱり長嶋監督の復帰はうれしかったですか？

プリティ　うーん、どうでしょうね。私としては青天の霹靂という感じですね。うれしいとか何とかという感じはなかったですね。というのは、長嶋さんの監督復帰というのはこの3、4年あまり信憑性がなかったですから今回の復帰が発表されたときもあまりピンとこなかったですからねえ……。それに、近ごろはNOWというプロレス団体のリングアナや、Vシネマの主役など、長嶋茂雄のモノマネを離れた仕事でやっていくつもりになっていましたから……。

――長嶋ファンとしては？

プリティ　まあ、監督にかぎらずテレビなどで活躍してくれていれば、それでうれしかったんですよ。たとえば、国立競技場で「カール、カール！」と叫んでるのでも、バルセロナオリンピックの中継で、スタジオの徳光アナウンサーの質問になんか、ぜんぜんアンサーしないで、勝手に話を進めたりするのでも(笑)、とにかく長嶋さんの言動を見ていれば、私としては楽しかったですから。

――じゃあ、いまはちょっと複雑な気分というところなんですか？

プリティ　まあ、おかげでこの『ガンバリーグ'93』の仕事もできたわけだし(笑)、リングアナなどにくらべてモノマネの仕事のほうがずっとギャラもいいですし、いまは割り切ってやっていますよ。『ガンバリーグ'93』はプロレスの仕事にも活かしていますよ。試合が始まるまえ、1500人ぐらいの観客のみなさんで『ガンバリーグ』2本を取り合う、大ジャンケン大会をやったりしてね(笑)。

――最後に今年の巨人軍について語っていただけますか？

プリティ　そうですねえ、長嶋さんがいわゆるひとつの監督になったからには、連戦連勝！　いわゆる家畜の勢いですか？　ああいや、破竹ですね(笑)。ただ、長嶋ファンというのは、べつに巨人軍が好きというわけではないですから、かんたんに優勝されるのもくやしいですね。というのは、長嶋さんを、12年間放り出していた恨みは深いものがありますから。今年は130連敗でもいいですよ。　＊

MINI INFORMATION

▶アミューズメントロボット大集合！

1月2～17日まで千葉県市川市のニッケコルトンプラザで東京創研主催のアミューズメントロボット（仕掛けで楽しませる娯楽用ロボット）の展示会が開催されたのだ。七色に変化するメカカメレオンや、口からレーザー光線を出すメカザウルスなどが展示されていたぞ。実用的なものだけがロボットじゃないってことかな!?



⬅これは"月の妖精"というロボット。人間そっくりな指先の動きがとてもリアルなのだ!!



スーパーファミコン
ドラゴンズ・アース　好評発売中　税別価格8,500円

スーパーファミコン
セプテントリオン　3月発売予定　税別予価8,500円

ダイヤルQ²オリジナルアドベンチャーゲーム

0990-336-871

5つのストーリーをお楽しみ下さい。
■16才未満の方はご利用できません。
■情報料 3分 180円(東京地区以外は遠距離料金が加算されます)
■社団法人全日本テレホンサービス協会認可
お問い合わせは、ニューメディア企画室 Tel.0422-23-0990

WEEKLY TOP 30

人気アクションゲームの続編『らんま1/2～爆烈乱闘篇～』が先週の4位から2位にランクアップ。ほかの超人気ソフトたちと肩を並べているぞ。やはりマンガのキャラクターを自由自在に操れるというのが人気の秘密なのかな？

1 ファイナルファンタジーV

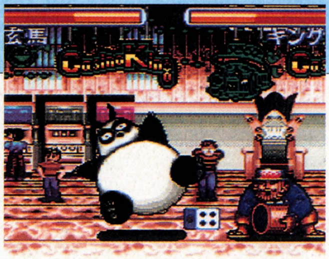


発売から1ヵ月半以上経ったので、クリアーした人も多いんじゃないかな？　というわけで、とっておきの情報を教えるぞ。このゲームは、プレーヤーの進めかたによってエンディングが若干変わるのだ。いわゆるマルチエンディングってやつです。どうすれば変わるのかはナイショ。

前回1　前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9800円
'92年12月6日発売

11065

2 らんま1/2 ～爆烈乱闘篇～



このゲームに登場するキャラは全部で12人だよね。でも、パンスト太郎でストーリーモードをプレーすると、最後にあの八宝斎が敵として登場するのだ。しかも、あるコマンドを入力すれば、対戦モードで八宝斎が使えるようになるぞ。コマンドは、来週の禁断の秘技で掲載するので期待してね。

前回5　前々回―
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■メサイヤ
9600円
'92年12月25日発売

8590

3 スーパーマリオカート

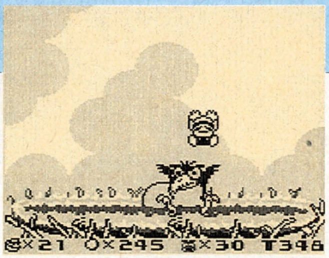


数あるアイテムのなかでも、バナナはとくに使いかたが難しい。何も考えずに置いても誰も踏んでくれないのだ。敵の走行ラインを先読みして、そのライン上に置くようにしよう。日ごろから敵の走りを見ながらプレーすれば、どこにバナナを置けばいいのかがわかるようになるぞ。

前回2　前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
レースゲーム
■任天堂
8900円[込]
'92年8月27日発売

7716

4 スーパーマリオランド2　6つの金貨



セーブデータを選ぶ画面でセレクトボタンを押すとイージーモードになるよね。このモードなら敵の攻撃があまいので簡単にクリアーできるのだ。でも、イージーモードばかりでプレーしているとちっとも上達しないぞ。どうしてもクリアーできないステージ以外はノーマルでプレーしよう。

前回4　前々回7
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
3900円[込]
'92年10月21日発売

5068

5 ドラゴンクエストV　天空の花嫁



『V』には、特殊な力を発揮する武器、防具がたくさんあるぞ。たとえば戦士のパジャマ。これは装備すると、戦闘中に眠らされたときに寝返りをうって敵にダメージを与えられるのだ。しかし、寝返りに当たるモンスターって考えてみるとマヌケだよね。ほかにもあるので捜してみよう。

前回3　前々回3
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円
'92年9月27日発売

2875

このランキングは、以下の販売店の御協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。

●協力店　大昌ビーヤング（宮城　仙台）、藤崎（宮城　仙台）、おかじま電器全店（千葉　幕張ほか）、おもちゃのQ（東京　野方）、伊勢丹百貨店（東京　新宿）、西武百貨店（東京　池袋）、博品館TOY PARK（東京　銀座）アイワールド（神奈川　相模原）、松坂屋（愛知　名古屋）、キデイランド（大阪　梅田）、近鉄百貨店（大阪　阿倍野）、そごう（大阪　心斎橋）、大丸（福岡　博多）、トキハ（大分　大分）

★集計期間 1月4日〜1月10日

6 半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!



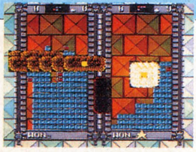
前回10 前々回5
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■スクウェア シミュレーション
9500円 '92年12月19日発売
2702

7 ファミスタ'93



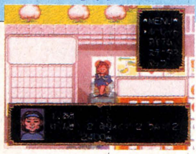
前回9 前々回—
ファミコン
カートリッジ
■ナムコ スポーツ
4900円 '92年12月22日発売
2639

8 スーパーテトリス2+Bombliss



前回12 前々回15
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ビー・ピー・エス パズル
8500円 '92年12月18日発売
2602

9 大爆笑 人生劇場



前回13 前々回—
スーパーファミコン
カートリッジ
■タイトー テーブルゲーム
8500円 '92年12月25日発売
2596

10 タイニートゥーンアドベンチャーズ



前回20 前々回—
スーパーファミコン
カートリッジ
■コナミ アクション
8000円 '92年12月18日発売
2347

順位	前回	前々回	タイトル	機種	媒体	メーカー	ジャンル	発売日・価格	得点
11	18	19	ロックマンワールド3	ゲームボーイ	カートリッジ	■カプコン	アクション	'92年12月11日発売 3500円[込]	2295
12	14	9	ストリートファイターII	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	'92年6月10日発売 9800円	2284
13	8	4	ロックマン5 〜ブルースの罠!?〜	ファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	'92年12月4日発売 7800円	2102
14	7	—	スーパーファイヤープロレスリング2	スーパーファミコン	カートリッジ	■ヒューマン	スポーツ	'92年12月25日発売 8500円	2011
15	15	11	バトルサッカー フィールドの覇者	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■バンプレスト	スポーツ	'92年12月11日発売 9500円	1893
16	—	—	エルファリア (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ハドソン	RPG	1月3日発売 9500円	1719
17	21	18	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	'90年11月21日発売 8000円[込]	1465
18	22	16	ヨッシーのクッキー	ファミコン	カートリッジ	■任天堂	パズル	'92年11月21日発売 4900円[込]	1300
19	25	—	熱血格闘伝説	ファミコン	カートリッジ	■テクノスジャパン	アクション	'92年12月23日発売 6500円	1228
20	23	13	SDガンダム外伝2 円卓の騎士	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ユタカ・バンダイ	RPG	'92年12月18日発売 9500円	1146
21	17	10	ヨッシーのクッキー	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'92年11月21日発売 2900円[込]	1092
22	—	—	ドラゴンボールZ 激闘天下一武闘会 (new)	ファミコン	データック専用カートリッジ	■バンダイ	アクション	'92年12月29日発売 7800円[セット価格]	1087
23	—	—	ヨッシーのたまご	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'91年12月14日発売 2600円[込]	1080
24	30	—	スーパーバレーII	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ビデオシステム	スポーツ	'92年12月25日発売 8900円	974
25	—	—	テトリス	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'89年6月14日発売 2600円[込]	919
26	—	22	三國志III	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■光栄	シミュレーション	'92年11月8日発売 14800円	906
27	16	12	マリオペイント	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	グラフィックツール	'92年7月14日発売 9800円[込]	900
28	19	6	ミッキーのマジカルアドベンチャー	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	'92年11月20日発売 8500円	898
29	24	—	少年アシベ ゴマちゃんのゆうえんち大冒険	スーパーファミコン	カートリッジ	■タカラ	アクション	'92年12月22日発売 7800円	882
30	—	—	ダービースタリオン全国版	ファミコン	バックアップカートリッジ	■アスキー	シミュレーション	'92年8月29日発売 7200円	703

読者のご意見板

●ついにゴブリンにまでバックアタックされた……。
福島県 今野謙治 14歳

●『ファイナルファンタジーV』の老化したキャラクターって、志茂田景樹に見えませんか？
東京都 美里佳典 15歳

●『ドラクエV』でエッチな下着が見つからないので、ビアンカにきぬのエプロンだけをつけさせている。 東京都 勝部利幸 21歳

●このまえ『ドラクエ』中毒の友人が、ネコをじっと見て「あのネコは俺の仲間になりたがっているに違いない」と言い、手をさしのべたら思いっきり噛まれた。
愛知県 佐波 武 17歳

●うちの祖母は「波動拳」というのが「アゴを引け」と聞こえるらしいです。
大阪府 土谷佳樹 15歳

●『ストIIターボ』の春麗の気功拳が人魂に見えるのは私だけではないはずだ!!
宮城県 古屋 治 17歳

●そろそろマリオがRPGに挑戦しそうだ。
山口県 堀 祐輔 16歳

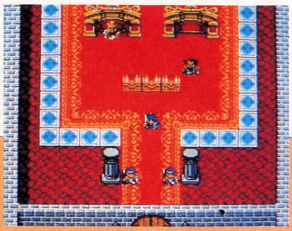
※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間 1月4日～1月10日

発売までまてない 期待の新作 TOP20

『ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ』が、なみいる強豪ソフトを押さえてトップに踊り出たぞ。今後どこまでこの位置をキープできるかな？要注目なのだ。

1 ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ



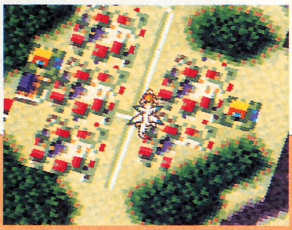
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

2457

前回 4　前々回 4

武器や防具を買うと、『Ⅴ』と同じように買ったその場で装備できるぞ。とても便利なのだ。

2 聖剣伝説2



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■スクウェア
価格未定　4月下旬発売予定

1974

前回 2　前々回 1

アイテムの使用や武器、防具の装備などが楽に行なえるリングコマンドが新たに加わっているぞ。

3 MOTHER2 ギーグの逆襲



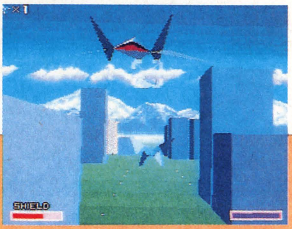
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
8900円[込]　4月下旬発売予定

1583

前回 1　前々回 2

前作ではメロディーを集めることが重要だったよね。『Ⅱ』でもメロディーが関係してくるのかな？

4 スターフォックス



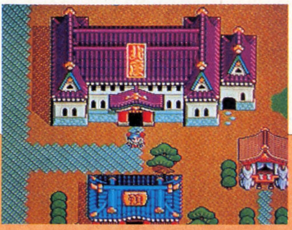
スーパーファミコン
カートリッジ
シューティング
■任天堂
9800円[込]　2月21日発売

873

前回 6　前々回 9

実戦のまえに操作に慣れるための練習ステージがあるのだ。ここでバッチリ操作方法を覚えよう。

5 天外魔境　風雲カブキ伝



PCエンジン
スーパーCD・ROM²専用
RPG
■ハドソン
価格未定　発売日未定

819

前回 3　前々回 3

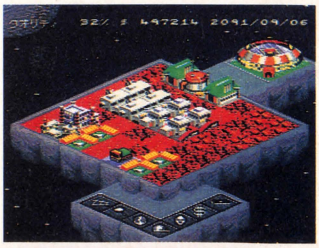
今回の冒険の舞台は、なんとロンドンにまで及ぶらしいぞ。いったいどんな冒険になるんだろうね。

順位	前回 / 前々回	タイトル	機種・メディア	メーカー・ジャンル	発売日・価格	得点
6	5 / 5	ファンタシースターⅣ	メガドライブ　バックアップカートリッジ	■セガ　RPG	発売日未定　価格未定	536
7	7 / 8	F-1 GRAND PRIX PARTⅡ	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■ビデオシステム　レースゲーム	2月中旬発売予定　9800円	373
8	8 / 7	メタルマックス2	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■データイースト　RPG	3月発売予定　9500円	358
9	9 / 12	イースⅣ	PCエンジン　スーパーCD・ROM²専用	■ハドソン　アクションRPG	発売日未定　価格未定	323
10	14 / 14	ジョジョの奇妙な冒険	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■コブラチーム　RPG	3月上旬発売予定　9500円(予価)	300
11	12 / 6	エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■セタ　レースゲーム	3月5日発売　9800円	282
12	13 / 17	シルヴァ・サーガ2	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■セタ　RPG	3月発売予定　9500円	251
13	― / ―	卒業－グラデュエーション－	PCエンジン　スーパーCD・ROM²専用	■NECアベニュー　シミュレーション	発売日未定　価格未定	246
14	18 / 10	ドラゴンナイトⅢ	PCエンジン　スーパーCD・ROM²専用	■NECアベニュー　RPG	発売日未定　価格未定	227
15	20 / 16	ファイナルファイトⅡ	スーパーファミコン　カートリッジ	■カプコン　アクション	'93年発売予定　8500円(予価)	206
16	10 / 13	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■クエスト　シミュレーション	3月12日発売　9600円	191
17	― / ―	CDソニック・ザ・ヘッジホッグ (new)	メガドライブ　CD-ROM	■セガ　アクション	発売日未定　価格未定	186
18	15 / ―	ドラゴンボールZ 超武闘伝	スーパーファミコン　カートリッジ	■バンダイ　アクション	3月発売予定　価格未定	184
19	16 / 15	ファイナルファイトCD	メガドライブ　CD-ROM	■セガ　アクション	3月19日発売　8800円	136
20	― / ―	ユートピア (new)	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■EPIC・ソニーレコード　シミュレーション	発売日未定　価格未定	119

今週の特選ソフト

20位　ユートピア

理想の都市を創造することが目的の箱庭型シミュレーション『ユートピア』。開発当初はコントローラーでしか操作できない仕様だったが、マウス発売に合わせて急きょマウスにも対応するように変更したそうだ。また、基本的に海外からの移植作品であるため、言葉の微妙な表現や日本人受けする味付け(グラフィックや画面レイアウト)を盛り込むという作業にかなりの時間を割いたという。



開発進行度… 90パーセント

読者が選ぶ TOP 20

ついに『ファイナルファンタジーV』が『ドラゴンクエストV』を抜いて累計トップの座を獲得したのだ。スゴイ。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	2	ファイナルファンタジーV	11757
2	1	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	9517
3	3	ストリートファイターII	4012
4	4	天外魔境II 卍MARU	3472
5	5	真・女神転生	3467
6	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	2587
7	7	ファイナルファンタジーIV	1765
8	9	スーパーマリオカート	1278
9	8	ランドストーカー～皇帝の財宝～	1156
10	10	SNATCHER	931
11	11	ウィザードリィV 災渦の中心	839
12	12	三國志III	667
13	15	MOTHER	574
14	13	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	559
15	14	イースI・II	537
16	16	ゼルダの伝説 -神々のトライフォース-	447
17	17	ダービースタリオン全国版	420
18	new	スーパーファイヤープロレスリング2	413
19	18	LUNAR -THE SILVER STAR-	379
20	-	F-ZERO	300

★集計期間 1月4日～1月10日

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	4750
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	1537
3	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ ■セガ	809
4	5	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	746
5	4	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	564
6	3	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	436
7	20	スーパーファイヤープロレスリング2	スーパーファミコン ■ヒューマン	348
8	8	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	282
9	19	半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!	スーパーファミコン ■スクウェア	218
10	new	らんま1/2～爆烈乱闘篇～	スーパーファミコン ■メサイヤ	213
11	13	MOTHER	ファミコン ■任天堂	170
12	16	重装機兵ヴァルケン	スーパーファミコン ■メサイヤ	166
13	10	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	155
14	18	三國志III	スーパーファミコン ■光栄	138
15	new	ファミスタ'93	ファミコン ■ナムコ	127
16	12	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン ■スクウェア	126
17	-	F-ZERO	スーパーファミコン ■任天堂	117
18	-	アドバンスド大戦略 ～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	109
19	15	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	101
20	-	ゼルダの伝説 -神々のトライフォース-	スーパーファミコン ■任天堂	90

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

ビデオゲーム TOP 10

『ストリートファイターII ダッシュターボ』が3位にランクイン。新必殺技が盛りだくさんなので、とても新鮮なカンジなのだ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャレーシング	■セガ レースゲーム	3009
2	-	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	2635
3	new	ストリートファイターII ダッシュ ターボ	■カプコン アクション	1932
4	3	ストリートファイターII ダッシュ	■カプコン アクション	1840
5	2	天地を喰らうII	■カプコン アクション	1822
6	5	コカコーラスズカエイトアワーズ	■ナムコ バイクレース	1414
7	4	餓狼伝説2	■エス・エヌ・ケイ アクション	1378
8	8	ファイナルラップ3	■ナムコ レースゲーム	1229
9	-	ボンバーマンワールド	■アイレム アクション	1220
10	-	クイズココロジー	■テクモ クイズ	1199

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、なんば店(大阪 難波)、ギガ観音寺(香川 観音寺)

U.S.A TOP 10

今週7位の『ドルフィン』は、その名のとおりイルカが主人公のアクションゲームなのだ。日本でも発売される可能性が高いぞ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	new	ロードラッシュII (ROAD RASH 2)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS レースゲーム
2	2	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 (SONIC THE HEDGEHOG 2)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
3	1	スーパーマリオランド2 6つの金貨 (SUPER MARIO LAND 2)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
4	4	プロフットボール'93 (JOHN MADDEN FOOTBALL'93)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
5	7	プロフットボール'93 (JOHN MADDEN FOOTBALL'93)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
6	5	ベア・ナックルII 死闘への鎮魂歌 (STREET OF RAGE 2)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
7	new	ドルフィン (DOLPHIN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
8	3	ストリートファイターII (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
9	10	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 (SONIC THE HEDGEHOG 2)	■SEGA OF AMERICA GAMEGEAR アクション
10	-	ブルズVSブレイザーズ (BULLS VS. BLAZERS)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ

●協力店 ELECTRONICS BOUTIQUE Inc.

緊急速報1



ウルトラセブン

ウルトラシリーズ最高傑作と言われている『ウルトラセブン』が、アクションゲームになって登場。前作『ウルトラマン』のシステムを継承しつつ、さまざまな面でパワーアップしているぞ。ふたり対戦プレーも可能になったので、熱くなること間違いなしですな。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	バンダイ　3月～4月発売予定　8800円(予価)	8メガ

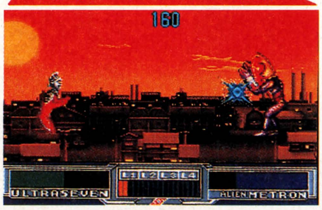
名作アクションの続編なのだ

『ウルトラセブン』は、人気アクション『ウルトラマン』の続編。ゲームシステムは前作と同じで、怪獣と1対1で戦う格闘アクションだ。怪獣は体力を減らしきってから必殺技を当てれば倒せるぞ。個性豊かな攻撃をくり出す怪獣が12体も登場するので、全部の怪獣を倒すのは容易じゃないぞ。



⬆『ウルトラマン』と同様、各ステージの最初に対戦する怪獣のデータが表示される。今回もいろいろな怪獣が登場するぞ。

画面はシネスコサイズだ!!



⬆今回は画面がシネスコサイズになっているぞ。また、キャラクターが前作よりひとまわり大きくなったのだ。



セブンの多彩なアクションが魅力ってわけ

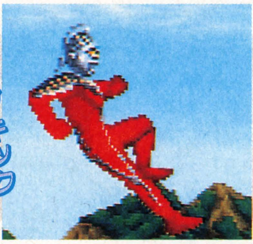
ジャンプやキックなど、多彩なアクションもこのゲームの魅力。じつにそれっぽく動きまわるのだ。もちろん必殺技も原作そのまま。アイスラッガーでエレキングの首をスパッと切るところもきちんと再現されているぞ。

バク転



⬆飛び道具をかわすときに有効な技だ。出すタイミングが早すぎると、技が終わった瞬間に飛び道具に当たってしまうので注意。

ジャンプキック



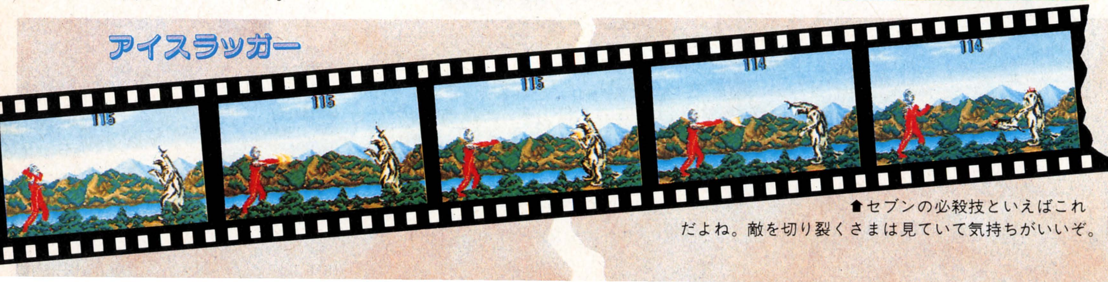
⬅基本的な技だが使える。うまくやれば、この技だけでもけっこう勝ち進めるのだ。

エメリウム光線



⬆ビーム系の必殺技。エネルギー消費量が少ないので積極的に使おう。

アイスラッガー



⬆セブンの必殺技といえばこれだよね。敵を切り裂くさまは見ていて気持ちがいいぞ。

ワイドショット

➡ワイドショットもビーム系の必殺技なのだ。エメリウム光線よりも強力だぞ。



ふたり対戦プレーもできてしまうんですね〜

対戦モードでは、ゲームに登場する怪獣たちを使って友だちと戦えるぞ。それぞれの怪獣ごとに必殺技が用意されているので、いろいろな技をくり出して楽しもう。

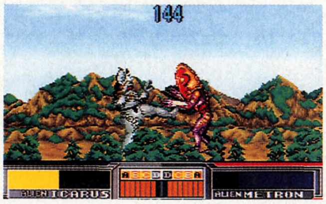


⬆ゲームに登場するすべてのキャラクターを使うことができるのだ。

いろいろな怪獣で戦えるぞ!

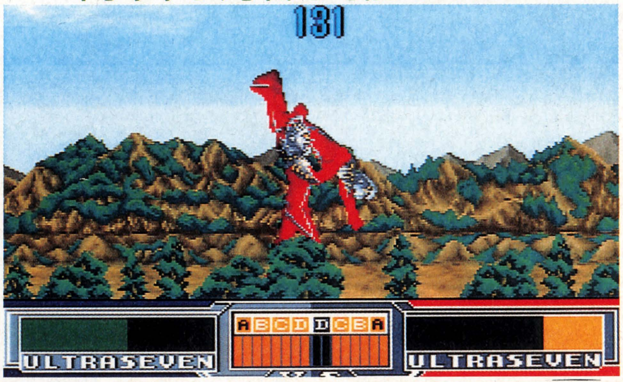


⬅ウィンダム対ミクラスといったカプセル怪獣どうしの対決もできる。仲間割れはやめろってか？



➡メトロン星人対イカルス星人なんていう戦いも対戦モードならでは。どっちが強いのかな？

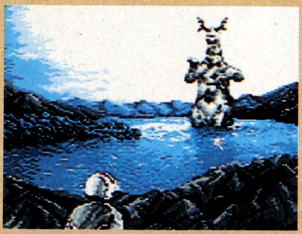
同キャラ対戦も可能なのだ!!



⬆セブン対セブンなど同じキャラクターどうしの対戦もできる。キャラクター能力がまったく同じなので、純粋に実力勝負になるぞ。これがいいんだよね。

そのほかにもこんなにパワーアップしているぞ

原作そのままのストーリーが楽しめる



⬆原作のワンシーンを撮り込んだビジュアルがイカスったらイカス。

前作では怪獣のデータが表示されるだけだったステージの冒頭。今回は、なんと原作のストーリーがビジュアル入りで紹介されるのだ。これによって、どんな経緯で怪獣と戦うに至ったかがわかるようになっている。原作を知らない人でも感情移入できるってわけだね。有名な話からマイナーな話まで全部で12話も用意されているぞ。マニアにはこたえられない演出だ。

シューティングステージもあるぞ

3ステージクリアーごとに、シューティングステージに挑戦できる。このステージは、ウルトラホークを操作して敵のUFOを破壊していくというものだ。特定のUFO編隊を全滅させるとウルトラ警備隊のマークが出現するぞ。これを取れば使用できるカプセルの数が回復するのでぜひ取ろう。しばらく敵の攻撃に耐えればクリアーとなりボーナス得点が加算されるのだ。



⬆シューティングステージはあまり難しくない。楽勝ってカンジ。

おなじみのカプセル怪獣も使えるのだ

ステージのはじめにカプセルを使えば、カプセル怪獣を呼び出すことができる。こいつらはセブンの代わりに敵と戦ってくれる頼もしい味方なのだ。呼び出せるカプセル怪獣には右の3種類がいるぞ。それぞれ一長一短があるので、よく考えて使う怪獣を選ぼう。



⬆カプセルの使用回数には限度がある。あまりムダ使いすると、肝心なときに使えないなんてことになるぞ。

アギラ



身良　45メートル
体重　12000トン

カプセル怪獣のなかでいちばん影が薄いやつといえばアギラだよね。でも、このゲームではけっこう活躍してくれるぞ。こいつのシッポ攻撃はかなり強力なのだ。また、身長が低いので、しゃがまなくても飛び道具をかわせる。なかなか使えるやつだ。



⬅カプセル怪獣は、自分で操作するのだ。当然だがセブンより弱いぞ。

ミクラス



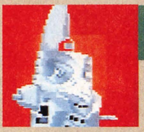
身長　40メートル
体重　20000トン

基本的に火の玉攻撃で牽制しつつ間合いをつめ、一気に攻撃をしまくるという戦法が有効だ。しかし、あまり打たれ強くないので、やられそうになったら間合いをとって体制を立て直そう。敵の体力を半分まで減らせれば上出来という程度のキャラ。



⬅間合いをつめてガンガン攻撃だ!! でもすぐにやられちゃいます。

ウィンダム



身長　40メートル
体重　23000トン

こいつは手足が短いので接近戦は不利。十分の間合いをとり、必殺技のビームをどんどん使って敵を押していこう。近寄られたら逃げの一手だ。ヘタに接近戦に持ち込むと、こっちの攻撃が当たらないうちにあっさりやられてしまいカプセルのムダ。

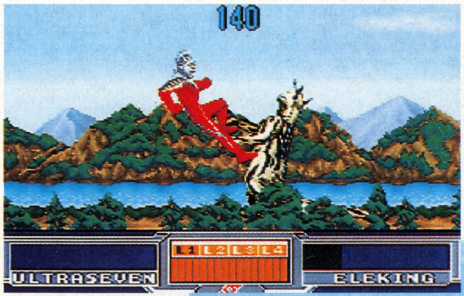


⬅間合いをとって徹底的にビームで攻めろ!! 近寄られたら最後だ。

序盤のステージから強敵が揃っているぞ

STAGE 1 湖のひみつ

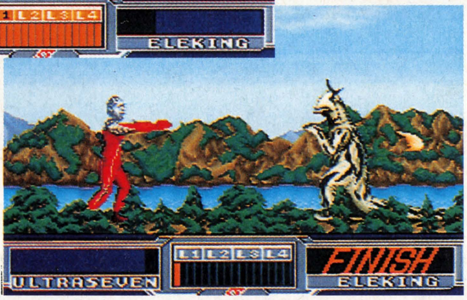
木曽谷に落下したUFOを探査に行ったダンとフルハシは、UFOのなかで謎の少女に出会った。倒れていた少女は警備隊基地に運び込まれたが、基地を破壊して逃げ出した。そのころ、ダンはUFOの近くでその少女そっくりな別の少女発見。その少女のあとをつけていくと、怪獣エレキングが出現した。ふたりの少女の正体は、地球侵略を狙うピット星人だったのだ!!



⬆ジャンプキックで飛び込み、そのまま近づいて投げを狙おう。投げるのが遅いとしっぽにやられるので注意。







➡フィニッシュが点滅したらアイスラッガーでとどめを差せ!! もたもたしてると敵の体力が回復してしまうぞ。

STAGE 2 狙われた街

北川町に住む人間による犯罪が多発していた。事件の原因はタバコに入れられていた人間どうしの信頼感を失わせる赤い結晶体によるものだった。そのタバコを売っている自動販売機を見張っていたダンは、怪しい男を発見した。その男はメトロン星人だったのだ!! ダンは事件を解決できるだろうか。



⬅モロボシ・ダンとメトロン星人の会話も忠実に再現されている。グッドです。



➡モロボシ・ダンが、デュワッてな感じでセブンに変身するのだ。イカス。



攻撃をはねかえす強敵なのだ!

⬆メトロン星人は、パンチやキック、ビーム攻撃などあらゆる攻撃をはね返すバリアを張るのだ。ステージ2にしては強敵すぎるんじゃない?



➡メトロン星人の飛び道具を逆にはね返してやろう。これをくり返せばかなり楽に勝つことができるぞ。じつは弱いやつだったのだ。

STAGE 3 怪しい隣人

アキラ少年は、隣に引っ越してきた怪しい男を毎日見ていた。ある日少年は、男の部屋で死んだ鳥が空中に静止しているのを発見した。ダンは、その近辺に異常な空間があるのを知り、そのなかに飛び込んでいった。そこはイカルス星人の支配する四次元空間だった。男はイカルス星人だったのだ。イカルス星人は四次元から出入りする円盤で地上を攻撃していたのだ。

⬇こいつの必殺技アロー光線は、当たるとかなりのダメージをくらうぞ。気をつけろ!!





⬆イカルス星人は、ピンチになると四次元空間に身を隠すのだ。出てくる瞬間を狙って攻撃だ!!

イカルス星人は姿を消すぞ





セブンの戦いはまだまだ続く…

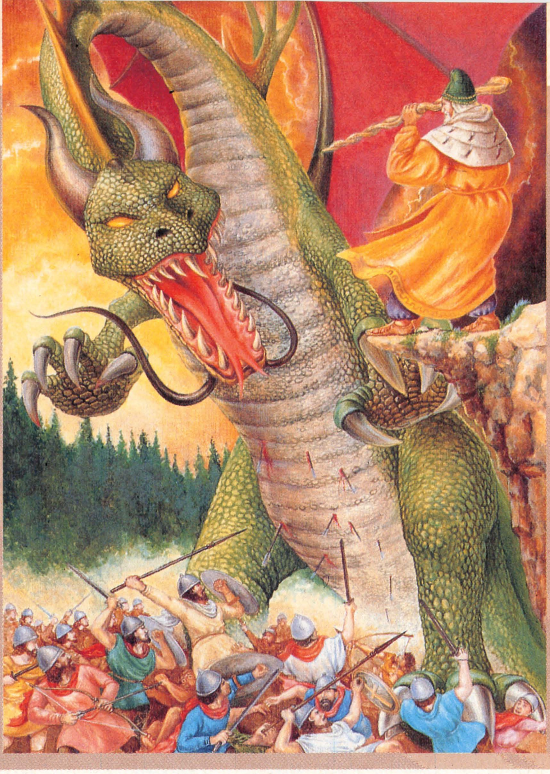
開発状況

ほぼ完成しています。あとはバランスの微調整を残すのみ。楽しみに待っていてください。 バンダイ 古田

徹底攻略

Dragon's Earth

ドラゴンズ・アース



『ドラゴンズ・アース』は、いま流行の環境シミュレーションゲームのひとつ。だけど、「どうも難しくてわかんなーい」って人が多いはず。この徹底攻略は、そんな人のための入門講座だ。

SF スーパーファミコン	シミュレーション	カートリッジ
	ヒューマン　発売中　8500円	8メガ

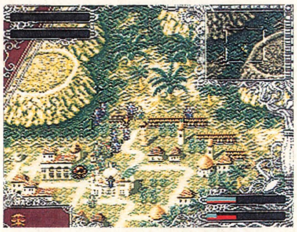
頭を使うべし、愚か者どもよ……

このゲームは、ファンタジー世界を舞台にしたシミュレーションゲーム。ドラゴンやモンスターがたくさんうろつく、恐怖に満ちた世界だ。主人公は記憶を失った魔術師ということになっているけど、ゲームにその姿は登場しない。プレーヤーの使命は、この世界に住む人々を導くこと。4つのステージに存在する法具を集め、最終ステージにいるドラゴンを倒すのが最終的な目的だ。

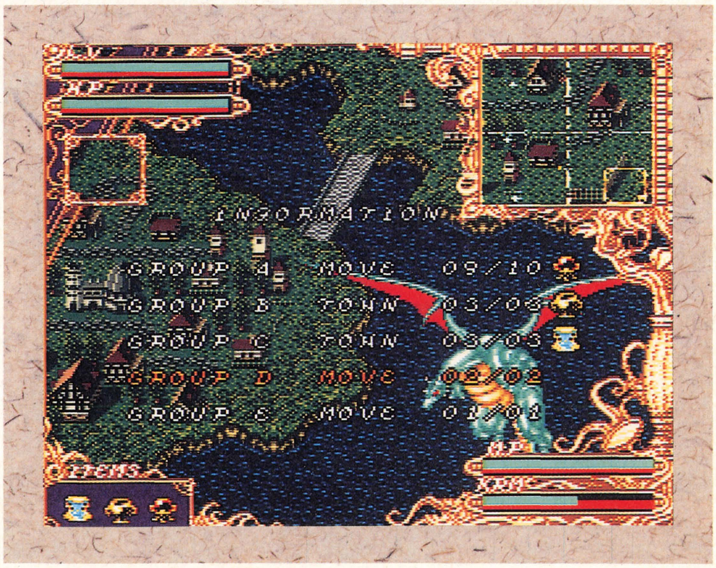
というわけでゲームを始めたのはいいけど、スムースにプレーするにはけっこうコツがいるぞ。まずは、下のチャートをご覧あれ。



⬆主人公は目には見えない。いわば空気のような存在ってわけだね。



⬆画面をつねにスクロールさせて、状況を把握しておくことが重要だぞ。



ゲームの流れ

ステージセレクト

わらわらと歩き回る人々に、適切なコマンドを与えてあげよう。コマンドの種類には、グループの選択、作成、移動、攻撃、作業などがあるぞ。



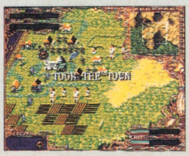
グループに命令

どのステージから始めるか決めよう。それぞれのステージについては24、25ページで詳しく解説しているから、そっちを参考にしてください。



街を占領

街を占領すれば、自軍の人数が増えたり、MPが回復したりするからおトク。街に法具が置かれている場合は、これを手に入れることができるぞ。



宝具を入手

ひとつのステージに3つある法具を集める。法具は街に置かれてあることもあるし、敵キャラクターやモンスターが持っていることもある。



ドラゴンと対決！

フィールドには、ときどき巨大なドラゴンが飛来し、街や人に被害を及ぼす。3つの法具を入手したら、全力をあげてこれに立ち向かうのだ。



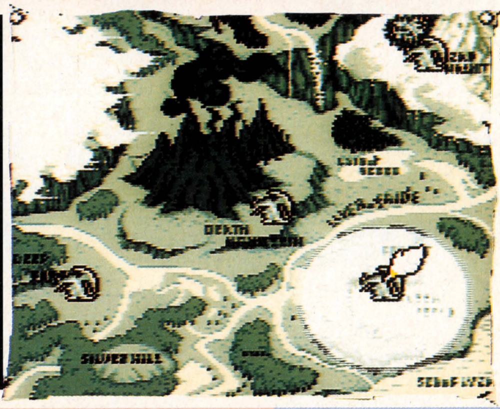
つぎのステージへ

散らばった4つの法具を求めて……

ゲームの目的は先にも述べたように、４つのステージに散らばった法具を集め、最終ボスのドラゴンを倒すことだ。ただし、ひとつひとつの法具を手に入れるためには、それぞれのステージでさらに３つずつの法具を集めなければならない。最初のひとつはステージスタート時に持っているから、集めるのは残りのふたつ。まずは残りの法具の位置を確認することから始まるといえる。

このゲームでいちばん難しいと思われるのが、複雑なゲームのシステムおよびプレー用語だろう。プレーするうえで「これだけは覚えてほしい」というキーワードをピックアップしてみたので、じっくり読んで攻略のコツをつかんでほしい。用語の意味さえわかれば、プレーするにはとりあえず支障がないはず。レッツトライ！

ステージセレクト

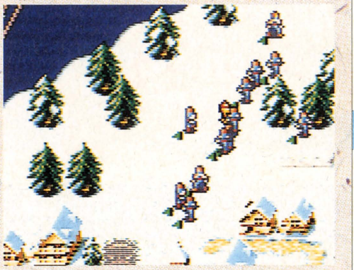


⬅ステージは、フォレスト、アイス、ジャングル、マウンテンの４つ。初心者は、地形的にも簡単なフォレストから始めるのがいい。４つすべてをクリアーすれば、この画面のどこかに最終ステージが出現するぞ。がんばってね。

グループに命令

すべての始まり

いま現在、指示を与えているキャラクターには、左下に緑の印がつく。この印がついたキャラクターをメイングループといい、移動なり攻撃なりのコマンドは彼らに対してなされる。グループをいくつかに分けて、それぞれ個別に命令を与えることもできるぞ。



⬆緑の印をつけることをマークという。マークのつけかたにも慣れが必要だぞ。

ターゲット設定



マークしたら、つぎにグループの目的地を指定する。上のメッセージが出たら、ターゲットカーソルという青い羽が現われる。目的の場所にカーソルを合わせてBボタンを押せば、そこが目的地になるわけ。

プロセス設定



ターゲットを設定したら、つぎはこれ。グループは目的地に向かって一直線に進んでしまうため、プロセスカーソル（黄色い羽）を経由地に配置してスムースに進めるようにするのだ。何度置き直してもよい。

◇モンスター◇

憎い敵だが、仲間にすることもできるぞ

フィールド上をうろうろするモンスターたちは、人々や街に襲いかかることがある。MPを利用してモンスターをマークすれば手なずけることもできるが、これは一定時間しか効き目がない。自軍の人数に余裕があれば、数を頼んで袋だたきにすることもできる。いさぎよくあの世に行ってもらうというのも手だ。



⬆モンスターに街を破壊されてしまうと、街に駐屯しても人数が増えなくなる。要するに街の価値が下がってしまうわけ。

バッファロー



⬅ときおり突進してくるイヤな牛野郎。フォレストステージに出現し、プレーヤーを苦しめる。

サイクロプス



➡マウンテンステージに出現する、ひとつ目の怪物。体がでかいだけに破壊力もバツグン。

◇街◇

攻略のカギともいえるのが、街の占領である！

街を占領すればグループの人員増加、MPの回復を行なえる。街のなかの特定の建物にターゲットカーソルを合わせる。グループが到着すれば占領完了だ。さらに、ここには法具が置かれていることも多い。そこに敵のグループがいないときには、街を無血占領することができる。もちろん法具はこっちのもの。



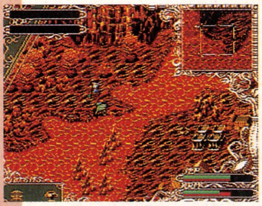
⬆街にターゲットを設定すると、青かった羽の色が緑に変わる。あとは目的に向かってレッツゴー。

⬇占領した街にはかならず駐屯部隊を置き、敵の侵入を防ごう。法具を奪われるようなことがあっては一大事だ。

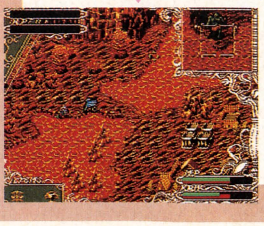
◇作　業◇

こんなコマンドも

画面左上のウインドーに"WORK"と表示される場所をターゲットに設定すると、グループに土木作業をさせることができる。作業の内容は、崖を崩して敵をやっつけたり、木を切り倒して道をつけたり、橋をかけたりなど。作業を行なわないと進めないところもあるぞ。



⬅一見、渡れないように見える熔岩の川だが……。



⬅このとおり、あっという間に埋め立て完了だ。

◇戦闘◇

できれば避けたいが……

こちらが望んでいなくても、敵グループやモンスターが襲ってきたときは戦わざるをえない。また、敵が法具を持っていたり、敵が占領している街に法具が置かれているときなどは攻撃をかけてこれを奪い取ることも必要だ。戦闘の方法はごく簡単。敵にターゲットを合わせて剣のマークをつけるだけで戦ってくれる。しかし、勝率をよくするためには敵と同程度の人数ではダメ。目安としては、敵の1.5倍ほどの人数で戦いに臨むのがよい。せっかく増やしたキャラクターが、一瞬にしてゼロになるのは悲しいからね。同じように、敵に攻められたときに備えて駐屯部隊は十分に配しておこう。

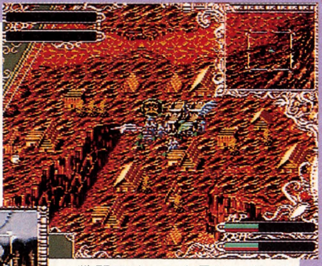


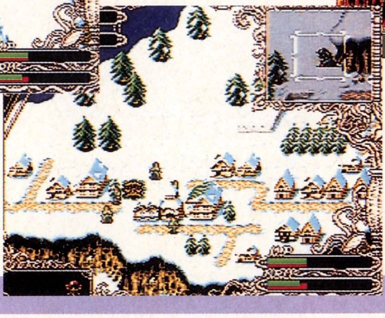
⬆モンスターの来襲。法具を持ったキャラクターが殺されると、法具はモンスターのものになってしまう。要注意だ。

モンスターが襲ってきたぞ!

血みどろの争いが始まる

⬇敵のキャラクターに法具を奪われることもある。取り返すにはそいつを殺さなければならないわけだ。





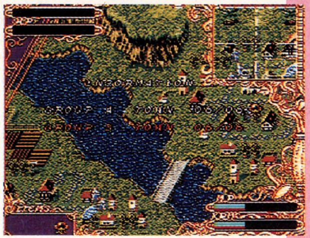
⬆戦闘で減った人員は、街でじっくり増やすしかない。グループ内のひとりが残っていれば復旧は可能なのだ。あきらめるな。

消耗したら街のなかで回復を図れ!

◇合流・分散◇

人材をうまく切り回すこともポイント

たったひとつのグループだけでは、3つの法具をすべて保持することはできない。グループひとつにつき、法具はひとつまでしか持てない。つまり、ステージのラストには、少なくとも3つ以上のグループに分散させなければならないというわけだ。

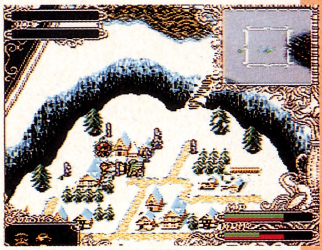


⬆グループをうまく合流、分散させるには、とにかく練習するしかない。

◇法　具◇

早く集めたい気持ちもわかるけど

ひとことで法具といっても、このゲームの法具というのは大きく2種類に分かれているぞ。ステージクリアーに必要な3つの法具と、クリアー後に得られる4つの法具だ。前者はドラゴンを倒すために必要なもので、ステージのあちこちに散らばっている。後者は1ステージにひとつずつ存在し、4つ揃えると最終ステージに進めるわけだ。これはアワーグラス、レッドオーブ、ホーリーカップ、バランスの4つで、それぞれゲームを有利に進められる法力が秘められている。一刻も早く法具を集めるのが攻略の秘訣ともいえるが、十分な人員を育てないうちにクリアーしてしまうのも考えもの。クリアー時の人数はある程度つぎのステージに持ち越されるからだ。人数は多いに越したことはない。



⬆集まった法具は、画面左下のウインドーに表示される。うまく揃えよう。



⬆4つの法具は、この乱れた大地を平定する魔力を持っているのだ。

◇ドラゴン◇

こいつがステージボスともいえそうだ

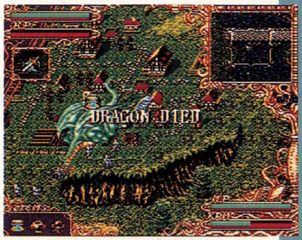
このドラゴンこそ、4つの法具を封印してしまった張本人。ステージクリアーまでの過程は、すべてこいつを倒すためのプレリュードにすぎないのだ。ドラゴンは一定時間がたつと出現し、そのあいだはモンスターがいなくなる。ドラゴンの吐く炎は、通常のモンスター以上の破壊力でプレーヤーを苦しめるだろう。こいつを倒すには、ステージのなかに点在する3つの法具を持っていることが条件となる。法具が集まるまでは、耐えがたきを耐え、忍びがたきを忍び、ひたすらガマンするしかないのだ。

そのかわり、法具が揃ったらもう遠慮はいらないぞ。ターゲットをドラゴンに設定すれば、あとはフルオート。コマンドを受けたグループが、弓矢で一斉攻撃をかますのを見ているだけだ。全グループに同じ指令を出して、徹底的にドラゴンを追い詰めよう。途中の戦闘で人員が大幅に減っていないかぎり、全滅するということはまずないだろう。言い替えれば、ドラゴンが出現するまでにじっくり人数を増やしておくことが、確実な勝利につながるってわけ。備えあれば憂いなしとはこのこと。

悪の元凶



ドラゴン来襲!



⬆まるで怪獣映画の防衛軍みたいだね。ただし、こっちの弓矢はヘボそうでも威力は絶大だ。一気に攻めーい!

新たな世界へ……!!

パスワードを忘れたらあかんよ

無事にドラゴンを倒したら、めでたくステージクリアー。このとき出るパスワードは、忘れずに書き留めておこう。法具の項でも触れたけど、クリアー時の人数はつぎのステージに持ち越されたり、追加されることがある。余裕のあるうちに人数を増やし、つぎのステージへの布石を作っておくとあとが楽になるぞ。どうしても苦しいときは、一度クリアーしたステージをやり直し、人数を増やして再チャレンジするのもいいかも?



⬆ステージをクリアーすると、それまであったドラゴンのマークが消える。まさに努力と忍耐の証明だ。

ご苦労ご苦労 じつにあっぱれな戦いぶりであった

世界にはびこる

FOREST

▶フォレスト

まずは軽ーく腕試しってやつ

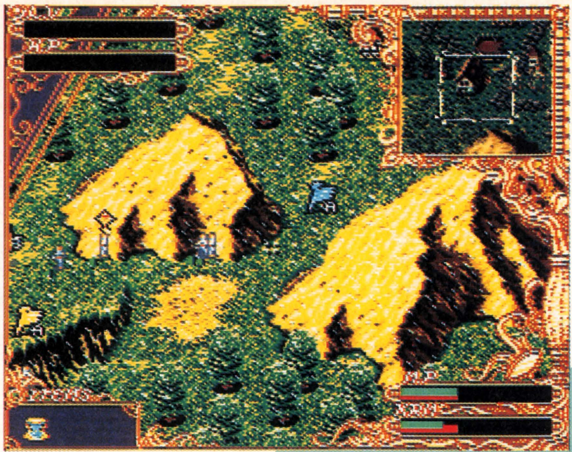
最後の２ページでは、最終ステージへと続く４つのステージを、個別に攻略するぞ。どのステージから始めてもいいけど、まずはフォレストから説明しよう。ここは地形の起伏も少なく、入門用としては最適のステージと言えそう。川がやや多目なので、橋の渡りかたがポイントとなるぞ。プロセスカーソルをうまく使おう。



⬅うまく橋を渡らせないと、滞ってしまってアウト。



⬅橋の入り口にプロセスカーソルを合わせるのがコツ。

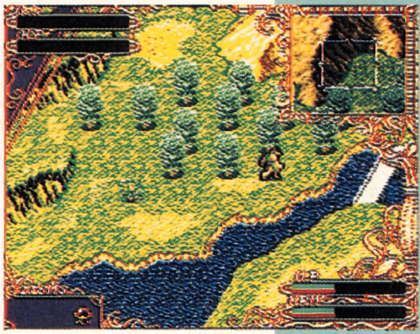


⬆全体の地形を把握しないと、とんでもない方向に向かって進んでしまうぞ。マメに現在位置を確認しよう。

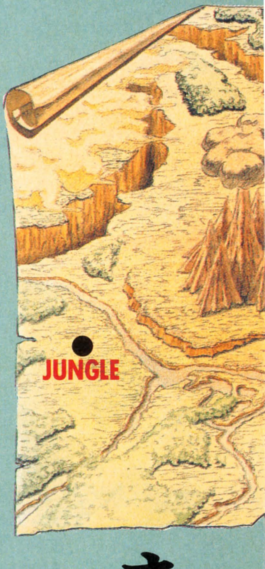
ポイント① 忍耐

しばらくプレーしてみるとわかるが、このゲームはす速い操作を要求される一方で、いわゆる“待ち”状態になる場合もけっこう多い。街で人数を増やすときや、法具を揃えてドラゴンの出現を待っているときなどがそうだね。リアルタイムシミュレーションゲームといっても時間制限はないから、あわてる必要はまったくない。むしろ、テキパキと動くときは動き、時間的に余裕のあるときはじっくり戦況の把握に努めるようにしよう。時には“待ち”をうまく活用し、臨機応変に行動することが重要ってわけだ。当てずっぽうはダメよ。

ハンパな気持ちじゃダメだよ



⬅モンスターのなかには、川を渡れないヤツもいるぞ。川が防衛線ってわけ。



どこまでも真っ白！ だが自然は厳しいぞ

フォレストとはうって変わって、ここは一面の銀世界。ただし、ツルツルすべるわけじゃないから安心してね。湖のなかには、凍結していて氷上を歩けるところもある。岸辺に作業を施すことによって、渡れるようになるぞ。雪崩や崖崩れ、降雪などの災害に注意すれば、そんなに難しいステージではない。こんなところでつまずけないぜ。



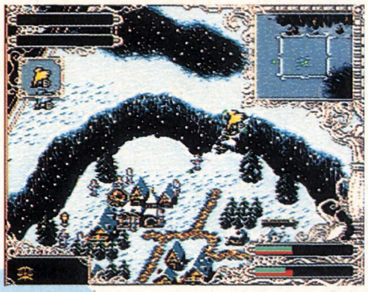
⬆街の争奪戦は、どのステージでも避けることはできない。防戦一方では情けないぞ。

ポイント② 法具の集めかた

スタート時に持っている法具はひとつ。したがって、集めるべき法具は残りのふたつだけだ。ゲームをスタートさせたら、このふたつがフィールドのどこにあるかを確かめよう。敵のグループが持っているか、街に置かれているか、これらの条件によって作戦も変わってくる。まずは敵のいない街を占領し、戦力をある程度整えてから敵グループに攻撃をかけよう。初めから戦っては消耗するだけだ。



⬅ドラゴンの姿やHPは、ステージごとに異なっているぞ。



⬆激しい大雪。だがへこたれてはいかん。雪崩によって地形が変わってしまうのが怖いね。



⬆林に邪魔されて、通れそうで通れない場所もある。うまくプロセスターゲットを移動させ、スムースに進ませてあげよう。

ICE

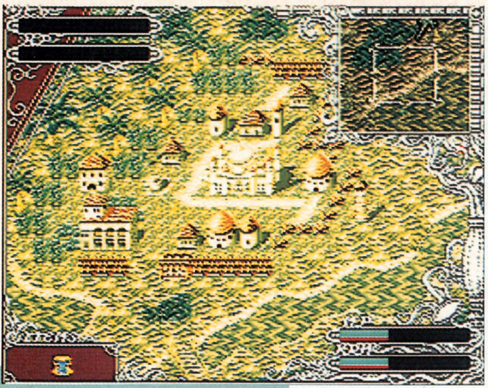
▶アイス



⬅こちらはふつうの川と同じように、渡ることができない。

まだ見ぬ世界への道を

4匹のドラゴンを倒し突き進め！

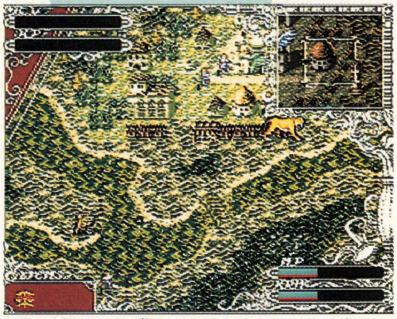


↑街の建物はギリシア建築風。ジャングルとのミスマッチが、なんとも不思議な雰囲気を醸し出しているね。

JUNGLE
▶ジャングル

いかにもアツそうなステージでござる

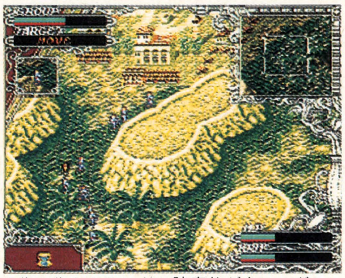
密林と泥沼が広がった過酷なステージ。地形の複雑さでは全ステージ中ナンバーワンかもしれない。注意したいのが、ときどき降るスコールだろう。雨そのものはプレーに影響がないが、あまりの降雨の激しさに、土地が流されてしまうことがあるのだ。地形がズタズタになるまえに、速攻でクリアーしてしまうこと。



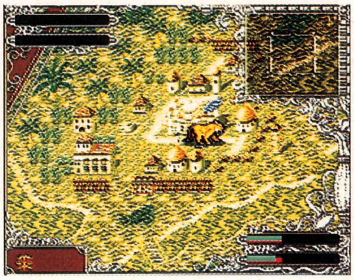
↑吊り橋だけど、落ちてしまうなんてことはない。ここでも橋は重要だ。

ポイント③ 人数確認

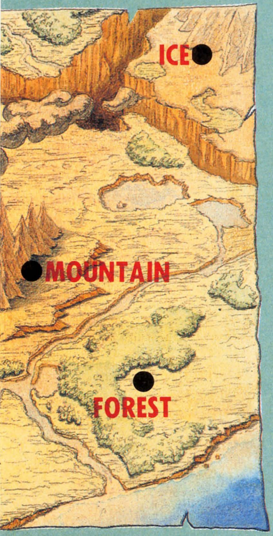
プレー中にスタートボタンを押すと、インフォメーションリストが表示される。ここでは、グループの数、それぞれの人数、状況などがひと目でわかるようになっている。つねにこのリストに注目し、グループのコンディションを確かめる習慣をつけよう。いつのまにか人数が減っていたり、グループが分散していたりするからだ。なお、この画面でメイングループの変更を行なうこともできる。

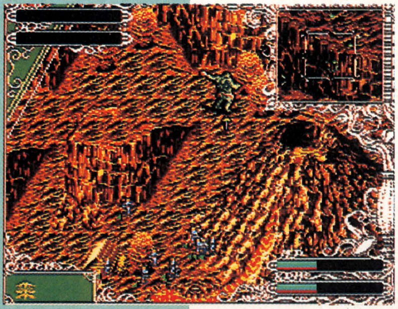


↑街と街とのあいだに障害物が多い。グループの移動はとくに慎重に行なおう。バラバラになってしまうと、あとがたいへん。



←街がモンスターに襲われている。いち早く対策を講じるのだ。





←起伏が激しいうえに、地形も複雑。もっとも難度の高いステージといえそうだ。



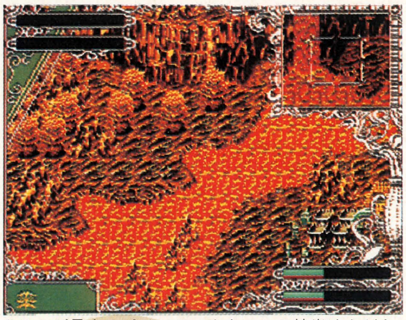
↑街と街を行き来するのも命がけ。うかつな行動はくれぐれも謹むべきだ。

真っ赤に燃える熔岩いよいよ佳境だ！

絶えず噴火する火山、ドロドロと流れる熔岩流と、プレーヤーを圧倒させるような激しい風景のステージだ。ポイントはフィールド右下の街へのルートだ。見たところ熔岩流に阻まれて渡れないように見えるが、ある作業を行なうとバッチリ渡れるようになる。作業中に敵の攻撃を受けたら、適当に退却するなどして対処しよう。

ポイント④ リセット

いわば禁断のテクニックともいえるのが、このリセット技だ。「なんだセコい！」と言うなかれ。このゲームでは敵味方のグループや法具の配置がランダムで決められるため、プレーするたびごとにどうしても有利、不利ができるためだ。配置によっては、どうも法具がうまく集まらない、人数がすぐ減ってしまうなんてことがよくある。少しプレーしてみて、「これはヤバい」と思ったらリセットをかけ、別の配置でリトライしてみればいいわけ。同じクリアーするなら、少しでも楽にプレーしたいからね。ちなみにこの技は、パスワードを使ってコンティニューするときにも使える技だぞ。ただしグループの人数などはパスワードに登録されているから、リセットしても変わらない。



↑ここが最大のポイント。さあ、この熔岩流をどう乗り切るか？　いままでの経験を活かせば、なんていうこともないトリックであるはずだが……。



➡ドラゴン出現！　4匹目のドラゴンを倒せば最終ステージだ。

MOUNTAIN
▶マウンテン


CAPCOM
ディオラメンションRPG
竜の戦士
BREATH of FIRE
ブレス オブ ファイア ™
■スーパーファミコン用ソフト 12M＋バッテリーバックアップ ロールプレイングゲーム 定価9,800円(税別)
© CAPCOM 1993 ALL RIGHTS RESERVED.
今春4月発売予定
株式会社カプコン® 大阪本社営業／〒540 大阪市中央区釣鐘町2−2−8 東京支店／〒163-02 東京都新宿区西新宿2−6−1新宿住友ビル43F
★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991
電話番号は、よく確かめておかけ間違いのない様にしてください。


SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
8人の勇者、現わる。
かつて、この国の繁栄とともにあった竜の一族。
しかし、一人の女神をめぐる戦いがこの誇り高き一族を二つに分かち、
この世がまさに滅亡せんとした時に立ち上がった、
8人の気高き勇者たちがいたという。
遠い昔に封印された伝説の世界が息を吹き返し、
いま、ふたたび解き放たれようとしているのだ。
勇者の血を引く者達とは？ 竜族とは？ 女神とは？
8人の主人公をめぐる、かつてない壮大なストーリーが、
RPGの新たな可能性を見せてくれる。
スーパーファミコン


DRAGON QUEST V
©エニックス
ドラゴンクエストV
天空の花嫁
感動のエンディングを飾った名曲「結婚ワルツ」が、
歌になって帰って来た!!
すぎやまこういちから、すべてのドラクエ・ファンへ。
ルーラ
Debut Single「ドラゴンクエストV～天空の花嫁～」より
結婚ワルツ
C/W この道 わが旅(「ドラゴンクエストII～悪霊の神々～」より)
[歌とオリジナル・カラオケ] ●CDシングル:PSDR-4002 ¥1,000(税込)
1/25 ON SALE
ドラクエの歌がやってくる!!
ルーラ・デビューミニコンサート・スケジュール
2/14(日) 12:00～ くずはモール・汽車の広場
15:00～ 堺・鳳ウィングス
2/20(土) 16:00～ 池袋サンシャイン・噴水広場

目をそらすな

●恐ろしいもの、おぞましいものから目をそらすではない!!　現実を見て真実を知れ。今回は短め。

●オルゴールをふたつ同時に鳴らすと狂気です。異次元に行っちゃった感じ。　（群馬県　幻十）

●まさにオルゴール異次元トリップの刑。３つ鳴らすと本当に行く。

●友人にゲーム帝国を教えたら狂ったように読んでいる。

（富山県　ファミ通同好会）

●いずれ誰もが狂ったように帝国を読めるときがくるであろう。

●かわいげのない子供に手押し式信号でクルマを止められたときほどムカつくことはない。

（埼玉県　鈴木純子）

●怒りろためる鈴木純子32歳よ、子供ごときに腹立つようでは運転者失格。罰として総統のにぎりっぺ（密閉缶入り）を送るので吸え。

●よく、「いいじゃないか減るわけじゃなし……」というが、減ると思う。　（東京都　きらびやか君）

●そのとおり!!　よくぞ悟ったぞ。尻だろうと乳だろうと、触れた瞬間に摩擦で減っておる。な～む。

●マラカスとは、あのカスのことか？　（大阪府　ピエール畳）

●ああ、カスのことで頭がいっぱいな少年たちよ、悔い改めてカスを手に取って臭いをかぐがよい。

●オレの父親は大日本印刷勤務だ。ハッハッハッハッハ。

（埼玉県　桜井博）

●たわけめ!!　貴様の父親は大いに偉大でありいつもお世話様であるが、貴様が威張ってどうする!!　大日本などいずれ帝国のものよ!!

●スーファミが壊れたのでアーケードの『ストⅡ』をよくやりに行く。しかし最近はほどんとの台が100円で2プレーとなっている。1回でいいのに。1日2回はちょっと……。

（東京都　哭きの寸）

●弱気な若人め。そのようでは達人にはなれぬ。１日10回は闘え。

●このまえひさしぶりに『ひとりでできるもん』(NHK)を見たら、横スクロールアクションがRPGに変わってた。しまいにゃ麻雀ゲームになってしまったらどおしよう。「やったわー、イーピンを取り返したわ～」

（島根県　ひとりでやれるもん）

●NHKは加速に加速を重ね、いずれ「昇龍拳を喰らわしたわ～」であり「役満で脱がしたわ～」となる。

●ナフキンとナプキンはひと文字違うだけで、えれーことになっちまうから気をつけます。

（大阪府　ぬいぐるみ）

●ケリとゲリ、うわばきとうわばみ、ホースとボーズなど、日本語は不注意一発で顰蹙であり要注意。

●うちのおじいちゃんは70歳だけどバイクに乗ります。バイクに乗るときはいつもポマードをつけます。イナセですか。

（東京都　鉄のラビット号）

●イナセでありイキであり江戸前である。長生きせよと伝えよ。

●コンビニで買い物をしてちょうど1000円になったとき感動しませんか？（大阪府　ポンハム13号）

●せぬがまあよい。つぎは1234円や777円などを目指すが吉。

●こわっこぷっぐじゅぢゃへく。

（ハワイ　フジクローム）

●また出たな奇怪バグ投稿者め。たまには意味もつけるようにせよ。

●げんこつをするまえに拳に息をかけたり、物を持ち上げようとするときに両手につばをつけるのはなぜですか？　（岐阜県　DIO）

●げんこつの場合は息をかけてすべらぬようにすると、インパクトの瞬間にパンチが相手に深くメリ込み、ときには内臓破裂などの致命傷となるからである。重い物の場合は秘密。犬のよだれでやると逆効果。猫の小便は効果大である。

ゲーム帝国

女神のたわけが原子毛布をつけっぱなしにしたため危うく帝国が滅亡しかけた。罰として野球部員靴下１年着用の刑に処した。



悪魔の安楽椅子



■カレーを食べるまえ、スプーンをグラスの水につけていたら、友人に「ナニそれ」と言われた。はずかしかった。

●あーねー。いまどきそりゃタブーだとされてんだけどよ、でも昔は「カレーのスプーンは水につける」のが常識だったんだよな。俺様はいまでもやっとるがね。

■三波大先生が任天堂の手に落ちた。恐るべし任天堂。

（東京都　北野綾子）

●あー『ヨッシーのクッキー』のCMだろ。でも最近三波春夫もポップでナイスなんだよな。若いじじいよ。

■僕はひどい男です。NHKの集金人（歯抜けだった）が1000円多くお釣りを払ったのに黙ってました。領収書もらったから。

●あ～かわいそうに。おまえバチが当たるぞ。たぶん。

■よくカタカナのンとソのみわけのつかない字をかくやつがいる。むかつく。あんたもどうせそうでしょ。

（岐阜県　ころす）

●おめえだよおめえ。字が下手過ぎて崩壊しとるぞ。

女神の四の字固め



■質問です。細くて長いのと、太くて短いの、どちらがいいですか？　私は後者。（埼玉県　奴の名は波平）

●あ～ん、のっけからどスケベ野郎からのはがき……と思ったら女の子ちゃんからなのね～。ショックゥ～。

■安楽椅子って真ん中がへこんでいますか？

（静岡県　ろか有）

●だからそれはスケベ椅子って言ってるでしょ。悪魔のおやじが座ってるのは三角のトゲが付いてるやつよ。

■オルドしようぜ。　（大阪府　なまちち）

●あんたって、内容もペンネームも低俗感満点なのね。

■女神さんの菊の花を嗅ぎてえ。（大阪府　匿名希望）

●どんどん下品になってきたわね。おとといお嗅ぎ!!

■吸い付かしてくれ。　（兵庫県　とっくり口）

●鳥肌が立ってきたわ。不気味な連中はイヤよね。

■んぱっんぱっ!!　（滋賀県　オヘロイータ）

●な、なによ、その擬音は。なにしてんのよ。怖いわ。

■けつをさわらせれ。あしたいく。　（広島県　ドリ）

●いわば変態大会。これだけ集まるとすごいわね～。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

半熟英雄
ああ、世界よ半熟なれ…!!

スーパーファミコン スクウェア 発売中 9500円

今回お届けするのは『半熟英雄』のエッグモンスターのデータと各将軍のデータ、それと切り札の効果と値段のリストだ！　敵が強くてつまっちゃっている人も、このリストがあればもうばっちりだね。いけいけゴー！

エッグモンスター全能力表

奇妙な踊りで呼び出すエッグモンスター。強力なやつが出てきたり、ぜんぜん使えないやつが出てきたり、それぞれ違っていて、毎回どんなモンスターが出てくるのか楽しみだよね。ここではどんなモンスターが出てきても大丈夫なように、さまざまなデータを紹介するぞ。

モンスター名	HP	攻撃力	防御力	す速さ	攻撃名	攻撃の効果
エッグマン	1	1	1	4	①エッグチョップ／②エッグキック	①敵のHPを半減させる／②通常攻撃
エッグスライム	15	7	3	2	①どろどろ／②ぐちゃぐちゃ	①通常攻撃／②敵の身動きを封じる
コロボックル	29	2	1	15	①たたかう／②あいさつする	①ダメージなし／②敵を気絶させる
バリゾーゴン	40	6	4	1	①ばらす／②わるぐち	①敵のHPを半減させる／②敵の攻撃力がアップする
ライトきょうだい	129	8	3	2	①せかいでさいしょ／②なかまわれ	①通常攻撃／②敵の目をまわさせる
モザイクマン	114	7	3	1	①れんぞくこうげき／②エックスこうげき	①眠らせる／②敵に倍返し
ケロベロス	119	9	4	2	①かみつく／②しっぽをふる	①通常攻撃／②敵の防御力がダウンする
ランプキン	100	8	7	6	①へんなおどり／②かぼちゃ	①通常攻撃／②敵も自分も能力ダウンする
ウッドボール	233	9	4	4	①たいあたり／②ばくはつする	①通常攻撃／②敵と自分が相討ちになる
セクシーボンバー	190	10	3	2	①ダイナマイト／②ミサイルくん	①通常攻撃／②通常攻撃
おーでーん	233	11	3	1	①ざんてつけん／②グンニグル	①通常攻撃／②通常攻撃
バルーンフィンチ	192	10	1	3	①ふくらむ／②シャウト	①自分のHP倍増／②敵も自分もHPが半減する
ボルシチ	270	11	5	0	①げきからカレー／②ちゃんこ	①通常攻撃／②敵と自分の能力交換する
くちびるナイト	340	12	4	2	①じょうねつのキス／②メイクアップ	①敵のHPを半減させる／②敵の攻撃力がダウンする
てつじん8ごう	481	12	6	1	①こだいミサイル／②サイシュウヘイキ	①気絶させる／②敵と自分が相討ちになる
はんぎょじん	300	13	3	3	①もりこうげき／②あしひれアタック	①通常攻撃／②敵を眠らせる
グランドパパ	541	10	4	0	①わらう／②ひっくりかえる	①敵も自分も能力が低下する／②上下が逆になる
ガートルード	479	14	2	4	①であい／②そしてわかれ	①通常攻撃／②敵を気絶させる
デス	502	14	4	3	①しにがみのカマ／②タマシイヌキ	①通常攻撃／②敵を一撃で倒す
さすらいマンボー	555	13	4	3	①あのひのおもい／②さすらいのうた	①通常攻撃／②敵をぼーっとさせる
しろまどうし	786	8	6	1	①ケアル／②ソーリー	①自分のHPが回復する／②自分のたまごに戻ってしまう
ワラワラ	689	15	1	1	①99かいパンチ／②99かいキック	①敵全員に攻撃／②敵全員に攻撃する
ビスクビグプレム	892	13	3	2	①いばらのむち／②わかくさのかおり	①敵の身動きを封じる／②敵を石化させる
ムーンマッスル	908	14	5	0	①ムーンライト／②ダンベルボム	①通常攻撃／②敵を眠らせる
スカイプリンセス	922	13	4	2	①ナパームだん／②さいるいだん	①敵を石化させる／②敵を悲しくさせる
ハデデス	666	15	3	0	①ギャグ／②ダジャレ	①通常攻撃／②敵も自分も能力が低下してしまう
おやすみメリー	45	8	4	3	①バリカンでかる／②ヴァイオリン	①通常攻撃／②敵を眠らせる
さんようちゅう	34	6	1	8	①べろべろなめる／②くすぐる	①通常攻撃／②敵を笑わせる
ムンクゴースト	60	6	1	4	①シッポビンタ／②さけび	①通常攻撃／②敵をビビらせる
メイジュース	129	9	3	3	①かるくずつき／②メイクイーン	①通常攻撃／②敵の防御力がダウンする
ファイナルゼリー	151	10	2	1	①けんかをうる／②へばりつく	①通常攻撃／②敵のHPを吸いとる
やよい	141	10	4	2	①そちゃ／②おちゃうけ	①通常攻撃／②敵の防御力がダウンする
オイジュース	234	11	4	1	①ずつき／②じゃがいも	①通常攻撃／②敵を気絶させる
カメレオンマン	213	11	3	1	①たべちゃうぞー／②とけこむぞー	①兵士をひとり飲みこむ／②自分の回避率がアップする
ダークエルフ	240	10	3	2	①ひとだまくん／②ダークフォース	①敵を一撃で倒す／②敵の攻撃力がダウンする
ウゴカザル	120	8	0	0	①なぐれっ！／②かきむしれっ！	①敵の攻撃力がアップする／②敵の回避率がアップする
プチデビル	267	10	3	3	①とびげり／②リトルモアモア	①敵を眠らせる／②敵のHPが半減する
キャンドロー	289	12	2	1	①ロウをたらす／②マッチをする	①通常攻撃／②敵を悲しくさせる
なめくじおとこ	373	14	2	1	①たんをはく／②ネンエキねばねば	①通常攻撃／②敵をネバネバさせる
キノコやろう	409	15	1	2	①トリップだけ／②わらいだけ	①敵全員を攻撃する／②敵を笑わせる
ゲーラス	375	11	3	2	①ひっかく／②クサイいきをはく	①通常攻撃／②敵のHPが半減する

モンスター名	HP	攻撃力	防御力	すばやさ	攻撃名	攻撃の効果
クレクレ	521	11	4	1	①ムシャムシャくう／②しょうかえき	①兵士ひとり飲み込む／②敵全員に攻撃する
とうめいにんげん	44	12	15	15	①イタズラがき／②イナイイナイバア	①敵を気絶させる／敵を笑わせる
ラビットサタン	513	12	4	3	①デスのカマ／②ラビットキック	①通常攻撃／②敵を気絶させる
スモーキーガスト	602	12	2	1	①けむにまく／②ちっそくスモーク	①自分の回避率アップ／②敵全員に攻撃する
フランソワーズ	929	13	2	2	①にげまどう／②じさつする	①通常攻撃／②敵を悲しくさせる
アモン	699	14	4	2	①きゅうしゅう／②あんこく	①敵のHPを吸収する／②敵をビビらせる
デビルウーマン	889	13	2	6	①とっつかまえる／②モーニングスター	①通常攻撃／②敵を眠らせる
ルキュフェル	899	15	1	4	①6まいのつばさ／②だらくさせる	①敵を石化させる／②敵をナチュラルハイにさせる
バブリー	999	14	1	1	①バブルストーム／②シルキーミスト	①通常攻撃／②気絶させる
バール	1207	13	4	1	①もうどく／②くものいと	①敵全員を攻撃する／②敵の身動きを封じる
フラフラ	40	7	3	1	①フラフラアタック／②バタバタアタック	①通常攻撃／②敵を眠らせる
ゾンビ	177	15	3	0	①ゾンビパンチ／②ケアル	①自分に100のダメージ／②自滅する
ニンフ	100	11	4	1	①うっふんウインク／②にくたいび	①敵を眠らせる／②ビビらせる
エルフドラゴン	147	9	2	7	①かわいいツメ／②かわいくはばたく	①通常攻撃／②敵の命中力がダウンする
ドラゴンたろう	116	10	3	3	①ツメとキバ／②キックとパンチ	①敵を眠らせる／②敵を気絶させる
ベビーモス	136	10	5	2	①でんぐりがえし／②おぶさる	①通常攻撃／②敵の命中力がダウンする
モーグリ	215	10	2	5	①トライデント／②とっしん	①敵をビビらせる／②敵を一撃で倒す
ハーフドラゴン	270	11	1	0	①しっぽ／②キック	①通常攻撃／②敵を眠らせる
コマイヌ	246	12	5	1	①かみつく／②おどす	①敵を眠らせる／②敵の攻撃力がダウンする
ドラゴンフライ	263	12	2	3	①シャチホコ／②エビフリャー	①敵を眠らせる／②自分の攻撃力がアップする
ローラーキラー	348	11	2	1	①ダッシュプレス／②メガトンプレス	①敵全員に攻撃する／②敵を一撃で倒す
タマゴキャリー	323	15	4	1	①ウッチャリ／②たまごをわる	①通常攻撃／②ランダムでエッグモンスターを呼びだす
ぼーぼーどり	371	12	1	5	①ほのおのはね／②へるファイア	①敵を気絶させる／②敵を炎で包む
マシンナイト	496	12	6	1	①ロケットパンチ／②ブレストファイヤ	①敵を気絶させる／②敵全員に攻撃する
ダディ	577	13	1	3	①にくあつ／②ボディプレス	①通常攻撃／②敵を一撃で倒す
ドラゴンパピー	322	11	6	2	①ほのおをはく／②なつく	①敵全員に攻撃する／②自分の攻撃力がアップする
ヘビーモス	557	13	4	1	①ケンカする／②しっぽをふる	①敵をビビらせる／②敵を石化させる
デュポーン	564	12	3	2	①しおふき／②クジラアタック	①敵を気絶させる／②敵の防御力がダウンする
ハニワゴーレム	648	14	8	1	①ハニードリル／②ハニーはりて	①通常攻撃／②敵を眠らせる
あたし♥愛	770	15	2	2	①くちづけ／②かたらい	①敵を石化させる／②敵全員を気絶させる
ぞうさんだいおう	835	15	2	3	①パオーのはな／②パオーのおなか	①敵を石化させる／②敵をてれさせる
サイクロプス	1034	13	3	2	①にくだんこうげき／②ほうがんなげ	①通常攻撃／②敵を気絶させる
にんげんライダー	889	13	4	2	①ドラゴンアタック／②にんげんアタック	①敵全員に攻撃する／②敵を一撃で倒す
てんりゅう	1216	15	1	6	①イカズチ／②ほうこう	①通常攻撃／②敵をビビさせる
ちきゅうちゃん	9999	15	1	1	①おおじしん／②ハルマゲドン	①敵全員に攻撃する／②敵を泥人形にする
コロコロムシ	18	7	13	5	①せなかにはりつく／②いとをだす	①通常攻撃／②敵全員を悲しくさせる
あいのししゃ	40	9	1	1	①あいのひかり／②だきしめる	①通常攻撃／②敵全員をてれさせる
マミー	71	7	2	4	①ファラオのさけび／②ほうたいのまい	①敵を一撃で倒す／②敵の身動きを封じる
メトロノーム	115	8	4	2	①もっとはやく／②もっとおそく	①敵をビビらせる／②敵の命中力がダウンする
フリージボーイ	144	10	1	3	①エアコン／②れいとう	①敵のHPが半減する／②敵全員を凍らせる
ニンニクマン	140	10	3	2	①でまえいっちょ／②ニオウンデス	①通常攻撃／②敵の攻撃力がダウンする
バッティングマン	165	11	3	2	①ホームラン／②せんぼんノック	①敵を一撃で倒す／②敵全員を攻撃する
エルフ	175	10	3	9	①こうきゅう／②かえんのまい	①通常攻撃／②敵全員を炎で包む
サンドワーム	202	11	5	1	①ドリルでほる／②てぬきこうじ	①通常攻撃／②敵をビビらせる
コーヒービート	261	13	3	3	①マラカスビート／②エスプレッソ	①敵を眠らせる／②敵の攻撃力がアップする
なると	330	8	0	0	①ぎざぎざ／②うずまき	①通常攻撃／②敵全員の目をまわさせる
エクスカリバー	299	15	4	1	①エクスカリバる／②マサムネる	①敵を一撃で倒す／②敵を気絶させる
ヒュドラ	396	12	3	4	①まきつく／②ウォーター	①通常攻撃／②敵を気絶させる
ユニコーン	429	12	4	5	①つのでつく／②うしろあしキック	①敵を一撃で倒す／②敵を眠らせる
ガーゴイル	217	13	9	6	①スプリング／②するどいツメ	①通常攻撃／②敵を眠らせる
スロウケンタ	495	13	4	1	①ばていしゅりけん／②ぴたんこアロー	①敵を気絶させる／②敵のHPを吸収する
メデューサ	497	14	4	2	①ひらてうち／②せきかこうせん	①敵を眠らせる／②敵を石化させる
たまごまじん	561	12	3	3	①どつく／②いかずちをおとす	①通常攻撃／②敵を一撃で倒す
アマゾン	647	10	2	5	①サマランドのけん／②ガラハドのけん	①通常攻撃／②敵を気絶させる
シカルドラゴン	707	14	2	4	①ステッキでたたく／②せっきょう	①通常攻撃／②敵を眠らせる
フロストベビー	682	13	5	1	①バブー／②オギャー	①敵全員を攻撃する／②敵を凍らせる
アレス	677	14	5	1	①けんできる／②けんをかざす	①通常攻撃／②敵を気絶させる
レッドドラゴン	912	15	3	3	①ウイング／②マグマふんしゃ	①敵全員を攻撃する／②敵を石化させる
カバドラゴン	1255	15	7	1	①きこうだん／②ぼんじこうせん	①通常攻撃／②敵を石化させる
ハデス	6666	15	3	1	①デビルオーラ／②サイコバーン	①敵全員を一撃で倒す／②敵全員の身動きを封じる

切り札リスト

表中の名前の下の欄にある"もらいもの"というのは、イベントでしか手に入らないもののことだ。

名前	値段	効果
イッテツーン	$1	敵の将軍に10、エッグモンスターに32のダメージを与える。
ダイチスイム	$2	敵の将軍に6～24、エッグモンスターに22～40のダメージを与える。
ブラッキー	$3	敵の将軍に22、エッグモンスターに50のダメージを与える。
フットバース	$4	敵の将軍に6～24、エッグモンスターに48～66のダメージを与える。
ダンスライン	$5	敵の将軍に16～34、エッグモンスターに5～23のダメージを与える。
グリンボー	$6	敵の将軍に32～38、エッグモンスターに46～52のダメージを与える。
カルゲンジー	$8	敵の将軍に12～42、エッグモンスターに6～36のダメージを与える。
ビッグローラー	$10	敵の将軍に5～35、エッグモンスターに38～68のダメージを与える。
ラピニアール	$12	敵の将軍に20～38、エッグモンスターに48～66のダメージを与える。
カンケリン	$14	敵の将軍に10～16、エッグモンスターに50～56のダメージを与える。
デッドガン	$16	敵の部隊、味方の部隊ともに全員が死亡してしまう。
ノリウツール	$18	味方のHPの半分を使用する。敵の将軍にどうしうちをさせる。
ブレイコン	$20	敵、味方ともに全員がハダカになる。防御力が下がる。
クースカン	$24	敵のHPが半減。エッグモンスターに56～62のダメージを与える。
ブンシーン	$28	敵の将軍に7～49、エッグモンスターに52～94のダメージを与える。
ゼンマイン	$32	敵の将軍に32、エッグモンスターに96のダメージを与える。
バルムンク	もらいもの	敵の将軍に16、エッグモンスターに9999のダメージを与える。
ミックミー	$40	敵の将軍に64、エッグモンスターに7のダメージを与える。
ファイアーボイス	$44	敵の将軍、エッグモンスターともに16のダメージ。敵兵全員死亡。
グルミー	もらいもの	敵の将軍に68～92、エッグモンスターに96～120のダメージを与える。
ブラックホール	もらいもの	敵、エッグモンスター、味方ともに全員が死亡してしまう。
シュプレボイス	もらいもの	敵の部隊、エッグモンスターともに退散していく。
エンジェリン	もらいもの	味方の死亡した兵士と、たまごの使用回数が復活する。
コロボグンダン	$5	敵の将軍、エッグモンスターともに1～7のダメージを与える。
バグストーム	もらいもの	両軍のHPが半減。エッグモンスターに100のダメージを与える。
リューキーシ	$68	敵の将軍に24～96、エッグモンスターに96～168のダメージを与える。
ドデカヘー	$72	敵の将軍、エッグモンスターともに18～126のダメージを与える。
マグネガキン	もらいもの	敵の将軍、エッグモンスターともに48～72のダメージを与える。
キャトルミュー	もらいもの	敵の将軍に999、エッグモンスターに224のダメージを与える。
ビッグウェイブ	もらいもの	将軍に64～148、エッグモンスターに32～116のダメージを与える。
ハリケーン	もらいもの	将軍に10～70、エッグモンスターに240～300のダメージを与える。
ファバード	もらいもの	使用するとHPが半減するが、敵に240～360のダメージを与えられる。

将軍データ表

さて、ここでは将軍たちのステータスを一挙公開するぞ！　表中にある内政というのは、各将軍の主人公への忠誠度を表わし、賃金というのは、その将軍をひと月雇うための金額を表わしているぞ。

名前	趣味	性別	HP	攻撃力	内政	賃金	たまごの種類
主人公	つまみぐい	男	90	14	15	0	エラベルエッグ
ココット	じょうば	男	24	8	15	1	カラフルエッグ
ヴィーナス	テニス	男	82	12	8	3	スーパーエッグ
ゼウス	ぶどうぜんぱん	男	85	13	15	4	ワンダーエッグ
キャラウェイ	ヘヴィメタル	男	40	4	3	6	――
クミン	たてごと	男	27	2	4	4	カラフルエッグ
コリアンダー	ハニワ	男	38	7	2	5	――
バジル	ディスコ	女	40	3	1	7	――
ミント	たべあるき	女	32	10	4	6	――
パプリカ	カジノ	女	34	4	8	5	――
シナモン	よあそび	女	39	6	5	4	――
ヘーゼル	すいえい	男	33	4	1	3	イビルエッグ
ガルバンソー	サッカー	男	30	3	6	2	イビルエッグ
ラズベリー	おんがく	女	45	8	2	7	――
ピスタチオ	れきし	男	49	8	9	9	――
マカデミア	サーフィン	男	34	4	6	6	――
カシュー	ボクシング	男	39	1	4	5	イビルエッグ
クランベリー	パラグライダー	女	51	5	4	6	――
ガスパチョ	にんぎょう	男	37	3	8	10	スーパーエッグ
ビシソワーズ	おっかけ	女	27	3	10	4	ワンダーエッグ
タピオカ	サバイバルゲーム	男	50	7	10	3	――
キッシュ	カルトクイズ	男	26	5	5	9	スーパーエッグ
ロックフォール	アイドル	男	57	9	12	4	――
シェーブル	ジョギング	男	27	4	7	8	ワンダーエッグ
アマンディーヌ	ケーキづくり	女	59	9	15	10	――
チコリ	パッチワーク	女	18	3	7	2	イビルエッグ
ビーツ	ぜん	男	29	9	4	4	――
セルリアク	カラオケ	女	32	7	5	3	――
アンディーブ	ボディービル	男	36	8	10	4	――
リーキ	えいがかんしょう	男	30	9	5	5	――
トレビス	ダイビング	男	66	6	6	4	――
アルファルファ	あいきどう	女	38	5	9	4	スーパーエッグ
タルタル	かていさいえん	男	40	9	3	6	――
ヘルメス	かたな	男	63	9	8	3	――
リースリング	ショッピング	女	37	5	3	6	――
デュオニソス	まじゅつ	男	54	6	5	8	カラフルエッグ
アルテミス	バンデット	女	49	7	12	4	ワンダーエッグ
キャンディー	りょこう	女	26	2	2	8	いっぱつエッグ
シャルドネ	さけ	女	56	8	4	7	――
ソービニヨン	ゴルフ	男	48	10	4	8	イビルエッグ
ピオーネ	ハードロック	女	46	2	15	6	ワンダーエッグ
ヘラ	ぶつぞう	女	59	10	1	6	――
セミヨン	なつメロ	男	36	5	3	4	カラフルエッグ
ポワソン	ベースギター	男	80	9	2	4	――
デーメーテール	テコンドー	女	49	10	8	5	――
ユイートル	エレキギター	男	57	8	3	9	――
ヘパイストス	しんやのドライブ	男	49	9	6	8	スーパーエッグ
エシャロット	にちようだいく	男	46	7	3	7	ワンダーエッグ
ミュスカデ	ゲームセンター	男	57	9	5	5	――
アテナ	あさシャン	女	66	11	8	6	スーパーエッグ
エピィ	カブキ	男	57	9	9	7	スロットエッグ
ポセイドン	パンクロック	男	85	15	14	8	――
ペコリーノ	じだいげき	男	88	9	15	9	――
アポロン	ワイン	男	74	14	9	10	スーパーエッグ
ジェラート	ながでんわ	女	49	6	6	4	ワンダーエッグ
ミルフィーユ	きつねがり	女	39	6	8	2	――
ヘステア	ヨット	女	25	9	7	3	イビルエッグ
キール	てんもんがく	男	65	12	4	14	――
ライム	ふくしょく	男	69	10	5	10	――
レモン	こびじゅつ	女	27	2	13	9	ワンダーエッグ
フェットチーネ	しんりんよく	女	67	7	14	8	ワンダーエッグ
パーミセリ	やまあるき	男	89	12	13	12	――
カペリーニ	プロレス	男	63	7	15	9	――
プカティーニ	ローラーブレード	男	42	8	14	11	ワンダーエッグ

名　前	趣　味	性別	HP	攻撃力	内政	賃金	たまごの種類
ナストリーニ	ピアノ	女	66	8	14	9	——
ラビオリ	スケートボード	男	87	8	15	6	——
フェデリーニ	ケーキづくり	女	8	3	13	4	——
カシス	マージャン	男	73	15	8	15	いっぱつエッグ
グレナデン	オカルト	男	81	7	2	13	——
チキータ	カエルのかいぼう	女	74	15	2	11	いっぱつエッグ
ランブータン	スコッチ	男	27	4	3	10	カボチャエッグ
ドリアン	エアーガン	男	51	7	15	5	——
マスカット	ランバダ	女	27	9	4	15	スーパーエッグ
マンゴスチン	いじめ	男	85	12	4	5	——
バタール	パズル	男	99	13	7	10	——
バゲット	すうがく	男	37	14	15	11	スロットエッグ
ブリオッシュ	がくもんぜんぱん	男	60	10	9	13	カラフルエッグ
バトウラ	ぶつりがく	男	55	11	4	9	——
プレッツェル	ひるね	男	71	11	10	8	ワンダーエッグ
マフィン	さんぽ	男	15	10	9	9	スロットエッグ
ベーグル	きかがく	男	91	10	12	7	——
ミモザ	ダジャレ	女	66	12	3	6	まねっこエッグ
ショコラ	いっぱつギャグ	男	56	11	2	6	まねっこエッグ
ブラリネ	ダイエット	女	87	13	5	10	——
ブラマンジェ	こもんじょ	男	81	10	6	7	——
シフォン	れんきんじゅつ	男	62	13	7	10	まねっこエッグ
シュゼット	……なビデオ	男	90	13	10	8	——
ブラウニー	おつきみ	男	5	1	2	6	くさってる
キャロット	いご	男	60	12	15	14	いっぱつエッグ
マサラ	つり	男	77	11	14	15	——
バラクーダ	しょうぎ	男	76	9	14	12	——
コンボート	しゃきょう	男	55	10	14	14	いっぱつエッグ
ギー	はいく	男	71	14	10	10	——
クリッシーニ	いくさ	男	74	15	10	15	いっぱつエッグ
シュガー	ちゃのゆ	女	49	12	15	15	いっぱつエッグ
オレガノ	トライアスロン	男	65	15	14	15	イビルエッグ
ジキタリス	かていいりょう	男	26	11	10	6	——
ローズマリー	カンフー	女	98	14	4	7	——
マーマレード	パソコン	男	74	11	12	8	——
サフラン	こんちゅう	男	64	12	13	12	カラフルエッグ
アニス	かせきひょうほん	女	87	12	3	14	——
エストラゴン	ポップアート	男	66	14	14	11	スーパーエッグ
エッジ	バーボン	男	99	13	8	12	——
リディア	アメフト	女	72	15	15	3	スーパーエッグ
ガーラント	おはなみ	男	97	14	10	14	——
カイン	だいリーグ	男	74	15	11	15	スーパーエッグ
グレイ	せんそうゲーム	男	73	14	10	15	カラフルエッグ
レオンハルト	かくとうぎ	男	71	15	11	6	エラベルエッグ
フリオーニ	ポエム	男	67	15	13	7	エラベルエッグ
サムソー	ハッキング	男	98	12	7	7	——
ハバティー	ながでんわ	男	54	11	12	12	キングエッグ
マリボー	キャンプファイア	男	66	9	13	3	まねっこエッグ
ラクレット	ジルバ	女	36	10	10	12	かどまつエッグ
エダム	どくしょ	男	48	12	9	13	ワンダーエッグ
リゴット	ぶんつう	男	99	11	8	8	——
プリー	ビリヤード	男	39	11	8	9	まねっこエッグ
マルガリータ	ミントチョコ	女	72	13	9	15	キングエッグ
ジン	ゴーカート	男	97	15	15	15	——
マラスキーノ	たまごりょうり	男	74	12	12	15	ワンダーエッグ
アクアビット	カクテル	男	69	14	8	15	おそなえエッグ
ラ ターシュ	サボテン	女	69	14	10	14	ベビーエッグ
バランタイン	インテリア	男	70	13	9	15	カボチャエッグ
カミュ	ドライフラワー	男	73	15	15	15	サイバーエッグ

占領した城を取り返されないためには……

自分の城に敵が攻め込んできたときに、たまごを持ってない将軍は、奥の手にたよることになる。奥の手をす速く使い続けることによって、敵の攻撃を一回も受けずに、やっつけることもできたりするぞ。奥の手の内容は、城のレベルによってかなり差がでてくる。攻め込まれた城がレベル1では、強力な奥の手は出ない。ちくじょうのコマンドを使って、いざ！　というときのために城のレベルを上げておこう。

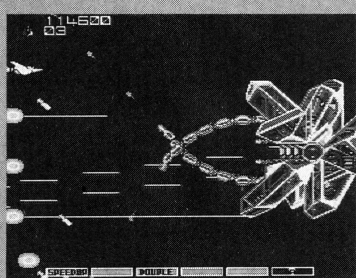
ゲームバトルロイヤル

今週のタイトル

グラディウスII ～ゴーファーの野望～

コナミ 発売中 7800円

PCエンジン



コナミの看板シューティング、『グラディウス』シリーズの第2弾。アーケードから、PCエンジンCD-ROM²に移植された、ファン待望のゲーム。オリジナルステージつき。

初心者対マニアの一騎討ちなるか!?

安藤龍幸（以下ア） じつを言うと僕、『グラディウス』シリーズをプレーしたのって、このPCエンジン版が最初なんだよね。

新人バイトくんウ（以下ウ） それじゃぜんぜん話にならないよ。

ア しかもシューティングゲームが苦手だって言ったら怒る？

ウ ……まあいいでしょう。もう、このゲームのオリジナルを知らない人も多いんだろうし。

ア で、移植された感じはどうなのかな？ なるべくアーケード版に忠実に移植しました、みたいなことをメーカーは言ってたけど。

ウ 曲はそのまんまなんだよね。やっぱりCD-ROMだし。でも、敵の出現パターンなんかはぜんぜん違う。たとえば、1面で太陽から龍が出てくるじゃない。そういう場所とかも違ってるし。移植ものであるからには、アルゴリズムまでいっしょにしてほしい。X68000版は、そこまでまったくいっしょだからマニアにも受けたけど。

ア ゲーセンでやり抜いた人は、やっぱりそう思うんだろうね。

ウ グラフィックなんかはむしろどうでもいい。やってる感覚がいっしょならね。でも、敵の出現パターンが多少違うっていうだけで、もう気になっちゃう。

ア 限りなくアーケード版に近づけてはあるけれど、やっぱり違和感がある、と。でも、それってハードの限界なんじゃない？ いくらCD-ROMが凄いっていったって、やっぱりアーケードには勝てないんじゃないかなあ。

ウ そうなのかなあ。まあ、家庭用で大きいキャラクターを画面に表示すること自体、無理があることだけどね。

オリジナルステージの是非を問う!!（大げさ）

ウ オリジナルステージが入ってるじゃない。あれはどう？

ア 僕にとってはすごく難しかった。けど、うまい人にとってはどうなんだろう。

ウ 『グラII』に似合わないステージだと思わなかった？ ないほうがよかったんじゃないか、と私は思うんだけど。

ア 取ってつけたような？

ウ というより、なんかぜんぜん世界が違うんじゃないかっていう気がしたな。曲もそんな感じだったし。

ア 僕は、「なんか違うな」くらいにしか思わなかったな。それも言われてみるとって感じ。あんまり気にならなかったなあ。

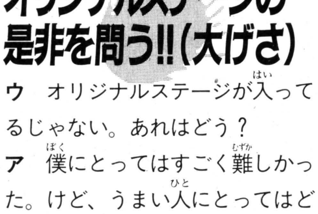
ウ オリジナルステージっていうのは、どの『グラディウス』シリーズにも必ず入ってるじゃない。あれ、ないほうがいいなあ（笑）。ああいうのを入れるくらいだったら、そのぶんほかのことを充実させてほしい。あれがあってうれしい人もいるのかもしれないけど、ほんとに忠実に作るんだったら、私はそんなの入れてほしくないな。

難しければ難しいほど燃える男、それがウ

ウ ゲーセン野郎から言わせてもらうと、コンティニューの有無を選べるじゃない。でもアーケード版にはコンティニューはないんだよね、当たりまえの話だけど。私は『グラディウス』っていうのはコンティニューがないゲームだと思ってるんで、あるとつまんない。でもまあ、家庭用だからしょうがないと言えばそれまでだけど。

ア じゃあ、ゲームオーバーになったらまた最初からやり直すほうがいい？

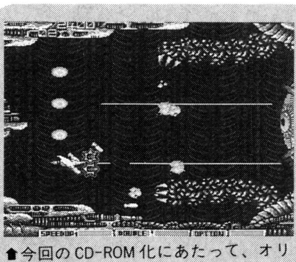
ウ そのほうがずっといい。だって、コンティニューしてまた途中



⬆ほとんどのBGMは好きだけど、ステージ3の曲だけはカンベン。この曲を聞くたびにイヤな思い出が……。

BGMでゲームを決める
新人バイトくん（ウ）

このゲームのBGMは、いかにもシューティングといった感じでとても気に入ってます。しかし最近のシューティングのBGMは、ノリを重視しすぎてメロディーがお粗末なものが多い。好きな人は好きなんだろうけど、私はちょっとアレだと思う。



↑今回のCD-ROM化にあたって、オリジナルステージが追加されたそうで。初心者の僕には難しかったっスよ。

原稿遅いぞ!
安藤龍幸

『グラⅡ』って、たしか4年くらいまえからあるゲームだよね。ゲームって1年くらい(ひどいのは半年)で、古くさく感じちゃったりするけど、この『グラⅡ』は、ぜんぜんそんな感じがしないよね、うん。なんて思ってるのは僕だけだったりして。



からプレーしたって、ぜったい上達するわけないと思うから、私は。それに、死んだあとにどうやってまた復活するか、そのパターンを見つけるのがおもしろいんだよ。まあ、ふつうにプレーしている人には、そのおもしろさっていうのは理解してもらえないと思うけど。

ア　何もない状態から復活するのがおもしろい、と。

ウ　それがこのゲームの醍醐味だと思うんだよ、私は。あと、シリーズ全作に言えることなんだけど、1周目が簡単すぎるんだよね。2周目からは、敵を倒すと撃ち返し弾っていうのが出るじゃない。

ア　敵を撃つと、弾になって自機のほうに向かってくるあれ?

ウ　それが5周目くらいになると、もうバラバラ出てくる。

ア　5周もする人なのかー。

ウ　いちおう14周っていう記録があるんですけど(笑)。1周30分くらいかかるんで、1000万点取るのに7時間くらいかかる。

ア　1コインで?

ウ　もちろん。

ア　すごいなあ。

ウ　私はそういうのがないと、はりあいがない人なんで。スーパーファミコンの『グラディウスⅢ』も、何周してもあんまり弾が出てこないしね。死ぬほど出てくる弾を避けるのがおもしろいんだけど。

ア　わかるような気はするなあ。僕には真似できないけど(笑)。

ターゲットが決まってるのね

ア　CD-ROMで出す意味って何なのかな。

ウ　やっぱり音楽でしょう。コナミのゲームの曲っていうのは、固定ファンがいるから、そういう人たちはきっと買うんじゃないかな。やっぱ、ああいうゲームの曲っていうのはプレーしながら聞かないとおもしろくないからね。

ア　曲はたしかにいいよね。

ウ　まあ、最近のゲーム音楽とくらべるとアレだけど(笑)。

ア　最近の音楽はすごいからね。でも、逆に言うと最近の音楽技術に合わせた曲を、入れようと思えばできたわけでしょう。それをしないで、あえてアーケード版と同じ曲を、当時のレベルのままに入れたということは、やっぱりファンのために作られたゲームだっていうことなのかな。

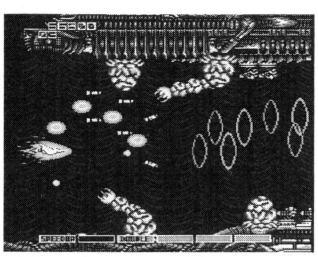
ウ　やっぱりそういうことになるんじゃないかな。ゲーセン野郎のあいだでは、『グラディウスⅡ』はシリーズ最高傑作だって言われてるんだよね。

ア　へえー。

ウ　だからそういう人たちのために作られたんでしょう、きっと。でも、それだったらやっぱり。

ア　忠実に移植してほしかった?

ウ　そうそう(笑)。

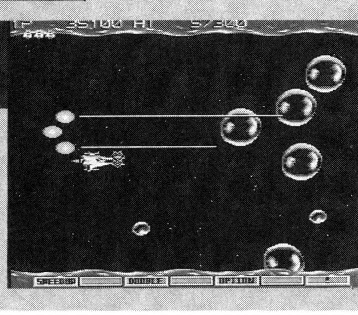


今回、話題にのぼったゲーム



グラディウス
コナミ

アーケードで登場し、ファミコンおよびPCエンジンに移植された。画面下のゲージの点滅により、パワーアップの方法が変わるというシステムが斬新だった。



グラディウスⅢ
コナミ

同じくアーケードで登場し、スーパーファミコンに移植された。この作品あたりから、パワーアップシステムも定着し、"グラディウスタイプ"と呼ばれるようになった。

もらって
HAPPY PRESENT
当選者発表!!

■ウイリアムズ・ルノーFW14
栃木県……近藤太一様
■マツダ787B
愛知県……加藤　誠様
■カストロール・スカイライン
愛媛県……永易一之様
■ラスベガスルーレット
石川県……杉谷英朗様
■バウワウ
兵庫県……吉田尚美様
■ひなたぼっ仔
大阪府……吉田由嘉様
■ミュー
茨城県……小泉沙織様
■ベビーミュー
青森県……工藤祥子様
■恐竜コレクション
大阪府……若一直也様
愛知県……小野和美様
兵庫県……中田憲次様
東京都……斉出隆宏様
東京都……島貫早織様
新潟県……稲葉貞弘様
■海美物語
東京都……佐々木健夫様
大阪府……犬伏　茂様
広島県……東　誠一様
千葉県……横田玲奈様
■クラッシュホッケー
東京都……星野真一様
■歌ってわんわん
石川県……竹田恵美様
■バーコードバトラーⅡ
三重県……岡　敦嗣様
大阪府……末峰　武様
兵庫県……松田孝一様
■似顔絵電子手帳
大阪府……井川雅人様
神奈川県……高川斉子様
北海道……黒沢美千代様
■F-1鈴鹿サーキットセット
熊本県……坂本隆文様
■黒ひげクロック
島根県……布野雅文様
■G-ZERO
千葉県……永田千秋様
■ジェットタイフーン
栃木県……樋口広明様
神奈川県……黒田　暁様
山形県……松田直人様
■ドゥードゥルドーム
富山県……太田友昭様
北海道……井上俊也様
宮城県……高階忠弘様
■スーパーサッカー
鹿児島県……宮武重一様
山形県……渕上朋輝様
奈良県……三島秀隆様
■グレートダッチマップ
千葉県……小川真吾様
静岡県……本間将和様
北海道……山田昌彦様
■ホエールソング
滋賀県……子池俊介様
岐阜県……村田里美様
山形県……荒木隆博様
■マンハッタンモーニング
神奈川県……富沢幹一様
青森県……石沢　聡様
青森県……渡辺怜利様
■ファンタスティックツリー
愛媛県……松浦一仁様
東京都……成田雄一郎様
広島県……喜友名聡様
■サンタさんの贈りもの
沖縄県……伊佐美智子様
兵庫県……中尾　仁様
熊本県……藤川絵美様
■ジュエリー・ナイト
埼玉県……平野あき子様
京都府……安田雅俊様
神奈川県……林　智子様
おめでとう!!

Software Impression ソフトウェア インプレッション

馬番倶楽部

ゲームボーイ GB	シミュレーション	バックアップ カートリッジ
	ヘクト　発売中　5800円[込]	512キロ

1着、⑱ダイタクヘリオス 2着、⑦シンコウラブリイ

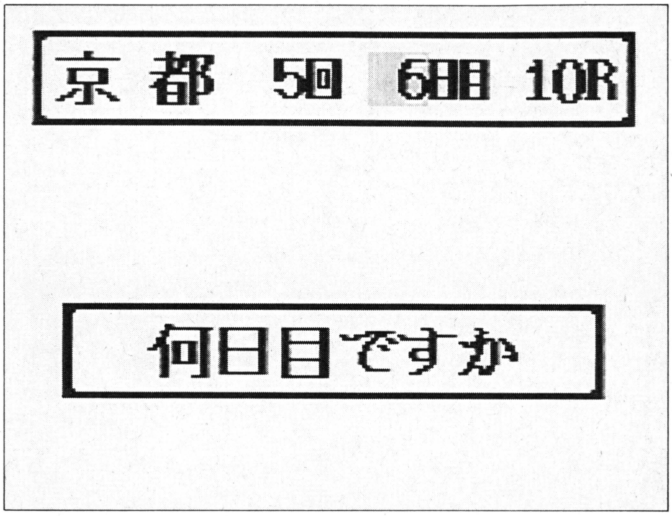
最近、俺は病気だ。なんだかとにかくガシガシ行動したくてしょうがない病、といって、気の済むまで行動しまくる危険な病気だ。そして、この病気野郎がインプレ用に選んだゲームは、競馬予想シミュレーションの『馬番倶楽部』。

競馬予想シミュレーションなら、ほかにもあるのに、『馬番倶楽部』にしたのは理由がある。チャラチャラしたものばかりのゲーム業界において、色気も味気もない本物の兵器みたいな『馬番倶楽部』の設計思想が、おもしろかったからだ。「楽しめ」とか「笑え」といった、普通のゲームに不可欠な要素がまるでない。こりゃゲームというより、道具じゃねーか。と、思わせるところが、また、かっこいい。

ついでに言わしてもらうけど、アニメやゲームのメカっていうのは、なんであんなにややこしい形で派手なペイントなんだぁ？　そんなに目立って、死にたいのか？　もしかして、アホなのか？　やっぱり、シンプルなほうが兵器としての評価は高いはずだ！

ちゅーわけで、秘密兵器『馬番倶楽部』を実戦で使用するため、その筋の人ジョルジョ中治(馬主だぞ)ことチューさんを誘って東京競馬場へ行った。マイルチャンピオンシップでの結果は、以下のとおり。本命がきたので、たいしてもうからなかったが、勝ちは勝ち。ところが、あんまりうれしくない。

チューさんによると、「競馬は、自分で予想するんが楽しいんで。それを機械にやらしたら、勝っても、うれしいはずないで」という。



チューさん



⬆今日は全敗。夕日をバックに、たそがれのチューさん。



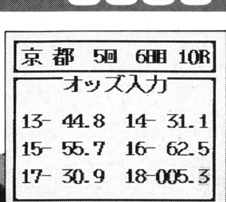
⬆風に舞うはずれ馬券と新聞と吸い殻。兵どもが夢のあと……、な感じ。

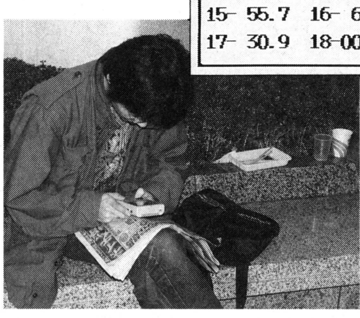
ガーン!!　競馬マニアにしてみれば、予想こそが醍醐味。その醍醐味を取り上げるゲームは必要ないらしい。確かに、『馬番倶楽部』が大穴をズバリ当てるってことは、ないだろう。でも、本命を中心にけっこう当たるみたいだし。結論としては、負けたくない初心者には、オススメってとこかな。

ガビガビ青山(ボンブ)

−8000+10900=2900円のもうけじゃい!

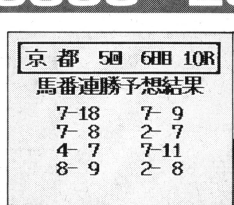
データ入力



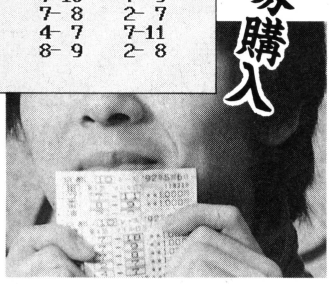


⬅レース開始30分まえの単勝オッズをポチっと入力。

単勝オッズでレース予想



馬券購入



⬆『馬番倶楽部』の予想結果に従って、俺の金で馬券購入。はずれたら暴れてやる。

京都競馬場の中継を見る

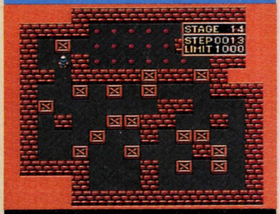


7 − 18 で当たり

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

1月25日〜1月31日

発売日	'92年12月22日	1月29日	1月29日
作品	じゃんけんディスク城	スーパー倉庫番	Q·bert3
			
	ディスクライター書き換え専用 徳間書店 600円[込]	スーパーファミコンカートリッジ パック・イン・ビデオ 7800円	スーパーファミコンカートリッジ バップ 7000円
	グー、チョキ、パーの形をした敵をうまく隣り合わせて消していくというパズルゲーム。3つの塔を攻略して、大魔王ディスクカイザーを倒すのだ。	ステージ上にある荷物を、決められた場所まで運べばステージクリアーとなるパズルゲーム。スーパーファミコン版ではふたり対戦も楽しめるぞ。	立体的に配置されたブロックを踏んで、色を変えていくアクションゲーム。氷のブロックやサンドイッチのブロックなど、全部で50ものステージが楽しめる。

評論家

浜村通信



うちのテレビは、親画面のなかに子画面が出せるのだ。忙しくって溜めたドラマの録画&ゲームを、2画面でこなしたんだけど……。ストーリーがごっちゃになり、わけがわからんようになってしまった。ん〜、最先端の科学力も、こうしてみると口ほどにもないなぁ。

- じゃんけんディスク城 6：昔のパソコン雑誌にあった、投稿ソフトのテイスト。『倉庫番』をベースにオリジナルのアイデアを追加。シンプルだけど、中毒性の高い仕上がりだぞ。気になったのは、ストーリー展開の部分。中途半端なRPG要素なら、最初からないほうが、面倒くさくなくてよかったのでは。
- スーパー倉庫番 5：スーパーになってもグラフィックがよくなっただけ。基本はゲームボーイと同じ。定番パズル。ふたりプレーがいまいち。完成までの速さを競うなんて、芸がない。画面回転の仕掛けもストレスがたまる。彼女とイチャイチャプレーなんて特殊環境下でもない限り、うれしくないぞ〜。
- Q·bert3 7：ゲームはただの『Q·bert』。いまさら感漂う古いゲームだ。しかし!! 注目すべきはグラフィック。主人公の不気味な生き物を不思議な質感をもって再現。背景、幕間のデモにも、そうとう凝ったCGを使っている。アートをかなり意識した造り。環境ソフトとしても推薦できそうだ。

ジョルジョ中治



〝ある・ない〟クイズです。天皇賞にあって菊花賞にない。朝日杯にあって阪神3歳牝馬にない。スプリンターズSにあって(予想)エリザベス女王杯にない。有馬記念にあって(希望)マイルCSにない。ジャパンカップになくて……。答えは、悲しくなるので教えてやらん。

- じゃんけんディスク城 6：見た目はショボングをとおり越してダッサダサもいいところだが、やってみるとコレ、なかなか味わい深い。『倉庫番』と『ボコスカウォーズ』をミックスしたような作りが、古き良き時代を思い出させてくれる、そんなゲームだ。けっこう難しいパズルも歯ごたえがあってよろしい。
- スーパー倉庫番 4：スーパーファミコン版が発売されるにあたり、ステージが増えるだけでよいよい、などと少なからず期待しておったわけよ。が、いざプレーしてみると、あの当時の情熱はもはや陰も形もなくなってたみたい。贅沢なもんで、スーパーならではのなんかがほしい、と。喉元すぎれば。
- Q·bert3 5：NES版に比べるとグラフィックは断然スーパーらしい。そのへんがつぎのステージを見てみたい気にさせる原動力になってる。が、しかし、それだけではちょっと弱い気も。あの単調な作業に耐えられない人が必ずいるはず。デカイキャラ(へびなど)やワープの位置がわかりづらい。

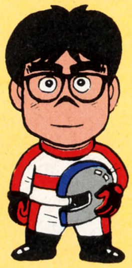
渡辺美紀



コンビニのローソンに通っている。この本が出るころには、もうとっくに締切っちゃってるのだが、いまローソンで買い物をすると、アルフィーのコンサートご招待に応募できるのだ。編集部の人や母まで巻き込んで買い物してるんだけど……たぶん当たんないだろうなあ。

- じゃんけんディスク城 6：じゃんけんの力関係に加えて、赤、黄、緑の色の関係もある。はじめは「めんどうくさそう」とか思ったけど、やってみるとわりとカンタン。暇潰しにちょうどいい感じ。ただ、こうアイテムがポコポコもらえちゃうとねえ……。簡単だよなあ。ま、使わなきゃいーんですけどね。
- スーパー倉庫番 5：私『倉庫番』は好きなゲームなの。莫大な面数をチクチクとクリアーするのが楽しいわけさ。このスーパーファミコン版もまたしかり。ひとり用は楽しめるね。でも、ふたり用がヘボすぎ。こんなにランダムにグリグリ回転されては、収まるモンも収まんないわ! 頭にくるだけだよ。
- Q·bert3 5：いろいろなステージがあるけど、やんなきゃいけないことは、どのステージも同じ。ピョンピョン跳ねて色を変えていくだけ。それにしても、こんな最初のステージから敵がうようよ出てきちゃあ、余裕も何もないよなあ。そうでなくても位置関係が把握しにくいのに。ちょっとなあ。

TACOX



スタパ斉藤とかいうデカい人が再びバイクを買ったのでツーリングにいく予定。渋谷洋一のバイクも復活しそうなので、一緒に行く予定だが行き先は浅草ゲーム博物館との噂(未確認)。どっかの峠の茶屋でメシ食って、ほけーとしたいなあ。ゆとりが欲しいぜ、わしゃ。

- じゃんけんディスク城 4：ゲームアイデアは、『倉庫番』プラスアルファ。ブロックを消す根拠をジャンケンに求めているのはいいような気がするんだけど、色違いだとアータラコータラと、ちょと複雑で面倒くさい。辛抱を厭わない人なら楽しめると思う。しかし、ディスクシステムなんて捨てちゃったよ、俺。
- スーパー倉庫番 4：ホントーにただの『倉庫番』。べつにスーパーファミコンでなくたってええやろ、という気もするんだけどなあ。オマケの対戦プレーモードも、とってつけたようなホントのオマケでそそられない。『倉庫番』自体はおもしろくてよく練られたパズルゲームだとは思うけど……。
- Q·bert3 5：往年の奇ゲーム。完全なパターンゲームだったため、音を聞くだけで目隠しでプレーできたとゆー変態ゲームだ。雰囲気やフィーチャー類はほぼそっくりに移植されてるけど、いかんせん操作がやっかい。斜めに入らないんだよね。メガドライブならよかったかも。

1月29日

クリスティーワールド



スーパーファミコンカートリッジ
アクレイムジャパン　8000円

アメリカで人気のアニメ『ザ・シンプソンズ』に登場するクリスティーが主人公のアクション。家に住み着いたネズミをネズミ捕りに誘導して退治するのだ。

7 『レミングス』を簡略化したようなアクションパズル。ルートの確保には、それほど頭は使わない。それよりも、鼠退治機、シューターをはじめとした、ヘンなギミック、世界感が楽しい。ゲームの本質以外の仕掛けで楽しませちゃうなんざ、いかにもアメリカ産まれっぽいよなぁ。

5 かわいらしい雰囲気のある絵と、ネズミを叩きつぶす残酷さ。この二面性がアンバランスでおかしい。見どころはそこだけか。内容は、単純なアクションパズルだ。鬼のように知恵をしぼってどうこうするほどのものはない。熱中度は低いが丁寧に作られているので、万人にまずまず。

6 ネズミをネズミ捕りに導くだけのゲーム。こう書くと『レミングス』っぽいけど、あれほど深くない。もっともっと単純なのだ。ステージが広すぎて、ちょっと間延びしちゃう感じ。〝急がなきゃ〟的なあせりもあまり感じない。のんびりと楽しめる点では、けっこうイケルんじゃないかな。

6 パズルゲーム。ネズ公を誘導するあたり『レミングス』的だが、アレほどややこしくない。キャラクターもかわいいし、楽しいゲームなんだけど、敵にやられて死ぬコトが多いのが釈然としない。知恵比べで負けるんだったら納得も得心もするんだけどね。後半はなかなか厳しい。

1月29日

信長公記



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
やのまん　12500円[込]

5つの個性的なシナリオが選べる歴史シミュレーションゲーム。内政や外交、戦闘を行ない領地を広げていく。最終的に天下を統一することが目的だ。

7 『天下布武』型攻城戦主体の戦国シミュレーション。ただし、城＝国なので、さらに国盗りは簡略化。戦闘はほとんどオート。たまにコマンドを選択するだけ。バランス的にも戦闘部分に重点が置かれている。攻めて攻めまくる戦国ゲーム。お手軽と喜ぶか、安易と見るか。好みだね。

4 ここまで簡略化されちまうと気の抜けたビールのようでマズインやねぇかなあ。1ターンに命令が1回。う～むむ。いかなシミュレーション初心者といえども、あまりの単調さに飽きてしまうような気がするなあ。もちろん戦国ジャンキーには物足りんやろし。スーパー初心者なら。

6 まず第1にスピードが速いのがウレシイ。スピードってシミュレーションの良し悪しに、けっこう影響するよね。コマンドも少なく、操作も難しくない。戦闘もヘックス戦じゃなく、オートでラクラク。上級者には不満かもしれないけど、初心者はこっちのほうが遊べるハズだわ。

5 非常にあっさりした構成。コマンドからビジュアルからなにからなにまであっさりしてて、むしろ小気味よいよーな気もするけど、やっぱりなんか味気ない。戦闘なんか見てるだけだしね。シミュレーションの入門用としては最適かもしれないけど、中級者以上には物足りないと思う。

1月29日

ナムコットオープン



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ナムコ　8800円

『ナムコクラシック』の流れをくんだゴルフゲーム。5つの大会に参加して賞金王を目指すツアーゴルフモードをはじめ、3つのモードが用意されている。

8 スーパーファミコンの特殊機能で奇をてらうこともない。プレーヤーの操作性をいちばんに考え、ひたすらオーソドックスに作り上げてる。まるで下町の職人の仕業。そんなゴルフゲーム。ゲームバランスのよさは秀逸。定番になりそうな予感……なんていうとちょっと誉めすぎかな。

8 フェアウエーが狭く難しそうだが、真の『ナムクラ』マスターならば苦にするほどではない。それよりもファミコン版よりグリーンが簡単になったことのほうが問題か。ホールも18種類しかないし。そのへん目をつぶれば長く楽しめるゲームではある。『ナムクラ』狂は迷わず購入!!

7 スーパーファミコンでおもしろさ倍増ですな。ゴルフゲー好きは思いきり、そうでない人もそこそこ楽しく遊べる。稼いだ賞金でクラブを買い換えていけるため、自分をレベルアップさせる楽しみも加わった。ただし、毎回参加賞しかもらえないオイラにゃ関係ないこってすけど。

8 オーソドックスなトップビューのゴルフゲーム。データの細やかさがなんともいえずいい感じで、前作のよいところをうまく継承している。3Dモノの派手さはないかわりに、ディティールで勝負って感じですか。キャディーのネーちゃんもいい感じだ。前作を好んだ人なら買い。

1月29日

スーパービックリマン



スーパーファミコンカートリッジ
ベック　7800円

同名アニメのキャラが登場する格闘アクション。フェニックス、ティキのどちらかを選び、7人の敵キャラクターを倒していく。ふたり対戦プレーも可能。

5 主人公がビックリマンの『ストⅡ』。操作体系も簡略化。小さいお子様でも安心して遊べそうではある。でも、画面構成から攻撃パターンまで、ほとんど『ストⅡ』と同じ。しかもそのどれもが、元を超えるほどのレベルには達していない。商品としては売れ線だけど……なんか悲しい。

3 ひとつの動作が完結してからでないと次の攻撃に移れない。ぎこちないったらありゃしない。流れるような連続技が繰りだせてこその格闘ゲームなのに。流行のシステムと人気キャラを組み合わせただけでは……。『ストⅡ』という手本がある現在、完成されたものでないと苦しいなあ。

5 ありゃりゃ、ビックリマンまでもが、いま巷に増殖中の格闘技ゲームになったのね。後発ならそれなりに技を豊富にするとか、爽快感を極めるとか、そういう工夫みたいなもんが、もっとあってもよかったのでは!? これではビックリマンのキャラクターにおんぶにだっこという感じ。

3 誰がどう見たってこりゃ『ストⅡ』でしょう。キャラクターを変えて、技を変えて、と。なんだかなあ、という感じ。似ててもおもしろきゃそれでいいけど、見た目とフィーチャーを真似しただけで終わっちゃってるんだよね。動きがギクシャクしてて軽快さが皆無っつーのは……。

1月29日

ワールドクラスラグビー



スーパーファミコンカートリッジ
ミサワエンターテインメント　7900円

スーパーファミコン初のラグビーゲーム。ワールドカップ、リーグ戦、親善試合の3つのモードがある。また、エディット機能でオリジナルチームも作れる。

6 『スーパーフォーメーションサッカー』を意識した画面構成。臨場感はまずまず。でも、パスをつなぐにはそうとうの練習が必要。左右の状況がわかりにくいからかな。データ関係はなにしろ細かい。マニア指向。操作関係が上達しない私は『ベストプレー』的観戦プレーが楽しかったぞ。

5 ラグビーを忠実に再現しようとするあまり、フィールドの横幅が長く感じられる。操作してない選手の動きをもう少し賢くして、パスがうまく通るようになっていればよかったなあ。プレー中断時の処理もうざったいような……。全体的にまだ完成されてなく、細かい配慮を要する。

5 『スーパーフォーメーションサッカー』的視点はスピード感があっていいねえ。相手チームは確かにスピードがある。なのに自分のチームはなーんかもたもたしてるのだ。4つのボタンでパスやキックを出すなど、操作系を簡単にしているあたり、好感が持てる。お好きなら。

5 なんかデケーんだ、これが。横に広いしパスは通らねえしでちょっとウップンがたまりがち。『スーパーフォーメーションサッカー』的な画面構成は臨場感に溢れててよいものの、細かい部分が洗練されてないなあ、と。データ類は細かいので、ラグビーマニア的な人なら好めるかも。

1月29日
F-1 SENSATION



ファミコンカートリッジ
コナミ　5800円

チーム名、ドライバー名ともに実名のＦ１レースゲーム。16のコースを自由に走れるフリーランとチャンピオンを目指すグランプリのふたつのモードがある。

ファミコンにしては健闘してるな～、ってのが率直な感想。グラフィックはまずまず。臨場感もある。他のマシンとの当たり判定も甘く、腕に自信がなくっても、爽快に疾走することができるぞ。でも……16ビットマシンであれだけリアルなレースゲームが出すぎちゃうと……。

１台で走る予選と何台かで走行する本選とでは、スピード感が倍くらい違う。本選のほうが走りやすくて、プレーヤーにしてみれば、予選がダメでも本選でなんとか！　という安心感はあるのだが。レースゲームファンはうるさいからなあ。まあ、いいや。ゲームはいたってフツー。

超本格派のＦ１もいーけど、私はこういうお手軽なＦ１のほうがラクチンでいいなあ。こんなにサクサクと進んでいくグランプリなら、最後までやってみようかなという気にもなるってモンだね。手ごたえがないって人は本格派のほうで遊んでね。私はこっちで遊ばせていただくわ。

イヤなところもなければ好きになれそうなとこもなく、可もなければ不可もないよ一な、そんな感じ。基本的に『ポールポジション』からなんも変わってないし、新鮮さは皆無。ただ、プラクティス時の速さはちょっと魅力的。でも決勝時にゃ遅くなるのでガックリ。

1月29日
ふしぎの海のナディア



PCエンジンスーパーCD・ROM²
ハドソン　6800円

同名のアニメを題材にしたアドベンチャーゲーム。沈みゆくノーチラス号から脱出したナディアたちが、不思議な島を舞台に冒険をくり広げるという内容。

謎解きなど、頭を使うところはほとんどない。ひたすら画面を見て、オリジナル通りの声優さんのセリフを楽しむ。紙芝居の発展型。欲をいえば、もう少しアニメーションで見せる箇所が多いと良かったんだけど……。マニアのコレクターズアイテム。まさにそんな感じがするなぁ。

『ナディア』マニアに言わせるとこのゲームのためにDuoを買うそうな。放映されたものは全話録画しているにもかかわらず、〝ナディア〟と名のつくものは、集めないと気がすまないらしい。たしかに絵はきれいだけど、おいらにはただの紙芝居ゲーにしか見えん。人それぞれやねぇ。

ただボタンを押すだけの、ホントにホントのデジタルコミック。絵と音がきれいなのがよいね。ストーリー展開が魅力的だから、先が気になるのだ。ゲームスタートまでの超長いデモを我慢できれば、けっこう楽しめるよ。ただし、ナディアクイズには閉口。早くクイズ始めてくれよお。

原作を知らないとあんまりおもしろくないんじゃないかなあ。グイグイ引き込まれるようなお話でもないし、意外性も薄いから、ただ絵を見るためにボタンを押してるって感じなんだよね。ナディアが好きで好きでたまらんとかゆー人じゃないと、つまんないかもしれないなあ。

1月29日
ゆみみみっくす



メガドライブCD-ROM
ゲームアーツ　7800円

少女マンガ家、竹本泉原作の学園アドベンチャーゲーム。ごくふつうの女子高生吉沢弓美が、仲のいい友だちと夜の学校に忍びこみ、事件に巻き込まれる。

謎解きほとんどなし。付け足し程度のコマンドを選ぶだけで、物語はグングン進む。画像と音声を楽しむのがメイン。アニメを多用。見た目は派手で楽しい。が、そのぶん、話の展開は遅い。データロードの間も、短いながらも気にはなる。いくらファンでも短気な人には向かないかも。

おっそろしくノンビリンで動きも少ないアニメーション番組を見ているようなのだ。約10分に１回、アクセスする以外は、ほとんどウォッチング状態。これをゲームと言っていいもんだろうか。なんか違う次元の出来事のようで信じられない。内容がユミミなら、システムも夢見だ。

作者が少女マンガ家ということもあって、フツーの男の子はこのノリについていけないんじゃないかなあ。逆に女の子や少女マンガが好きな男の子は好みと見た。基本的に見るだけなので、ゲームというよりデジタルコミックですな。テンポよく進む展開に引かれる人なら。

強烈な見るだけソフト。アニメ番組を見ているような感じだ。好きでもないアニメ番組を見る人がいないように、このソフトも竹本泉の世界に親しみを覚えていない人は遊ばないんじゃないかなあ。選択シーンがたまにしか現われないのも強烈。ここまで徹底してりゃスゴイ。

1月29日
ザ・キックボクシング



メガドライブカートリッジ
マイクロワールド　8500円

ふたり対戦プレーも可能なキックボクシングゲーム。トレーニングで選手をパワーアップさせながら、世界各地を代表する15人の選手と対戦していく。各国

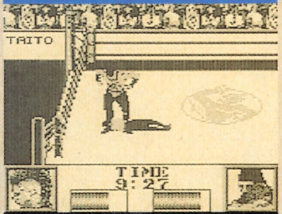
『プリンス・オブ・ペルシャ』の動きでキックボクシングをしている感じ。妙にしなやかな動きが、プレーヤーに心地よいのだ。後ろで見てるだけでもけっこうクルぞ。『ストⅡ』のようなショーアップ、キャラの個性がないぶんジミだけど、動きを見るだけでもプレーする価値あり。

✚ボタンで攻撃するなんて、意外も意外。こりゃ～違和感がありまくるわいな。画面上では攻撃がビシッと決まっているんだが、いまいちピンとこない。動きが遅くて、振り返りざまの素速い対処ができないのも致命的。パンチやキックの質感はリアルで痛そうなのだが……そのへん。

このクネクネしたアクションは一見の価値ありだけど、ゲームとしてはう一む、という感じ。ふたりして敵に背中向けて、あさっての方向にパンチやキックをくり出してても、ラチがあかないよ。戻る操作もポイントなのかもしれないが、そういうのってちょっと違うんじゃ……。

最近のデカキャラ系格闘技アクションに慣れた目にはかなり細かく映るキャラクターだが、よーく見ると繊細な動きをしていて愉快。ゲームそのものはごくふつうの、昔ながらのスタイル。ノメリコメるゲームじゃあない。レフリーや場外のガキんちょなどの馬鹿らしさは大いに笑える。

1月29日
リングレイジ



ゲームボーイカートリッジ
タイトー　3900円［込］

アーケードで好評だったプロレスゲームの移植。５人のレスラーのなかからひとりを選び、ＴＷＦリーグのチャンピオンを目指す。ふたり対戦プレーも可能。

ボタン連打型大味格闘アクションゲーム。キャラの動きが、撮り込み画像『ピットファイター』ちょい似。とくに必殺技がきまったズームアップシーン。リアルなグラフィックを、それほど期待してなかったゲームボーイで見ると、頑張ってんな～、なんて、妙に感心してしまった。

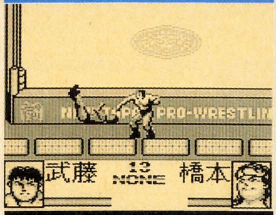
スピーディーな試合展開でプロレスの匂いはそこそこある。また、レスラーの体型や得意技にそれぞれ特徴があり、バラエティーに富んだショープロレスを楽しむこともできる。ほんでもまあ、プロレスファンやないと手は出んやろね。技を知らんとただのボタン連打ゲーやもんな。

ＡやＢ、またはＡ＋Ｂボタンで技を出すプロレスゲーム。さらに走りながらだと違う技も出せるなど、技の種類はけっこう豊富。それはいーんだけど、もう操作がややこしくて、私はついていけませんの。オロオロしているうちに相手にタコ殴りにされたりするわけです。トホホ。

元は実写撮り込みなんだろうけど、ゲームボーイだとなにがなにやらでさっぱりわやや。でも、動きがいいからかなりそれっぽいし、実際かなり楽しい。細かいこと言わない昔のプロレスゲームみたいでラクチンだ。技なんかを厳しくチェックする人は不満が残るかもしれないけど。

1月29日

新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士



ゲームボーイカートリッジ
バリエ 3980円[込]

新日本プロレスが公認したプロレスゲーム。闘魂三銃士である武藤、橋本、蝶野のなかからひとりを選び、王者長州力のチャンピオンベルトを奪い取れ！

4 技の種類は少ないながらも、それなりに選手に合わせて揃えてあるね。タイミングが若干とりずらいけど、まぁ、連打系の大味格闘ゲームにはありがちなこと。それより、グラフィック。選手のグラフィックが敵と同じってのは……。橋本と馳が一緒っなんて、ちょっと興醒めだよ。

4 後ずさりパンチや半ずらしキックなど、らしくない攻略法があったりして酔えない部分が多い。器用な動きを見せる技もあるにはあるが(ジャーマンとか)、総じてもってりしている。新日の三銃士に目をつけるあたりミーハーっぽく、それならもっとハデにやってクリントン(大統領)。

5 も一単純すぎるくらい単純。Aボタンを連打して、合図があったら投げ技を出す。以下くり返し。これがハンディーマシンじゃないゲーム機用だったら怒りもんだけど、ゲームボーイならこんくらい簡単で手軽なのもいーかもしれん。……すぐ飽きちゃうかもしれないけどさ。

4 動きが緩慢で、絵もノッペラしてて、あんまりおもしろそうじゃない。もっとも私はプロレスファンじゃないので、技がどうの、とか、この間合いがなんとも、とか、そういうことはわからないんだけど……。見る人が見たら納得できるのかなあ。ゲームとしてはふつうだと思う。

3月上旬

愛先生の O・SHI・E・TE 私の星



ファミコンカートリッジ
アイレム 12800円

占い専門誌などで有名なマドモアゼル・愛が監修した西洋占星術ソフト。生年月日や出生地を入力して恋愛運などを占う。今日の運勢なども教えてくれるぞ。

6 グラフィックはショボイ。でも、占いのバリエーションは豊富。結果メッセージなども本格的。子供だましな付け焼き刃的ソフトとは一線を画している。さすが、ゲームセンターで長年占いのノウハウを培ってきただけのことはあるぞ。コレで、もう少し値段がお手頃だったらなぁ。

7 試しに有名芸能人を30人ほど入力してみたら、かなりの確率でマジョリティーの星を持っていることが判明。ちなみに、おいらはグランドトラインとT字型スクウェアとヨード。これはもう、信じないわけにはいかんでしょう。占いに興味がなくても話の種ぐらいにはなるや～ね。

6 女子はみんな占い好きだからね。コレ、楽しいハズ。しかももっとも気になる愛情運が中心だから、友だちを占ってあげちゃえばクラスの人気者になれるかも。でも、私にはもうつまらないの。ホロスコープとかはいいんだけど、運命の恋をするときが、もう過ぎちゃってんだもん。ちっ。

5 昔やったっすよ、ホロスコープ。ややこしくてやめちゃって、いまは易ですけど。つーわけで、お手軽にホロスコープ占いができちゃうので、占い依存野郎にはオススメ。星の位置なんかもバッチリで、その点ゲーセンの占い機よりも親切だ。ただ絵がね……なんだか異様な感じ。

Best Picks of This Week

世間では"ニッパチ"といい、2月と8月はあまり景気がよくないそうだが、ゲーム業界はどーなんでしょうね。ゲームはフツーに発売されているようだけどねえ。

『ナムコットオープン』。斬新さはないけど、なぜかもう一度やりたくなる中毒性は見逃せない。『Q・bert』のCG、『キックボクシング』のキャラ……。ゲーム内容以外で魅かれるソフトが多いのが、今週の特徴でした。

どのゲームも一長一短で甲乙つけ難いが、好みでもある『ナムコットオープン』ですかね。受験勉強の合間には、気楽に遊べるゴルフゲームがちょうどよかったりするんだな。あとは、まあ、個人の好みで……。

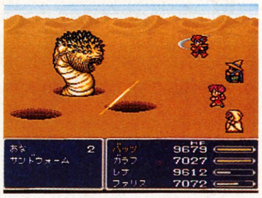
『ナディア』と『ゆみみ』、今週はデジタルコミックの2本をオススメ。タイプも対応ハードも違う2作品だけど、シナリオに引かれるって点で共通してるのだ。あとは『ナムコットオープン』。それ以外はお好みでどうぞ。

『ナムコットオープン』。ゴルフゲームひさしぶりの快作って感じだが、ゴルフが嫌いなら……しゃーない、今週はパスだ。個人的には『クリスティー』が好きだけど、定価で買うのもなんだなあという気持ち。

読者クロスレビュー

ファイナルファンタジーV

スクウェア 9800円



9 流れるようなストーリー展開、迫力満点のグラフィック、壮大なBGM……。どれをとってもシリーズ中最高のデキ。ただ、見せ場を多く作りすぎ、心に残るシーンは少なかったのが残念。

山口県 堀 祐輔

餓狼伝説 宿命の闘い

タカラアミューズメント 9800円

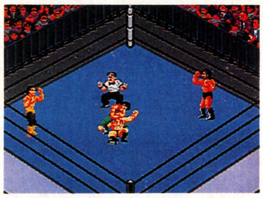


7 『ストII』ものだが、違うところは敵キャラを操作できること。これはよい。でも、パンチやキックの効果音が出ないことがあるのは迫力に欠ける。必殺技が出しやすければ対戦プレーも○。

福島県 後藤隆文

ファイヤープロレスリング3 Legend Bout

ヒューマン 7900円



6 レスラー作成モードはとても素晴らしく、そのおかげで、友だちとの対戦プレーがかなり燃えた。ま、反面、ふつうのレスラーをあまり使用しなくなったっていう欠点もあるんだけど……。

佐賀県 山屋 徹

将棋名鑑'93

ヘクト 6800円

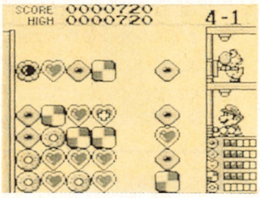


6 将棋に強くなりたい人は絶対に買おう。プロ棋士の対局を観戦することは上達への最短コースだし、"つぎの一手"で自分の棋力も確認できる。解説もけっこう丁寧でわかりやすい。

富山県 変神太郎

ヨッシーのクッキー

任天堂 2900円[込]



7 コリアーのコツは諦めないこと。ひとりプレーは単純で、2-10にいくころには飽きてしまう。ただ、対戦プレーがあるので、とりあえずひとりプレーで腕を磨いてから、友だちと対戦しよう。

島根県 常盤 潤

読者のみなさんのレビューを募集しています。最近、自分がプレーしたゲームについての感想を100字前後にまとめ、はがきに書いて送ってください。このとき、ゲームのタイトルと対応機種、点数を忘れずに。採用者には1000ガバス進呈!!

あて先 **読者クロスレビュー係**

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。



ONE POINT

コミカルな仮面ライダーたちが、レースで悪者たちと大勝負。ボードゲーム風のRPGなのだ。

悪の野望を打ち砕け
仮面ライダーSD グランショッカーの野望

FC ファミコン	アクションRPG	バックアップ カートリッジ
	エンジェル 発売中 6500円	2メガ

みんなのヒーロー仮面ライダーが、ファミコンに帰ってきたぞ。ボードゲーム風RPGという、一風変わったシステムでの再登場だ。スゴロクのようなマップを進んでいき、途中のバイクレースで戦いながらパワーアップしていくのだ。

謎の魔人大首領のもとに復活した悪の軍団グランショッカー。その日本征服の野望を打ち砕くことがゲームの目的だ。仮面ライダーたちは、自慢の愛車で、ショッカーの怪人たちとレースで勝負。日本征服の野望を阻止するために、ひた走るのだ。

ライダーチーム大集合!!

ライダーたちは、3人ずつのチームに分かれている。チームごとに特色があるので、マップの状況に応じて出動させよう。おやっさんやライダーマンたちの力を借りて、ショッカーの野望を阻止せよ。

ワイルドライダース



2号、アマゾン、ストロンガーで構成されている。スピードはないけれど、オフロードでの耐久力の高さは、3チーム中で最高だぞ。

バトルライダース



1号、ZX、ブラックRXのチーム。オンロードに強く、3チームのなかでは最速だ。ただ、オフロードでの消耗が激しいのが弱点。

メカニックライダース



V3、X、スーパー1で構成されるチーム。オンロード、オフロードともに平均的に走れる。しかし、燃料をあまり積めないのが欠点だ。

八鬼衆が待ちうける

八鬼衆と呼ばれる8人のショッカーが、日本各地の支部にいるぞ。各支部は、地形などに特徴がある。



⬆各地方は、八鬼衆の誰かが制圧しているぞ。日本征服の野望を阻止すべし!!

ジェネラルシャドウ（なんいど1）



四国地方を征圧しているボス。おかしなことを言っている四国の人々を助けにいこう。

暗闇大使（なんいど2）



中国地方を治める。原因不明の奇病が発生している。特効薬を捜しにライダーたちが出動。

ハチャメチャ中部支部

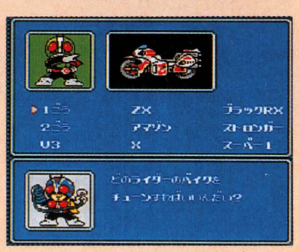
おやっさんにも最初に向かうことを進められる、ショッカーの中部支部に出動。目的は、行方不明のスカイライダーを捜しだし、ボスのアポロガイストを倒すこと。複雑なルートを進み、バトルでレベルアップ。そして、町で情報を集めるとアポロガイストの居場所がわかるぞ！

いろいろあるぞ

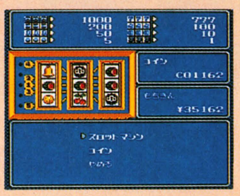
マップ上ではいろいろなイベントが起こるぞ。情報が聞けたり、不動産を買えたりするのだ。ライダーキャリアでは、チューンアップができるぞ。



⬆町で情報を聞くことはこのゲームでも重要だ。ちょっとしたことも事件とつながりがあるぞ。



⬅チューンアップ担当のライダーマン。弱点を補強しよう。



⬆カジノもある。コインを貯めて不動産屋で物件を買おう。

おやっさんに聞け



➡出動まえには、この作戦室に入って作戦会議だ!!

ライダールーレット!!



⬆ルーレットに出た数字の分だけ、マップ上を進めるのだ。

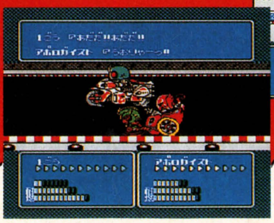
スプリントで勝負

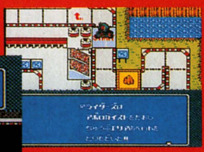
⬇レースバトルでは、3位以内でゴールすると経験値がもらえる。



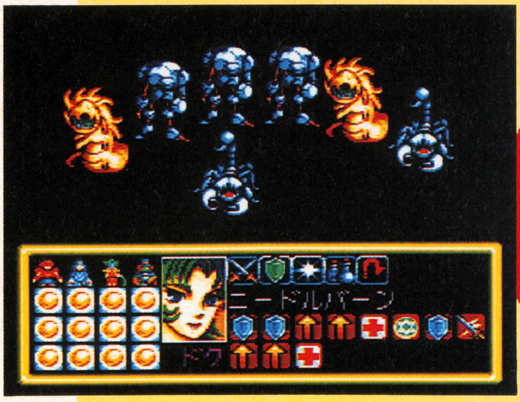
アポロガイストを倒せ!!

⬇いよいよボスとの一騎討ち。このバトル、なかなか熱い！





⬅平和は取り戻したが、先は長いぞ。



ONE POINT

パソコン版から移植されたフィールドタイプのRPG。闇の軍勢と戦う8人の勇士の物語だ。

8人揃えば天下無敵だ!!
ブライ 八玉の勇士伝説

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	アイ・ジー・エス　発売中　9800円	8メガ

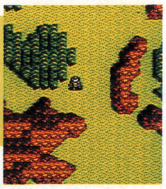
『ブライ 八玉の勇士伝説』は、ユニークなシステムが多く採用されているのが特徴のRPGだぞ。オリジナルはパソコン版で、ドラマチックな演出などによって大ヒットした作品。光の守護者である八玉の勇士と、悪の皇帝、ビドー率いる闇の軍勢の戦いを描いた壮大なストーリーが、2部構成、全8章で展開されるぞ。ゲームの目的は、ビドーの野望を阻止し、闇の神帝ダールを倒して、惑星キプロスに平和を取り戻すことだ。登場するキャラクターたちの持つ魅力に骨の髄まで酔いしれてくれ。

オリジナリティーにあふれたゲームシステム

スーパーファミコン版『ブライ』は、画面のレイアウトが一新されたのだ。キャラクターの状態がひと目でわかる簡易ステータス表示が画面の左右に分けられ、フィールド画面がより大きく、見やすくなった。町に入ると、町の様子が画面全体で表示されるので、やはり見やすい。戦闘シーンの画面も大きく、迫力がアップしたぞ。

フィールド

➡平地にくらべて、森のなかは敵に出会う確率が高い。レベル上げは森でしよう。





ダンジョン

⬅洞窟や敵の基地などがある。特定のアイテムがないと通れない場所もあるぞ。

町のなか



⬅情報を集めるのも、装備を整えるのも、拠点となるのは町や村だ。

イベント



⬅冒険の途中では、多数のイベントが待っている。ドラマチックな演出にシビレるべし。

お勉強は大切なのである

行動コマンドは、『ブライ』特有のシステムだ。功撃力の訓練などの6つの行動のうちから、メニュー画面でひとつを選ぶと、あとはただ歩いているだけで選んだ行動に対応するパラメーターのレベルを上げることができるぞ。どんどん歩いてガンガン強くなろう。



⬆各キャラクターの弱い部分を補うような行動を選ぶのがベストだ。

⬇町で売っている本を読ませる。本を最後まで読み終えると……。

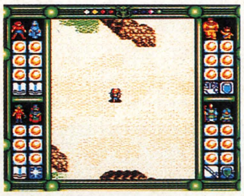




⬆新しい特殊能力を覚えるキャラもいるのだ。本の題名から、どのキャラに読ませればいいかわかるはず。

ステータスはこう見るのだ!!

各キャラクターの状態は、玉の輝きによる簡易ステータス表示と、正確な数値を表示するステータス画面のふたつで知ることができる。両方を合わせて使って、冒険の旅をスムースに進めていこう。

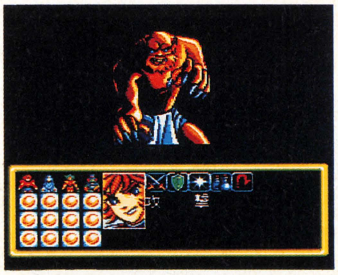


➡移動時には、キャラクターの状態が玉の輝きによってひと目でわかるぞ。



⬅ときにはステータス画面で正確な数値を確認しよう。

玉の変化に注意せよ



戦闘中のキャラの状態は、玉の輝きで表示される。玉はキャラの状態に応じて5段階に変化する。つねに注意せよ。



体力などの数値が最大値の80パーセント以上のとき。



約半分に減った状態。薬などで回復しておいたほうがいいかも。



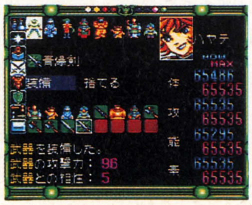
輝きを失って玉が割れると、そのキャラは戦闘から離脱するぞ。

武器や防具には相性がある

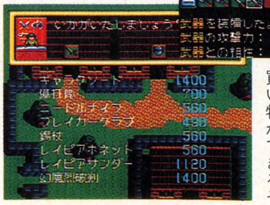
このゲームに登場する武器や防具は、相性のいいキャラに装備させないと本来の性能を発揮できないのだ。要注意。

➡おなじ武器でも、誰が装備するかによって攻撃力が変わる。





⬅相性度は5段階。数値の多いほうが相性がいいのだ。これはよい例だ。



⬅事前にセーブしておけば、確実な買い物ができるぞ。

光と闇の戦いを描いた壮大なストーリーだ!!

第1部

『ブライ』では、2部構成、全8章からなる、壮大なストーリーが展開される。第1部は1章から7章までで、八玉の勇士たちが集結するまでの物語が描かれており、各章ごとにメインとなるキャラクターが異なる。第1部はパーティーの人数が少ないので苦戦するかもしれないが、さらに強力になる第2部の敵に備えて、キャラクターが十分に強くなるまで育てておこう。

1章

ゴンザ・ブロット

ゴンザとマイマイのブロット兄妹の章。ふたりは両親の仇であるナインテールを捜して旅をしている。ゴンザは怪力の持ち主、マイマイは予知能力を持つしっかりものだ。ところが、旅の途中でマイマイがビドー一軍にさらわれてしまう……。




マイマイ・ブロット

2章

幻左京



幻左京――真の姿は、天界十六神のひとり、氷竜である。つねに冷静さを失わない物静かな人物だが、それは、神として永遠の時を生き続けてきたが故なのだ。不老不死の身であるため、かつての恋人、かえでと死別してしまった悲しい過去を持つ左京。かえでの墓があった山でビドー軍が採鉱を始めたことを知り、怒れる竜神となってその山に向かう。

3章

占い師の一族の長老であるアレックは、さすがに歳の功で多くの特殊能力を使いこなす。ところが、性格はといえば、おちゃめで軽いノリのご老人。また、意外とお人好しな一面も持っている。そんなアレックだが、やがて、他人にはけっして言えない重い十字架を背負うことになる……。

アレック・ヘストン



4章

クークは、念術師の一族の最後のひとり。八玉の勇士のなかでは最年少なのだ。動物と話をすることができるという、不思議な能力の持ち主で、野性の熊ともすぐに友だちになってしまうぞ。幼いだけに使える念術は少なく、やや臆病な面もあるが、八玉の勇士として戦うことを決意する。



クーク・ロー・タム

5章

針使いの美少女、リリアンは、幼いころに結婚の約束をした男の子を捜して旅をしている。彼の行方を占ってもらうために占い師の村に立ち寄るが、そこで盗難騒ぎに巻き込まれてしまい、犯人捜しに乗り出すことになる。細い針を自在に操って、敵にダメージを与えたり、味方の体力を回復したりすることができるのだ。



リリアン・ランスロット

6章

海賊ジャックの子分、ハヤテは、思い込んだら一直線。理屈よりも体がさきに動いてしまう熱血野郎だ。自由で気ままな海賊稼業をしていたが、ふとしたドジで親分以下、一家もろとも牢のなかに。もともとハヤテはじっとしているのが大の苦手。仲間とともに大脱出だ!!

ザン・ハヤテ



7章

ロマール・セバスチャン7世



伝統と名誉に彩られた貴族の名門、セバスチャン家。だが、7代目当主のロマールは、貴族の暮らしに飽き、サーカスの一座とともに気楽な旅を続けている。上品な物腰や言葉遣い、そして超一流の剣さばき。優雅で華麗なる剣士は、心強い味方になるぞ。

第1部で起きるさまざまなイベント

第1部の各章には、それぞれメインとなるキャラクターの個性を強く引き出すようなイベントが用意されている。笑いあり、涙あり、アッと驚くドンデン返しの結末が待っていたりもするぞ。そのうちのいくつかを、ちょっとだけ紹介しよう。



⬅2章では、左京が神の力を発揮する。無敵の強さなのだ。



⬅クークの優しさに触れると、どんな動物でもおとなしくなってしまう。



⬅ハヤテを父のかたきと思いこむリリアン。すべては運命のいたずらか。

第2部

8章、つまり第2部は、八玉の勇士がソルテガに集結するところからスタートする。ビドー軍、さらに、闇の神帝ダールとの対決に必要となる八玉の神器捜しなどの、さまざまなイベントが8人の勇士たちを待ち受けているのだ。皇帝ビドー、その配下の七獣将たちとの熾烈な戦い。光と闇のどちらが勝利するのか？ そして、戦いの果てに勇士たちが知る真実とは？ いよいよクライマックスだ!!



➡ついに八玉の勇士が全員集結。頼もしい仲間ばかりだ。さあ、出発しようぜ。



➡八玉の神器を求めて、ザイアス大陸の各地を回る8人。あるときは地の底に、あるときは雲の上に。



⬅皇帝ビドーの配下、闇の七獣将たちが行く手に立ちふさがる。

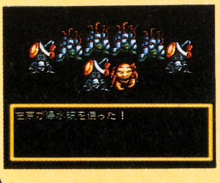
いよいよ決戦だ!!



➡闇の軍勢に乗っ取られたキプロス城が決戦の場となる。はたして勇士たちは勝てるのだろうか!?

第2部のポイント

第2部では、キャラクターの使える特殊能力が増えるのだ。ただし、それらの多くは、パーティーのなかに特定のキャラクターがいないと使えないぞ。やっぱり仲間とのチームワークは大切ってことだね。



⬅左京、ハヤテ、ロマールの3人がいると使える爆水破だ。

イラスト／荒木伸吾＆姫野美智



ONE POINT

史実では敗北したはずの戦いに勝利するのが、痛快で楽しいウォーシミュレーションゲームだ。

ドイツ千年帝国の夢、ここに始まる
ヨーロッパ戦線

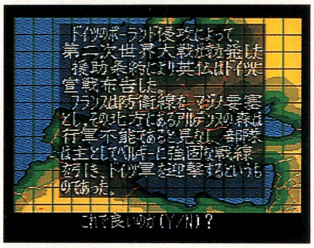
『ヨーロッパ戦線』は、第2次世界大戦を題材にしたウォーシミュレーションゲーム。ドイツを中心とした枢軸軍と、イギリス、アメリカ、ソ連などの連合軍がくり広げた激戦が6つのシナリオで再現されているのだ。

プレーヤーは、枢軸軍、連合軍のどちらでもプレーすることができるほか、ふたりプレーも楽しめるようになっているぞ。プレーヤーの目的は、軍団長となって軍を指揮し、各シナリオの勝利条件を満たすことだ。史実とは違った歴史を自分の手で創り出してみよう！

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	光栄　発売中　12800円	12メガ

WWⅡゲーム第二弾『ヨーロッパ戦線』登場

キミは連合軍、または枢軸軍の軍団長となって、自分の配下となった4個師団を指揮して戦い抜くのだ。ひとつの師団はいくつかの部隊から構成されている。戦場マップでは、それらひとつひとつの部隊の指揮をとることになるぞ。移動や攻撃、追尾や占領といった命令を下だして勝利条件を満たすのだ。勝利条件は、特定の都市を占領すること、またはそれを防衛すること。敵の防衛網をくぐり抜けたり、敵の進撃をくいとめたり、といった戦略を練る必要があるぞ。



⬆シナリオは、史実にそった戦況がそのまま再現された状態でスタートする。



⬅部隊に与える命令は多種多様。的確な判断で命令を選択しよう。

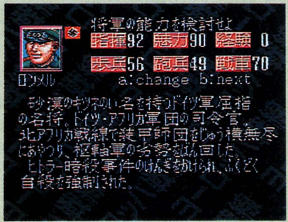
実在した兵器・将軍が登場

第2次世界大戦の連合軍と枢軸軍の戦いが題材の『ヨーロッパ戦線』。当時、実在した兵器はもちろん、将軍たちまで再現されているのだ。兵器マニアが泣いて喜ぶ数々の兵器や、軍事オタクが神と崇める名将、知将もぞくぞく登場。勇猛な将軍に指令を下だし、機甲部隊、歩兵部隊を手足のように操るさまは、まさに第2次大戦当時の軍団長そのもの。ハイル・ヒットラーな感じが漂ってくるのだ。



⬆大戦末期に数台が実戦に投入されただけの、ヤクトティーガーも登場。

⬇のちに、砂漠の狐と呼ばれ、敵、味方から尊敬された名将ロンメル。



6つのシナリオ

シナリオは年代順に6つ用意されている。各シナリオは勝利条件を満たすことによって勝利となるぞ。ただし、史実どおり、序盤は連合軍が不利、終盤は枢軸軍が不利な状況からゲームがスタートするので、史実を覆すのは容易じゃないのだ。



連合軍と枢軸軍がくり広げた激戦

フランス侵攻戦 1940年5月10日〜

ドイツ軍のフランス侵攻をシミュレートするシナリオ。セダン、サンミッシェル、レーテルといったフランスの都市をめぐって、ドイツ軍と連合軍の攻防が展開するぞ。



⬅敵の背後を突くような戦術を立てるべし。

北アフリカ戦 1942年5月26日〜

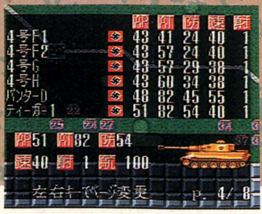
北アフリカの植民地をめぐって、イギリスとドイツがくり広げた戦闘をシミュレートするシナリオ。北アフリカ戦のなかでも激戦となったトブルク攻防戦が、砂漠を舞台に展開。



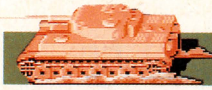
⬅トブルクの争奪が勝敗の分かれめだ。

クルスク機甲戦 1943年7月5日〜

独ソ戦で劣勢に追い込まれたドイツ軍が、戦況を挽回するために計画したソ連の都市クルスク付近での大攻勢をシミュレートしたシナリオ。史上最大の戦車戦となった戦いだ。



⬅戦車の機動力、攻撃力を活かして戦え。



キミは歴史を変える戦略家になれるか？

1 軍団を編成する

出撃まえには、軍団を組織しなければならない。軍団長、師団長、作戦参謀、情報参謀の役職にあてる人物を数多くの将軍のなかから選択するのだ。将軍には、各種の能力が数値で設定されているので、優秀な人物をピックアップして役職につけよう。軍団長や参謀は指揮能力を、実戦部隊を率いる師団長は、部隊の編成タイプに合わせて、歩兵、砲兵、戦車を指揮する能力のいずれかを重視するとよい。



➡各将軍の能力を比較して、人事を決定しよう。



➡史実に準じて人事を決定するのもおもしろい。

2 戦略を構想する

軍団を組織したらいよいよ出撃。勝利条件を満たすための戦略構想を練ろう。重要なのは、侵攻ルートの想定と補給だ。やみくもに突き進むだけでは消耗戦になるし、補給を怠ると燃料や弾薬が底をつき、移動できない、戦闘できない、のないないづくしになってしまう。これでは、せっかくの兵力がまったく役に立たなくなるぞ。


⬆広い範囲を表示してくれる大マップを参照して侵攻ルートを想定しよう。



⬅部隊に目標地点を指示しておくだけで、自動的に移動してくれる。



➡占領している都市や補給部隊からは、補給を受けることができる。

3 戦略を実践する

まずはあらかじめ立てておいた構想にのっとって戦略を進めよう。ただし、敵部隊の位置は自分の部隊の視界に入るまで確認できない。したがって、敵の位置を確認しつつ、臨機応変に戦略を練り直すようにするのだ。最終的に敵の背後を突くような形になるのがベスト。各部隊へは、おおまかな移動命令を出しておけばオーケーなので、スパイ活動や破壊工作のできる特殊部隊も活用してみよう。



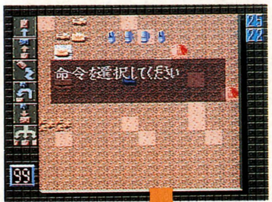
⬆敵部隊は、発見するまでどこにひそんでいるのかわからない。兵力を少しだけさいて偵察をさせるのもよいかも。

⬇戦略を立てるうえでよりよい状況を作り出すため、特殊部隊を利用しよう。



4 戦闘に突入する

敵の部隊に隣接すると戦闘に突入する。戦車や歩兵などの大隊に、移動、攻撃、遊撃などの指示を与えて敵をせん滅するのだ。地形による有利、不利もあるので、それを考慮に入れて戦闘を展開しよう。



⬅指示を変更しないかぎり、同じ命令を続行する。


➡画面左側のアイコンで大隊に指示を与える。



➡大隊どうしが隣接すると画面は攻撃シーンに。

を6つのシナリオで忠実に再現

ノルマンディーの戦い
1944年6月6日〜

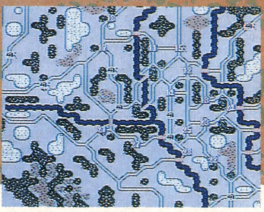
連合軍のノルマンディー上陸作戦をシミュレートしたシナリオ。圧倒的な兵力を全軍上陸させた連合軍を、少ない兵力のドイツ軍がどう防ぐかが勝敗のポイントになってくるぞ。



⬅連合軍の兵力は圧倒的。さあどう戦う？

バルジの戦い
1944年12月16日〜

ドイツ本土へ向けて戦線を拡大し始めた連合軍と、一大反抗作戦を企てたドイツ軍の激突をシミュレートするシナリオ。連合軍は戦線の維持が、ドイツ軍は奇襲が重要だぞ。


⬅連合軍の長く延びた戦線が攻防の焦点。

ベルリン攻防戦
1945年4月16日〜

大兵力をもってベルリン総攻撃を開始したソ連軍と、手薄なドイツ軍主都防衛隊の戦いをシミュレートしたシナリオ。圧倒的な兵力差を、ドイツ軍がどう埋めるのか？

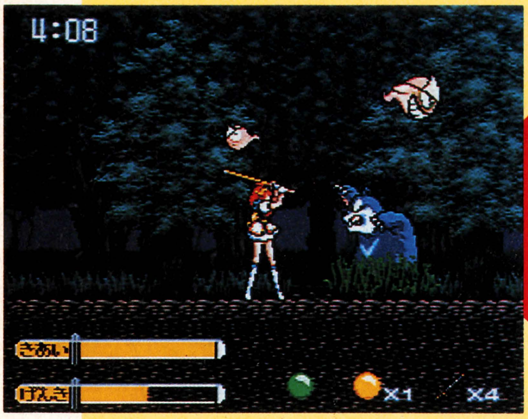


⬅逆転はありえないかのような形勢だが……。

キャンペーンモードもある

キャンペーンモードでは、プレーヤーは必ず枢軸軍、つまりドイツ軍となってシナリオ1からプレーを始めることになる。軍団と将軍はシナリオ6まで引き継がれ、経験を積むことによって成長させることができるぞ。うまく育てて形勢を逆転しよう。





ONE POINT

『カコマナイト』のデータム・ポリスターより、ダジャレタイトルゲームの第2弾が登場だ!!

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	データム・ポリスター　発売中　8800円	8メガ

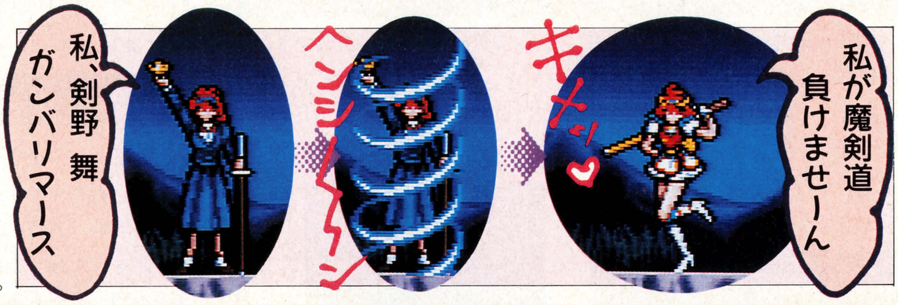
負っけんろーみたいな

負けるな！ 魔剣道

いまどきのヤングメン＆ウィミンは知らないかもしれないけど、その昔「マッケンローには負っけんろー」なんていうダジャレが存在したのだ。そんなノリでつけたとしか思えないタイトルの『負けるな！ 魔剣道』は、そのタイトルからもわかるように、一応ゲームの内容は剣道関係のものになっているのだ。が、しかし、これまたタイトルからもわかるように、オチャラキーな雰囲気もあわせ持っており、ストーリーやゲームの目的、キャラクターなどの設定が、とてもユニークなゲームなのだ。

諸般の事情により、剣野 舞改め魔剣道になったの

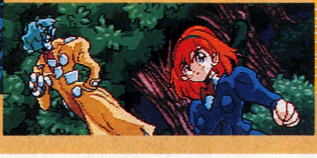
このゲームの主人公である剣野舞（つるぎのまいと読みます）ちゃんは、剣道がメチャメチャ強いことを除けば、いたってふつうの女の子。ある日の通学途中、妖怪刑事のドロさんに、逃げ出した妖怪たちの逮捕を手伝ってほしいと頼まれたのだ。で、うまいこと言いくるめられて、舞ちゃんは妖怪を逮捕することになってしまった。つうわけで、ドロさんにもらった魔剣像の力を借りて魔剣道に変身するのだ。



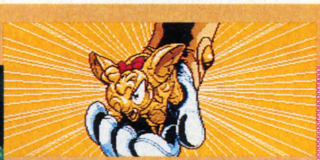
解説：これが諸般の事情だ



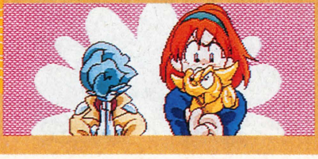
⬆いつものように舞ちゃんが、片道5時間の通学路をひた走っていると……。



⬇ドロさんに剣道の腕を見込まれて、妖怪退治を頼まれてしまう。

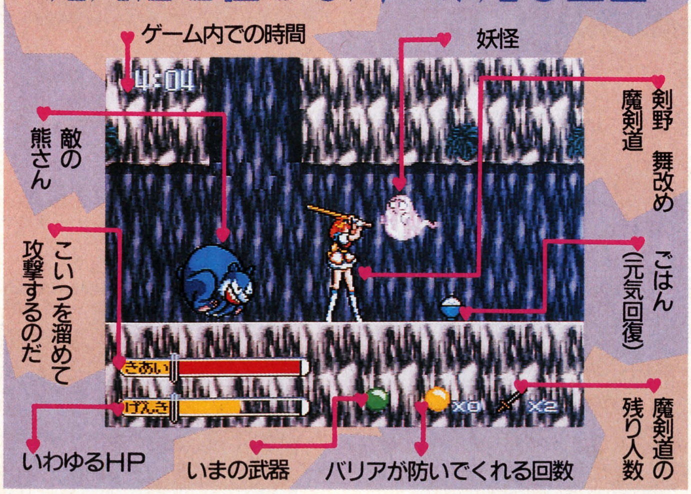


⬆この魔剣像を使用すれば、舞ちゃんは魔剣道に変身できるのだ。



⬇そんないいものをもらった日にゃあ、頼みを断わるわけにはいきませんぜ。

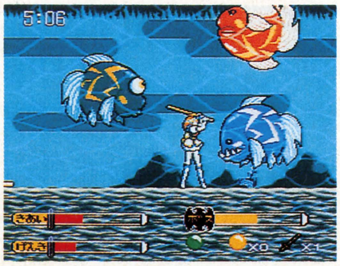
魔剣道を極める人々が見る画面



この辺が剣道ちっくよ♡

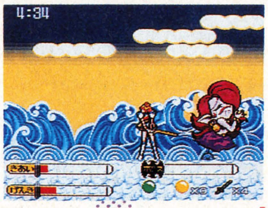
やっぱり、なんだかんだ言っても剣道のゲームなのですよ。当然、舞ちゃんの武器は剣道で使う竹刀で、ボスを倒したときには、「一本！」と表示されたりと、剣道的フィーチャーがたくさんあるのだ。

竹刀で攻撃



⬆この竹刀は、不死縫振利（しらぬふり）という、パワーアップした竹刀なのだ。

ボスを倒して



⬅各ステージの最後にいるボスを倒すと……。

一本！



➡このように「一本！」と表示されるのですよ。

これが魔剣道の剣技の数々なので極めてね

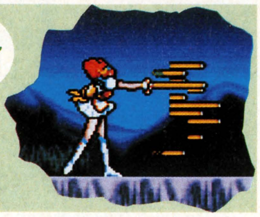
舞ちゃんは、運転師という妖怪が持っているアイテムを取って、武器をチェンジできるのだ。また、気合を溜めることで強力な剣技を使うこともできるぞ。気合は剣を振らずにいると自然に溜まっていくのだ。そのほかに、Aボタンを押すと体当たり攻撃もできるぞ。

こいつを討て



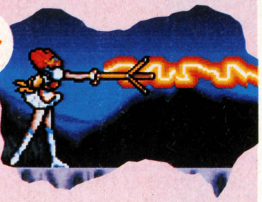
⬅時間が経つにつれ、アイテムの色が変わる。好きなときに討て。

緑だと



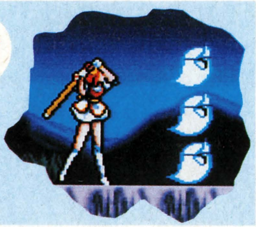
⬆凄まじい速さでアチョアチョと突きを連打することができるぞ。

赤だと



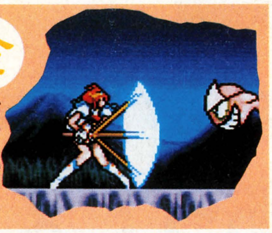
⬆気合を溜めると、敵を貫通する強力なビームが発射されるのだ。

青だと



⬆人魂のような弾を3方向に発射できるのだ。妖怪が多いときに便利よ。

金だと



⬆金玉を取ると、取った回数だけシールドが自動的に攻撃を防いでくれるぞ。

そのほか

上つき



➡上にいる敵に対しては、このように上に突きをかませ。これでイチコロよ。

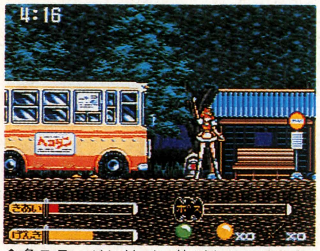


⬅この敵は下突き気味かな、と感じたら、ジャンプしてから下に突けばバッチリ。

下つき

長くて遠くてつらい学校までの道のり

舞ちゃんは通学の途中だということを忘れていてはいけない。敵をいくら倒しまくったとしても、学校に遅刻してはイカンのだ。始業時刻は午前9時。じゃあ急いで。



⬆各ステージにはバス停があり、そこにいるボスを倒すと、いつものようにバスがやってくるのだ。じゃ、出発進行。

ステージ1

まず最初は、舞ちゃんの家のある森が舞台。妖怪や熊が出没する森を抜ければ、バス停はすぐそこだ。



⬆ステージ1のボスは、魔剣道のマネをしているつもりのマネンボー。弱いよ。

ステージ2

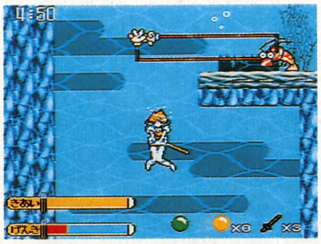
バスを降りると、また、つぎのバス停に向かわなければならない。日本海の荒波をバックに雪国をひた走れ。



⬆このドツキヒロシは、演歌を歌いながら攻撃してくる危険なヤツだぞ。

ステージ3

近道するために、水のなかを泳いで行きます。このステージのボスは、巨大な3匹の金魚たちなのだ。



⬆魔剣道着を着ていると、水中でも息ができるんだと。いいかげんな設定だなあ。

こいつらが魔剣道の餌食よ



⬅なんでも魔をつければいいのか？　マックロウっていいます。マックロさんよ〜、ってそれはオフクロさん。



⬅マシンガレッキーっつうボスの変形後のお姿。かなり速いスピードで攻撃してくるぞ。

レシーブ、トス、スパイク



⬆マタッカー3人組は、バレーボールを使ってアタックしてくる。いや、マタックか？

エースエースエースー



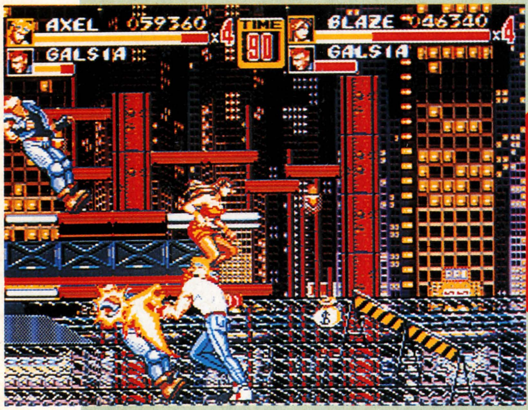
⬅マケンローって名前なんですが、どうしましょう。

遅刻すると

たとえプレー中に始業時刻になってしまったとしても、ゲームの進行上たいした違いは現われない。違いは、ゲームクリアー後のエンディングに現われるのだ。モチロン、遅刻すると先生に叱られてしまうぞ。



⬅午後3時っていうと終業時刻。欠席になります。



ONE POINT

好評だったアクションゲームの続編。今回は、ふたり対戦モードが新たに追加されているのだ。

メガドライブ	アクション	カートリッジ
	セガ　発売中　7800円	16メガ

豊富な技がイカス
ベア・ナックルII
死闘への鎮魂歌

好評だったアクションゲームの続編。アダム、アクセル、ブレイズの３人の若者の手によって葬られたはずのミスターＸが再び蘇り、アダムを拉致したうえ、３人の抹殺を宣言した。プレーヤーは、新たな味方を含む４人のなかから好きなキャラを選んでミスターＸを倒し、アダムを救い出さなければならない。

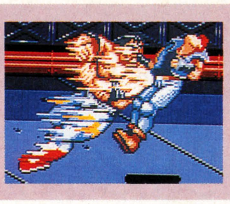
今回は前作の４倍、16メガの大容量で登場。容量が増えたことで使えるキャラが４人に増えたり、キャラのサイズがひとまわり大きくなったりといろいろな面でパワーアップしているぞ。

続編だけあってスゴイですな

今回は、新登場の必殺技を含め、キャラクターひとりにつき約20種類の技が用意されている。アクションが豊富になり、より本格的な格闘ゲームに仕上がっているのだ。

Ａボタン　必殺技

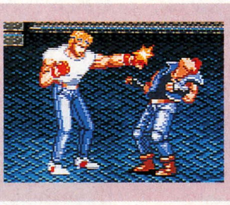
必殺技はＡボタンで出せる。破壊力抜群で魅力のある技ばかりだけど、使うと一定量の体力を消費するぞ。体力回復のアイテムが出現したときやピンチのとき以外はなるべく使わないようにしよう。



⬅必殺技というだけあって、破壊力はバツグンなのです。

Ｂボタン　攻撃

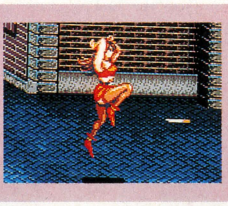
基本的な技は、すべてこのボタンで出す。一定時間ボタンを押し続けて離せば、強力な技も出せるのだ。



⬅いろいろな攻撃が用意されているぞ。

Ｃボタン　ジャンプ

ジャンプに使用する。また、武器を持っているときにＢ、Ｃボタンを同時に押すと、武器を投げられるぞ。



⬅ジャンプすると敵の攻撃を受けやすい。

対戦モードもあるぞ

バトリングモードでは、４人の主人公キャラを使って、友だちと対戦することができるのだ。試合形式はおなじみの３本勝負。２本先に取ったほうが勝者となる。同じキャラクターどうしの対戦も可能なので楽しめることうけあいだ。



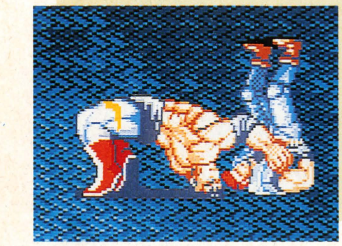
⬅ブレイズどうしの対戦なんてのもできるのだ。

プレーヤーが選べるキャラクターはこの４人だッ!!

MAX マックス



パワーとスタミナは、４人のなかでもっとも高いが、スピードが極端に遅いのが欠点。プロレス技などパワフルな攻撃を得意とする。必殺技のボンバーナックルは、周囲にいるすべての敵をはね飛ばす。

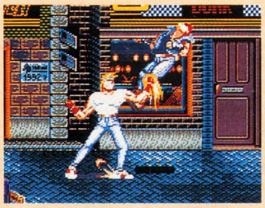


⬅その巨体を活かした迫力満点の攻撃が魅力だぞい。

AXEL アクセル

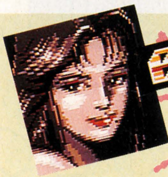


ジャンプ力はイマイチだが、スキがないので使いやすいキャラクターである。パンチを連続的に打ち込む必殺技、ドラゴンスマッシュは超強力。ほとんどの敵を確実にしとめることができるのだ。

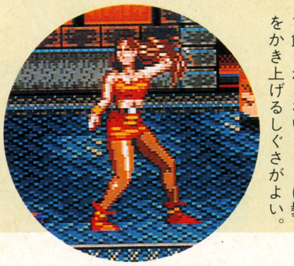


➡グランドアッパーを使えば気分爽快ってカンジ。

BLAZE ブレイズ



能力が平均しているので、使いやすいキャラクターだろう。まわし蹴りや大外刈りなど、効果的に使える技が多いのだ。また、ブレイズはナイフの扱いがうまい。ナイフが落ちていたら拾って使おう。



⬅その華麗な動きは見ていて飽きがこない。とくに髪をかき上げるしぐさがよい。

EDDIE エディ



パワーとスタミナはないが、とにかくスピードが速い。このスピードを武器に攻撃を展開すれば、そこそこ進める。でも、こいつひとりでミスターＸを倒すのは至難の技だろう。上級者にオススメだ。



⬅ブレイクダンスを踊りまくるイカシたやつだ。

前半の3ステージを大紹介するのだ

STAGE…1

ステージ1は、このタイプのゲームには欠かすことのできないスラム街での戦いだ。敵は最初のステージだけあって弱いやつばかり。こいつらを練習台にして基本的な操作を覚えよう。とくにマスターしておきたいのが、✚ボタンの横を2回押してからBボタンを押すことで出すダッシュ系の技。これを使えば楽に敵を倒せるのだ。



⬅酒場のなかで乱闘する人たち。マスターがとっても迷惑そうですね。

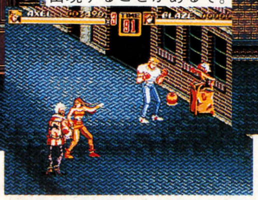


➡さっきの酒場のマスターがじつはボスだったのだ。



⬆敵がたくさん出てくるのだ。サクサク倒すといい！

⬇壊せるものはなんでも壊せ!! アイテムが出現することがあるぞ。

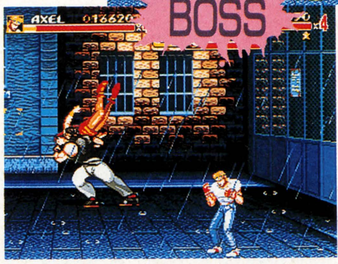




⬆ナイフを巧みに使いこなす中ボスの人。鉄パイプでボコボコ殴れ。



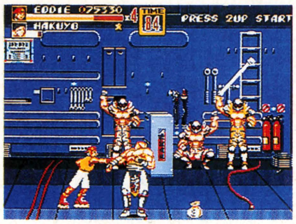
⬅ところかまわず電撃ムチを振りまわす女。怪奇だ。



⬅近寄ると、スルーってな感じで投げられてしまいます。

STAGE…2

バイクが飛び交う恐ろしい橋が舞台のステージ2。ここでは、バイクの出現する場所を覚えて、出てきたバイクをひとつひとつ確実に倒そう。倒さずに進むと、バイクに囲まれてパニックになるぞ。



⬅大型トラックのなかでタイマン勝負。勝つと……。



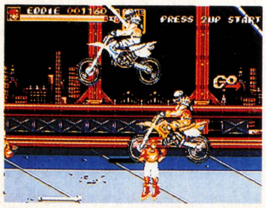
⬅ここから先は工事中で危険だけど、構わず闘います。



⬅こいつは空中を飛びまわる。ジャンプキックで倒せ。

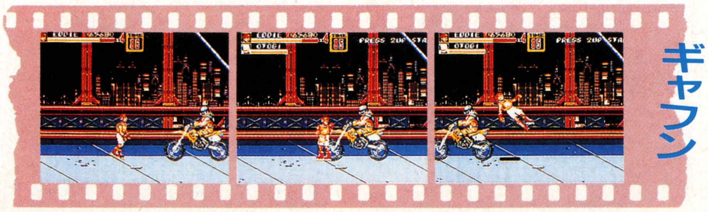


⬆つかまれたら最後、空中高く飛び上がって一気に地面に叩きつけられるぞ。



⬅ワオ！ 近ごろのバイクはイキがいいですな。

無惨!! バイクにひかれる子ども



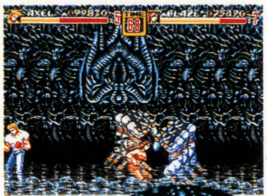
STAGE…3

ステージ3は深夜の遊園地が戦いの場となる。このステージから、強敵の忍者軍団が登場する。やつらの動きを完全に把握して、必殺技を惜しまず効果的に使うことがクリアーへの近道なのだ。気をひきしめていこうぜっ!!



⬆アミューズメントパークでは、筐体をガンガン壊してアイテムを取りまくると吉。

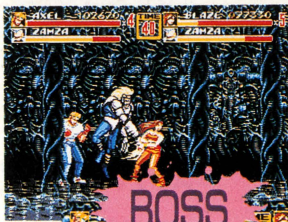
忍者も登場するのだ



⬅走ると残像が残るなんて、さすが忍者。



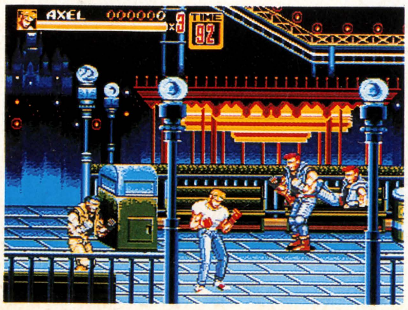
➡回転体当たり攻撃はじつに強力。さすが忍者。



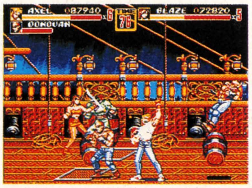
⬅このボスは某ゲームで見たようなヤツだなあ。



➡しかも某ゲームで見たような攻撃もしてくるぜ。どうする、おい。

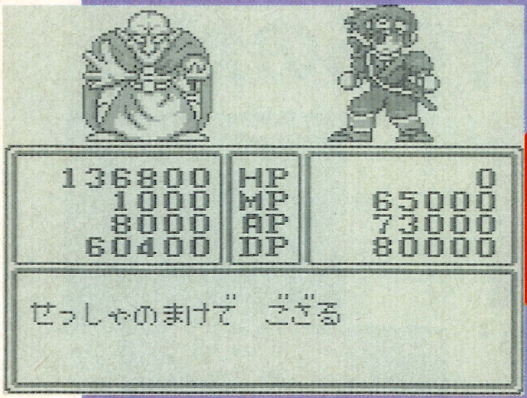


⬅ベンチで寝ている浮浪者もじつは敵なのだ。注意せよ。



⬆船上では、忍者など手ごわい敵がウジャウジャ出てくるのだ。

まだまだゲームは続くのです



ONE POINT

ゲームボーイに、バーコードを読み込んで遊ぶゲームが登場だ。強いバーコードを捜し求めよう。

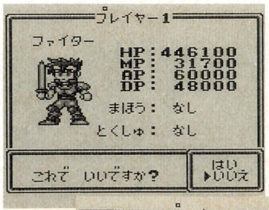
バーコードを収集せよ!
バトルスペース

GB ゲームボーイ | テーブルゲーム | カートリッジ
ナムコ　発売中　8300円［込］（セット価格）512キロ

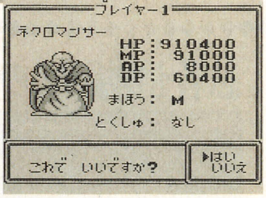
『バトルスペース』は、付属のバーコードボーイを使って、自分のキャラクターを作り、敵と戦わせるというゲーム。バーコードボーイは、絵や文字、商品についているバーコードなどからデータを読み取ることができる。データを入力するまでどんなキャラクターになるのか、まったくわからないのがミソだ。ひとりでプレーするときは、コンピューターが送り出すモンスターをつぎつぎに倒していくが、もちろんふたりでの対戦も可能。お互いが見つけた最強のバーコードを入力して戦わせてみよう。

最強のバーコードを捜せ

このゲームは、カートリッジとともにバーコードボーイをゲームボーイに取り付けて遊ぶようになっている。バーコードボーイにデータを読み取らせると、自分のキャラクターができあがるぞ。バーコード以外でも、絵や文字といった濃淡のあるものなら、どんなものからでもキャラクターを作れるのだ。キャラクターは、読み込んだデータによってさまざまなステータスを示す。さらに、ファイターやネクロマンサーといった、キャラクターの属性も決まる。属性によって攻撃力が高いとか魔法が使えるなどの特徴が決まるので、自分の好みのキャラクターができるまで何度も挑戦してみよう。



⬅攻撃力の高いファイター。でも防御力にいい数値が出なかった。



⬅魔法攻撃を得意とするネクロマンサー。なかなかいい数値だ。

バーコードボーイ



⬆バーコードボーイは、スロットの部分にバーコードを通して使う。紙が薄いときには、厚めの紙に貼って使うとよい。

ステータスはこう読め

キャラクターには、4つのステータスがある。これらの数値を見て、そのキャラクターの強さを推測しよう。たとえば、防御力が多少低くても、体力が高い場合はかなりいい線まで戦えるはずだ。

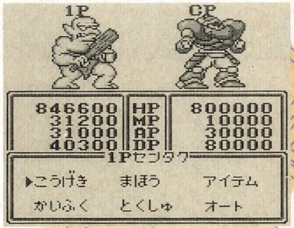


⬆属性によっては、魔法が使えないキャラクターもいる。そういうキャラクターは、いくら多くのMPを持っていても意味がないのだ。

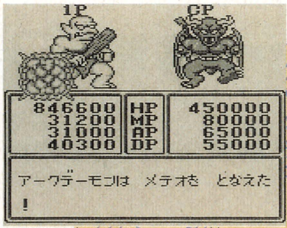
HP	キャラクターの体力の値。0になると死んでしまう。つまり、ゲームオーバー。
MP	精神力。魔法を使うと減っていく。魔法を使うキャラクターには重要だ。
AP	攻撃力。この数値が大きいほど、敵に大きなダメージを与えられる。
DP	防御力。この数値が高いほど、敵の攻撃によるダメージを小さくできる。

コマンドを入力せよ

戦闘はコマンドを入力して進める。ひとりでプレーするときもふたりでプレーするときも、やりかたはいっしょだ。相手と自分のステータスと見比べながら、6つのコマンドを選んで戦っていこう。属性によっては、かみつき、めったうちといった特殊なコマンドがあったり、魔法が使えない場合もある。



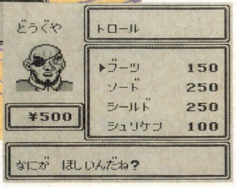
⬆オートのコマンドを選ぶと、戦闘を自動的に進めてくれるのだ。



⬆強烈な魔法をかけてくる敵もいるぞ。防御力の弱いキャラクターにはチトつらいかもしれない!



⬅めったに出ないけど、会心の一撃もある。敵に与えるダメージは通常攻撃の倍近く!



➡1回勝ち抜くごとに道具屋に入れる。敵を倒したとき手に入るお金で、買い物をしよう。

戦いの舞台は4カ所

ひとりプレーのモードでは4つの世界がプレーヤーを待ち受けている。どの世界も最初に出てくるモンスターは弱く、徐々に強いモンスターが登場してくるようになっている。相手を倒せなくなってきたときには、もっと強いキャラクターに作り直すことも可能だ。

魔王の城

火を吐くなどの強力な特殊攻撃をしかけてくる敵が多い。防御力が低いとツライ。



戦士の谷

ファイターなどの攻撃一辺倒の敵が多い。特殊な攻撃はないのでパターンが読める。



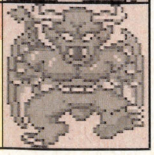
魔法使いの塔

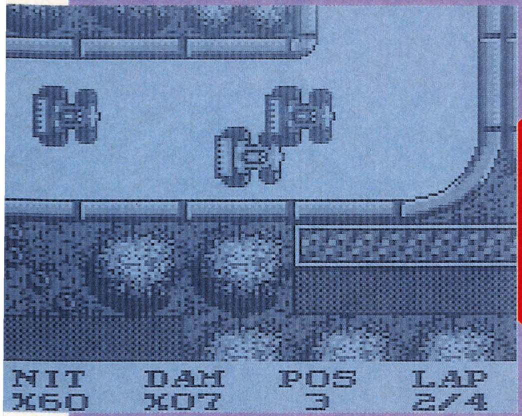
魔法をバンバン使ってくる敵が多い。敵のMPがなくなるまで必死に耐えろ!



死人の森

めったうちなどの、連続した特殊攻撃で多くのダメージを与えてくる敵が多い。





ONE POINT

なんでもありのハチャメチャなカーレースゲームが、この『ダーティ・レーシング』なのだ！

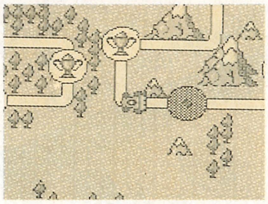
汚いヤツが勝つ!?
ダーティ・レーシング

GB ゲームボーイ	カーレース	カートリッジ
	ジャレコ　発売中　3900円[込]	1メガ

ライバルのマシンに勝つためにはどんなに汚いことをしてもいいという、とんでもなくダーティーなカーレースゲームが、この『ダーティ・レーシング』だ。進路妨害をしたり、わざと激突して敵のマシンを弾き飛ばしたり、銃弾を浴びせてダメージを与えたりして、とにかく勝てばそれでいいのだ。こんなダーティーなやつらは見たことないぞ。というわけで、このゲームはダーティーに徹しきったヤツが勝つ。チャンピオン目指してライバルどもを蹴ちらし、キミもダーティー野郎になろうぜ。

どんな手段を使ってでも勝て!

このゲームでは、8つのローカルコースで行なわれる草レースと、4つのメジャーサーキットで行なわれるメインレースの、2種類のレースに出場することになる。ローカルコースの草レースでは、すべてのレースに参加する必要はない。でも、入賞すると賞金がもらえるので、マシンをチューンアップするお金を得るためにも、メインレースに参戦するまえに出場しておいたほうがいいぞ。



⬅ひとつのサーキットで勝利すると、つぎに進めるようになるのだ。

草レース
草レースのところは、とばして進むこともできる。

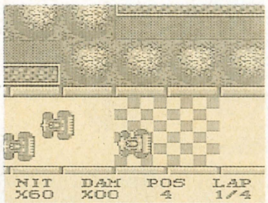
メインレース
メインレースは、勝たなければ先には進めないぞ。

コースレポート

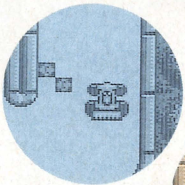


⬅レースのまえにコースの形、難しさなどを教えてくれるぞ。

レーススタート!

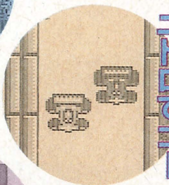


⬅いよいよレーススタートだ。ゴールをいちばん先にくぐるのは誰だ？



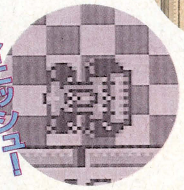
⬅コース上には、お金も落ちている。アイテムを買うために残さず取れ。

ニトロでゴー



➡ニトロでいっきにブッチギリだ。

フィニッシュ!

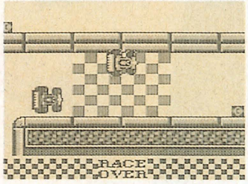


⬅もつれにもつれたレースを制したぞ。お金も拾えたし、これでいいアイテムが買えるぜ。

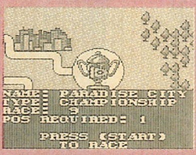
目指せ! チャンピオンシップ

4つのメインレースを勝ち抜けば、チャンピオンシップへの出場権を手に入れることができる。そこで行なわれるレースで優勝すると、真のチャンピオンになれるぞ。

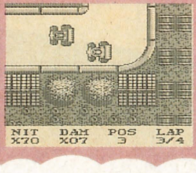
優勝だー!



⬅ニトロを使っての猛チャージの結果、トップでゴールできたぞ。



⬅ここまできたらどんな手を使ってでも勝ちにいくぜ。



➡さすがに敵もしぶとく、簡単には抜けないぞ。

スペシャルウォール

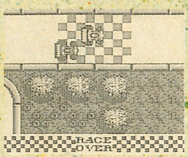
たまに出る光る壁。これに当たると、自分のマシンに有利なことが起きるぞ。

REPAIR	FIRE!
敵や壁に当たって受けたダメージを、回復してくれる。	敵に向けて弾を撃てる。✚ボタンの上を押すと発射するぞ。
WARP!	**NITRO**
コース上をワープして、ほかの位置に瞬間的に移動するのだ。	使用して残り少なくなったニトロを、補給できるぞ。

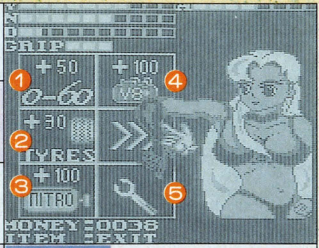
自分で稼いだ金で買え!

レースが終わるごとに、自分のマシンを修理したりチューンアップしたりできる。それにはお金が必要だ。賞金をたくさん稼いで早く理想のマシンに仕上げようぜ。

まずは勝て!



⬅レースで優勝すると、当然もらえる賞金も多くなる。



①アクセル	加速性能がアップする。スタートダッシュが速くなり、敵の前に出られる。
②タイヤ	グリップ力がアップする。コーナーでの安定度が増して、より速くなるぞ。
③ニトロ	レース中に使えるニトロの、使用できる最大量をアップさせるのだ。
④エンジン	マシンの最高速がアップする。直線でライバルを抜きやすくなるぞ。
⑤リペア	レース中にマシンが受けたダメージを、修理してくれるのだ。

修理をすませ、つぎのレースへゴー!


今年もDQワールドで遊ぼう!!
1993 NEW YEAR
あのストーリーがそのままパワーアップして登場だ!!
ビジュアルがすごい!!
とにかくすごい!!
サウンドがすごい!!
スーパーファミコンで、ドラクエI ドラクエIIが、帰ってくるぞ!!
また会えたネ!
ドラクエV スーパーファミコンで、新たな感動をキミに!!
ドラゴンクエストV
天空の花嫁
価格9,600円(税別) 12メガ バッテリーバックアップ
キミはもうドラクエVを体験したか!!
つファンクラブに入るのはとってもカンタン。ドラクエ情報も満載だぞ!!
くわしくは、こちらへ
☎03-5330-5955
ドラクエファンクラブホットライン
みんなでつくるみんなのためのドラゴンクエストオフィシャルファンクラブ
OFFICIAL DRAGON QUEST FAN CLUB
これがDQOFCの正式ロゴだ!
ドラゴンクエスト オフィシャル ファンクラブ事務局
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル
絶賛発売中!!
DRAGON QUEST V
ドラゴンクエストV 天空の花嫁
スタッフ シナリオ・堀井雄二/モンスターデザイン・鳥山明
音楽・すぎやまこういち/プログラム・㈱チュンソフト
企画制作・㈱エニックス
ENIX 株式会社エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル3F ■お問い合わせ先 03-3371-5581 ★電話番号は正確にお願いします。★

コンピュータゲーム・デザイナー

'93受講生募集

21世紀のゲームを教育する。

エニックスゲームスクールは、ゲーム業界の次世代を担う新しい才能を養成します。
スクールでは、実際にゲーム制作を行いながら、①プログラム、②グラフィック(美術)、③ミュージック、④プロデュース(ゲーム企画)の4つの柱を軸としたカリキュラムで、総合的な人材教育を目指します。さらに、実際の制作現場には欠かせない市場原理や販売戦略といった領域にまで幅広く言及し、その教育内容は、ゲーム業界のいかなる分野においても活躍できる実践的なものとなっています。
ゲーム業界で自己の可能性を活かしたいと考える、情熱ある生徒を募集します。



アイディアがぶつかり合う
企画の授業

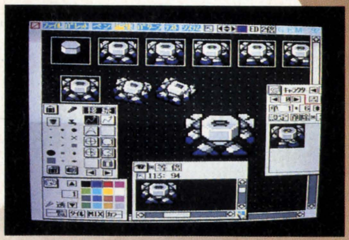


最先端の**プログラム授業**

Enchantment Engineering

ドリーム・エンジニアリング

Entertainment

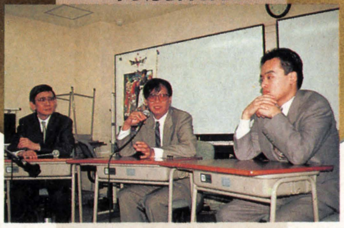


個性あふれる**美術の授業**



真摯な**音楽の授業**

教養に磨きをかける
特別講義



エニックスゲームスクールの誇る特別講師陣

飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之・富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 慎太郎・もと のりゆき・森田 和郎 他（五十音順）

●募集定員／135名●資格／年齢：18歳以上　学歴：高卒以上
●入学日／平成５年４月５日(月)●養成期間／１年間

	願書受付期間	試験予定日
4次募集	平成５年１月11日～平成５年２月12日	平成５年３月２日(火)

応募方法

願書申し込みは、ハガキにて受け付けます(電話受付はございません)。住所・氏名・年令・電話番号・学校名又は会社名を明記の上、下記住所のエニックスゲームスクールF-216係まで。

EGS
エニックスゲームスクール
運営 株式会社 エニックスアカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3-32-4 OBCビル3F



SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6
強し。
スーパーファミコン用ソフト
好評発売中
ああ、世界よ半熟なれ…!!
半熟英雄
はんじゅくヒーロー
イラストレーション/開田裕治
©スクウェア 1992 音楽/すぎやまこういち
希望小売価格:9,500円(税別)



エッグマンは、



どっからでもかかってらっしゃい!

「半熟英雄(ヒーロー)」発売から、はや1ヶ月。ますますハマっちゃってる人も多いハズ。それとももうクリアしちゃったかな? エッグマンをはじめ、心強い(?)エッグモンスターがくり広げるバトル、半熟軍VS完熟軍の仁義なき闘いをまだ体験してないキミ! すぐお店に走れ!!

半熟英雄 天下泰平記(てんかたいへいき)

12のシナリオ攻略はもちろんのこと、モンスターデータ、将軍データをも満載! 開田裕治氏による描き下ろしピンナップ(左の絵だよ)も収録した内容充実の全1巻!

2月上旬発売予定
B6判並製
定価:850円(税込)

攻略本





ミュージックCD

すぎやまこういち氏による企画・監修。4楽章からなる壮大なオーケストラ・ヴァージョンに加え、オリジナルゲームミュージック全43曲を1枚のCDに収録した大作。

N30D-015
価格:3,000円(税込)
好評発売中

すぎやまこういち ディヴェルティメント半熟英雄

■発売:NTT出版 〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第1ビルディング TEL.03-5484-4060 ■CD販売元:アメリカーナ・レコード 〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL.03-3878-6041

NTT出版インフォメーションサービス
Information Service

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ! 内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて!
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

SUPER Famicom®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

体育しか取り柄のない僕に、
植松くんの「音楽」の
アビリティをくっつけたいな。



そうなんです。
ファイナルファンタジーⅤで話題の
「アビリティシステム」とは、つまりはこういうことなんです。
誰だって何か得意なことがあるけど、何かが欠けている。
足りない部分は、どうにかしておぎないたい。
そんな人類永遠の夢をかなえてくれるシステムというわけ。
例えば腕力バツグンのナイトくんに、
白魔道士くんの得意な回復魔法の能力をくっつけることも可能。
いろんな組合せを考えて、
キミだけの強力なキャラを育ててみよう!

※アビリティ＝能力、才能。本ゲームの場合は「得意技」。

FINAL FANTASY V
ファイナルファンタジーⅤ

メーカー希望小売価格 9,800円(税別)

大好評発売中

SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

とりあえず勉強ができる私に、
坂口さんの「遊び」の
アビリティがあれば完璧ね。



読んで、聴いたら、
ゲームがもっと楽しくなるぞ!

ファイナルファンタジーV 基礎知識編

ファイナルファンタジーVを楽しむための入門書。キャラクターデータや国家、城、町、村、乗物等の情報はもちろんのこと、ジョブ、バトル、魔法についても解説。Vの旅立ちのための必携アイテム。

好評発売中　定価/550円(税込) B6判並製

ファイナルファンタジーV 戦闘解析編

ファイナルファンタジーVのバトルをより効率的に楽しむ本。ジョブ、アビリティの全てはもちろんのこと、冒険者の行く手を阻むモンスターたちの攻略方法までも徹底的に解説。Vを極めるための必須アイテム。

好評発売中　定価/700円(税込) B6判並製

ファイナルファンタジーV 冒険ガイドブック

ファイナルファンタジー・シリーズに初めて挑戦する人に超安心!FFVの入門から攻略までをやさしく解説。全ての冒険者たちを必ずやエンディングへと導くための極楽アイテム。

好評発売中　定価/800円(税込) A5判並製

ファイナルファンタジーV 完全攻略編

冒険者達をゲームクリアへと導く情報を満載!各世界とダンジョンのマップやイベント攻略手順について詳細まで解説。お宝の入手方法や青魔法の全貌も今明らかに…Vのすべてがわかる究極のアイテム。

2月下旬発売　予価/850円(税込) B6判並製



オリジナルCDシングル ファイナルファンタジーV

5+1

ファイナルファンタジーVのオリジナル5曲に加え、ボーナストラックとしてシリーズ第1作より「マトーヤの洞窟」のSFCアレンジヴァージョンを収録した全6曲のシングルCD。

好評発売中　価格/930円(税込)



オリジナルCDアルバム ファイナルファンタジーV

オリジナルサウンドヴァージョン

ファイナルファンタジーVのオリジナル・ゲームミュージック全67曲を2枚組CDアルバムに完全収録。前作よりさらにスケールアップした迫力の音楽が新たなる感動の世界へと誘う。

好評発売中　価格/3,300円(税込)



アレンジCDシングル ファイナルファンタジーV

マンボdeチョコボ

オリジナル盤で好評の「マンボdeチョコボ」が生演奏のアレンジヴァージョンで登場!ゲーム未収録曲3曲とファイナルファンタジー・メガミックスを加えた傑作CD。'93年の幕開けを飾る一作。

好評発売中　価格/930円(税込)

インフォメーション・サービス

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ!内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて!

TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

発売(攻略本・CD):NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4060

販売(CD):アメリカーナ・レコード
〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL.03-3878-6041



カードになった
FFワールド！

FINAL FANTASY V

ファイナルファンタジーV カードコレクションズ

スーパーファミコンの大ヒットゲーム「ファイナルファンタジーV」。その壮大な世界が、カードになった！ 21種類のジョブをはじめとする さまざまなビジュアルとともに、貴重なデータを満載。いろいろ集めて遊び方を工夫しよう！

10枚入1パック/税込価格200円(税抜価格194円)
20パック入1カートン/税込価格4,000円(税抜価格3,883円)

1パックに10枚。
中味は開けてのおたのしみ。全253枚のコレクションめざして、ガンバロウ！

ファイナルファンタジーV カードコレクションズ 全253枚

●ジョブ・カード…105枚●キャラクター・カード…3枚●召喚獣カード…16枚●エリア・カード…16枚●アイテム・カード…82枚●ステータス・カード…12枚●コンビネーション・カード…10枚●イメージ・カード…1枚●チェック・リスト…4枚●ホログラム・カード…4枚(バッツ、レナ、ファリス、ガラフ)

※この他、ホログラムカードが4枚全てもらえる「ラッキーカード」があります。
「ラッキーカード」は253枚の中には含まれておりません。

ひろがるよ、ファイナルファンタジーV。

CDシングル

ファイナルファンタジーV

マンボdeチョコボ

演奏：セニョール植松とマンボ・パンチョス

スーパーファミコンの大ヒットゲーム
「ファイナルファンタジーV」挿入曲からシングルカット！
しかも強烈なラテンリズム・アレンジの
アツアツ生演奏ヴァージョンだ。
ゲーム未収録曲等4曲も、聴けるのはこのCDだけ。
セニョール＆セニョリータ、
ダンスの準備はいいかい？ ウッ!!





■収録曲

1. マンボdeチョコボ
2. 飛竜の山(ゲーム未収録曲)
3. オープニング・アイディア Version2(ゲーム未収録曲)
4. 飛空艇 Version2(ゲーム未収録曲)
5. FINAL FANTASY MEGAMIX

■セニョール植松プロフィール

本名、植松伸夫(うえまつ のぶお)。'59年、高知市生まれ。音楽家。
神奈川大学卒業後、CM音楽制作を経て'86年スクウェアに入社。
以降20作を越えるゲーム音楽を手がける。
代表作は「ファイナルファンタジー」シリーズ。

好評発売中

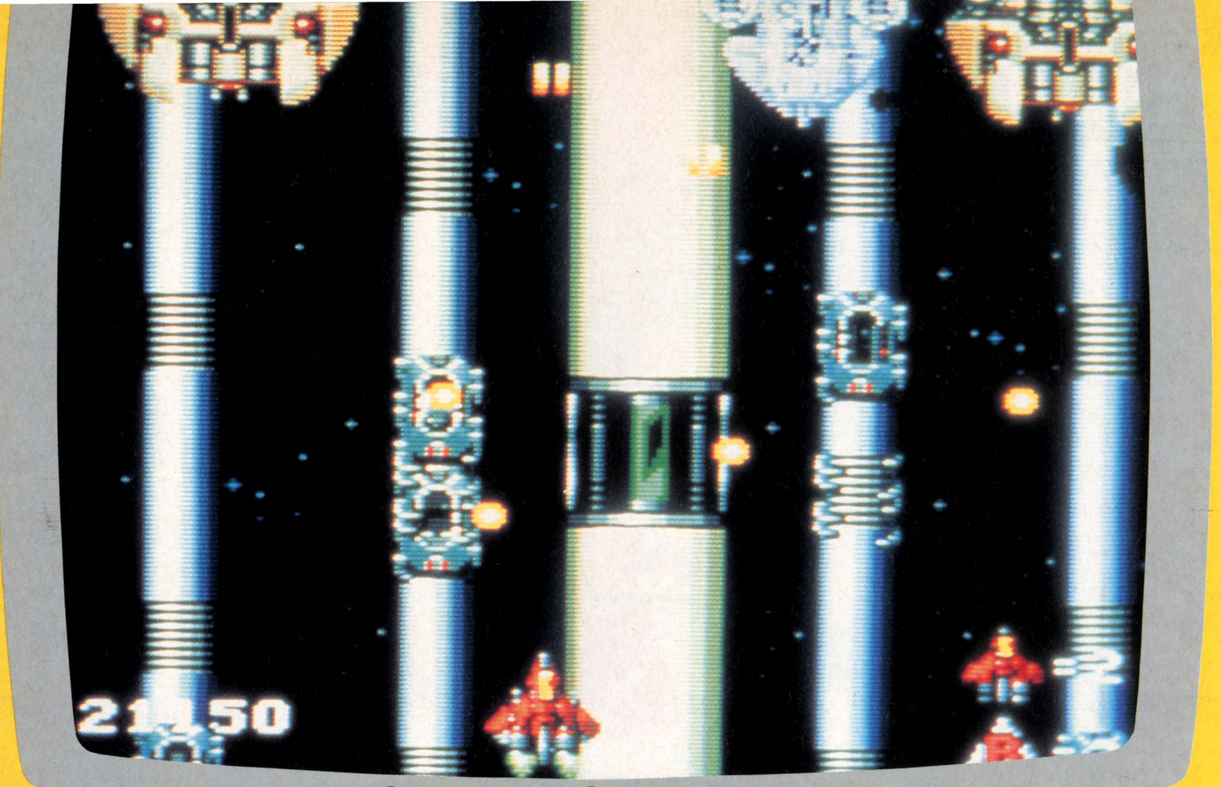
N09D-016/税込価格930円



オリジナル・ステッカー付

販売：アメリカーナ・レコード
〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL 03-3878-6041


TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
雨の日も、風の日も。
くにおくんの熱血サッカーリーグ
熱血キャラクター達ならではの、超過激『必殺技』でくり広げる『PK戦』あり、『フリーキック』ありのはちゃめちゃサッカーゲーム!! 天気もいろいろ。『雨』が!! 『雷』が!! 『風』が!! 『竜巻』が!! 『水たまり』『ぬかるみ』まで…。
くにおくんの
熱血サッカーリーグ
KUNIO KUN NO NEKKETSU SOCCER LEAGUE
4月発売予定 予価6,500円(外税)
JAPAN KOREA
3 - 0
株式会社 テクノスジャパン
〒165 東京都中野区新井1-26-6
©1993. TECHNOS JAPAN CORP.
画面は開発中の物です。



©1991 HUDSON SOFT ©1990 SEIBU KAIHATSU INC.

GAME CREATOR

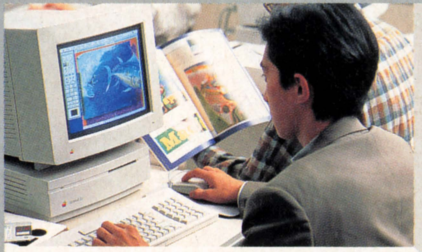
究極の目標は、自作ゲームのとりこになること。

自称「ファミコンの達人」の皆さんへ。その才能を自室のテレビモニターの中に埋もれさせてしまうのは勿体ない。宝の持ち腐れである。ゲームクリエイターへの道をおすすめする。攻略する立場から、創作する立場へ。果たしてあなたは、ファミコン界の伝説の人になれるか…………業界は独創的な「天才クリエイター」の出現を待望している。

TCA／OCA

▶ゲームクリエーターコース
▶アミューズメントマシンコース ▶コンピュータ映像コース
▶コンピュータアニメーションコース

- ●大手ゲームメーカーの協力を受けて、現役プロがコンピュータゲーム開発のノウハウを徹底指導。…………
- ●独自の3年制で、単にコンピュータがわかるだけでなく、業界が求める豊かな感性と人間性をもつゲームクリエーターを養成。…………
- ●卒業年度の春に「業界研修」を実施。プロの厳しい現場を体験し、様々な業務内容を把握。プロとしての実践力を修得。…………



学校法人
TCA 東京コミュニケーションアート専門学校
〒134 東京都江戸川区西葛西6-29-9 Phone：03-3688-6501

学校法人
OCA 大阪コミュニケーションアート専門学校
〒550 大阪市西区新町1-18-22 Phone：06-536-7181

入学資格：TCAとOCAは、それぞれ東京都、大阪府から認可を受けた専門学校です。高校を卒業した18才以上の方（男女）が対象となります。

学校見学会

東京 2月7日(日)・21日(日)
大阪 2月6日(土)・20日(土)

■高3生のキミたちのために〃午後1時より。
■お友達と一緒に参加しませんか？
＊自宅から学校までの交通費が1,000円（往復）以上かかる人にはその片道分を負担します。
■保護者の方の見学も歓迎します。
保護者の方の説明会も行います。
■お申込はお電話で！

入学試験

東京 2月14日(日)・28日(日)
大阪 2月14日(日)・28日(日)


■社長に何か考えがあるようだね!!
あそびじゃないの
これからはウチの会社もふたつのラインが同時に走ることになります——
存美と桃子が社長室で密談中
作：宮岡寛
画：岡崎つぐお
白石さんのところの『トロルクエストⅡ』のチームとウチの自社企画のチームと——ね
どちらの仕事をやりたいか希望を聞かせてほしいんだけど——大河内さん
自社企画をやりたいです!!

●前号まで●自社ゲームの開発が始まってから数日後のこと。存美は桃子を社長室に呼び出し、桃子に新たに発足する企画部設立にあたって、茶畑、鮫島とともにメンバーに加わってほしいと伝えた。自社企画をやりたがっていた桃子は「ぜひやりたい!!」とやる気まんまんで答える。いっぽう、自分の企画が座礁しかかった茶畑は、救いの手を求めて、源さんのところへ向かっていた。







●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！


●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。


●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。


●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。





●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?

●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。



!
ギクッ!!
WEEKLY
ファミコン通信
全部買ったわけ…!?
あの本…!?
ファミコン通信
そうですか——
昼食——
まだでしたら
一緒に
どうですか——
まあそういうことに
なりますか…
ヤバゼ・バビ
チラ
げっぷ
おまたせ
しました——!
しめて
98644円に
なります
10万円のお預りですから
おつりが1356円です
お確かめ下さい——
領収書
どうも
ありがとう
ございました!!
ペコ


失礼
たー…!
290円
頂きます
日本一
安売王
donald
似てるだろ？
茶畑の企画に——
あきらめるかい？
『ドラゴン・ドライブ』

■苦しいときには、源さんだけが頼り!?

宮岡・岡崎両先生へおたよりを。あて先は編集部あそびじゃないの係まで。



次号(1月29日発売)につづく

■あやめ側が圧倒的に優勢だく～っ!!





空地はそんなに広くありませんよ
む……
それだと山田さん宅を通過してしまいます
やむをえん我が軍の命運がかかっているのだ
おじゃましま〜す
カシャ
敵軍はふたつに分かれました
よろしい
フフ……世界広しといえど雪合戦に軍事衛星を使うのはわたくしぐらいのもんね
ついでに核ミサイルでも撃ち込みますか?
その手があったか〜っ
冗談ですよ
これは予想したことであります
軍事戦略部主任!!
こんなこともあろうかと伏兵を忍ばせておるのである
いろいろいるな
鈴木さん宅通過!!
ひっかかったな〜〜っ!!
どどど



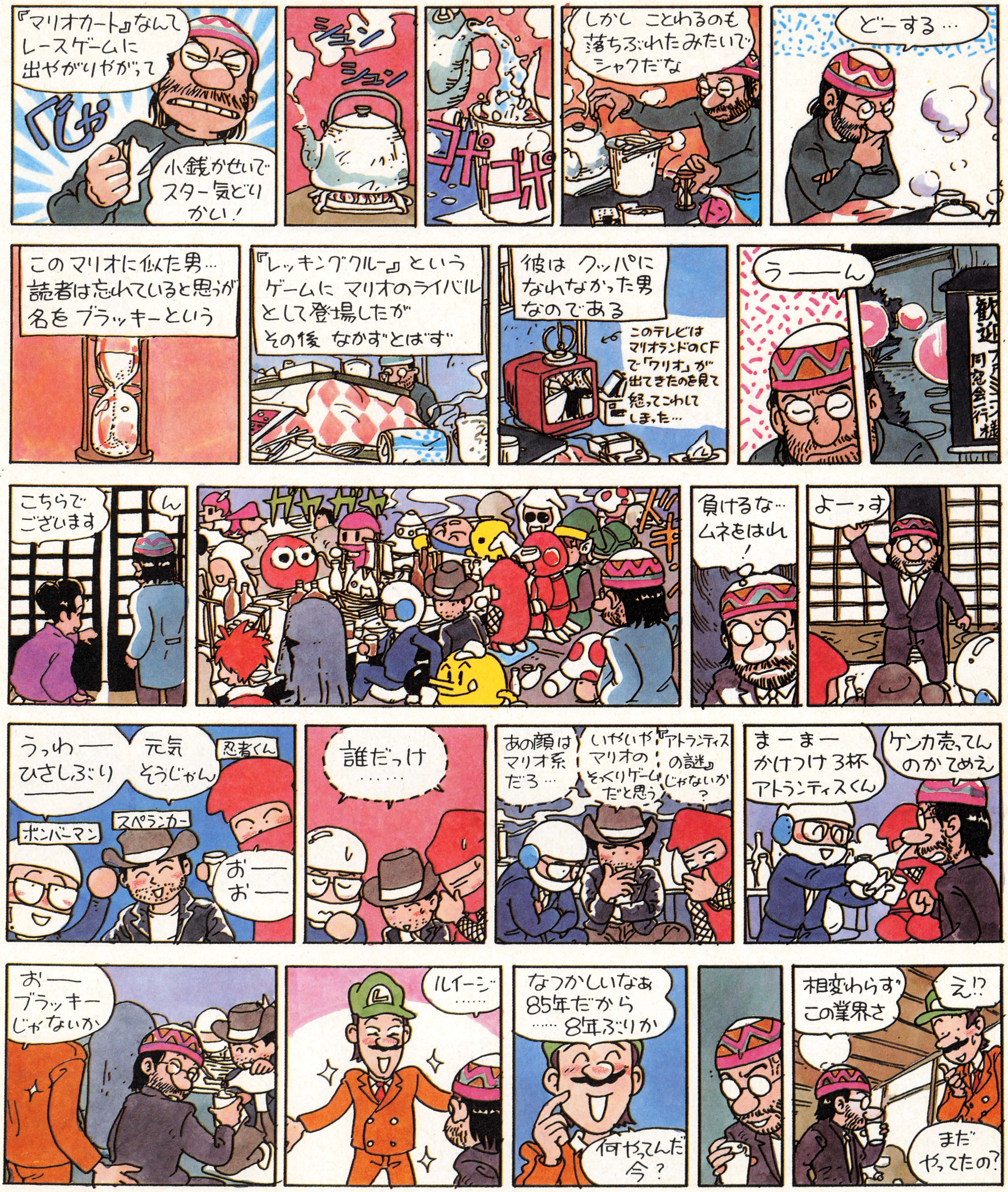
■『タイムボカン』(古い!!)みたいな結末ですな……

こやま基夫先生へのお便りは➡編集部アバタも☆エクボ係まで

次号にコンティニュー

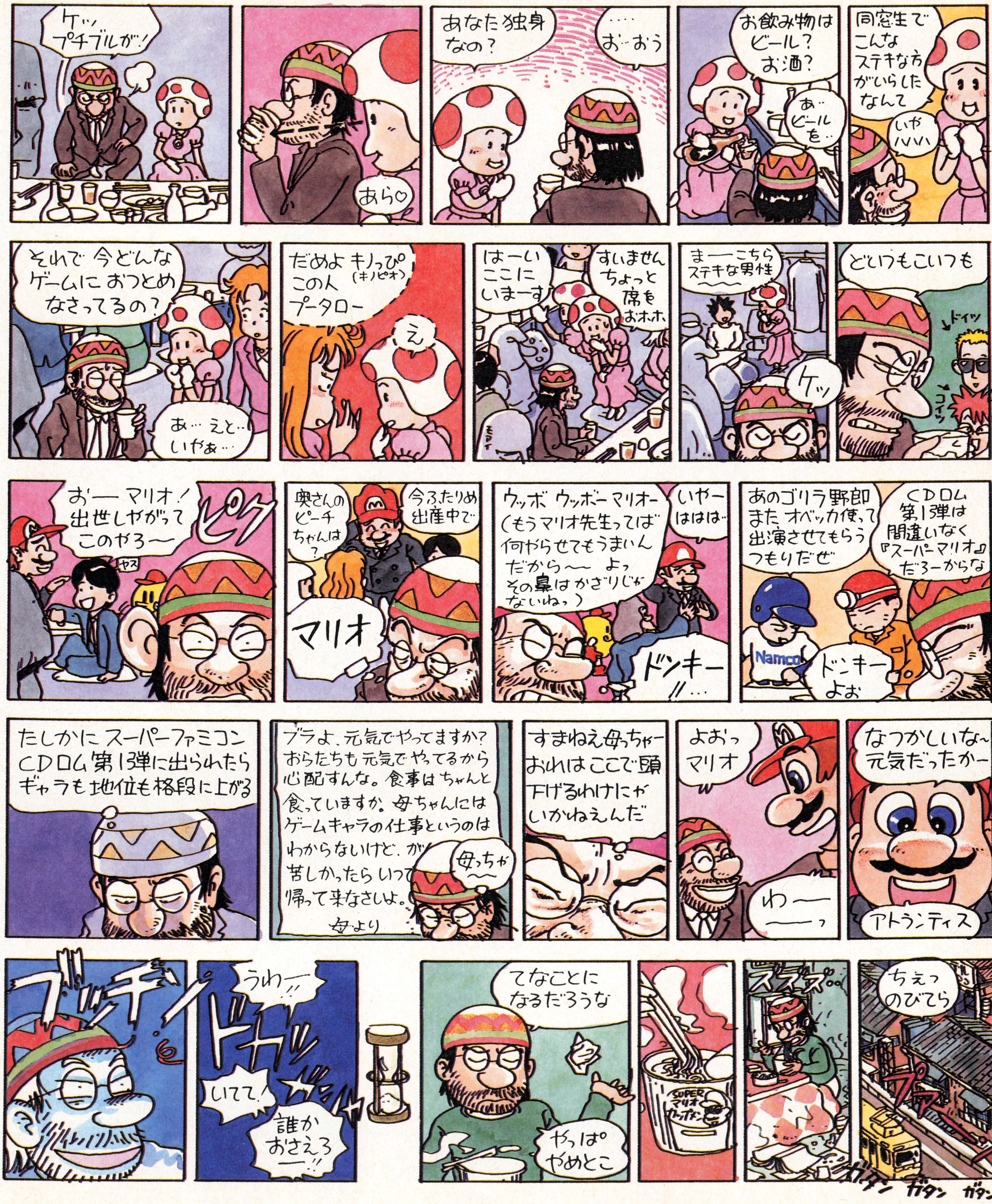
■スーパーマリオに続く、新キャラクター登場だぜ!!





『マリオカート』なんて
レースゲームに
出やがりやがって
ぐしゃ
小銭かせいで
スター気どり
かい！
シュン
シュン
ゴポゴポ
しかし ことわるのも
落ちぶれたみたいで
シャクだな
どーする…
このマリオに似た男…
読者は忘れていると思うが
名をブラッキーという
『レッキングクルー』という
ゲームに マリオのライバル
として登場したが
その後 なかずとばず
彼は クッパに
なれなかった男
なのである
このテレビは
マリオランドのCF
で「ワリオ」が
出てきたのを見て
怒ってこわして
しまった…
うーーん
歓迎
こちらで
ございます
ん
ガヤガヤ
負けるな…
ムネをはれ
！
よーっす
うっわーー
ひさしぶり
元気
そうじゃん
忍者くん
ボンバーマン
スペランカー
おーー
おーー
誰だっけ
……
あの顔は
マリオ系
だろ…
いやいや
マリオの
そっくりゲーム
だと思う
『アトランティスの謎』
じゃないか
？
まーまー
かけつけ3杯
アトランティスくん
ケンカ売ってん
のかてめえ
おーー
ブラッキー
じゃないか
ルイージ
……
なつかしいなあ
85年だから
……8年ぶりか
何やってんだ
今？
相変わらず
この業界さ
え!?
まだ
やってたの？


カチン
ルイージこそ相変わらずマリオの影武者かい
カチ
おかげさまで仕事には困らなくてねはっはっはっ
いや 今思うとあの頃はいい時代だったよね要量少ない から演技に手も ぬけたし
今のハードスペックじゃあの頃みたいな動きじゃユーザーは満足してくれないから 大変だよ
いや君はまったく幸せものだよ当時のままで生きられるからねぇ
カッチーン
はっはっはっ ヨッシーとかいう鳥だかなんだかわからねー生き物に主役取られるよーな ザマになんなかった だけでも幸せかもな
まあまあ
こっちで飲もうや
はははは
変わってないね君の性格
誰だおまえ
『けっきょく南極大冒険』のペンギン
ペンギンなんかにも同情されるのか オレは……
そう言うけど あの頃はボクだって何本も主役やってた 売れっ子 だったんだよ
『バイナリィランド』『ペンゴ』『ぺんぎんくんウォーズ』その他 ボーナスステージのゲストは 数えきれないくらいさ
でも今どき ペンギンをゲームに使ってくれる人なんかいなくなっちゃってさ
……
今のトレンドはカエルなんだって…時代は変わっちゃったよ
ポイ
チャポン
そうか…おめーも苦労してんだなぁ
どうだ?オレといっしょに業界でもうひと花咲かせないか
え?
ドカンと当ててよバカにしてた連中を見返してやろうぜなっ
うーん…でも……
仕事が…いそがしいし
何の仕事してんだ?ビル掃除か?
当時ためたお金で土地買ってアパート5軒にマンション2つ経営してるの
息子の写真見る?かわいい…
あれ?



■カラテカくんは欠席しちゃったのだろうか？ 気になる。

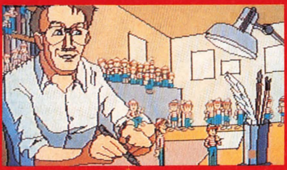
㈲鈴木先生にお便りを!!


JALECO
DEAD DANCE
「デッド・ダンス」
16メガ
3月26日発売予定 定価9,700円(税別)
スーパーファミコン用ソフト
かつてない興奮！
闘いの本能が目覚める、
超エキサイティング対戦格闘ゲーム。
世紀末の荒廃した世界にそびえ立つ巨大な塔。そこに次々と現われる強靭な敵をぶち倒せ!! 今まさに闘いの炎は吹き荒れ、4戦士達の物語が始まる。もう後戻りは許されない…。
ここで決着をつけてやる！
© 1993 JALECO LTD.
ゲームボーイで好評を博したアクションシューティングゲーム、怒りの要塞が"超"パワーアップしてスーパーファミコンに新登場。
怒りの要塞
3月末発売予定 定価8,700円(税別)
スーパーファミコン用ソフト
次元の狭間に突如出現した大要塞。物質転送機より現れる恐ろしいメカ生命体。空間を蝕む謎の敵に対抗するため自らの体をサイボーグ化した一人の戦士が立ち上がる。
©1993 K.K. D.C.E.／JALECO LTD.
ジャレコのスポーツシリーズ
ポイントゲッターは君だ！
8メガ
+バッテリーバックアップ
USA ICE HOCKEY
ユーエスエー アイスホッケー
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
3月末発売予定 定価9,000円(税別)
スーパーファミコン用ソフト
等身大の臨場感が思う存分味わえるラフ&タフプレイ。勝利の道へと導くのは、乱闘にも負けない君のテクニックと気迫次第だ。
ユーエスエー アイスホッケー インエフシー
USA ICE HOCKEY in FC
乱闘OK！タフな男達が繰り広げるスーパーリアルホッケーファミコン版。
2月末発売予定 定価6,300円(税別)
ファミコン用ソフト
©1993 K.K. D.C.E.／JALECO LTD.
めざせ！トッププロ
～グリーンに賭ける夢～
全54ホール。世界を制してゴルファーの頂点をめざせ！
3月発売予定 定価6,500円(税別)
ファミコン用ソフト
© 1993 JALECO LTD.
続々登場、
乞うご期待！
株式会社ジャレコ
ジャレコテレホンサービス
東京03(3708)4871／大阪06(385)0801
●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表)
●福岡／〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)
じゃじゃ丸その他アクションゲーム企画者(課長クラス)大募集!!
【給与】当社規定により優遇 【休日】完全週休2日制
【応募】電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。
面接日は相談に応じます。(担当・人事課)TEL.03(3708)4815
ファミリーコンピュータ・ファミコン・スーパーファミコンは、任天堂の商標です。


T&ESOFT
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
ビビった奴(ゴルファー)は、帰れない！
今度の3Dゴルフはハンパじゃない！
フェアウェイに迫りくる滝、行く手を阻むエンタシス(ギリシャ風円柱)、不気味な空中奇石、灼熱の溶岩ドームなど、想像をはるかに超えたホールが待つ、T&Eの3Dゴルフシリーズ第4弾『デビルズコース』。ワイド画面になって迫力も倍増。既存のコースに物足りないプレイヤーに、ゴルフゲームのワクを超えていよいよ新登場。
T&ESOFT
1 stroke
348 yards
No.11 天空にのびるエンタシスのあるホール。
Devil's Course
NEW 3D GOLF SIMULATION
Devil's Course™
デビルズコース
©1989、1993 T&E SOFT
POLYSYS
Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。
■スーパーファミコンソフト 8M+バッテリーバックアップ
予定価格9,800円(税別)
今春発売予定
株式会社ティーアンドイーソフト
ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757
T&Eソフト情報052-776-8500(テレフォンサービス)
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

TOMY VIDEO GAME

“世界で未公開のウォーリーの絵本”
それはスーパーファミコンのソフトです。



「ようこそ、ウォーリーの世界へ、私がウォーリーのうみの親、マーチンです。」

「実は困った事が起きたのです。この物語にでてくるウォーリーの親衛隊員99人がオドローの手にかかって、絵本の国にとじこめられてしまったのです。キミの手で99人をたすけだしてくれたまえ。」

「アドバイスがほしいときには、いつでも私を呼んでくれたまえ。」

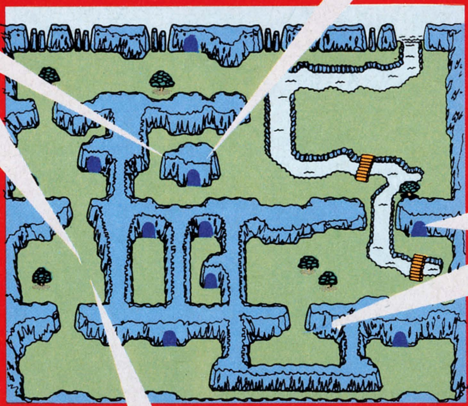
リアルに再現した絵本の世界で、キミはバーチャル体験…。
ほら、さいしょのページ石器時代へ行ってごらん。

ここでは、キミは「げんしシチュー」の材料をさがさなければならない。



シチューづくりの名人、ナナをさがせ/ナナの夫、ウガに会えばおしえてくれるよ。







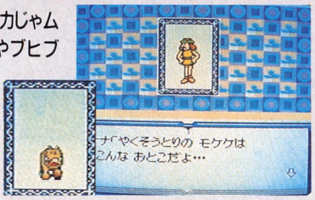
ナナは、キミに「げんしイモ」、「げんしキノコ」「げんしダイコン」を集めるようにいった。

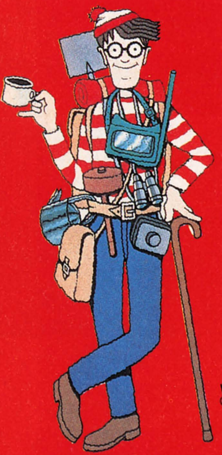


ブヒブヒはきのこみつけの名ブタさ。毒きのこにきおつけてね。



キミー人のカじゃムリさ、モケケやブヒブヒたちの力をかりてね。





WHERE'S WALLY?
©Martin Handford. 1993

まだまだ秘密はいっぱい/
シチューつくるにも
おおさわぎ。

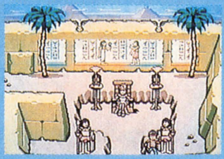
’93年話題の二大作一挙公開!!

ウォーリーをさがせ!
絵本の国の大冒険

93年2月発売予定 9,500円(税別・予)バッテリーバックアップ

絵本の国の冒険はまだまだつづくよ。

古代エジプトのページは謎がいっぱい。



バイキングのページでは、冒険、冒険//



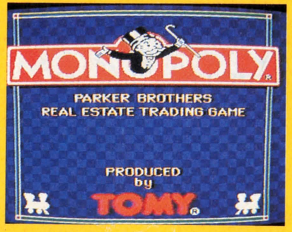
中世では十字軍が、登場するヨ。



お詫びと訂正 ファミコン通信No.208・No.211に掲載の当社広告、ゲームボーイソフト「アメリカ横断ウルトラクイズPART3・チャンピオン大会」に誤りがありました。お詫びし訂正いたします。 ㊅3,800円(税込)→㊣3,980円(税込)

夢中にイマジネーション。

ウォーリー&モノポリー



モノポリー世界選手権の緊張感、リアル感を完全に再現!!

豪華スタッフが制作 監修:糸井重里(日本モノポリー協会会長) 百田郁夫(現日本チャンピオン) 音楽:すぎやまこういち

一くせも二くせもある35人のコンピュータプレイヤーがキミのお相手をするよ。今日の、相手は?



●画面は開発中のものです。

サイコロ振りから、すごくリアル緊張感が高まるね。



コマも本物そっくり。動きもいいぞ。

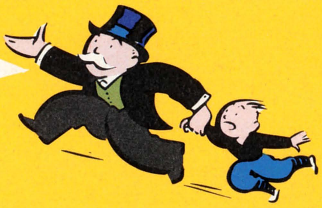
取引はすす早く、計算も早く。

プレイヤーの資産がひとめでわかる。だから、プレイがスピーディ。

予告!!モノポリー発売記念
特製モノポリー時計を50名様プレゼント

お買い上げいただいた商品の中に入っているアンケートハガキをお送りください。抽選で50名様に特製モノポリー時計をプレゼントいたします。

締め切り 平成5年4月末日(当日消印有効)



PARKER BROTHERS

MONOPOLY

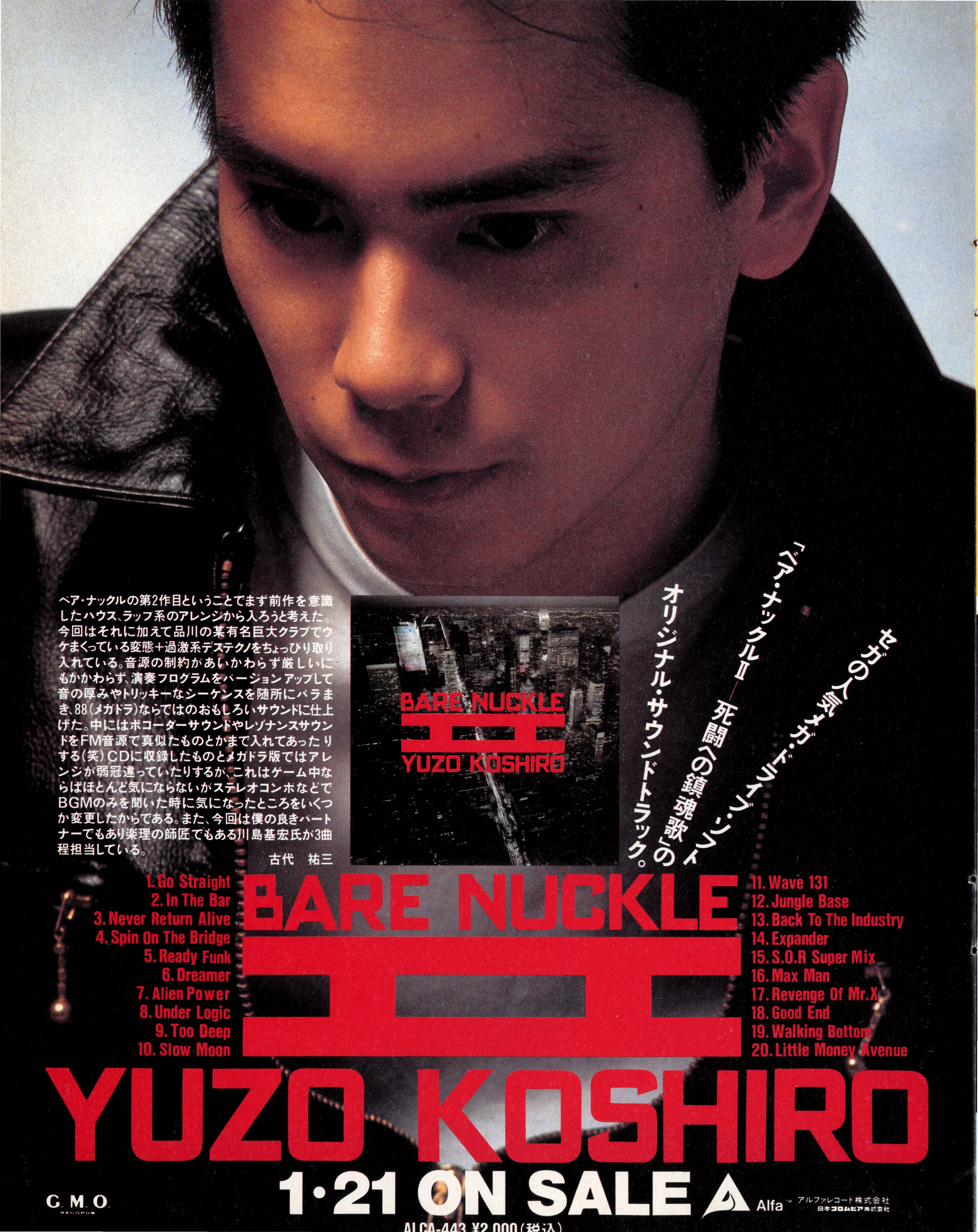
93年3月発売予定 9,700円(税別・予)バッテリーバックアップ

たのしい遊びのクリエイター

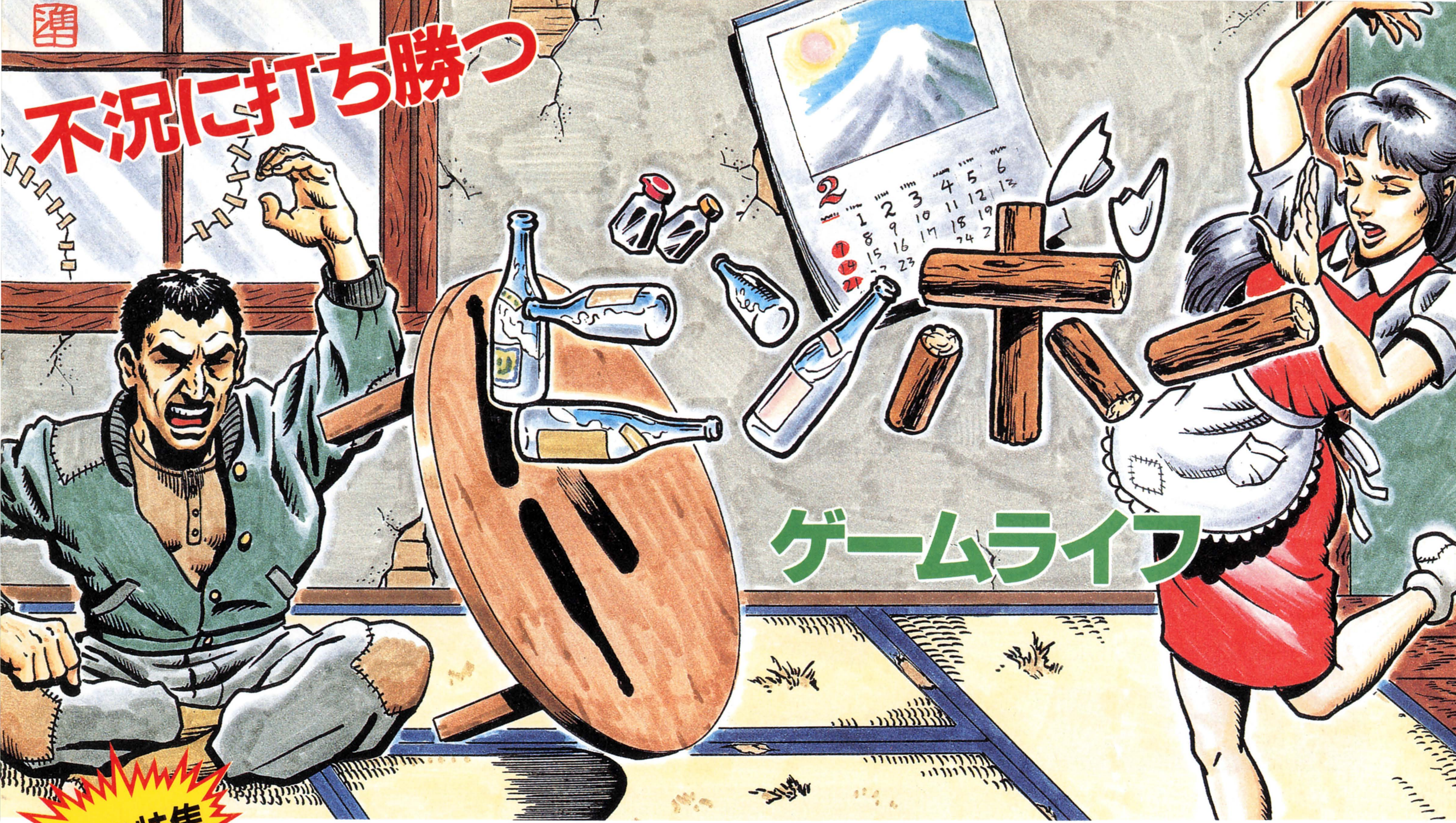
TOMY®

トミーのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます
このマークのお店でお求めください!

株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)



セガの人気メガ・ドライブ・ソフト
「ベア・ナックルII—死闘への鎮魂歌」の
オリジナル・サウンドトラック。
ベア・ナックルの第2作目ということでまず前作を意識したハウス、ラップ系のアレンジから入ろうと考えた。今回はそれに加えて品川の某有名巨大クラブでウケまくっている変態＋過激系デステクノをちょっぴり取り入れている。音源の制約があいかわらず厳しいにもかかわらず、演奏プログラムをバージョンアップして音の厚みやトリッキーなシーケンスを随所にバラまき、88(メガドラ)ならではのおもしろいサウンドに仕上げた。中にはボコーダーサウンドやレゾナンスサウンドをFM音源で真似たものとかまで入れてあったりする(笑) CDに収録したものとメガドラ版ではアレンジが弱冠違っていたりするが、これはゲーム中ならばほとんど気にならないがステレオコンポなどでBGMのみを聞いた時に気になったところをいくつか変更したからである。また、今回は僕の良きパートナーでもあり楽理の師匠でもある川島基宏氏が3曲程担当している。
古代　祐三
BARE NUCKLE II
YUZO KOSHIRO
1. Go Straight
2. In The Bar
3. Never Return Alive
4. Spin On The Bridge
5. Ready Funk
6. Dreamer
7. Alien Power
8. Under Logic
9. Too Deep
10. Slow Moon
BARE NUCKLE II
11. Wave 131
12. Jungle Base
13. Back To The Industry
14. Expander
15. S.O.R Super Mix
16. Max Man
17. Revenge Of Mr.X
18. Good End
19. Walking Bottom
20. Little Money Avenue
YUZO KOSHIRO
1·21 ON SALE
G.M.O. RECORDS
Alfa
アルファレコード株式会社
日本コロムビア株式会社
ALCA-443 ¥2,000(税込)



緊急特集

バブル崩壊サバイバル術



わが同志、ビンボーな少年少女諸君よ！ 若いうちから親の金を使いまくり、人生の〝わび・さび〟もわからんような奴はほっといて、我とともに歩もう。ビンボニアンライフこそ次世代に求められる新たな人間としてのありかたなのだ。

というわけで、不況が叫ばれる昨今、人類の最大の関心事は節約であり、倹約であり、リストラであり、要はつつましい生活なのである。世事に疎い若輩者諸氏もこんな話を聞いたことがあるだろう。「バブルが弾けたからお父さんのボーナスが少なくなっちゃったのよ」とか「某ゲームメーカーが倒産したり、借金抱えて傾きかけてるのは、映画に投資しすぎたツケがまわってきたのよ」などなど。「不況に強いギャンブル業界」と言われるように、今後は他人のフンドシ的な処世術を身に付けていないと生きていけない時期にさしかかっていることは確かなのだ。

そこでファミ通では、これからの厳しい未来を生き抜くための対策として、「ビンボーを味方にする、そして楽しむ」ことを提案する。題して『ビンボーゲームライフ』だ。ビンボーのなんたるかを正しく理解し、世の中の仕組みを手中に収めれば、必ずや抜け道があるのだ。ちょっと視点を変えてみる。もしくは労力を惜しまなければ、ビンボー生活もバラ色に変わるはずだ。中国の故事に曰く、心頭滅却すれば火もまた涼しの心境を見習え。ビンボーでなにが悪い。ビンボー最高！ 贅沢はテキだあ!! ぎぶみーちよこれいとお!! !!

この機会に正しいビンボー生活を身につけておけば、第2第3のバブルが弾けてもダイジョーブイ(祝婚約)。手はじめに、わが同志の最大の関心事、ゲームライフのサバイバル術を一気にガブリ寄り伝授といきましょうか。ほんなら陽気にレッツ、ビバ、ビンボー!!





お金がなくてもゲームしたい!!

限りなくタダに近いお金でゲームをする方法教えます!

ゲームを買ってばかりいれば、必然的にお金がなくなるもの。まあ、もともと持ってないっていう人もいるんだろうけど……。そこで、お金をなるべくかけずにゲームを楽しむ方法を一挙公開。身近なところで遊べるゲームをしらみつぶしに調査したのだ。





イベント　電車賃だけでゲームを楽しむことができる!

お金がなくてもゲームで思いっきり遊びたい……なんてときはどうしたらいいのか？　メーカー主催のゲームイベントに参加すれば、そんな悩みは即解決だ。大きな定例イベントを狙えば新作のゲームも遊べるし、メーカー主催のゲーム大会なら賞品も出るときたもんだ。相手に恵まれれば練習してないゲームでも優勝できるかも!?

すべてを忘れて遊べよ若人!!



⬆イベントの告知は広告をチェックすべし。テレホンサービスの電話番号も載っているぞ。

このイベントを狙えばウハウハ！

下に紹介している以外にも、毎年恒例のイベントはまだまだこんなにあるのだ。一般で入場できるものは、広告か何かでかならず告知するぞ。要チェックだ！

CSG(ただし入場制限あり)	3月・9月
NEC　C&Cフェア	5月ごろ
初心会(ファミコンスペースワールド)	5～8月ごろ
おもちゃショー	6月ごろ
AMショー(ただし入場制限あり)	開催期日不定

つねにチェックしておきたい定例イベントはコレだ

ハドソン夏のキャラバン　ハドソン

ハドソンの新作が遊べたりゲーム大会もあったりと、見逃せないイベントのひとつ。毎年夏休みにキャラバンが全国をまわるので、気軽に参加できるのだ。今年は『ボンバーマン'93』の勝ち抜き大会が行なわれる予定。全国規模のイベントだ。

●今年のくわしい開催期間はまだ不明。ほぼ全国の県庁所在地で行う予定。おもに広告、会報で告知。



⬅やはり目的はゲーム大会の賞品だろう。毎年白熱した戦いがくり広げられる。

ファイヤープロレスリング　ヒューマン

もはや恒例となった『ファイヤープロレスリング』シリーズのゲーム大会。ゲームの操作方法に変更がほとんどないので、新作をプレーしてなくても参加できるのがうれしいイベントだ。

●今年も全国の各玩具店で予選を行ない、東京で決勝戦をする。開催時期はまだ未定。広告で告知。



⬆各玩具店で予選をして、『ファイヤープロレスリング』日本一を決定する。

ナグザットサマーカーニバル'93　ナグザット



➡自由参加にしないと豪華な景品は出せないらしい。

去年は、『サマーカーニバル』と題して全国行脚の旅に出たようだが、今年はまだどうするか決めてない状態。キャラバンは、シューティングやアクションでないとイベントはつらいものがあるので、そのテの新作の発表待ちってところか。

●開催時期、開催場所の詳細は未定だが、今年も全都道府県をカバーする予定だ。詳細は広告などで。

遊星セガワールド　セガ

⬇去年の遊星セガワールドは大盛況だったのだ。



今年から始まった期待のイベント。ゲーム大会も行なわれた。

●2回目の予定は公表されていないが、開催の可能性大。メガドライブ野郎必見のイベントだ。

店頭デモ たっぷり遊んでから良質のゲームを買おう!

ゲームのできる身近な場所といえば、玩具店やデパートがあるよね。こういった場所にあるゲーム機っていうのは、ただ遊んでもらうために置いているわけではない。ソフトを買うまえにおもしろいかどうか試すために置いてある場合がほとんどなのだ。もちろん近所のおもちゃ屋と仲よくなれば、買わなくても遊ばせてもらえるだろうが、口で言うほど簡単に仲よくなれるものではない。やっぱり、ハズレのゲームを買わないために遊ばせてもらう……程度が無難だ。

店によっては、ゲームの説明をしてくれたり、試しプレーをするゲームの指定ができたりする場合も。店側も売上アップのために、どんどん遊ばせてくれるはず。ゲームの価格表や売上ランキングを表示している店もあるので、これらのサービスを利用するのだ。

実験コーナー テストプレーは何時間許されるか?

店頭に設置してあるゲームには、ふつう時間制限をしていないものである。では、何時間ほど遊んだときに店員から注意されるのであろうか? その疑問に答えるべく、千葉県某所の玩具店にて実験を試みた。子供にゲーム機を占領させ、店員のようすを見る。結果は以下のとおりだ。

結果 1時間遊んでも平気だったが店員の目が気になって脱落する



⬆やはり長時間の独占は他人の迷惑になる。遊びすぎないよう気をつけよう。

デパートの場合

●伊勢丹新宿店

年末や忙しい時期にはテストプレーができないが、それ以外の時期はゲーム機が設置されている。遠慮しているのか、意外にもゲームで遊んでいく客は少ないようだ。買い物ラッシュの午前中や昼食時間などを狙えば、子供連れの客とかちあうことはない。だが、長い時間遊ぶことができるとは言いがたい雰囲気かもしれない。ず太い神経の持ち主ならじっくり遊んで選ぶこともできるだろうが……。



⬆時間制限はないが、長時間のプレーは無理。試しに遊ぶのがデパートの特徴だ。

その他のデパートでは

●藤崎 仙台本店
デモは流しているが、売り場面積の関係上テストプレーはできないという状態だ。残念である。

●近鉄百貨店 阿倍野店
ここではゲームを開放しているが、1日中遊べるというわけではない。忙しいときには片づけてしまう。

中古店の場合

●わんぱくこぞう群馬店

わんぱくこぞうのような中古店では、ほとんどの店にテストプレー用のゲーム機が設置してあるのだ。しかも、自分の買うゲームがどんなものか知りたいときは、その場で遊ばせてもらえる。気に入ったら買えばいいし、気に入らなければほかのゲームにすればいい。こういったサービスは、やはり中古店ならではのものだろう。パッケージの汚れにこだわらない人にとって、中古店は天国と言える。



⬆店員と仲がよければどんなゲームでも遊ぶことも可能。ゲーム買って顔を売れ。

その他の中古店では

●ブルート練馬店
家庭用のゲーム以外にも、アーケード版『ストリートファイターⅡ』を設置。こちらはもちろん有料。

●宝島各店
アーケードゲームを設置してある店や、お菓子を売っている店も。各店ごとに違ったサービスを実施。

玩具専門店の場合

●銀座博品館 TOY PARK

東京銀座の博品館は、スーパーファミコンを始め、PCエンジン、メガドライブなど、さまざまな機種のゲームで遊べる。ただし、この店ではゲームのできる時間帯が決まっていない。玩具専門店の傾向として、ゲームを遊べる時間が不定期(一日中遊べない)になっているところが多いようだ。やはりここは店員と仲よくなるのがいちばん。ある程度の融通がきくところが玩具専門店のよいところだ。



⬆任天堂エンターテイメントに加入していれば、まずまちがいなく遊べるぞ。

その他の玩具専門店では

●ラオックスゲーム館
任天堂エンターテインメントに加入している。もちろんゲームのプレーは自由。制限時間もなしだ。

●キデイランド原宿店
以前は遊べるようになっていたが、いまではデモを流しているだけになってしまった。いやはや残念。

ディスカウント店の場合

●おかじま電器幕張店

ディスカウント店の場合、ゲームのテストプレーデモを行なっているところは意外にも少ない。おかじま電器のように広い売り場面積を持つ店なら、テストゲームを置くスペースも確保できるのだが。

しかし、たいていのディスカウント店は売場が狭いので、デモを流すだけになってしまうようだ。それに大都市近郊にしかないのも欠点といえる。買うゲームを決めている人向けってところか。



⬆開放的な環境で遊べるところもある。自然と列ができるほどの盛況ぶりなのだ。

その他のディスカウント店では

●ビッグカメラ池袋店
ゲーム目当てで遊びにくる子供が多く、下校時間や休日などはいつも満員。ゲーム大会もたまにアリ。

●アイワールド相模原店
ゲームのテストプレーは自由。実際に遊んでから買うゲームを決める人が多いとのこと。

メーカー　ゲームメーカーにあるゲームで遊べるのか!?

数あるゲームメーカーのなかには、自社のロビーなどにゲームを飾っているところがあるのだ。もちろんすべてタダで遊べる。商談や説明に使うものらしいんだけど、なんとかしてこれを利用できないものか？　どんな人だったらそのゲームで遊べるのか？　そのあたりを徹底的に追跡してみたぞ。



➡ゲームで遊ぶならゲームメーカーに行ってみてはどうかと思ったのだが……。

こんなこともありました

セガ
宣伝部田中氏

ゲームがあれば、かならず遊ぶ人がいるもの。セガ本社ロビーに置いてあるゲーム機はどんな人たちが遊んでいくのかな？　気になるよね。
「当社のものは、商談やゲームの説明に使っています。ですが、ときどきゲームセンターと勘違いしてか、遊びにくる人がいますね」(セガ 広報)
うーん、やっぱりタダで遊べるなんてムシのいい話はないのかなぁ……。



➡開放的なセガ本社のロビー。こんなにゲームがあると、思わず遊びたくなるのがつねというやつですよ。

ナムコ●最新のゲームがズラリ！

『カゲキにファミコン』などでおなじみナムコの本社だ。ナムコから発売された最新作のゲームがところ狭しとならべられている。用途はおもに商談、ゲームの説明など。残念ながらナムコ本社は関係者以外立ち入り禁止となっているため、遊びに行ったりするのはちょっとムリなようだ。



➡ナムコの最新ゲームがズラリとならんでいる。このゲームで遊びまくるには、ナムコに入社するかお金を払うかだな。

タカラ●おもちゃで遊べてウハウハ！

東京などにあるタカラのショールームや工場では、ボードゲームやぬいぐるみ、ゲームの展示のみを行なっているとのこと。しかし、5月3日から、タカラ福島工場では一般向けに発売されたばかりの最新ゲームがタダで遊べるのだ！
そのほかにも東京原宿に直販店でタカラ商品が購入できるぞ!!



➡タカラのショールームには数十種類もの商品が展示されている。見ているだけでなんだか得した気分になります。

タダでゲームはできませんが…

惜しくもゲームメーカーへ行ってタダでゲームを遊ぶという野望は打ち砕かれた。しかし、ゲームメーカー直営のゲーセンへは誰でも行くことができる。各社とも直営店ならではの特典あり、イベントあり、遊びに行っても損はしないはず。もちろんお金は払うが、ここはひとつ金は払うが心は豊かの精神で!!

ナムコ　プレイシティキャロット

ナムコの最新ゲームがかならず遊べるのはもちろんのこと、ナムコのキャラクターグッズを買えるところもある。店によってはロケテストも実施。



➡ナムコらしい明かるい店内。通信で遊べる『ファイナルラップ』などが人気を呼んでいるのだ。ナムコグッズも販売。

タイトー　ウェルトーク

大むかしのタイトーのゲームが遊べるところが魅力。ほとんどの店に懐かしいゲームを置いている。専用のプリペイドカードを使えば経済的かも!?



➡新作ゲームから太古のゲームまであるのだ。ファンにとってはたまらない品揃え。プリペイドカードも売っている。

セガ　ハイテクセガ

体感ゲームが多数設置されている。人気のUFOキャッチャーの台数やなかに入っているぬいぐるみの種類ともに豊富だ。客層は20代がおもである。



➡体感ゲームが目立つ。古いゲームでも、人気のあるものはいまだに稼働しているぞ。客層も社会人が中心だ。

シグマ　ゲームファンタジア

清潔な店内と、行き届いたサービスがウリ。ゲームも対戦もの、体感ゲームなどを中心として入荷している。コインゲームが多いのも特徴のひとつ。



➡コインゲームで遊ぶならここしかない！っていうほどコインゲームの台が多い。ついつい長時間遊んでしまうぞ。

テクモ　テクモワールドほか

各店とも個性的なイベントを開催。とくにショッピングセンター内の店舗では、高い頻度で催されているのだ。新作が発売まえに登場することも。



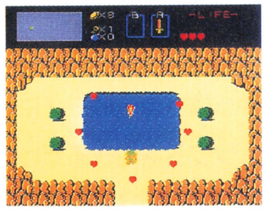
➡イベントの多いテクモワールド。ゲームも新作中心に揃えてある。大人から子供まで十分に楽しめるところなのだ。

ディスクシステム　ディスクゲームを使ってゲーム代を安くすれ

最近では新作タイトルの発売も少なくなってしまったディスクシステム用のゲーム。だが、安価でゲームが入手でき、しかもディスクカードを書き換えれば500～600円でべつのゲームが遊べる。お金がないのであれば、これを利用して安く多くのゲームを遊んでしまうのも手だ。任天堂エンターテインメントショップや近所のディスクライター設置店に行けば、現在でも書き換えが可能。ディスクライターにないゲームは、任天堂に送れば書き換えてもらえる。



⬅中古店を捜せば、ディスクシステム本体も入手可能。



⬅数々の名作がディスクカードで発売されているぞ。

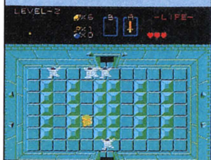
ディスクゲームを手に入れよう!!

1. ディスクカード１枚
   切手500～600円ぶん
   ゲーム名を書いたメモ
   返送用の切手
   …以上を封筒に入れる
2. 切手を貼って任天堂本社"ディスクカード係"へ郵送
3. あとはひたすら待つだけ
4. 返ってきてウハウハ状態

■あて先
〒605 京都府京都市東山区福稲上高松町60番地
任天堂本社「ディスクライター」係

ファミ通おすすめ ディスクゲーム10選!!

ゼルダの伝説　任天堂



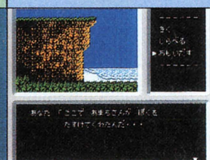
不朽の名作。『ゼルダ』シリーズの第１弾。

新・鬼ヶ島　任天堂



昔話を題材にした感動のアドベンチャーゲーム。

ファミコン探偵倶楽部　任天堂



最後まで目が離せない。物語の展開が秀逸なのだ。

メトロイド　任天堂



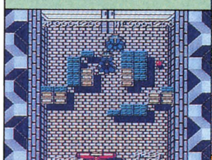
縦横無尽にスクロールするアクションゲーム。

ゴルフ(USコースほか)　任天堂



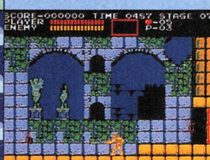
多種多様なコースがウリの名作ゴルフシリーズ。

謎の壁　コナミ



懐かしのブロック崩しをリメイク。ＢＧＭが○。

悪魔城ドラキュラ　コナミ



ファミコン史上に残る名作アクションゲーム。

ディープダンジョン　DOG



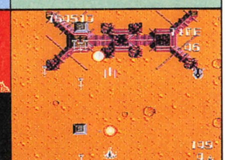
ファミコン初の３Ｄダンジョン形式ＲＰＧ。

デッドゾーン　サン電子



ディスクシステム最初のアドベンチャーゲーム。

ザナック　ポニーキャニオン



高速スクロールとＡＩ機能搭載のシューティング。

ゲームモニター　モニターになれば新作ゲームで遊べるのだ！

世の中には発売まえのゲームをタダで、もしくはお金をもらって遊んでいる人種が存在する。このうらやましい人たちは俗にゲームモニター、テストプレーヤー、デバッガーなどと呼ばれているのだ。ゲーム好きなら一度は目指したり憧れたりする道であろう。

では、この人たちの仲間入りをするにはどうしたらよいか？　アルバイトできる年齢であれば、ゲームメーカーで働くのが確実だが、雑誌広告などで一般公募をしている場合もある。広告が多いと評判のファミ通をチェックしまくり、おいしいとこいただいちまえ！

ここが狙い目!!　モニターを募集しているメーカー

●『魔界プリンスどらぼっちゃん』(スーパーファミコン)………ナグザット
※一般公募、３月末日締切(広告、テレホンサービス参照)

●募集ゲーム未定……………………………………………日本物産
※募集期間は不定期、展示会、イベント、ファンレターなどでメーカーの人と交流を深めればチャンスあり。ゲームに付属しているアンケートはがきからテストプレーヤーを抽出する場合もある。

●募集ゲーム未定………………………………………ウルフ・チーム
※テストプレーヤー(アルバイト)随時募集。応募方法は履歴書、ゲームに関するレポートを郵送(詳細はゲーム業界就職読本を参照)。

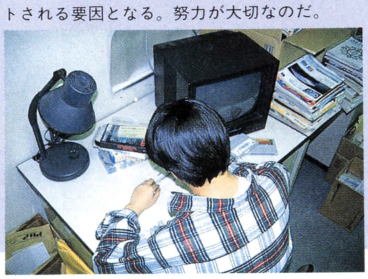
モニターになるには？ スクウェアの場合

いままで、さまざまなゲームでモニターやテストプレーヤーといった人たちが活躍してきたわけだよね。すると当然あの『ファイナルファンタジー』シリーズも発売まえに遊んだ人がいるってことだ。しかし、雑誌の広告などにはテストプレーヤー募集に関することはいっさい書かれていない。どうすればテストプレーヤーになれるんだろう？　応募の方法は？　気になるところを当のスクウェアに問い合わせてみたぞ。テストプレーヤーへの道が開けるかもしれない!?

申込方法は？

さっそくスクウェアに問い合わせてみたが、応募方法は秘密。しかし、アルバイトできる年齢でスクウェアの熱烈なファンであれば誰にでもチャンスはあるとのこと。これはかなり大きなヒントになるぞ。

⬇マメな行動がテストプレーヤーなどにスカウトされる要因となる。努力が大切なのだ。



できるだけ安くゲームを手に入れる!!

イベントに出かけていってタダで遊ぶのも楽しいんだけど、でもやっぱり自分のモノにしたいっ!! そんなキミのためにゲームソフトをできるだけ安く手に入れる方法を伝授だっ!!



中古ショップはボクらの味方!?

そりゃ、ビンボーよりもお金があるのにこしたことはないよね。でも、ことゲームに関してはべつなのだ。気になるゲームをみんな買って、どれもこれも中途半端に放り出すより、じっくりと考えて買って楽しみ尽くすほうが何倍もカッコイイ。てなわけで、たぶんカッコイイはずのキミのために、ビンボーゲームライフの強い味方〝中古ショップ〟の上手な利用法をどんどかどーんと教えちゃうぞ。

まず、中古ショップでソフトを買うときにいちばん大切なこと。それは、いかに買いたいソフトの底値を見極めるかということだ。「中古ソフトを扱う業者の隠語に〝レトルト〟と〝生鮮〟っていうのがあるんです。〝レトルト〟は保存が利くソフトで、低年齢層に人気のキャラクターソフトや長く遊べるボードゲームとか将棋のソフトがこれに当たります。こういうのはゆっくり値段が下がるか、またははじめから安目に設定してあってそれから下がらないかのどちらかです。逆に〝生鮮〟は発売後急激に値段が下がったり、ずっと高値で安定してたり、多彩なパターンで値段が変化します。人気があって大量に市場に出まわる、たとえば『ドラクエ』や『FF』シリーズなどがこれに当たります」(流通関係者)

売る場合には、これはもちろん発売日からできるだけ早く売ったほうが高く買ってくれる。買値と売値は互いに連動してるからね。また、売値や買値はお店によってかなり開きがあるから、あちこちお店を回ってみるのもいいかも。

いわゆる需要と供給ってやつ

中古価格は、基本的には発売日からしだいに下がっていって、何ヵ月か後には底値に到達する。そのあとはたいして変化しない。だけど細かい価格の上下は起こるぞ。その大きな原因が中古ソフトの流通量の変化。買いたい人がいっぱいいて売りたい人が少なければ、価格が上がるのは当然だよね？ そこで、それぞれの月の売り買い量を調べたのが、右の表だ。年末年始などみんながお金を持っている時期や長期の休みがある時期に売り、それ以外の月に買えばそれだけでかなりお得になりそう!!

＊年間通しての売り買い数の平均を100と計算し、月別の増減を表わしてあります。

	売上	買取り
1月	137	98
2月	78	111
3月	107	155
5月	85	136
5月	82	124
6月	72	66
7月	105	58
8月	121	72
9月	90	71
10月	81	80
11月	88	109
12月	154	120

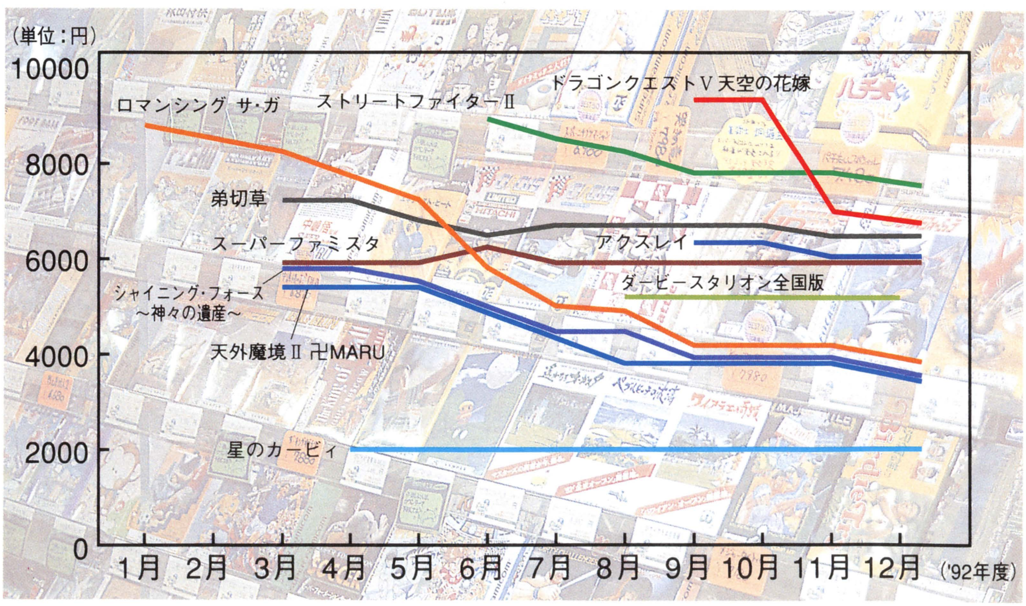
中古価格

キミは得をしたか損をしたか？

昨年発売されたゲームソフトの中古価格の変化を調べたのが右の表だ。ジャンル別、ハード別などいろんな比べかたができるようにセレクトしてあるから、じっくり眺めて傾向をつかみ取ってくれ!!



⬆長いあいだ遊べるソフトは、やっぱり価格が下がりにくい。『スト II』とかね。



メーカーによる傾向ってあるのかな？

中古ソフトの価格は、だいたい2パターンの落ちかたをするのがわかった。けっこう底値が見極めやすい〝レトルト〟ソフトと、逆に底値が見極めにくい〝生鮮〟ソフトだったよね。それじゃメーカーによって価格の落ちかたに変化とかあるのかなぁ？　このメーカーが出すソフトは平均的にオモシロイとか、ハズレもあるけどときたま大ヒットがあるとか、メーカーによってカラーというものが確かにある。それぞれにファンもついているだろうし、ここのメーカーのソフトはだいたいこういう感じで価格が下がっていくという傾向がわかれば、便利なんだけど……？

「え……。さぁ？　わたしたちは個々のソフトについてしか考えていません」(某中古ショップ 店長)

だいたいどこのお店もこういうお答え。それならばと、かなりの数の中古ソフトを扱っている大手中古ショップの、仕入れ担当者にこっそり聞いてみると、やっぱりそれなりの傾向があることが聞き出せた。それが、右の表組みだ。

そのソフトが〝レトルト〟なのか〝生鮮〟なのかを見極めるデータ。月別の中古ソフトの需要と供給のデータ。それにこのメーカー別のデータを使いこなせれば、キミのゲームライフはきっと充実する!!



☗価格が下がりにくいという、任天堂。質が安定しているのでしかたないかな？

某中古ショップ仕入れ担当者が語る

メーカー名	中古市場での値動きの傾向
任天堂	宣伝が上手いですし、マーケティングが行き届いてますので値崩れしません。とくにマリオ系の商品は安定しています。ただしファミコンとゲームボーイの一部は値崩れ気味です。
セガ	タイトルによって差が激しいです。1部を除いて1～2ヵ月くらいで価格が下がりはじめ、たいてい半年で半額程度まで落ちます。発売後1年もたてば格安で買うことができます。
エニックス	『ドラクエ』シリーズは、基本となる販売本数がほかのソフトより多いために3～5ヵ月で値落ちしますけど、そのあとは安定します。それ以外のソフトは、安値で安定しています。
スクウェア	『FF』シリーズは『ドラクエ』よりも販売本数が少なめのため、どちらかといえば高値で安定してます。ただし、『V』以降は未知数です。『FF』シリーズ以外は、安値で安定しています。
コナミ	うーん、これといってそうキワだった特徴はないんですが、強いて挙げればスーパーファミコンソフトは比較的安定してます。ファミコン、ゲームボーイソフトは値崩れ気味です。
ナムコ	新品価格が下がり気味なので中古価格も値落ちが早いです。『ファミスタ』は続編が出たら価格がかなり下がります。でもソフトの質は安定していますのでお買得といえるでしょう。
バンダイ	ほとんどがキャラクター商品のため、その人気にかなり左右されます。ただし、一度価格が下がりはじめると値落ち幅は大きいです。RPGソフトは比較的価格が下がりやすいです。
ハドソン	そうですね、全体的に安定してます。とくにシリーズものや移植もののソフトは、安定傾向にあります。スポーツものやシューティングもののソフトは、比較的、安値気味ですね。

お店のサービスも使えるぞっ!!

オモチャ屋、デパート、ゲーム専門店、中古ショップ。お店にはそれぞれそのお店独自にいろんなサービスを実施しているケースがある。ソフトを買うたびにひとつスタンプを押してくれて、それがある程度貯まったら割引券になるとか、会員制を取っていてつねに割り引いてくれたり人気ソフトを優先的に予約してくれたりとか。

このいろんなサービスを上手く利用すれば、ただ単にバクゼンと買物するよりもお得なのは確か。サービス内容を調査して、自分にとっていちばんお得な店を決め、できるだけそこだけを利用すればいまより充実したゲームライフがおくれるかも……？　とりあえずここでは、全国展開している中古ショップのサービス内容を紹介。

面倒臭がらず利用するのが真のビンボーゲームライフ王だぞっ!!



チェーン店名	おもなサービス内容
カメレオン倶楽部	新品ソフト購入は1000円ごと、中古ソフト購入は500円ごとにスタンプをひとつ押してくれる。30個で1000円の割引。また会員になれば誕生日に中古商品の割引券が送られてくるぞ。
ブルート	スタンプ(購入1000円ごとにひとつ。30個で3000円の割引)かサービスチケット(同1枚。10枚で500円の割引)のどちらかをベースにして、加盟店がそれぞれ独自にサービスしている。
TVパニック	期間限定型のスタンプサービス。前回は購入1000円、買取り1000円ごとにスタンプを押し、20個で500円、30個で800円の割引サービスだった。次回は夏ごろに行なわれる予定だぞ。
わんぱくこぞう	同チェーン発行の月刊ぱっくんぽっけ(定価50円)で、ぽっけチケット制度(ガバスみたいなものね)を行なっている。このチケットを貯めれば、ハードからソフトまでお好みしだい。
ドキドキ冒険島	加盟店のうち、4割前後のお店が独自にスタンプサービスを行なっているぞ。たとえば埼玉県大宮にある3店舗では購入1000円ごとにスタンプひとつ。30個で1500円の割引になる。

イラスト：二木志乃

ファミ通にもいた!!

忙しすぎるとしだいにギスギスしはじめるファミ通編集部。そのどんなにギスギスした場面でも、自ら進んで新作ソフト購入というお使いに出かける、マドー関谷。非情な編集者もついに悔い改めてアルバイトの鏡と呼んだ、マドー関谷。しかし彼は購入先のお店で自分の名義のサービスチケットを作って、お使いのたびにボコボコ押してもらっていたのだ。だが、



誰ひとり彼を責めなかった。仕事さえやったら、利用できるものは利用すればいいのだ。彼こそ真のビンボーゲームライフ王だろう。

はがきを送って手に入れよう!!

41円でソフトを手に入れるにはやっぱり読者プレゼントだよね。ゲーム雑誌では、なんらかの形で(アンケートの場合が多い)ソフトプレゼントを毎号やっているし、最近は、一般誌でも行なっている場合が多い。どの雑誌を狙ったら当たる確率が高いんだろう……？ ゲーム雑誌は当たる本数は多いが応募者も多い。一般誌は応募者は少ないが本数も少ない。一長一短なのだ。ただし、大人だけが読む雑誌なら、狙う価値があるかも？

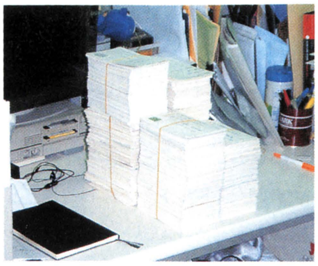
運を天に任せる(『ドラクエV』100本プレゼントのとき〝わたしにソフトを当ててくれたらパツイチ決めさせます〟という応募はがきがきたが、落選。担当者は眠れないほど悔しがった)よりも、やっぱり実力!! 各ゲーム雑誌のチケット制度(ガバスとか)を利用しよう。一日一善、一日一枚は投稿だっ!!



⬆持っていないハードを手にいれてからソフトを手にいれるって手段もあるぞ。

⬇ティーアンドイーソフトは、ソフトをゴルフ雑誌でプレゼントしているのだ。





⬆ 北斗の拳6 の100本フレゼントに応募されてきたはがきの山 およそ2500通!!

The スーパーファミコン

〝BANKシステム〟。毎号20BANKずつ付いている。また、ボーナスパズルを解いて応募すれば抽選で毎号16名に300BANKが当たるぞ。

「以前は投稿ページの掲載者にもBANKをプレゼントしてたんですけれど、公正取引委員会の指導がありまして中止しました。現在は図書券やテレカをプレゼントしています。ただ、読者にも馴染んだシステムですし、今後当選者数やBANKを増やしていきたいですね」(Theスーパーファミコン編集部)ちなみにソフトをもらうためには1000～1500BANKが必要だぞっ!!

勝スーパーファミコン

〝MACシステム〟。毎号20MACずつ付いている。また、投稿して掲載されれば300～600MACがもらえるほか、『ストII』サバイバルバトルコーナーで予想クイズを行なっている。正解者のなかから、抽選で約10名に5000MACほど当たるぞ!!

「〝きくちゃんどんちゃんごきげんスーパーファミコン〟という投稿コーナーが目玉というか、読者に人気があるんですよ。『ストII』のコーナーは模様替えする予定です」(勝スーパーファミコン編集部)ちなみにMACではゲームソフトはもらえない。ハードを狙え～っ!!

電撃スーパーファミコン

昨年12月25日に創刊したばかりの新雑誌。でも、ちゃんとチケット制度は取っているのだ。その名も〝VOLTチケット〟。毎号、20VOLTずつ付いているほか、基本的には投稿ページの掲載者にチケットをプレゼントする方針とのことだ。

「まだ創刊したばっかりですので名物コーナーと呼べるものはないんですよ。投稿コーナーの掲載者には数千単位のVOLTチケットをプレゼントしようと思っています」(電撃スーパーファミコン編集部)創刊したばっかりで常連もいないだろうから、いまが狙い目かも？

ファミコン通信

ファミ通は、もちろん〝ガバスシステム〟。今日もまたも、幻のゴールドガバスや謎のメタリックガバスを求めてアスキーの郵便受けは満杯状態なのだ!! 本誌にも、水野〝ハワイアン〟店長や東府屋〝必殺! 編集人〟ファミ坊の肖像画つきガバスがついているが、もっとガバスがほしいって人のために各担当者に採用のコツを聞いてみたぞっ!!

禁断の秘技　およそ500～5000ガバス

担当者の主観が入らないただ唯一のコーナー。歴代の担当者も、冷静なヒトばっかり(当社比)なんだよね。

「やっぱ、ラウンドセレクトや無敵関係は優先採用ね。あと、たとえば〝教会に戻らなくても、この辺でフラダンスを踊りゃセーブできる〟なんて便利技もグッド。逆に載らないのは攻略法だよね。〝この敵は昇龍マッハパンチとウルトラボインアタックでイチコロだ〟なんてやつ。あ、マニュアルにある秘技も、とーぜんダメよ」

発売日に見つけて急いで送れ!!

LETTERS伝言板　載ったらみんな1000ガバス

みんな、勝手に選んで適当に書いているようだが、じつはそのとおり。でも担当者はちゃんと存在するぞ!!

「んー、基本的にはなんだっていいんだよねえ。ギャグのセンスがいいもの、素直な気持ちを告白しているものなんてのはちょっと有利かな。エッチ心をくすぐるハガキも、ついつい採用しちゃう場合があるなあ。逆に、虫をセロテープで貼り付けているものだとか、毛をセロテープで貼り付けているものはダメね。ボツ」

この常連を見習え!!　鈴木篤史

ファミ通町内会　およそ1(!!)～3000ガバス

「やっぱ、封筒で送ってくるやつはダメね。忙しいのに封筒にハサミを入れるヒマはないつっーの。そんなヒマがあったらち×ぽでも入れてるって。ヒケツは自己ギセイの精神を写真やはがきに叩き込むってこと。いくら尻出し写真送ってきても顔を塗りつぶしてたらノーミン(どうやらNo Meanからの造語で意味なしってことらしい)だ。とにかくプライドを捨て切ったネタは、笑えるんでよい」歴代担当者はアウトローぞろいだ。

この常連を見習え!!　なおちん

ゲーム帝国　載ったらみんな1000ガバス

ガバスがもらえる人気のコーナーといえば、ゲーム帝国はハズせない。そこで、はるばる帝国まで出向いていって語り部さんに聞いてきたぞ。

「我が偉大にて暇なる総統より貴様らへ伝言がある。悔い改めて聞くがよい。「採用は近くにありて遠きものものもの(残響音含む)。まず本音を言え言え言え(再び残響音)。欲望と情熱をカマセマセマセ(再びアレ)。盗作は死罪死罪死罪(例のナニ)」。」すなわち帝国は貴様らを待っておる」

新人が有利らしいぞ(ないしょ)

だったら、

ゲームの腕で勝ち取れ!!

ゲームの腕に自信があるのならテレビのゲーム番組に挑戦だっ!!

現在、ゲーム関連の番組は4つ放送されている。そして番組内でゲーム大会を行なっている番組はふたつ。テレビに出られたうえに勝てばいろんなものがもらえる。そのほかにも視聴者プレゼントを行なってる番組だってあるのだ。

これらはすべて東京の放送局が制作してる番組で、全国くまなく放送されてないのが残念だよね。



⬆バーチャル情報局。司会のそのまんま東のギャグとゲームの情報が楽しめる。

⬇もう長いこと放送されているスーパーマリオクラブ。老舗的な雰囲気なのだ。



ザ ゲームシティ

テレビ東京系列　毎週火曜日18時～

ラッキィ池田と、松居直美が司会を務めるビデオゲームが主役の番組。新作ビデオゲームや最新アミューズメントスポットの紹介もやっているが、最大のウリは視聴者応募によるビデオゲーム大会。**毎週5人ずつの参加者は大学生がメインでレベルはかなり高め。**賞品はスーパーファミコンかPCエンジンDuoかを選べる。参加希望のはがきのあて先は、〒106テレビ朝日『ザ ゲームシティ』係。

スーパーマリオクラブ

テレビ東京系列　毎週木曜日18時～

渡辺徹、本田理沙司会の、老舗的なゲーム番組。スーパーマリオバトル(賞品はスーパーファミコンとソフト1本)など、3つのゲーム大会が毎週行なわれている。出場できるのは、小・中学生のみ。**抽選のうえ、面接により、選抜(倍率は約100倍)される。ゲームの腕よりも元気がいいことが大切。**視聴者プレゼントもあるぞ。あて先は、〒105-12テレビ東京『スーパーマリオクラブ』出場者募集係。

バーチャル情報局

テレビ朝日　毎週日曜日深夜1時～

子供たちのあいだで流行中の新しいものを取り上げる、そのまんま東と花島優子司会のクイズ形式の番組。比較的、広い地域で放送されているぞ。もともとゲームのみの番組じゃないからか、ゲーム大会はないけど豪華版の視聴者プレゼントがある。賞品はPCエンジンDuoやPCエンジンソフト。**競争倍率は平均300倍**くらいということだ。あて先は、〒105-12テレビ東京『バーチャル情報局』係。

THE ゲームパワー

テレビ東京系列　毎週火曜日7時～

朝の番組だけに、モーニングショー的な雰囲気を持っている。司会は、江戸家小猫と磯辺莉英。最新ソフト紹介がメインでスタジオでのゲーム大会はなし。でも、各地のお店でのゲーム大会を放送している。近くのお店で行なわれるのを待とう。また視聴者プレゼントがあり、ソフトが毎週20本当たるぞ。**倍率は約100倍。**あて先は〒100-91東京都中央郵便局私書箱489号『THEゲームパワー係』。

メーカーの犬となれい



⬅いつ、どこで遭遇してもいいように、スマイルの練習は欠かせないところ。笑顔で近づけば、たいていの人は安心する。暗いのは全ボツ!

安くゲームを手に入れる究極の方法は、ゲームメーカーもしくはゲーム情報誌に就職すること。とまあ、ぶっちゃけたところ話はそこに行きつくんだよね。でも、うら若き読者ちゃんにはかなわぬ夢。そこで、それに近い方法として、メーカーの人とお近づきになってしまうという強引な戦法があることを紹介するとしよう。

みんなも知っているとおり、ひと口にメーカーの人といっても、宣伝やら開発やら経理やら、それはもう種々様々な人がいるわけで。ここでは、もっとも一般人の目に触れやすい広報や宣伝を担当なさっている方々に登場してもらうことにした。街であるいはイベント会場で、彼らを見かけたら、なんとしてもお近づきになるのだ。

ゲーム業界の南ちゃんを探せ!!



⬆ゲーム業界で南ちゃんといえば、ビクター音楽産業の南氏しか思い浮かばない。

お近づきになるには、イベント終了間際に「あとかたづけ手伝います」などと近づくのがよいとされている。会場以外でも、彼らを見かけたらひと声かけるのが礼儀。魚心あればなんとやらで、某社のT氏の場合、テレクラで知り合った女のコに自社製品をプレゼントして気を引いたりしているみたい。



ハドソン

三宅ボンバー氏

シューティングゲームやアクションゲームの相談なら気軽に応じますよ、ハイ。

専門分野	エンジンならおまかせ
行動エリア	都内(市ケ谷)、札幌方面
弱点	お子様はうんざりかも



ナグザット

おぼっちゃま木村氏

イベントで協力してくれる人は大歓迎。何かものをあげたくなっちゃいますね。

専門分野	RPGからピンボールまで
行動エリア	日本全国津々浦々
弱点	言葉「奴隷になります」



日本物産

F1三浦氏

レースものが専門ですが、副業として競馬や麻雀などアダルトな活躍もしてます。

専門分野	アダルト(表から裏まで)
行動エリア	関西地方や都内某所など
弱点	かわいい女の子(18～25)



アトラス

流星野郎相原氏

大阪でラジオやってたりするんですよ。『メガテン』情報はまかせてください。

専門分野	合体関係にうるさい
行動エリア	神出鬼没
弱点	いたいけな少女

いま買い時のゲーム

昨年、クロスレビュアーがお奨めしたなかから、厳選した60本のゲームを一挙公開。これらのソフトを『できるだけ安くゲームを手に入れる方法』で購入すれば、ビンボーも怖くない。



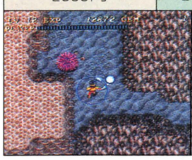
⬆ファミ通ではもうおなじみとなっているクロスレビューのコーナーだ。

●表中の省略記号は、どのレビュアーが薦めているかを表わしています。
●価格は現在、ブルートで取引されている販売価格です。
●価格の横の数字は、ソフトのコストパフォーマンス度を表わしています。

※表中の評論家マークは以下のとおりです。T→TACOX、ジ→ジョルジョ中治、ア→アルツ鈴木、東→東府屋ファミ坊、渡→渡辺美紀、店→水野店長、永→イザベラ永野、浜→浜村通信、内→ローリング内沢、野→野田稔、森→森下万里子、水→水P－N

SUPER FAMICOM

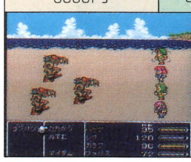
タイトル	発売日	評論家	価格	点数	CP度
ロマンシング サ・ガ	'92年1月28日発売	浜 渡 T	3900円	31点	306円
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	'92年2月14日発売	東 ア 渡 T	4700円	32点	275円
ソウルブレイダー	'92年1月31日発売	浜 ア 渡 T	2500円	29点	338円
魂斗羅スピリッツ	'92年2月28日発売	浜 ア 渡 T	5200円	25点	352円
弟切草	'92年3月7日発売	東 森 ジ	6500円	25点	352円
SMASH T.V.	'92年3月27日発売	浜 ア 渡 T	2900円	31点	252円
エアーマネジメント 大空に賭ける	'92年4月9日発売	浜 ア 渡 T	7200円	29点	407円
ペブルビーチの波濤	'92年4月10日発売	浜 ア 渡 T	5600円	29点	338円
スーパーダンクショット	'92年6月26日発売	浜 ジ 渡 T	6200円	35点	280円
ストリートファイターII	'92年6月10日発売	浜 ジ 渡 T	7600円	27点	319円
マリオペイント	'92年7月14日発売	東 ア 永 内	6800円	35点	280円
キャプテン翼III ―皇帝の挑戦―	'92年7月17日発売	ア 永 内	5500円	31点	287円
アースライト	'92年7月24日発売	浜 渡 T	5800円	30点	283円
スーパー桃太郎電鉄II	'92年8月7日発売	ア 渡 内	6700円	27点	326円
スーパー麻雀大会	'92年9月12日発売	水 渡 T	7200円	26点	363円
スーパーマリオカート	'92年8月27日発売	浜 ジ 渡 T	7400円	32点	278円
ロードモナーク	'92年10月9日発売	浜 ジ 渡	6800円	29点	303円
ドラゴンクエストV 天空の花嫁	'92年9月27日発売	野 ア 永 内	5900円	36点	267円
真・女神転生	'92年10月30日発売	野 ア 永 内	7000円	36点	272円
レナス 古代機械の記憶	'92年11月13日発売	浜 ジ 渡 T	6500円	29点	331円
ミッキーのマジカルアドベンチャー	'92年11月20日発売	野 ア 永	6200円	30点	283円
ロイヤルコンクエスト	'92年11月27日発売	浜 ジ 渡	6000円	30点	283円
ファイナルファンタジーV	'92年12月6日発売	野 ア 永 内	8800円	30点	293円
アウターワールド	'92年11月27日発売	浜 ジ 渡 T	6200円	34点	288円
スーパーファイヤープロレスリング2	'92年12月25日発売	浜 渡 T	6400円	29点	293円
テクモ スーパーNBAバスケットボール	'92年12月25日発売	浜 ジ T	6600円	31点	287円
スーパーバレーII	'92年12月25日発売	浜 ジ 渡 T	6700円	28点	318円



⬅前作『アクトレイザー』よりアクション性は薄れたが、全体的にパワーアップ。



⬅日本全国で「ストII」ブームが巻き起こったいわくつきのアクションゲームだ。



⬅『FF』シリーズ最新作。今回も壮大なストーリーが随所に展開するのだ。

FAMICOM

タイトル	発売日	評論家	価格	点数	CP度
ナムコクラシックII	'92年3月13日発売	浜 ア T	3200円	28点	211円
ファイアーエムブレム外伝	'92年3月14日発売	浜 ア 渡 T	3000円	28点	243円
ダービースタリオン全国版	'92年8月29日発売	浜 水 渡 T	5200円	32点	225円
ヨッシーのクッキー	'92年11月21日発売	野 ア 永 内	3600円	27点	181円



⬅編集部にも熱狂的ファンがいるシミュレーションRPGの先駆け的ゲームだ。

PC ENGINE

タイトル	発売日	評論家	価格	点数	CP度
スーパー雷電	'92年4月2日発売	東 森 ジ	3600円	29点	200円
天外魔境II 卍MARU	'92年3月26日発売	東 永 内	3700円	32点	244円
STARパロジャー	'92年4月24日発売	浜 ジ 渡 T	4200円	29点	234円

※表中のソフトの販売価格は'92年12月10日現在のもの。価格はその後変動することがあります。ソフトのコストパフォーマンス度（ＣＰ度）の数式は以下のとおりです。ソフトの定価÷クロスレビューの合計獲得得点。この点が低いほどお買得になります。ＣＰ度の左の数字は、クロスレビューで獲得した点数です。

ハテナの?大冒険
'92年6月19日発売	東 永 内
4200円	26点 238円

ダンジョン・マスター
'92年6月18日発売	東 ア 永 内
5200円	31点 265円

LOOM
'92年9月25日発売	浜 ジ 渡
5200円	27点 296円

激写ボーイ
'92年10月2日発売	ア 永 内
4300円	31点 226円

クイズ 殿様の野望
'92年10月10日発売	浜 渡 T
4100円	25点 248円

ファイヤープロレスリング3
'92年11月13日発売	浜 ジ 渡 T
5300円	33点 236円

SNATCHER
'92年10月23日発売	浜 ジ 渡 T
5400円	27点 293円



←最近のアドベンチャーゲームのなかでも最高傑作といわれる作品なのだ。

超兄貴
'92年12月25日発売	浜 ジ 渡
5400円	27点 240円

宇宙戦艦ヤマト
'92年12月22日発売	ジ 渡 T
5800円	26点 277円

ボンバーマン'93
'92年12月11日発売	浜 ジ 渡
4800円	27点 289円


←帰ってきた爆弾野郎。ステージ数も増え楽しさ倍増だ。対戦が楽しいぞ。

MEGA DRIVE

ジョー・モンタナⅡ
'92年1月24日発売	東 店 ジ
3200円	27点 258円

TOEJAM&EARL
'92年3月13日発売	浜 渡 T
2800円	27点 252円

まじかる★タルるートくん
'92年4月24日発売	ジ 渡 T
2800円	26点 149円

ザ・テニストーナメント'92
'92年6月12日発売	ア 永 内
4200円	27点 252円

スピードボール2
'92年6月19日発売	東 ア 内
3800円	30点 227円

ライズ・オブ・ザ・ドラゴン
'92年9月11日発売	東 ア 永 内
4400円	30点 227円

ランドストーカー ～皇帝の財宝～
'92年10月30日発売	野 ア 永 内
5400円	33点 264円


←メガドライブのRPGでも、シャイニングフォースと並ぶ超大作RPG。

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
'92年11月21日発売	野 永 内
4600円	28点 279円

ロード・ラッシュ
'92年11月20日発売	野 永 内
5000円	29点 166円

ぷよぷよ
'92年12月11日発売	浜 ジ 渡 T
3400円	29点 166円

アイ ラブ ミッキー&ドナルド
'92年12月18日発売	野 ア 永 内
4800円	36点 189円

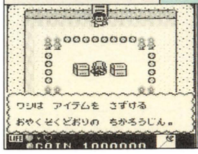
ロードブラスターFX
'92年12月18日発売	野 永 内
5500円	32点 244円

GAME BOY

星のカービィ
'92年4月27日発売	野 永 内
1800円	22点 132円

X
'92年5月29日発売	東 永 内
2200円	27点 144円

カエルの為に鐘は鳴る
'92年9月14日発売	東 永 内
2200円	30点 130円



←蛙が主人公のほんわかした雰囲気のするアドベンチャーゲームだ。

ヨッシーのクッキー
'92年11月21日発売	ア 永 内
2000円	29点 100円

歴代BHS大賞授賞ソフト

ここでは過去4年間、ファミ通のBHG(ベストヒットゲーム大賞を受けたソフトを紹介しよう。要チェックだぞ。

'88

'88年といえばなんといってもRPGブームの決定打となった『ドラクエⅢ』が話題になった年だ。

RPG賞	ドラゴンクエストⅢ(FC)
アクションRPG賞	該当作品なし
シューティングゲーム賞	グラディクスⅡ(FC)
スポーツゲーム賞	ワールドコート(PC)
シミュレーションゲーム賞	ファミコンウォーズ(FC)
アドベンチャーゲーム賞	該当作品なし
パズルゲーム賞	該当作品なし
アクションゲーム賞	スーパーマリオ3(FC)

'89

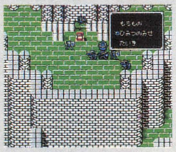
『ドラクエ』の最高のライバル、『FF』シリーズの第2弾が発売されたのが'89年。見事大賞を受賞した。

RPG賞	FFⅡ(FC)
アクションRPG賞	イースⅠ・Ⅱ(PC)
シューティングゲーム賞	究極タイガー(PC)
スポーツゲーム賞	NAXAT OPEN(PC)
シミュレーションゲーム賞	ネクタリス(PC)
アドベンチャーゲーム賞	ファミコン探偵倶楽部2(FC)
パズルゲーム賞	テトリス(GB)
アクションゲーム賞	大魔界村(MD)
ボードゲーム賞	スーパー桃太郎電鉄(PC)

'90

『女神転生Ⅱ』が『ドラクエⅣ』とともにRPG賞を受賞。パズルで『ドクマリ』、レースゲームでは『F-ZERO』といったソフトが発売された年だ。

シミュレーションゲーム賞
シミュレーションRPGなるジャンルを確立した『ファイアーエムブレム』。


←これと似たようなゲームが続々。



←日本中(?)が熱中したパズルだ。

パズルゲーム賞
パズルゲームのなかでも最高の出来栄えなのが、この『ドクターマリオ』。

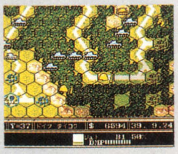
'91

セガが起死回生の意味で発売したのが『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』。アクションゲーム賞に輝いた。アクションRPG賞は『ゼルダの伝説』だ。

アクションゲーム賞
スピード感あふれるアクションゲームとして人気爆発の『ソニック』だ。



←そのスピード感にはただ脱帽だ。


←素人じゃ難しいですね、こりゃあ。

シミュレーションゲーム賞
ひたすらマニアックになった大戦略。『アドバンスド大戦略』だ。

長く楽しめばカネもかからん

つぎからつぎへとゲームがリリースされるなか、ユーザーがどれほどの数のゲームをプレーできるのかなんて皆目見当もつかんし、知る気なんかサラサラないないないない(残響音)。でも、みんなの頭のなかには、いかにお金をかけずに楽しいゲームを手に入れ、プレーするかという意識はあるはず。わかってるんなら！　粗製乱造されるゲームをつぎつぎと無目的に買うのはヤメロヤメロ(残響音含)。ビンボーまっしぐらなだけだから。

というわけで、ビンボーを回避するいちばんの方法は、長く楽しめるゲームを見つけ出すことにあると思うわけさ。そして、死ぬまでその1本を遊び続けることにあるわけさ。あんたがたどこさ。これぞまさにビンボーゲームライフ。

長く楽しめるゲーム7つの約束

- マニアック。ただひたすらマニアックである。
- 何通りもの違った楽しみかたがある。
- 内容を覚えきれない。すぐに忘れられる。
- 非現実的な世界にトリップできる要素を持っている。
- ゲームを通して仲間とコミュニケーションが計れる。
- 終わらない。エンディングがない。キリがない。
- 鬼のように難しいが、なぜか再挑戦したくなる。

私はこう考える――成沢大輔

私の最近の生活を占めるのは『重装機兵ヴァルケン』だ

最近の日課は"一日一ヴァルケン"である。会社に来たらまずスーファミの電源を入れ、ささったままになっている『重装機兵ヴァルケン』をプレーするのだ。これをやることによってその日の体調がはっきりする。ふつか酔いのときでも欠かさないが、当然エンディングまで行き着けないので、「あ一調子悪いなぁ。もうちょっとやって酒を抜くか」などとほざいて"一ヴァルケン"が"二ヴァルケン"になる。

ひとつのソフトをやってても ときには違うエッセンスが必要

"ダービースタリオン を一生遊ぶ本"なるものを上梓した私であるが、あのゲームは"一ヴァルケン"とはちょっと違う。会社から帰って、「うーん、疲れた。ビールでも飲みながらダビるか」といったように、朝(または昼)遊ぶのではなく、夜のゲームなんだよね。やっているうちに眠くなり、見れば一年経過している。続きはまた明日、なのだ。

かように、よくできていて、さらに自分の気性と生活リズムに合うゲームを探し出せれば一生とはいかなくても、2年ぐらいは遊べるもので ある。もっとも、コーヒーだけ飲んでいれば飽きるように、たまには違うエッセンスのゲームを買ってこないと、どんないいゲームでも長続きしないけどね。

違いのわかる成沢大輔



『ダービースタリオン 全国版を一生遊ぶ本』という本まで出した強者だ。おんまさん好きらしい。

ザ・ゲームころがし

ここに登場するは、3人のビンボ。この3人がひとつのソフトをもとに、いったいいくつの良質ソフトを入手できるかを克明に記したドキュメントである。

3人のビンボはこの人たち



➡堅実派役の中川。でも実際は……。アニキ随時募集シテイマス。



⬅中間タイプの中堀。どういう道を歩むかは状況による。



➡典型的破滅型パターンのジョルジョ。馬が好きなんじゃーー！

START



まだ発売されてまもない『FFV』を片手に。

⬅アンタは『FFV』を元手にしなさい。



そんなものにはまだ負けないとばかりに『DQV』で。

⬅同じく『DQV』でいってみよう、やってみよう。



マニアックなところで『真・女神転生』で勝負だ。

⬅『真・女神転生』を換金。カオスヒーローの運命は!?



※①キャラのレベルが99のロムを売ろうと画策。



※③価格表が載ってる広告は要チェックである。



ここで※②不純な気持ちが中堀の心に芽生えた。



毎日、顔を出しソフトの※④売り買いにいそしむ。



さっそく、競馬新聞を読みあさるジョルジョ。



けっきょく馬券に変身。結果は言わんでもわかるね。

END

特別 COLUMN



ケツにびんぼー アイにひまなし

香山リカ

とかく飽きっぽいといわれる現代人……のなかで、ひとつのゲームに熱中できる人。それはそれでシアワセだ。でも、どこかおかしいのかもしれない。

たとえば、反復脅迫。これは、慣れ親しんだ以前の状態に戻ろう、戻ろうとする気持ちに取り付かれちゃうこと。単純には、〝せっかく慣れたものを捨てて、新しいのを始めるのは悲しいな……〟という失ったものへの悲しさが、この反復脅迫のウラにある、といわれている。でも、フロイトは、〝生き物であることをやめて、無生物に帰ろう、という本能がヒトを反復脅迫にするのだ〟とすんごい発言をしている。だから、同じゲームをくり返してやっちゃう人は、生命のエネルギーがギラギラ、というよりは、月の光を浴びてひっそり生きる植物っぽい人が多いのかもしれないね。〝ゲーム代を倹約してお金儲けましゅ〟的なイメージとはずいぶん違う。

あと、エネルギーの話がでたついでにもうひとつ言えば、同じものばかりに執着しすぎる(専門語で固着という)人は、過度の愛と憎しみを示す傾向がある、と説明する理論が知られている。そこに注ぐエネルギーが激しすぎるため、なかなかつぎに移れないのだろうか。

いずれにしても、〝このゲームばっかり〟にはなかなか深い問題が隠されているみたい。かくいう私も、とっくに『ドラクエⅤ』が終わったのに〝わーい、ドラクエだドラクエだ〟といつまでも言って、なかなかつぎのゲームに足を踏み出せず、『FFⅤ』も大きく出遅れてしまった、という愚かしくもカワイイ反復脅迫野郎なんですがね……。

香山リカ

とにかく最近は、本業のお医者さん以外にも仕事が増えすぎて大忙しの香山先生なのだ。'93年も昨年同様、ますますのご活躍を望みませう。本誌のコラムもたいへん好評でございます。あらあらかしこ。

ジャンル別 長く遊べるゲーム

今度は、ジャンル別に長く遊べ、楽しいゲームとやらを選んでみた。もう、持ってるよーんって人も、まだ持ってないっていう人も黙って読もう。マニアックな収集癖か、はたまた単なる自己満足か? これさえ持ってりゃ〜ゼニはなくなりましぇん!! てなカンジ。

RPG

RPGとくりゃ、『DQ』、『FF』といきたいが、このほかに意外と隠れた名作と言われているのが、スーパーファミコン版の『ヘラクレスの栄光Ⅲ』だ。なかなか手に入れにくいが、やってみる価値ありだ。PCエンジンの『天外魔境Ⅱ』はホントに長い。

アクション

『スーパーマリオワールド』はアクション野郎はぜひ挑戦しておくべき。メガドライブの『まじかる★タルるートくん』は低価格で高評価を受けたゲーム。ファミコンの『ギミック!』は微妙な難しさがアクション魂をくすぐってくれるソフト。

シミュレーション

メガドライブで出た『アドバンスド大戦略』は、シミュレーションゲームのなかでも上級クラスの出来栄え。スーパーファミコン版『大戦略エキスパート』も完成度は申し分なしだ。RPGの要素を含んだ『ファイアーエムブレム』シリーズはやって損なし。

シューティング

スーパーファミコン版『スーパーアレスタ』、『アクスレイ』などは、隠れた名作ソフト。同じくスーパーファミコンの『パロディウスだ!』やメガドライブで発売された『サンダーフォースⅣ』は難易度は高いが、長く楽しめる良質ソフトだ。

レース

スーパーファミコンの『F-1 GRAND PRIX』、『F-ZERO』はレースゲームのなかでもトップクラスのゲームソフトだ。

パズル

ゲームボーイの『Q・bert』、ファミコンの『ドクターマリオ』に一連の『上海』シリーズ、『テトリス』などはけっこう息が長いソフトだ。

















これに気をつければキミもころがしゃー!

※① キャラのレベルが99のロムでもお店では特別高く買うことはない。変な期待を持って売るのはよそう。

※② 不純な気持ちを持つのはいつの時代の男でもおんなじである。不純でなくて何が男か!

※③ ソフトをお店に売るときは、価格表をよく確認することはもはや公然の事実である。

※④ お店によって価格の変動時期は変わるので、いい時期を見計らって売ろう。大きなチェーン店の価格表と照らし合わせて、小さい店のソフトを狙い、転がすのも手だ。ファミ通などの広告でもよく中古ショップの売り買いの価格表が載っている場合があるのでこれらもチェック。

※⑤ 渋谷、新宿、池袋などいたるところで見られる露天ファミコンショップ。以外と穴場で、ちょっとした発見が得られる。

※⑥ 屋台などを出しているときに引っかかるのがコレ。ちょっと怖いオニーサンたちがやってきます。

ビンボーバトルロイヤル



今週のタイトル

ビンボーライフ



いやあ、バブルが弾けちゃいましたね。お宅も弾けてますか？　ええ、これがなかなか大した弾けっぷりで。なんて挨拶を耳にする機会は少ないものの、時代は貧乏。いまこそ貧乏するとき。さあ。貧乏風に乗って、さああなたのもとへゴーアウェイ！

まついなつき(以下**まつい**)　いちばんお金がなかったのはいつ？

朝倉世界一(以下**朝倉**)　いつかな、やっぱり、19、20歳のころですね。

まつい　私も同じころです。

朝倉　デザイン系の専門学校行ってたんですが、家賃が12500円で、4畳一間で、トイレと流しが共同。

まつい　お風呂とか行ってた？

朝倉　1ヵ月に1回くらい(笑)。

まつい　あはははは。

朝倉　そのころは、寝てても起きてても学校に行くのも同じ服。帰ってきても部屋が寒いんで、外のかっこうのままで布団に入る。

まつい　暖房とかないの？

朝倉　電気ストーブがあったけど、電気代がかかるから使わない。

まつい　あれは全然暖かくなんないよね。裸電球ってあるでしょ、あれはけっこう暖かかったけど。

朝倉　もうちょっと後になってから気づいたのが、やかん。流しのある部屋のときですけど、やかんでお湯を沸かして、蒸気とコンロの熱で部屋を暖めたりしてね。

名刺に"お肉"と書いて渡してあげる深い隣人愛

朝倉　まついさんは大学？

まつい　いえ、専門学校。私は保健室の先生の資格を取る専門学校に行ってたんですが、みんな面倒見がいいんですよ。だから、お腹すかしてても学校行くとパン買ってくれたり、お弁当を何人分か作ってくれる女の子がいたり。でも、やっぱりお風呂が問題だった……。

朝倉　どれくらいのペースで入ってました？

まつい　えーっ、ちょっと言えない。いちおう女の子だから(笑)。流して髪だけ洗ってごまかすとかしてました。そのころは、友だちに飲みに行こうって誘われるのがいちばん恐かったですね。バイトに行く振りしたりしてね。

朝倉　僕は誘われませんでしたよ。

まつい　嫌われてたんじゃ(笑)。そういえば、カニ食べるからおいでって呼んだのが最初だよね、朝倉クンがウチに来たのは。

朝倉　いちばん最初に名刺もらったときに、名刺に〝お肉〟って書いてあったんですよ。

まつい　そうそう、お肉って書いてあげた(笑)。

朝倉　ここに電話すれば、いつでもお肉が食べられるよって(笑)。

まつい　何を与えてもうれしそうに両手で持って食べるんだよ(笑)。それがおもしろくて。あのころは吉田戦車さんの奥さんとか、原律子さんとか、競って朝倉クンにものを食べさせてたよね(笑)。

朝倉　そのころは、ホントになり振り構わずというか、ご飯があるところに行ってた(笑)。でも、学生のときは、1週間ビスケットだけとか。1包み30枚くらい入っているビスケットを1週間で食べるために分ける。1日分は5枚くらいになるんですが、それを朝食べるか、3回に分けて食べるか、朝我慢して昼食べるか、それとも夜食べて充実して寝るか、とか考えてね。あとは水を飲む。そのときは1週間で50円くらい余ると、そうだ、水曜日にアンパンを買って食べようとか思って、月曜日からドキドキしてましたね(笑)。

まつい　いいね、今日はアンパンの日だなんて(笑)。

朝倉　まついさんは食生活はどうでしたか？

まつい　食べ物をゴハンとは考えずに、栄養と考えてました。八百屋で、捨ててある大根やかぶの葉っぱを栄養だと思って拾って。大根の葉っぱはおいしいけど、あれ



人懐こいビンボーキング

朝倉世界一

僕の単行本、『山田タコ丸くん①②③』、『アポロ』(双葉社)、『おさるでグラッチェ』(竹書房)、『幸福の毛』(JICC出版)が発売中です。最近わが家にMACがやってきました。僕は白いものが好きなので気に入ってます。昨日シェーバーも白いものに替えました。





博愛ビンボー主義を提唱する

まついなつき

1960年7月1日東京生まれ。17歳まで北海道で育ったのがたたり、我慢強いがおおざっぱという性格になりました。その後貧乏道に陥りましたが、22歳のとき、貧乏な生活ぶりを綴ったエッセイ本が少し売れて、おかずを2種類以上食べられる身分になりました。



⬆これが、まついなつき著『かるめらビンボー生活』。現在は絶版になっているので、入手するのは困難だという。

だけだとけっこう悲しい(笑)。お米はお金が入ったときに買って、炊きたてのごはんを食べるのが贅沢でね。1回ごはんを炊いて、ビスケットじゃないけど、3回くらいに分けて、冷やご飯をどうやって工夫して食べるかとか、キャベツだけでどうやってご飯を食べるかとか、工夫ものに走ってました。

キャベツの芯は貴重品 イカに見えるから……

朝倉　キャベツはどうやって食べるんですか？

まつい　キャベツは小麦粉でお好み焼きみたいに伸ばして食べる。どんなにお金がなくても、いちおう女の子だから冷蔵庫に調味料はあるんですよ、ソースとか、ケチャップとか。調味料から献立を決めるって感じでした。ソースがあればお好み焼き、マモネーズがあればサラダ、ケチャップがあればクツクツ煮て、肉なしロールキャベツとでもいうのかな。キャベツの芯っていうのが、とても大事なものだったんですよ。切りかたによってイカに見えるんで(笑)。でもパリパリ音がするからちょっと湯がくのがポイントとかね。

朝倉　僕は冷蔵庫を持ってなかったんです。同じアパートに友だちが住んでて、田舎からいろいろなものを送って来るんです。荷物が下に届いてると持っていってあげて、「早く開けなよ」って(笑)。そうすると、なかからお米とか缶詰とかいろんなものが出てきて、「何作って食べようさ」なんて言って、冷蔵庫を開けてね。それで、友だちの冷蔵庫にペットボトルでお水だけ入れさせてもらってて、水を飲みに行ってはなかをチェックしたりしてました。

まつい　水を入れさせてもらってるっていうのがポイントだね(笑)。あと、特売地獄っていうのがあった。スーパーでぐるっと見渡して、いちばん量が多くて、栄養素が入ってて、安いものを見極める。たとえば、それがホウレンソウの山だったり、豆腐の山だったり。それをまとめて買って、あとは延々1週間から10日間それを食べる。

朝倉　食べないからか、よくめまいがしましたね。突然目の前が真っ暗になって、何も見えなくなってストンって倒れちゃう。

まつい　栄養失調だね。

朝倉　そうですね。与だちと歩いていて、急に目が見えなくなって「ちょっと待って」とか言って(笑)。でも、しゃべることはできるし意識もあるんです。「おーい、朝倉が弱ってるよ」「あっ、弱ってる、弱ってる」なんて言われたり(笑)。

まつい　でも、貧乏だと病院はコワくて絶対行けない。いくら請求されるかわからないもの。

朝倉　僕は、削りものしてて指を切っちゃったとき1回行きました。血が止まらなくてタオルでぐるぐる巻きにして病院に行ったら、看護婦さんが血だらけでベタベタのタオルを捨てようとするんで、洗って使うから返してくださいって言って持ち帰ったんです。

まつい　私は歯医者に行ったとき、お金が足りなくてツケにしてもらったことはありますよ。あと、交番で電車賃借りたりね。打ち合わせに行くお金がなくて。行けば編集さんに借りられるんだけど、そこまでの150円がない(笑)。あと、情けないけど、捨ててあるビール瓶を集めて50円にしてアイスキャンデーを食べた(笑)。

朝倉　よく物を拾ったりはしましたね。一時期テレビなんか4つくらいあって。見ると拾いたくなる。

まつい　でも環境問題には貢献してる。地球にやさしい貧乏人(笑)。



⬆ビンボー時代に朝倉氏が愛用していたというジャケット。愛着があるので、いまだに捨てられずに保管してある。

正しいビンボーとは

●朝倉世界一の貧乏論

当時は何も考えてませんでしたよ。貧乏だなあとも、お金がなくてイヤだなあとも思わなかった。それが普通なんだと思ってました。ただあるがままに貧乏なんです。もし、「貧乏はどうあるべきか?」なんて考える人がいたら、その人はすでに貧乏じゃないでしょう(笑)。貧乏だって思っていても、いまの日本に本当に貧乏な人なんていないですよ。だから、「オレ、今日ド貧乏なんだよな」なんて言ってるヤツは大キライです。





●まついなつきの貧乏論

体が健康じゃないと貧乏はムリですね。それから、やったことないことをおもしろがる心。普通は絶対しないようなことでも、ヒマがあったからやってみたっていう経験は貴重ですよ。あと、人懐っこい人（これを朝倉タイプと呼びます）は貧乏に向いてますね。ところで、貧乏の弱点は、慣れてないのでお金の使いかたがわからないこと。お金がたくさん入ったときに、ちゃんと使えるようになって、私の貧乏道は完成すると思ってます。

これでキミもビンボー通!? ビンボー用語大全

時代はビンボー、いまこそボンビーになるとき。これを読んでビンボーマスターになれ。

●ア行

あわ・ひえ(アワ・ヒエ)　昔の貧乏人の主食の定番アイテムのひとつ。

あなたのおかけになったでんわばんごうはおきゃくさまのつごうによりげんざいつうわできなくなっています（あなたのお掛けになった電話番号は、お客様の都合により現在通話できなくなっています）　電話代を払わないと流れるメッセージ。数種あるようだ。

いえなきこ(家なき子)　文字どおり家がない子と考えられている。

●カ行

きゅうしょくかぞく(給食家族)　子供が持ち帰る給食で生活しているビッグボンビーな家族。

くびがまわらない(首が回らない)　食生活が貧しいと、栄養不足で首の関節が動かなくなることらしい。

げんぶつしきゅう(現物支給)　不景気のため、企業が雇用者などのボーナスを自社製品で支払うこと。

●サ行

しおごはん(塩ご飯)　ご飯に塩をかけただけのシンプルな料理。ボンビーフードの基本である。

ししょくひんぷれー（試食品プレー）　デパートの食料品売り場はボンビーどもの憩いの場である。


しおごはん


ほしがりませんかつまでは

じてんしゃそうぎょう（自転車操業）　一説に、自動車がなく自転車で配達の仕事をしなければならないくらいビンボーな経営状態。

しゃよう(斜陽)　ビンボーのため栄養が足りず、太陽が曲がってみえるという眼球の異常のことではなく、要は落ち目ということ。

しゅっせばらい(出世払い)　出世してから返せばよいという、ビンボー人にとって有利な借金の形態。

しょうえねるっく(省エネルック)　生地がもったいないというので考案された半袖のスーツなどの衣服。

しんぶんてぃっしゅ（新聞ティッシュ）　新聞紙で尻を拭くこと。

せきひん(赤貧)　あまりに貧しいので「やだ、赤くなっちゃう」という状態ではなく、物が何もない様。

そでがびがび(袖がガビガビ)　日常的に鼻水を洋服の袖で拭くのでガビガビになっている状態。ボンビーは服を買い替えられず、つねにガビガビを維持できる。

●タ行

でんきゆわかしきぷれー（電気湯沸器プレー）　電気湯沸器のなかに麺を入れ、ゆでること。(類)ジェットメン（いきおいよく湯口から麺類が飛び出すこと）

●ナ行

ないそではふれぬ（ない袖は振れぬ）　ビンボー人は省エネルックなので袖が振れないという意味。

●ハ行

ばぶるびんぼー(バブルビンボー)　バブルの崩壊により、一気にビンボーに転落すること。

ひのくるま(火の車)　ビンボーが蓄積されると化学反応が起き、クルマも燃え出すという怪現象か。

ひんきゅうもんどうか（貧窮問答歌）「おい、ビンボーか？　おお、ビンボーさ」という貧乏賛歌。

ひんすればどんする（貧すれば鈍する）　貧しくなると、メシが喰えず反応が鈍くなること。

ひんそう(貧相)　顔の表情がチープなこと。(例)バイトの永井

びんひろい(ビン拾い)　ビールやコーラのビンを集めて、酒屋でビン代としてお金をもらうこと。

びんぼーだんす(ビンボーダンス)　ビンボーで何もすることがないときに暇つぶしにする踊りの一種。


まよねーずすぱげてぃー


ひんそう

びんぼうがみ(貧乏神)　ビンボーな神様。(類)福の神

びんぼうくじをひく（貧乏くじを引く）　ビンボー人は、くじに頼って、くじを引いてしまうという意味ではないことに注意されたし。

びんぼうゆすり(貧乏揺すり)　貧乏人からお金を巻き上げることではなく、足を小刻みに揺らすこと。

ぶらっくりすと(ブラックリスト)　クレジットカード類を利用して、返済が遅れたりすると、このリストに載せられてしまう。注意注意。

ほしがりませんかつまでは（ほしがりませんカツまでは）　カレーなら、カツカレーじゃなきゃイヤなんて贅沢は言いません、てこと。

●マ行

まよねーずすぱげてぃー（マヨネーズスパゲティー）　スパゲティーにマヨネーズを和えた貧乏料理。

●ヤ行

やちんたいのう(家賃滞納)　家賃を払わないでいること。

●ラ行

りすとら(リストラ)　倒産しそうな会社が唱える回復の呪文。

激貧乏1等賞金はなんと 5000ガバス 貧乏大賞募集!!

ボンビー救済のため、読者のなかのモーストビンボープレーヤー(MBP)たった1名に、なんと破格の5000ガバス（メタリック）をプレゼントしちゃうぜ。応募方法は簡単。左下にある貧乏の印を切りとってはがきに貼り、自分がいかにビンボーかを文章に書いて送れ!! 事実確認を要するため、住所、氏名、年齢、電話番号をキチンと書いてないものは無効だ。キミたちのボンビー魂に期待してるぜ!!

あて先

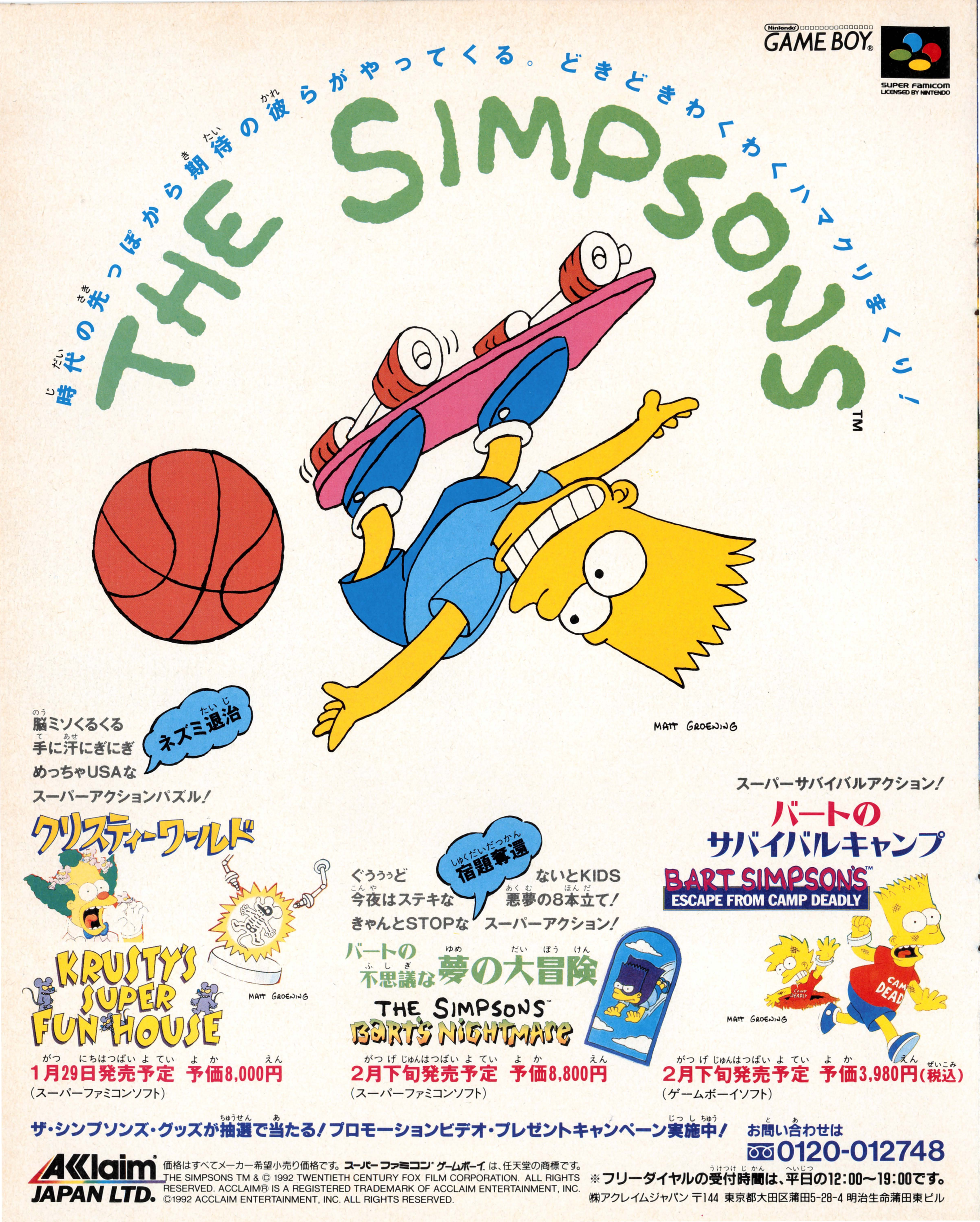
〒107-24　東京都南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー
ファミ通　ビンボー係

もうビンボーはさようなら!!

5000ガバス
MBP大賞
貧乏の印
ファミ通2/5号


ロックンロール・コメディ・アクション近日大公開
THE BLUES BROTHERS
ブルースブラザース
3月発売予定
スーパーファミコン用ソフト
ジョイントプレイが決め手だぜ!!
2人同時プレイOK!
オレたちのノリについてこれるかい!
ハチャメチャなコンビが、痛快ビートでとびはねる! 変てこな敵やトラップをぶっとばして、シカゴをめざせ。1人でも2人でもごきげんに楽しい、アメリカ生まれのアクション・ゲームの登場だ。
"The Blues Brothers copyrights and trademarks are owned by Broadway Video Inc. and/or NBC Inc. All rights reserved. Software © 1992 TITUS SOFTWARE Corp. Used with permission. All rights reserved."/©1993 KEMCO
THE ORIGINAL BLUES BROTHERS GAME
価格8,300円(税別)
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
KEMCO
ファースト サムライ
FIRST-SAMURAI
魔狂神伝説
怒りの剣、うけてみよッ!
24世紀のジパングに、バトルが燃える。
究極のファイティング・マシン、ここに出現!
「破霊の剣」が、悪霊を斬る!!
時空を超えてサムライ伝説復活。
今春発売予定
スーパーファミコン用ソフト
予定価格8,000円(税別)
マルチスクロール・アクション参上!
戦国の憎悪が渦巻く世に、古代悪霊「魔狂神」が復活した。人間社会に充満する憎悪をエネルギー源とする悪霊王「魔狂神」は、悪霊復活の呪文をとなえ、戦国時代から未来まで多くの悪霊を復活させた。世は暗黒の時代をむかえた。人々は1つの伝説を語り始めた。「古代に魔狂神を封じたサムライがいるという……」
©1992 VIVID IMAGE/©1993 KEMCO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
電話を聞いてクイズに挑戦ッ!
今、ケムコのテレホンサービスはオリジナルグッズが当たるクイズを実施中!
さあ、かかってきなさい、全国のゲームファンよ。
お問い合わせは……
☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号 コトブキシステム株式会社
ケムコテレホンサービス
北海道011-221-2698/関東03-5269-9381/中部052-581-2340/近畿06-229-3258/
中国0823-24-9999/四国0899-45-0346/九州092-471-0700


父さんが死んだ、
兄さんも死んだ、
そして、僕は……
今日、戦場に旅立つ。
第5世代R.P.G.
龍騎兵団
ダンザルブ
価格未定
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
©PANDRA BOX/GAINAX 1993 ©YUTAKA 1993
製作・発売元/株式会社ユタカ　販売元/バンダイ



Nintendo GAME BOY
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
時代の先っぽから期待の彼らがやってくる。どきどきわくわくハマクリまくり!
THE SIMPSONS™
MATT GROENING
脳ミソくるくる
手に汗にぎにぎ
めっちゃUSAな
スーパーアクションパズル!
ネズミ退治
クリスティーワールド
KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE
1月29日発売予定 予価8,000円
(スーパーファミコンソフト)
ぐううぅど
今夜はステキな
きゃんとSTOPな
宿題奪還
ないとKIDS
悪夢の8本立て!
スーパーアクション!
バートの不思議な夢の大冒険
THE SIMPSONS™ BART'S NIGHTMARE
2月下旬発売予定 予価8,800円
(スーパーファミコンソフト)
スーパーサバイバルアクション!
バートのサバイバルキャンプ
BART SIMPSON'S™ ESCAPE FROM CAMP DEADLY
2月下旬発売予定 予価3,980円(税込)
(ゲームボーイソフト)
ザ・シンプソンズ・グッズが抽選で当たる!プロモーションビデオ・プレゼントキャンペーン実施中!
お問い合わせは
0120-012748
Acclaim JAPAN LTD.
価格はすべてメーカー希望小売り価格です。スーパーファミコン・ゲームボーイは、任天堂の商標です。
THE SIMPSONS TM & © 1992 TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED. ACCLAIM® IS A REGISTERED TRADEMARK OF ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. ©1992 ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. ALL RIGHTS RESERVED.
※フリーダイヤルの受付時間は、平日の12:00〜19:00です。
㈱アクレイムジャパン 〒144 東京都大田区蒲田5-28-4 明治生命蒲田東ビル



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
最強ペアー誕生!!
なんと、「スーパーファミコン(SFC)」と「バーコードバトラーII(BBII)」が合体するぞ。SFCとBBIIを専用の「バーコードバトラーIIインターフェース」で接続すると、いろんな商品のバーコードから誕生するキャラクターたちが、テレビ画面で楽しめるぞ!
●バーコードバトラーII ¥7,800(単III×4、別売)
●バーコードバトラーIIインターフェイス ¥2,300
※〈シミュレーションモード〉では、「バーコードバトラーII」及び「BBIIインターフェース」が無くても遊べますが、あればより楽しく遊べます。
※〈対戦モード〉で遊ぶためには、「バーコードバトラーII」及び「BBIIインターフェース」が必要です。
●アニマル族
カバタイプの魔法使いか?
●オーシャン族
氷の上では強そう。
●バード族
精かんな面がまえだ!!
●ヒューマン族
人タイプの戦士だ。
●メカニック族
マシン系の魔法使いだ!!
5月発売予定
スーパーファミコン® 用ソフト
バーコードバトラー戦記
〜スーパー戦士出撃せよ!〜
●マップ
最大24×24のマップになるぞ!!
〈ジャンル〉 シミュレーション
〈容量〉 4Mbit(バッテリーバックアップ)
¥7,680
〈モード〉
●シミュレーションモード(対コンピュータ)
主人公・パスコード軍団VS悪の軍団デッドクロス。
●対戦モード(2人対戦)
いろんな商品についているバーコード同士の対戦。
●入力するバーコードにより、5種族のキャラクターに変身!!
「アニマル族(動物系)」「オーシャン族(魚系)」「バード族(鳥系)」「ヒューマン族(人系)」「メカニック族(マシン系)」の5種族に変身。
●キャラクター同士の合体で、新キャラクターに変身!!
「アニマル族」と「バード族」が合体したら、はたしてどんなキャラクターになるのか? 楽しみが倍増!!
●合体
●キャラクターは、モンタージュ方式で合身して登場!!
バーコード入力により、各キャラクターは、「頭部」「胴体」「腕」「脚部」がモンタージュ方式で合身して登場。その組み合わせパターンは、なんと、約1000通り。
●攻撃魔法の種類を大幅にパワーアップ!!
●バーコード入力で、武器・防具が豊富に登場!!
●戦闘画面
アニマル族とバード族の対戦だ!!
エポック社
東京都台東区駒形1-12-3
〒111 TEL.03(3843)8816
スーパーファミコン® は、任天堂の商標です。
©EPOCH CO., LTD. 1993
※掲載されている価格は、消費税を含まない標準小売価格です。
「エポック社のおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい!
SUPER FAMICOM®



パソコンゲームを移植しろ

なんつったって、あーた、いまパソコンゲームが熱いっすよ。熱いけど、パソコンがないと遊べないっすよ。ううう。などと泣いててもしょうがない。幸い最近の家庭用ゲーム機はパソコンに負けず劣らず高性能になってきた。パソコンゲームの移植なんて簡単なんじゃないのかなあ？　そこで移植の可能性まで含めたパソコンゲーム最新情報をお伝えするぞっ！

トキオ

アートディンク　発売中　12800円

PC-9801シリーズ

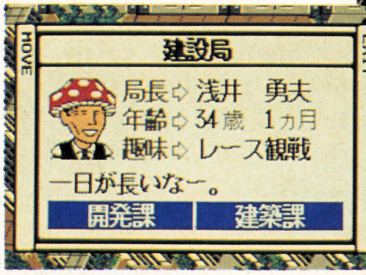
この『トキオ』はちょっとヘンな行政シミュレーションゲーム。まず、プレーヤーは東京都トキオ区の区長になる。そして、区民のために立派な町を作っていくのが、このゲームの目的なのだ。で、なにがヘンかというと、じつはこのトキオ区、地球の極軌道上に建設された、全長約10キロメートル、直径約3キロメートルの六角柱形スペースコロニーなのだ（！）。

宇宙空間という特殊な環境にあるせいで、トキオ区の区長さんには、やるべき仕事がいっぱいある。土地の整備や、学校や病院などの公共施設の建設、スペースシャトルの運行管理、コロニー内の大気成分の調整、ゴミの回収処理、防災、防犯、etc.……。なんか区長っていうよりも、町のなんでも屋さんって感じなのだよ。しかも、4年に一度の区長選挙で落選すると、あえなくゲームオーバーになってしまう。ぶっとんだ設定のわりに、意外とハードな内容なのだ。

この『トキオ』をプレーしていていちばん楽しいのは、なんといっても区民との電話によるコミュニケーション。なんと、このゲームでは、プレーヤーは最高10万世帯に上ぼるトキオ区民ひとりひとりに電話をかけて、自分の評判や区民が不満に思っていることなどを、直接聞くことができるのだ。しかも、その答えを音声合成でちゃんとしゃべるというからスゴイんだな。電話に夢中になって、区長の仕事を忘れちゃうかもしれないぞ。

移植の可能性 ★★☆☆☆

CD-ROMマシンの普及で、パソコンシミュレーションゲームの家庭用への移植は、ずいぶんやりやすくなりました。しかし、まだマシンの処理速度という大問題が残っています。現在の家庭用ゲーム機の処理速度では『トキオ』の移植は難しいでしょうね。（アートディンク　坂田）

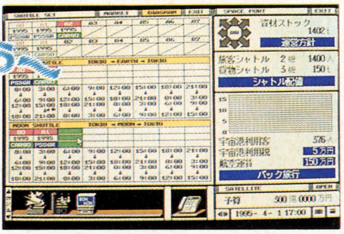




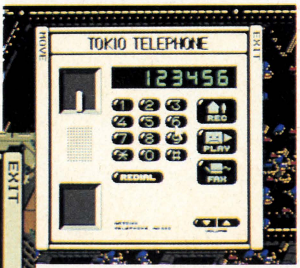
⬅六角柱形スペースコロニーのなかだから、ヘンな具合にビルが建ってしまう。屋上からの眺めは？

トーキオが空を飛ぶぅ〜





⬆シャトルの運行スケジュールも区長が決める。資材物資の調達は区民の死活問題だぞ。
⬅議会召集も区長の大事な仕事。「ころんでも泣かない」なんて条令も制定できちゃうのだ。



⬆これが区長さんの電話。なんとファックス機能（会話内容のプリントアウト）や留守電機能もあるぞ。
⬅トキオ区民は新しいもの好きで、ときどき妙なものが流行する。でも仕事中はやめてほしいなあ……。



エアーコンバットIII

システムソフト　発売中　9800円

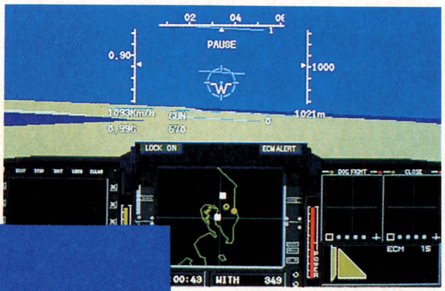
PC-9801シリーズ

システムソフトが得意とするフライトシミュレーターの最新作。ゲームの目的は、最新鋭の戦闘機を操り、任務を遂行することだ。ひと口に任務といっても、簡単な偵察から敵戦闘機の撃墜、戦艦への攻撃など、さまざまなものが用意されているぞ。

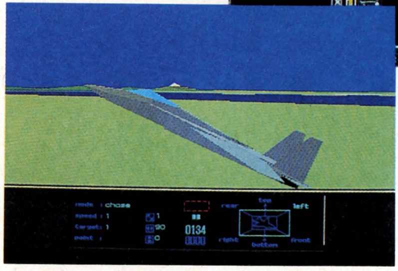
ポリゴンを多用した画面は、グリングリンと驚くほど速く動く。美しい地形のなかを敵機や味方の戦闘機が飛び回る様は、まるでホントに戦場にいるような迫力だ。飛行中にいろいろな角度から自機を眺めたり、自分の飛んだ様子をあとから再生したりといった楽しみかたができるのも特徴だ。

操縦する戦闘機は、現代を代表する18種類の最新鋭機のなかから選択が可能。それぞれスピードや旋回性能、武器の能力にいたるまでキチンと設定されている。また、自機のエンブレムを決めたり、被弾したときに操縦性が低下したりといった、細かい部分にもこだわったゲーム作りがされているのだ。

➡これが基本画面。画面上のあらゆる計器から情報を入手し、対処していくのだ。ちなみに画面下中央のワク内は、周囲の状況を示すレーダー。



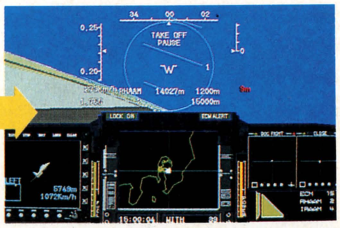
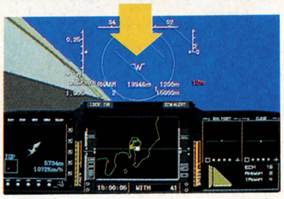
⬇これは自分の戦闘機を横から見たところ。こんな風に、視点をいろいろな場所に移動することができるのだ。



移植の可能性 ★★☆☆☆

いまのところ検討はしていません。ユーザーのかたがたから「移植してほしい」という声が多ければ、考えなくもないんですが……。（システムソフト　森本）

グリングリン動く


⬆とにかく動きが速い！　しかも複雑な操作なしで、お手軽にこんなにスゴイ空中戦が楽しめてしまうのだ。

信長の野望・覇王伝

光栄　発売中　12800円、15200円(CD付き)

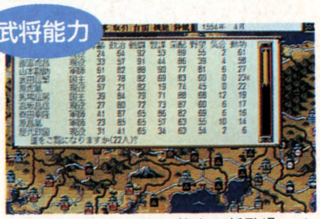
PC-9801シリーズ

家庭用ゲーム機でも人気の高い、『信長の野望』シリーズの最新作。今回の『信長』は、いままでのシリーズにはない根本的なシステムの変更が加えられている。

大きな変更点は、城単位制が導入されたこと。各国はいくつかの城に分けられ、それぞれの城ごとに収穫高や税収が定められるようになったのだ。この城単位制の導入によって、他国を攻めるときにはより細かな戦略が必要になった。どのルートを通って攻め込むのか、敵の退路を断つにはどんな順番で攻めればよいのか、といったことを考える必要があるのだ。

武将能力にも変更がなされている。いままでの政治力、戦闘力などのほかに、気合という能力が加わった。各コマンドを実行するときには実行した武将の気合が消費され、消費した気合の量によって成果が異なるのだ。たとえば、政治力の低い武将でも、消費する気合を多くすれば、内政で大きな成果を上げられるというわけ。気合値は毎月少しずつ回復するので、気合値を貯めてからコマンドを実行したほうが効率がいいぞ。

武将能力



⬆智謀、采配といった能力も新登場。それぞれ調略、軍勢の指揮に影響する。

コマンド



⬆家臣の働きを評価する論功行賞など、新しいコマンドが数多く登場している。



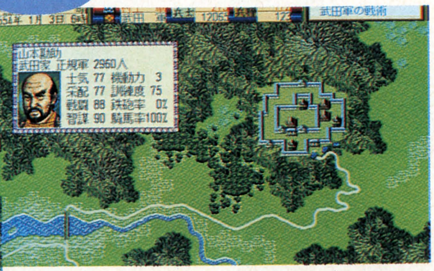
基本画面

⬆城と城が道でつながり、道でつながった城にしか移動できなくなった。城の数は全国で約170にもなるぞ。

移植の可能性 ★★★★★

移植に関しては、前向きに検討中です。まったくの希望ですけど、今年中には発売したいですね。どの機種に移植するかは決まってません。（光栄　高津）

合戦




⬅⬆合戦も大きな変更点のひとつ。まず野戦が行なわれ、防御側が負けるか撤退すると攻城戦になるぞ。

プリンセスメーカー2

ガイナックス　発売中　14800円

PC-9801シリーズ

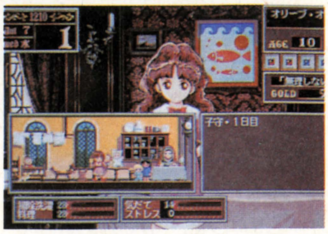
引き取った養女を育てていくという、シミュレーションゲームの第2弾。10歳から18歳までの8年間に、王子と結婚するにふさわしいレディーに育て上げることが本来の目的。育てかたによって娘の未来が枝分かれしていき、プレーするごとに違ったイベントやエンディングを楽しむことができるのが大きな特徴だ。

基本的なシステムは前作とほぼ同じ。毎月の始めに1ヵ月分のスケジュールを決め、あとは娘の動向を見守る。体をいたわりながら、無理のないスケジュールを組んでもよし。体を鍛え上げて、丈夫になるようなスケジュールを組んでもよし。そこはプレーヤーのお好みしだいというわけ。ただし、あまり無理なスケジュールを組んだり、娘への接しかたがよくないと、病気になったり、非行に走ったりするので注意が必要だ。

このゲームの魅力は、なんといっても娘の成長を我が子のことのように感じられること。少しずつ大きくなっていく姿に感激したり、バカンスを楽しむ笑顔を見て喜んだり、思いがけないアクシデントにあたふたしたり……。本物の親が感じるであろう感情を、ゲームのなかでお手軽に、しかも切実に感じることができるのだ。



⬇家に執事がいて、娘の体調の変化や教育方針についてアドバイスを与えてくれる。



⬇子守のアルバイトをしている画面。アルバイトによっては、年齢制限があるぞ。

気分によって表情が変化!

娘は気分によって、表情をコロコロと変化させる。娘への対応がよかったのか、まずかったのかを知るためのバロメーターにもなるぞ。





⬆たまには、休息を取らせることも必要だ。こんなかわいい姿を見たらお父さんは……(涙)。

移植の可能性 ★☆☆☆☆

いまのところ移植の話はありません。このゲーム以外にもラインアップが多いので、パソコンゲームの制作で手一杯といった感じですね。(ガイナックス　伊藤)

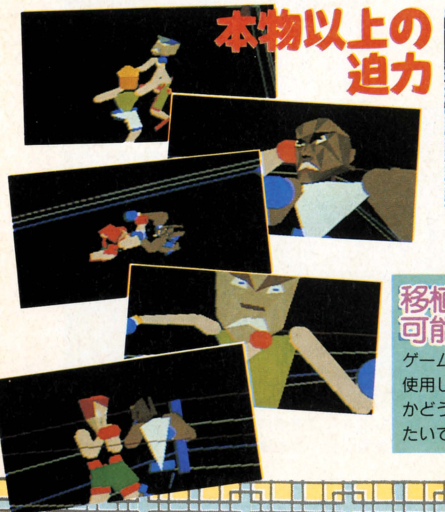
4D BOXING

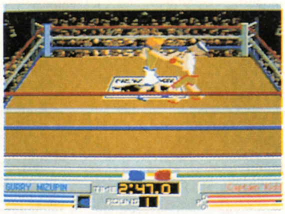
エレクトロニック・アーツ・ビクター　発売中　9800円

PC-9801シリーズ、FM-TOWNS

ボクサーのグラフィックにポリゴンを使用した、異色のボクシングゲーム。ボクサーの動きを撮影したビデオを分析し、微妙な動きを作り出したというだけあって、キャラクターの動きはリアルそのもの。10ヵ所の視点から見た映像を、いつでも切り替えて表示できるのも特徴だ。対戦相手の視点から見た自分のキャラクターを表示しながらプレーする、なんていう変わった戦いかたもお手のものだ。

本物以上の迫力





⬆自分が戦った試合を観戦する、ビデオ再生機能も搭載されている。

移植の可能性 ★★★☆☆

ゲーム機の能力を考えると、ポリゴンを使用してこれだけのスピードが出せるのかどうか……。移植できるんだったらしたいですけどね。(EAビクター　谷本)

ウルトラ作戦 -科特隊出撃せよ!-

バンプレスト　発売中　14800円

PC-9801シリーズ

懐かしい顔が……



『ウルトラQ』以降、ウルトラマンが登場するまでの地球が舞台となっているゲーム。主人公は『ウルトラマン』に登場した科学特捜隊。ジェットビートルや特殊潜航艇などを駆使して、怪獣たちに立ち向かうのだ。全6話のオリジナルストーリーで構成され、登場する怪獣たちもすべてオリジナル。ゲーム制作にあたって怪獣を立体造形し、その写真を画像撮り込みして、グラフィックに用いるといった凝った制作がなされている。



➡アドベンチャーモードで物語を進めていく。



⬅シミュレーションモードで怪獣退治だ。

移植の可能性 ★☆☆☆☆

版権の関係で、家庭用ゲーム機への移植はありえません。移植するとすれば、まったく別の内容のものになってしまうでしょうね。(バンプレスト　田中)

WIZARDRY: CRUSADERS OF THE DARK SAVANT

SIR-TECH　発売中　69ドル95セント

IBM-PC

『ウィザードリィ』シリーズ最新作。前作『BANE OF THE COSMIC FORGE』から、システムやグラフィックなどがガラッと変わった『ウィズ』なのだが、今回はさらに野外での冒険やオートマッピングシステムが加わり遊びやすくなっている。まだIBM-PC版しか発売されてないが、日本語版の発売も時間の問題。はたして家庭用への移植は……？



⬆な、なんと！　今度の『ウィズ』は野外での冒険が可能。若者よ街へ出よ、なのだ。モグラ的生活ともオサラバなのねん。



⬆前作から加わったスキルシステム。わかりやすく言えば、『FFV』のジョブシステムみたいなものかな？　楽しいっす。

移植の可能性 ★★★★☆

『V』が出たばかりで、もう最新作の話ですか？(笑)　グラフィック面での多少のアレンジは必要だと思いますけど、移植は可能ですね。　　（アスキー　小池）

RPGツクール Dante98

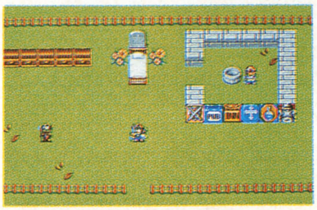
アスキー　発売中　5500円

PC-9801シリーズ

『Dante98』は、解説書とソフトが同梱になった、ログインDISK & GAMEシリーズの最新作で、ゲームというよりコンストラクションツールとでもいうようなもの。このソフトを使えば、なんと自分だけのオリジナルのRPGを作ることができてしまうのだ。

このソフトの秀逸なところは、RPG作成時にもっとも面倒なグラフィックを描く部分を、完全に切り捨てたところにある。マップのパーツやキャラクターのグラフィックはすでに用意されているから、ゲーム作りがすっごく簡単にできてしまうのだな。もし、スーパーファミコン版とかが出るんなら、うれしいんだけどねえ……。

⬇こんなマップも簡単に描ける。ちなみに、このマップの制作者はアルツ鈴木。





⬅敵キャラの強さも自由に設定できちゃうぞ。

移植の可能性 ★☆☆☆☆

家庭用ゲーム機の場合、作ったゲームをどう保存するかが問題です。パソコンのディスクのような記録媒体ができればいいんですけどね。（ログインソフト　山下）

移植まで待てない人のための安いパソコン購入ガイド

以前ファミ通で行なったアンケートによると、パソコンが欲しいというファミ通読者はかなり多い。でも実際にパソコンを買える人は少なくって、そのいちばんの理由はパソコンの価格の高さにあるようなのだ。そうだよね。たしかに雑誌に載ってるパソコンの広告なんかを見ていると、ウン十万円っていうのがほとんど。これじゃなかなか手が届かないはずだよねぇ。でも、その気で捜してみれば安いパソコンはきっとあるはずだっ！（どどーん）

とりあえず、買う方法の選択肢としては、以下のふたつがある。

●新品のなかから安い機種を捜す。

●安い中古品を捜す。

でも、この中古品のほうは、パソコン初心者にはちょっと向かないかもしれない。なぜなら、中古品を買った場合、アフターサービスが何もないことが多いからだ。もし何かトラブルが起こったりしたらたいへんだからね。

というわけで、新品でも安い3機種をピックアップしてみたぞ。どれを買っても損はないけど、高い買い物だから最終的には自分の判断で決めようぜ。事前にパソコン専門誌などで情報を集めておくといいかもね。

RB386SX-25



⬆アメリカのパッカードベルが開発し、日本の千葉電子から発売されたDOS／Vマシン。このDOS／Vマシンとは、IBM-PCのソフトが遊べる互換機種なのだ。価格は本体のみで、なんと98000円！　海外ソフトファンの人はこれで決まり!!

PC-286C PC-CLUB



➡ほとんどのPC-9801用ソフトが遊べる、エプソンの98互換機。価格は本体のみで16万8000円。ただし2年まえに発表された機種なので、新品でもかなり値引いてもらえるはず。国産ソフトに限れば対応ソフトも膨大な数がそろってるぞ。



➡実際にパソコンを買いにいって、わからないことがあれば店員さんに聞いてみるのも上手な買い物のコツ。

FM-TOWNSモデルUG10



➡ハイパーメディアパソコンFM-TOWNSの最新機種。CD-ROMドライブとフロッピーディスクドライブが1基ずつ標準装備されている。しかも本体とモニターは一体型で価格は23万8000円。話題のCD-ROMソフトを遊びたい人はこれだね。



The convenient key word from Hawaii

ハワイ流英会話

文：桃栗多希子

やっぱ出たのよ～！ ハワイはゴキブリ天国だったのです!!

あああああ出たのよ出たのよ！ 森高千里いわく、黒くて大きいグロテスクなヤツが～!! まったくどこからわいてくるのかしら。

そう、私はハワイへ来てからというもの、ゴッキーことゴキブリちゃんに頭を悩ましています。日本にいたころは新築のマンションに住んでたし、そう滅多にお目にかかることはなかったのに。ハワイは毎日あったかくて、のん気にのんびり過ごせるもんだと思ってたのに。冬がないからゴキブリなんか一年中出没するのよ。こんなことだれも教えてくれなかったわ。知ってたら引っ越さなかったよ～。ガイドブックに、「ハワイはゴキブリが多いので要注意」って書いておくべきでしょ。

私がハワイにゴッキーが多いと知ったのは、栄えあるハワイ生活第１日目。冗談で知り合いに、

「ゴキブリって出るんですか？」

って聞いたら、そこにいた全員が驚いたような顔をして、

「あたりまえじゃないか！」

って言うのん。

「Hawaii is paradise for roaches」

（ハワイはゴキブリにとっても天国みたいなところだからね）

「大きいヤツはキャデラックって呼んでるよ。デカくてピカピカで、まるでクルマのキャデラックにそっくりだろ？」

これを聞いたとき、まるで鉄ハンマーで頭を3000回殴られて、さらにプレス機でペタンコに潰されるような気がしたわ。む～、いったい私はなんちゅうところに来ちゃったんだろう……って。

とにかく私はゴキブリが世界一大嫌い。怖くて５メートルも近くに寄れないし、新聞紙を丸めて叩き潰すなんて、そんなことするくらいなら渡辺美紀ちゃんとイザベラ永野の手作りケーキを食べるほうがよっぽどマシよ。

そんな私の恐怖をよそに、きのうも出たのよ、とびきりビックなかわゆいヤツが。ホントに日本のとは比べものにならないくらいデカイのん。もう５センチ６センチは当たりまえで、昆虫じゃないみたいな感じ。さすがアメリカ、なんでもデカイじぇい。でもいったいなに食ったらこんなに成長しちゃうんでしょーねえ。

もちろん退治するのは夫の店長の役目よ。私はトイレとかにこもって退治されるのを待ってるんだけど、その間に店長の悲鳴を何度も聞いたわ。アメリカのゴキブリって、デカイだけじゃなくてブンブン飛ぶの。自分の顔めがけてゴッキーが飛んでくると、大の大人の男でもコワイらしいわ。

「こんなゴキブリたちと共存してるなんて、ハワイの人はよっぽど肝っ玉座ってんのね」

って感心しちゃうんだけど、やっぱりハワイの人もキライみたい。スーパーへ行くと、ゴキブリホイホイやコンバットを山ほど買い漁ってるんだもん。だけどやっぱし大胆不敵なアメリカ人。ゴキブリを見つけたら、キャーキャー言いながらも、ぶ厚い電話帳を上からバン！ と落として潰したりしちゃうんだって。げえ～。

「I ordered tempura the other day, and there was a roach tempura on the plate」

（こないだ天プラを注文したんだ。そしたらゴキブリの天プラまで皿に乗ってたよ）

などと、私だったら気が狂っちゃうほどの不幸を自慢気に話す人までいるから信じらんないわ。

そんな能天気なハワイの人が編み出したゴキブリ退治法が、こりゃまたスゲエんだ。

「深めの皿にワインを入れてキッチンに置いておくんだ。朝見るとゴキブリが溺れ死んでるよ」

だそうだけど、朝からそんな気持ち悪いもん見たくない～。



これでシューすりゃイチコロ！

今週の必習キーワード

I orderd tempura, and there was roach tempura on the plate.

（天プラを注文したら、ゴキブリの天プラが皿の上にのっていました）



ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

ガバスシステム

GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)

ポリゴンを使った3Dシューティングは?

ス○ーフォックス

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。









※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1993年2月5日到着分まで!!

1984 SEGA/BALLY TAPPER

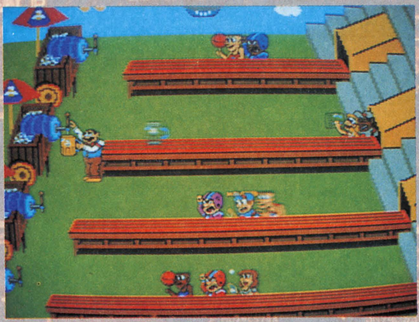
文責:渋谷洋一
協力:漆原龍之介

SUNTORY

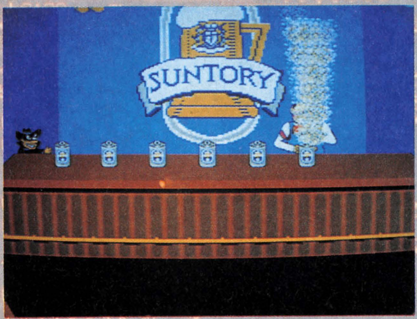
『タッパー』はアメリカのバリーが開発してセガが販売した、とてもユニークなアクションゲーム。ゲーム内容はそのタイトルが示すとおり、タルの栓をひねりビールをジョッキに注ぎ、長いカウンターをすべらせてビールを客に渡すという、まさにタッパーそのもの。ボタンをある程度押し続けると、タッパーは栓をひねり、ビールをジョッキに注ぐ。ビールを完全に注ぎ終わってからボタンを離すと、自動的にビールはカウンターの上をすべり、客がそのビールを受け取って飲みはじめる。タッパーはとりあえず人数分のビールを、客に渡さなければならない。客がまだビールを飲んでいるときや、ソッポを向いているときにビールを送ってしまうと、ビールはカウンターから落ちて割れてしまい、タッパーをひとり失うことになる。客はつぎからつぎへと現われてくる。だが、タッパーから送り込まれたビールを受け取った客は、受け取った反動で、少しあとずさりし、出口に近ければ客はそのまま帰ってしまう。また、客はビールを飲み干すと空ビンをタッパーに投げてよこすので、タッパーは各カウンターを走りまわることになる。こうして4本のカウンターに出現する客にビールを渡し、すべての客が帰れば晴れてステージクリアーとなる。1ステージ、2ステージではカウボーイを相手に、3ステージではどこかの会場で、4ステージは荒れた校舎のなかと、どんどん難しくなってくる。とくに4ステージでは、カウンターが2本づつ逆方向を向いているので、プレーヤーはどこにビールを送っていいのか、混乱しがちになる。そんな非常に難易度の高いゲームだが、唯一の救いは客がたまにカウンターに置いてチップの存在だ。このチップを取ると、女性ダンサーが登場し、ショーが始まる。このとき客はショーに夢中になり、動きが止まるので、ソッポを向いていない客にビールを配り、起死回生をはかることができる。

各ステージのクリアー後に、ボーナスステージがある。ここでは、黒マントの男が登場し、テーブルに並べてある缶ビールを1本だけ残してすべて振ってしまう。さらにそれらのビールを、右に左に右へとす速く入れ替えどれがどのビールだかわからなくしてしまう。しかし、よくそのビールの動きを追っていれば、振ってないビールを当てることができた。

ちなみにこのゲーム、サントリーとなんらかの契約が結ばれていたのか、あるシーンではサントリーのロゴが飾ってあった。

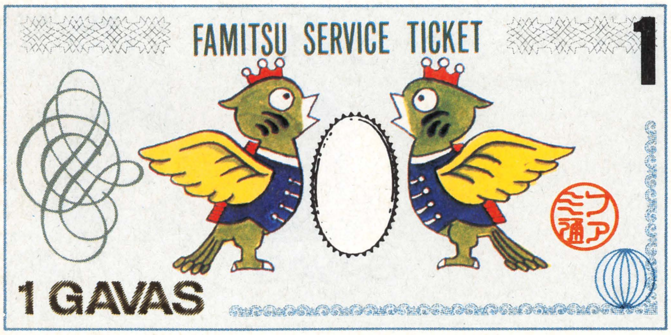


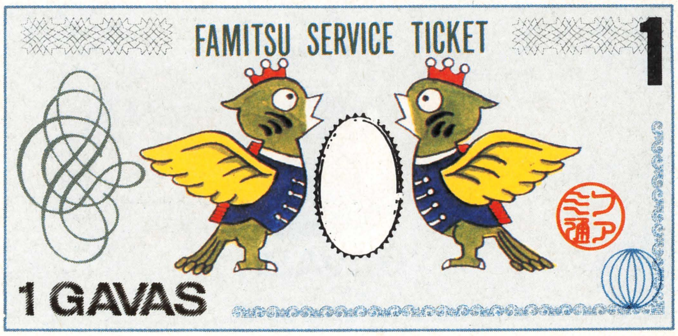
➡ボタンをある程度押し続けると、タッパーは栓をひねりビールをビンに注ぎ込む。ビールが完全に注ぎ終わったらボタンを離し、客にビールを投げてよこす。

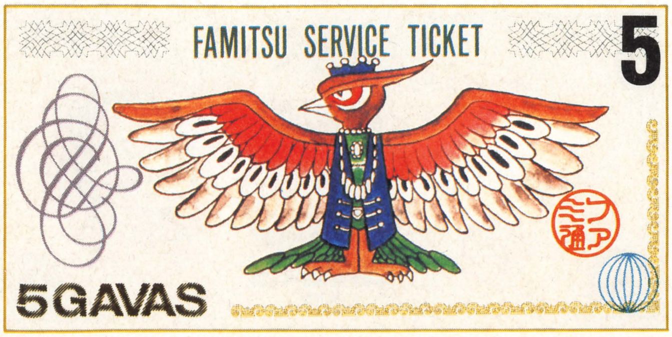


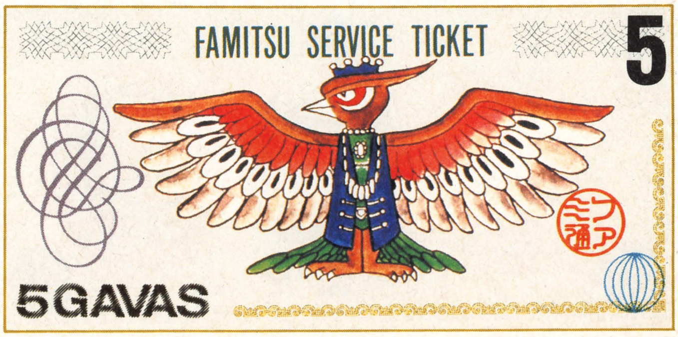
⬅ボーナスステージ。ここでは黒マントを着た奴が1本のビールを残し、すべてのビールを振ってしまう。その振ってないビールを当てればボーナス得点が入る。

※補助券ガバスをメタリックガバスと取りかえることはできません。









元祖 水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：龍虎の拳



水玉先生に励ましのおたよりを出そう。あて先はファミ通水玉係まで。

LETTERS 伝言板

現在編集部内では、『RPGツクール』という、RPGを作るソフトが大ブーム。仕事も放り出し開発にいそしむ輩がウヨウヨ。テストプレーをしては点数を付けるクロレビ班も誕生した模様。

僕って牛乳飲んだらすぐにゲリになっちゃうんだよなあ。牛乳飲んでもゲリしない方法があったら教えてくれませんか？

（香川県　ゲリ男　15歳）

そんなの簡単。ゲリをしてから牛乳を飲めばいいじゃん。それでゲリしたら、また牛乳を飲む。それでゲリしたら、また牛乳を飲む。

あまりに論理的なので、われながら感心する編集者

①図のように両側に開いてください。②左右いっぱい屋根につくまで押し広げます。③親指と人差し指を両端にあて、注ぎ口が飛び出すように手前に引きます。（静岡県　ハスラム）

④油口キャップの奥の引き込み線を山折りにしてよくしごきます。⑤第２股関節の目盛の線まで、軽く深呼吸してください。加入手続きは要りません。⑥沸騰したお湯を手前に引き出し、毛根によくぬり込みます。⑦沈澱している場合は、健康のため注意してください。⑧お湯はかならず、沸騰したものを奮発して使用してください。

お早めにお召し上がりください。

よく自転車で信号を待っている人が直径３メートルくらいの円を描くようにくるくる回っているのを見るが、まわりから見ると恥ずかしいのでやめたほうがいいと思う。

（愛知県　アミー53　18歳）

オレは、小学校のとき、自転車の信号の待ちかた講習会で信号待ちのときは、2.5メートルから3.5メートル以内の円を描きながら回ること、と習った覚えがあるんだけど……。なんでも、止まっていると歩行者と紛らわしいので、道路交通法で定められた歩行者と自転車搭乗者の明確な分離の原則に違反することになるらしいよ。

３年間無事故無違反の編集者

死んじゃって認められる人って、とてもかわいそうだと思う。（岐阜県　ジンジロン）

死んじゃっても嫌われ続けている人のほうがかわいそうだと思う。

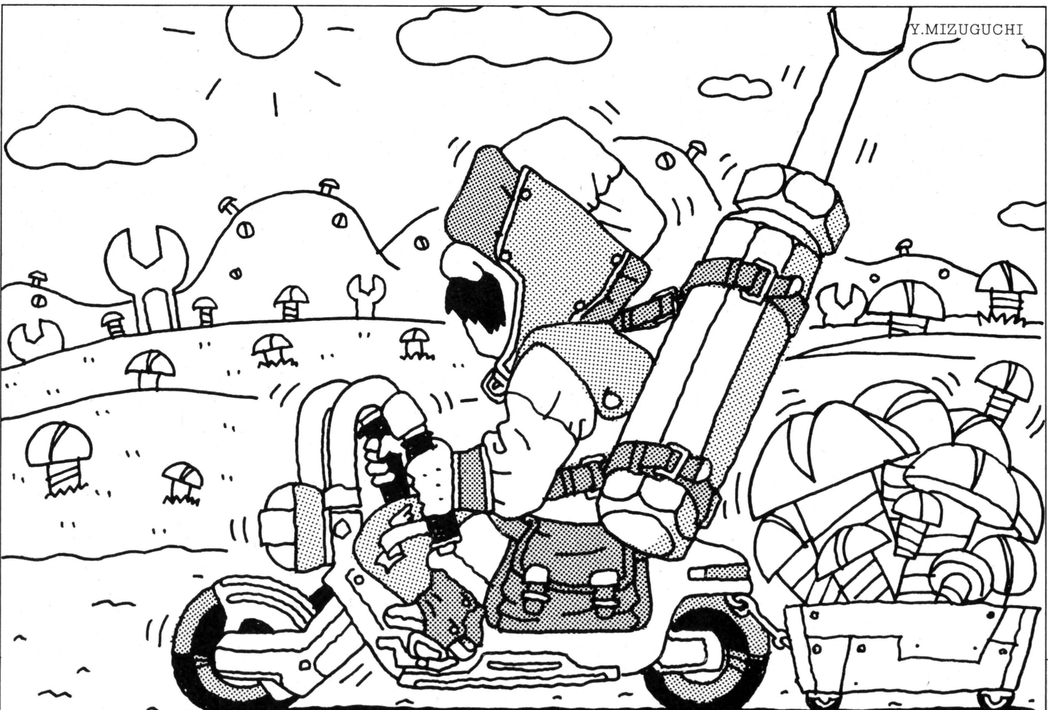
霊柩車運転手　32歳　独身

ゴールドラッシュに出てる人人は絶対無理してると思う。だいたいあの番組自体かなり無理があると思います。編集者のみなさん、どう思いますか？

（静岡県　ヨッシー　16歳）

あれは、それ相当の覚悟がないと見てられない。ドキドキして、こっちが辛くなるというスゴイ番組だよ。まるでこの世の生き地獄。ひとり芝居の電話するシーンなんかで、「うん、何？　へえ」とかやられると、〝何〟と〝へえ〟のあいだあたりでもう許してくださいってカンジ。あの手のシーンを１時間続けて見せられたら、なんでも白状するから上申書だけで勘弁してくれって気分になるよ。

小学校時代滑り台の上で、西城秀樹ショーを敢行していた編集者



うすば羽田12月11日フジテレビモーニングLiveでテレビデビュー!?　（千葉県　沢向要士は息っ子クラブ　18歳）

あら、観てたのね〜。こんにちょば、大切なハナを突風でスッ飛ばした羽田です。当日は家を出たのが朝３時。そりゃあ寒いよ、冬だもの。屋上でね、簡単な柵があるだけで、20メートルくらいの高さなの。落ちるかと思った。でもね、僕のデビューは『特捜最前線』なのです。いつのオンエアだったか忘れたけど、〝渡辺篤とぶつかって振り返って笑う〟っていう演技をしたんだあ。ヘボじゃん？

取材するウサギ（うすば羽田）

ちょっと待て。渡辺篤と言えば、

建物探訪だ。建物探訪と言えば、「広いリビングですね。窓からはお庭の松の木が見えますね。あ、こちらからはキッチンに通じているんですか。あ、これは、奥さん」「家内の幸江です」っていうときの奥さんの登場場面。それに、「とてもしっかりした階段ですね。檜ですか？　はあー、こちらがお嬢様のお部屋ですか。失礼します。こんにちわ」「こんにちわ」「これはまた、キレイなお嬢さんですね」っていう、娘さんの登場場面。あんな楽しい登場シーンはドラマじゃ絶対見られないよ。

建物探訪ファンの編集者B

なぜ、ファミ通には、投稿には欠かせない「私たちの学校の変な先生」がないのですか。教えてください。それでできればそのスペースを作ってください。

（山口県　ホクロの帝王　15歳）

それは当コーナー及び、私の報告書のどちらでも扱っております。“今週の唯一の本当のお返事”担当の編集者

欧米の表面的な部分だけを採り入れようとして、その根本部分に関わるところのものに手を加えようとしない愚かで無知な日本人はその存在価値を失っているのではないかと思うが、君の意見を求む。

（静岡県　ローカル　20歳）

そうだよ、ちゃんと稲を植えて、根っこから作らないとダメなんだろう？　欧米はなかなか表面はツルツルだけど、形がフットボール型なんだよね。味もよくないし。それを日本人が食べようとするのは愚かなことだよね。

標準米で我慢する編集者

最近、夜ふとんに入ると、「起きたときケツの穴がおでこにあったらどうしよう」とか、「足が3本になったらどうしよう」などと妙なことを考えてしまい寝られません。どうしよう。

（埼玉県　アラジ）

オレも編集部でイス寝りしてて、起きたら渡辺美紀や本田やよいが横で添い寝してたらどうしようとか、それじゃ収まらずにオレの上に乗ってたらどうしようとか、心配で心配でワクワクしながら寝てる。イザベラ永野でもオーケー。

そんなことはいまだかつてないが、そのうちあるかもしれないと思っている編集者

連絡網のつぎのヤツのウチには電話がありません。連絡が回ってくるたびに、300メートルくらい走らないといけません。電話が鳴るたびにドキドキします。しんどいので誰か知恵をください。

（兵庫県　シン　16歳）

キミの家の電話も取ってしまえ。これでもう電話はかかってこない。ついでにクラス中のヤツの家の電話も取ってしまえば、クラス全員が走ることになって、西日本飛脚振興会からモデル地区に指定されること間違いなし。将来、プロの飛脚になるときにも経験を活かせるし、まさに一石二鳥です。

飛脚と言えば佐川急便の編集者

また出しましたが、まさかこの僕にライバルがいたなんてどうしよう？　あっ、そうだ。ライバル、貴様と勝負だ!!　オレが勝ったら、イザベラ永野さんはオレのもの!!　負けたらクロスレビューのイラストの特大ポスターとガバス。フッ、どっちにしても俺が勝つのだが、何で勝負しようか？　我がライバル。俺は『ファミスタ』なら負けん。イザベラ永野さん、愛してます。

（鹿児島県　H.T　18歳）

「こういう愛の告白の手紙は毎週10万通もくるので処理するのが大変なのよ。ところでアンタ、'92年5月29日号（目次参照）を見ての愛の告白なんでしょうね？　オホホホー」（イザベラ永野）

ということなので、イザベラ永野嬢のムダ毛の処理は、オレに任せておけ。はははは。それから、209号（'92年12月18日号）のキミへの返事には暗号が隠されていたのだが、それにも気づかないヌルちゃんごときを、ライバルと呼ぶことはできないぜ!!　用がないなら立ち去れ。おいおい、かぼちゃは持って帰ってくれよ。

209号で返事を書いた編集者B

運送屋らしき人物が家に来ると「運送屋さんですか」と、訪ねる。「うん、そうや」と答えてほしいのに、いつも返事は「はい」である。もっとノリのいい運送屋はいないものか。

（福島県　RX78星雲）

そういえば、「トム送屋さんですか?」、「はい、トム送屋です」っていうノリのいいトム送屋もいないな。

元ジョーンズ送会社勤務編集者

オカマのM～、戻ってきておくれ～～～～！

（岐阜県　谷の助　13歳）

呼ばれて飛び出てしゅびだばーん。あ～らん、ごぶさただったわねん。おげんきょだった？　えっ、オカマのMちゃんはどうだったかって？　まあ、なんとか退院したんだけど、連日連夜ナース相手にワンマンショーやってたんで、疲れが溜っちゃって……。なんか、ゲリするわ、発熱があるわ、げっそり痩せちゃうわで、ほとんど不治の病みたい。あら、なんかエイズちゃんみたいな症状ね。まさか、そんなことは……。

祝!!　復帰のオカマのM



ローリング内沢の作品は戦闘がない。また、水ピンの作品は、容量の関係で最初の町から出ることなく終わるらしい。バカタール加藤のは、主人公が次々と不条理な死を遂げ、鳥になったりネコになったり、輪廻転生をくり返すらしい。

おたよりのあて先は172ページ、伝言板係まで。電話番号や年齢も書いて、はがきで送ってくれ。採用者には1000ガバスを進呈中。



美・人・と お習字

ファミ通町内会 FAMITSU CHONAIKAI

宇宙人は未来人だけど、地底人は原始人。けんかは地底人だけど、戦争は宇宙人。

金のモリモリ賞 2000ガバス

ねえ、ちゆして！
by 薬師

大阪府 ロシアン

するがな、するがな、駿河湾。byの使いかたの見本みたいな作品。

銀のモリモリ賞 1500ガバス

オーマイドット
by マリオペイント

秋田県 いも子

『マリオペイント』で、ドットを打つ場所を間違えたときに使うと、効果的。

ンゴゴな人々 1000ガバス



淡谷踊り子
by♪窓ぎあけぇれべベア
京都府 アスカリ

あの歳でグイグイ踊れたら、かっこいいんだけどなあ。

焦兄貴
by がんばれ若花田
岡山県 背虫

若花田は、笑っているだけで焦ってはいないのです。

乳大会（奇々怪界）
東京都 平太

ビデオに撮って編集部に送ってくれ。牛のだったりして。

ピーマングラタンプリン（ヒューマン・グランプリ）
by 神様
香川県 池田吐夢

プリンは、ちょっと少ないくらいがちょうど良い。

予選通過のみなさん 500ガバス

むちゃくちゃな薬を作りそうな**横山薬師**。でも、勢いで無敵になる薬を作ってしまいそうな気も……。**北東の件**は、ボリスがヒマになるまでおあずけかな。**バルーン旅人**は、きっと天国まで飛んでったんだよ。現代のメルヒェン、ってやつさ。**満七つ**、といえば小学1年生。良からぬことは、やっぱりやめとけ。このくらい屁でもねーだろ。と、思って使ってたら、大変なことになる**フロン・コカイン**。**胃ガンDEATH**の危険性ありありの僕ら。

横山薬師（やすし）
by のむ↓どつく↓っかまる
大阪府 ロシアン

北東の件（北斗の拳）
北方領土
東京都 桃重

バルーン旅人
by ユ（バルーンファイト）どこへ行ったの。バルーンおじさん！
福岡県 丸出だめ夫

満七つ♡（MOTHER2）
by ロリコン
福岡県 船長なおき

フロン・コカイン（フロント ライン）
使用は避けよう
東京都 桃重

胃ガンDEATH（ギガンテス）
by 早期発見
東京都 ピエール瀧と松倉

読者の4コマ(犬ちゃん猫ちゃんの巻)

GAVAS 各1800 ガバス

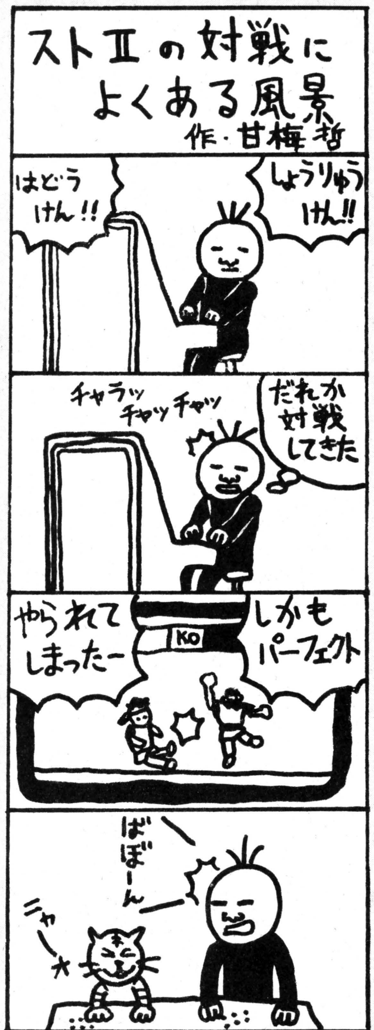
ガバスは、となりの奴にやってくれ。なぜ、ボールペンやえんぴつはダメなんですか?



住所不明　カツオ三百万

●選評　路上に貼りついたネコ皮を見ると、悲しくなる。大型犬の場合は戦慄&嘔吐。

家の近くにあるゲーセンの『龍虎の拳』は、挑発ボタン以外使用不可能である。イカス!!



福岡県　おっ!! 石丸

●選評　じつは町内会で、こっそり猫ゲーマーを教育中なのだ。最近、波動拳を覚えたぞ。

久しぶりに外出してバタンキューになるほど楽しいことがしたいぞ。



広島県　森下2

●選評　タマの身の上に何があったか、想像してみよう。うひぃーっ! こりゃ怖いや。

マヌーロードは泥沼

GAVAS 各800 ガバス

タイトル:モジミ

- 回大佐再逮捕　愛知県　にんげんがたのいきもの
- カブトガニが飛ぶか!!　岩手県　雷神伝説
- ねだるメスのスメルだね　静岡県　猿毛みちる
- 合言葉をどうぞ
「ぞうどをばとこいあ」　滋賀県　まじめな子供
- ひみつの呪文
「ンモュジノツミヒ」　神奈川県　ダルちゃん命
- 患者の野人化　愛知県　歩く辞書
- 意外にも2以外　福岡県　動く人間
- 14×23×64×82=28×46×32×41
福岡県　チョコボールタモン

人生設計

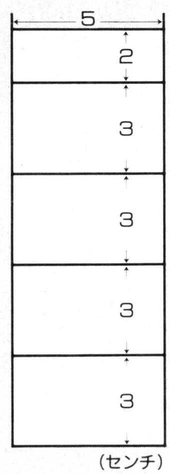
GAVAS 1000 ガバス

20歳のとき、高橋教に入信。高橋教に入ると、イスラム教のように一生に一回、福島県にある高橋友宏の家を訪ねなくてはならない。しかも、高橋家の郵便ポストに100万円を入れておかなければならないのだ! そして、40歳のとき、高橋家を訪ねるが、1円足らず本人に処刑される。

福島県　CABZとん

●選評　何いってんだ、高橋! 高橋! 早く目を覚ませよ、高橋! 政治家になるといいかも。

4コママンガのオキテ



世界のウソツキ⑥

ンガーレ・ヌ・ポインゴンは、今年で18歳になる大ウソツキ野郎。先日、「妊娠した」とほざくので、よく調べてみると、じつは女だったことが判明。でも妊娠はウソでした。そんなンガーレの特技は、ナンパ。女のくせにナンパして、どうするんだ? と、疑問を持つかもしれませんが、真のウソツキに理由はないのです。必要以上、全部ウソですが、ひとつだけ本当のことがあります。ウソ。

GAVAS 800 ガバス

駆けておいで僕の友だち



愛知県　大橋正弥

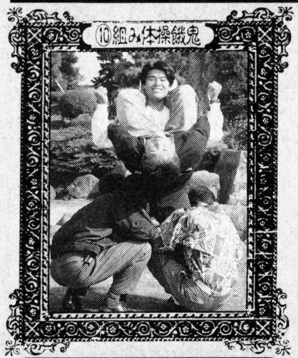


北海道　鉄則ロボ

GAVAS 各999 ガバス

今、1番人気のあるコーナーです

妖怪101匹大図鑑



静岡県　ファラオ



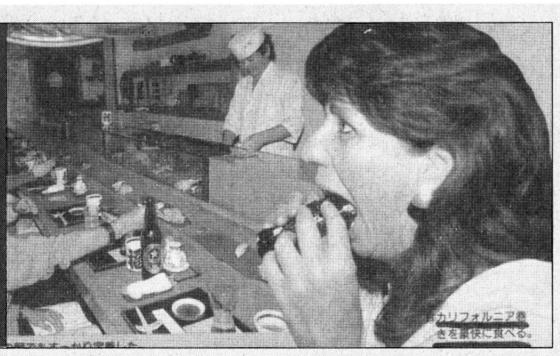
青森県　ドラグレグレート



神奈川県　ヅガン

GAVAS 2000 ガバス

スシを喰らうギャル



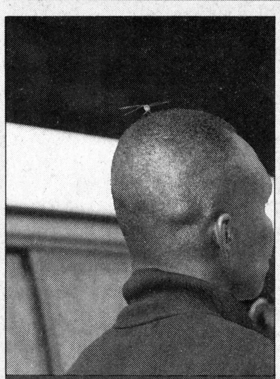
香川県　どどどどんなもんせ!!

スゴい顔で寿司を食べているカリフォルニアギャルを発見しました。

●選評　なに！　カリフォルニアギャルだと？　行けジョナサン。西海岸のシードホス(種馬)パワーを見せてやれ！

GAVAS 1500 ガバス

ファッキン・トンボ!

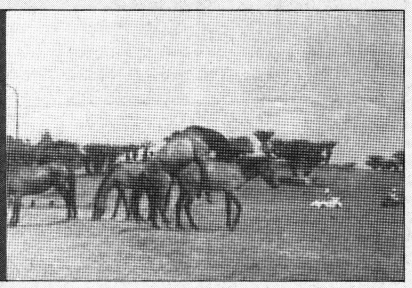

東京都　バッファロー吾郎

黒人の後頭部にトンボがとまっていました。

●選評　黒人さんはトンボに好かれるのか？　はたまたこの人が特殊体質なだけなのか？

GAVAS 1500 ガバス

野生の王国 ホノボノ家族計画編

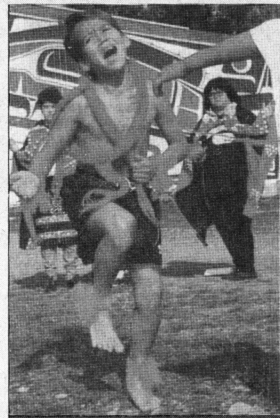

三重県　近藤無

仲のいい馬を目撃。僕の予想では夫婦もしくは恋人です。

●選評　キミの予想は全部ハズレ。この2頭は相撲を取っているのだ。

GAVAS 1500 ガバス

苦しみのダンス


東京都　M.T.

外国人の少年が身体をくねらせて、苦しそうに踊っていました。

●選評　この少年は後方のファットおばさんに無理に踊らされているのでは？　このババアの正体は？

GAVAS 各888 ガバス

私も町のレポーター



静岡県　チキチキマシン

あと1時間やれって。

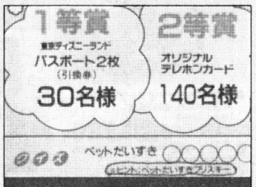
●選評　この空白の時間で店員はナニをするのだろう？

とっても痛そうな地名です。

●選評　最近の人は肛門をぶつけ合っているそうです。



大阪府　M4・剛

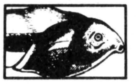


神奈川県　マッキー

答えが載っています。

●選評　う～ん、出題者の愛がにじみ出ていますねえ。

スコットランド情報



最近、スコットランドで話題になっているものといえばネッシー。我が編集部でもネッシー捕獲のためバグパイプ部(体育会系右寄り)を設立。その活動内容はバグパイプのイカした音色でネッシーをメロメロにしてから捕えようという大胆不敵なもの。現在女マネージャーを募集中。時給は当社規定により700円と決定！

それにしてもラブレターがこない(涙)。みなさんは恋をしていないのでしょうか？　それとも恋が嫌いなのでしょうか？　みんな肉さえあればそれでいいと思っているのか！　というわけでこのスペースをもっと有効に活用するため新コーナー案を募集します。

私の報告書
Watashino Houkokusyo

GAVAS 555 ガバス



◎自転車で子供をひいた。**ムニュッ**という音がした。
北海道　トラットリア

◎筑紫哲也はどう見ても**ヅラ**だろう。
静岡県　ヨッシー

◎マルシアが報告書にはがきを投稿したら、**もう乗りまくり**だろう。
神奈川県　悪の勇者ピッコロ

◎ガキが**地球儀でサッカー**してた。
神奈川県　悪の勇者ピッコロ

◎**ネコがバック転してドブから飛び出した！**
神奈川県　悪の勇者ピッコロ

◎**地獄突きでお互いの愛を確かめる**友人とその彼女。
栃木県　山田祐巧

◎原子力発電所に夜忍び込んで遊んでいたE君は**次の日狂った！**
神奈川県　アトレーユ

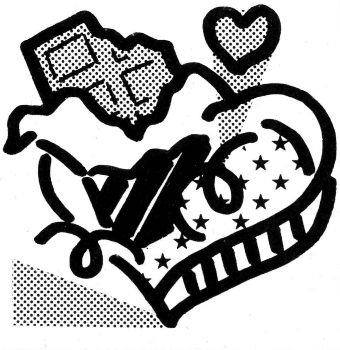
◎以前、助けた鶴が恩返しにやって来た。**とてもブスだったよ。**
東京都　ノープログラム

◎後藤久美子は**黒すぎる。**
東京都　たろすけ

◎昨日、マドンナが家に来て、**フトンを干していった。**
東京都　ほら吹きマンタ

◎新しいシューズを買った。**ドブに落ちた。**
広島県　原田豊

◎**ドブのなかでイカが泳いでいた。**
宮城県　メッツァ



◎**こげ茶色のガチャピン**を見た。
京都府　毛先がQ太郎

◎いつも僕の家に遊びにくるMよ。頼むから**パジャマで来るのはやめてくれ。**
宮城県　くーとんひとらん

◎『真・女神転生』に登場するゴトウさんに**心をうたれた。**
東京都　マッチボー

◎もう、**ひっちゃかめっちゃか。**
広島県　みけら

りろりろ
田中ひでお



東京都



チンムカデ

投稿のオキテ

▼今週は各コーナーの募集をまとめてやるぞ。事務的アンド無機的にすっ飛ばしていくから心すべし。
※美人とお習字ではイカした習字を大募集。習字の題材だけでなくペンネーム、さし絵も重要なチェックポイントとなるので注意せよ。
□なんでもTOP20では読者の投票を募集中。君の好きなものをはがきに書いて送るべし。
♀読者の4コマはエンピツ厳禁。サイズは本誌掲載作品と同じにしてちょーだい。
⇧人生設計ではあなたの素敵な人生計画を大募集。家族計画ではないので注意せよ。
◎ファミ通町内会写真でポンでは超過激でビビッド、なおかつプリティーな写真を待っている。妖怪図鑑とアナザーアイドルスタジオも趣旨は同じ。ただし、はがきに写真を貼って投稿するように。
▲私の報告書ではあなたの真実の報告をお待ちしています。
◆つぎのコーナー告知をしようとしたがスペースがない！　くそう、コーナーの多いページだぜ。では、また来週。

あて先は
ファミ通町内会各コーナーまで

URANAI 占いコーナー

開運

占う人 福田有宵先生



最近は占いの専門学校も数多い。その気がある人は門を叩いてみては？

今週の運勢 1/25[月]→1/31[日]

1月生まれ ハリキリすぎて疲れが倍増。プライベートな頼まれごとはあとでやっかいなことになりやすい。金運は欲張らないこと。異性運は、太めのコがなかなかの狙い目。5と10、青と黄、複製、お守り、月曜と土曜が吉。

2月生まれ よろこびごとが重なり、遊びや趣味にツキが多い。ただし多弁はほどほどに。スポーツは楽しめるもの優先。金運は週末がツライ。異性運は、ふたりの人からモテそう。5と10、グレー、ベルト、火曜と日曜が吉。

3月生まれ 順調運。目上からかわいがられる。駅で拾い物があるかも。勉強運、努力の成果あり。金運は絶好調。異性運、アタックすればなびきそう。やりかたしだい。2と7、白と赤、テレホンカード、火曜と金曜が吉。

4月生まれ 損して得取れ。自分からつくすのが上手なやりかた。交際面の約束は厳守すること。金運は週後半が吉。異性運、相手は個性派。時間をかけて接近しよう。4と9、青とえんじ、矢、ハーモニカ、月曜と金曜が吉。

5月生まれ 結果を恐れず、新しいことに挑戦しよう。乗物はスピードを控え目に。家庭ではレジャーの計画が持ち上がるかも。健康運、カラオケなどで咽を痛めないように。3と8、青と緑、CD、電話、火曜と木曜が吉。

6月生まれ 力まずいこう。社交面では周囲からの評判が上がり、気分上々。東と西の方位が吉。スポーツはペアで行なう種目がよい。異性運、話しかければ応じるとき。夕方がチャンス。2と7、紫、こけし、水曜と土曜が吉。

7月生まれ 安定運。プライドにこだわらず、チームワークを優先させること。単独プレーは損をする。スポーツ運、ルール破りはケガの素。異性運は、紳士的に接すること。3と8、青と赤、風船、しおり、月曜と日曜が吉。

8月生まれ よけいな考えは運気低下の素。明かるく、ひたすらまっすぐ歩め。落とし物などが多いとき。勉強運は気力を出さないとダメ。異性運は失恋の相あり。1と6、黒と黄、クルマか船のプラモデル、水曜と金曜が吉。

9月生まれ 予想外れやくい違いの多い週。女難の相もあり。スポーツは凧上げ、一輪車が吉。家庭では間違い電話に注意。異性運、かなりの歳上が相手ならよさそう。1と6、緑とクリーム色、箸、靴、木曜と土曜が吉。

10月生まれ 希望の光はもうすぐ。イケイケムードでなんでも乗り切ろう。テングになると鼻を折られやすい。４つ歳上の先輩には注意。金運は小吉。健康運好調。2と7、えんじ、胸のシンボルマーク、水曜と金曜が吉。

11月生まれ チャンス到来、勝負をかけよう。ただしギャンブルはダメ。対人面のトラブルは解消。願い事を書いた舟を水に流すと叶う。家庭では東から北に幸運あり。4と9、紺、マラソンのビデオ、自転車、月曜と木曜が吉。

12月生まれ 社交面好調。手紙などで名文が書けそう。流行の品を買うと小吉。健康運は、胃腸の調子に気を配ろう。異性運、友だちの友だちにアタック。3と8、ピンクとオレンジ、水仙、リュックサック、木曜と日曜が吉。

迷える子羊救済

買い物運がないせいか、買ってくるもののほとんどが粗悪品です。コンポ、ビデオ、メガドライブ、ファミコンなど、音声に関する異常が多く発生しました。原因と対策を教えてください。　（青森県　田中光浩）

人間どうしに相性があるように、やはり人と物のあいだにも相性が存在します。おもに、物を買った店の方位、購入時期などが問題になります。あなたの場合、自宅から見て北から西の方位の店を利用しているのでは？ '92年は、西南、東北がツキのない方位でした。コンポは回転部分とCDとの調子が合わず、ビデオは本体の中心、メガドライブは後ろ寄りの部分に不良箇所があるようですね。ファミコンは全体的に不調のようです。'93年の２月４日からは、東と西の方位がマイナス作用を起こします。これを参考に店を選んでみてください。

●何気なく使っている道具たちにも、生命があるのかもね。無機物のお悩み相談も大歓迎だ。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



息 ぼくは授業中、気安めにノートの端に落書きをしたりしています。ところが親は、それについて怒ったりするのです。ライガーさん、落書きってしてはいけないものなのでしょうか？

北海道　落書き12歳

髭 私も学生のころは、社会の教科書に出てくる偉人たちの顔にヒゲを描いたりしたけどな。そのころは、べつに悪いことだと思ったことはなかったぞ。なぜなら、まわりの友人もみんな落書きしていたからね。キミの親だって、きっと落書きのひとつやふたつ、やっていたんじゃないかな？　ただ親という立場上、授業に集中してもらいたいから、そういうことを言ったんだと思うよ。気にするなというのも変だけど、勉強に支障がなけでば、落書きぐらいはいいんじゃないか？　それにひょっとしたら、一生懸命に落書きをすることで、絵の才能が開花するかもしれないからね。

占 来月、私に子供が生まれるのですが、名前を考えるのに苦労しています。親がつけるのがいちばんだとは思うのですが、どうしても決められない場合、やはり神社などに相談したほうがいいのでしょうか？　良きアドバイスを！

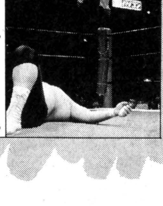
埼玉県　鈴木正明　22歳

郎 私も親が子供の名前をつけてあげるのがベストだと思う。でもどうしてもいい名前がつけられないというなら、神社じゃなくキミの両親に頼むべきだ。なにせ孫は子供よりかわいいというから、喜んで引き受けてもらえるんじゃないか？　これなら名前が決まるだけじゃなく、親孝行もできて一石二鳥だ。

ポジティブな発想が悩みを利益に転化する！

獣神に訊け！

キミの悩みを獣神ライガーが断つ！恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先は編集部ライガー係だ。老若男女国籍不問ではがきを待ってるぜ。





PHOTO/中村誠作

堀川早苗

Sanae Horikawa





映画に出てくるような

そんなステキな恋がしたい

ヒロインを自分にだぶらせて

一人涙する私

なんだか　淋しいね……

誰が私を見つめてくれるのでしょう

誰が私を守ってくれるのでしょう

それは　誰にも　わからない事だけど

未来の　あなただけ　知っている







INFORMATION

●堀川早苗（ほりかわさなえ）'72年12月27日生まれ
158センチ　A型
●早苗ちゃんのファンクラブ、"スカラベルージュ"では、随時会員募集中。問い合わせは、☎03・5458・4531（月～金、午後4時から5時）まで。
●ファンレターのあて先は、〒153 東京都目黒区大橋1-8-4 メビウス 堀川早苗WF係

スタイリスト／伴在富美子　ヘア&メイク／堀川早苗

二十歳の心境　不安と期待

——今回、詩など書いてもらったんですが、書いててどうでした？

堀川早苗(以下、**早苗**)　なんか夜考えてたから、どんどん寂しくなっちゃって……。なんかこれマズイな、と思いながら……。でも明かるいのが浮かばなかったんです。

——書いたときの心境、そのままなんでしょうね。いま書いたら、また違った詩になるのかな。

早苗　ぜんぜん違うと思いますね。んー、今日行ったロケの風景なんかを書きそうな気がします。

——自分の詩ってどうですか？

早苗　恥ずかしいです、自分の気持ちを素直に書いてるんで、詩を見られると心を見られるるような気がしてくるんですよ。

——音読したりして。

早苗　もー、とんでもないですね。ぜったい恥ずかしいですよ。

——さて、もうすぐ(誕生日は'92年12月27日だから、すでに)二十歳。二十歳を迎えるに当たって、その心境たるやいかに、なんですが。

早苗　そうなんですよねー(渋面)。

——嫌そうな顔してますが。

早苗　嫌ですねー。うれしいっていう面もあるんですけど……。

——じゃあ、できればなりたくないってニュアンス？

早苗　んー。でもなったらなったで、きっといままでにはない違う楽しみがたくさんあるんだろうなとは思いますので……。微妙です。

——お酒が飲めますよ〜。

早苗　それはうれしいんです(笑)。

——もう、浴びるほど飲んでみたりしてねー。

早苗　うん。飲んでみたい。

——ゲッ。酔ってもみたりして。

早苗　うん、酔ってみたい。

——並々ならない様子ですね。

早苗　それは楽しみなんです。

——ほかにはどんなことを？

早苗　いままでの自分とは違う自分を発見したいと思います。

——自己の発見って、不安な気持ちになりがちだと思うんだけど。

早苗　最初は不安だし怖いし。でも、そのあとで何かを発見できれば、それが成長なんでしょうね。

——何か具体的に、こうありたい、とかイメージするんですか？

早苗　んー。突き詰めて言うと、二十歳になったところで何も変わらないっていう気もするんですよ。歳を取ったからって、それが直接変わるきっかけにはならないじゃないですか。だけど、自分の意識のなかで、区切りをつけるのにちょうどいいなって。たとえば、「今度18になります」っていっても、そんなに変わらない。でも、19歳から二十歳、っていうのはいちばん大きな区切りとして、自分のなかで意識できるから……。それをステップにしてね……。どうなるか、自分でも見当がつかないけど。

——誕生日を迎えればひとつ歳を取るっていうことになってるけど、1日1日過ぎていっての結果だし。

早苗　自分の意識ですよね。チャンスがあれば、いろんなことに挑戦してみたいな、とは思います。

——チャンスっていえば、芸能界に入るときも、チャンスをつかんだってことだと思うんですけど。

早苗　だから、銀行に就職が決まってたのを、こっち(芸能界)を選ぶっていうことは、そうですよね。「このままじゃ平凡過ぎる」って。

——銀行員になるはずだったんだ。

早苗　そうなんです。内定してて。

——でも、チャンスが来た、と。

早苗　もう、チャンスはつかもう、とか思うから。

——で、決まったときは？

早苗　ぜったいやってやろうって思いましたね。がんばろうって。きっと違う自分が出てくるんだろうなって思ってたら、案の定で。すぐ『トトメス』のドラマの話が決まって。これはできるのかな、と思ったけど、やってみたらそれなりに……、ねー。

——話題だったよね、『トトメス』。あれは……恥ずかしい、っていうのが先に立ったりしなかった？



早苗　初めは恥ずかしかったけど。でも不思議だったのが、途中からは楽しかったんですよ。つぎは何がくるのかな〜とか。それだって、自分の変化ですよね。最初はもー、とんでもないと思ってたけど。

——話は変わりますけど、早苗ちゃんって、やたらと育ちがいいっていう印象を受けるんだけど。

早苗　(笑)そうですか。

——両親のしつけの信条とか、そういったモノってあったの？

早苗　ないですけど(笑)。でも厳しいです、ウチは。

——それじゃあ、芸能界に入るなんて言った日にゃ、すごかった？

早苗　だから初めは大変でした。だけど何を言われても、私が曲げなかったんです。「もし私が銀行に就職して、私が文句を言い出したら責任取ってくれる？」みたいな。

——それは……、脅迫？

早苗　ですかねー(笑)。でもけっきょく自分の人生だから。そう言ったらお母さんはわかってくれて、「好きなようにしていいよ」って言ってくれたんですけど。お父さんは、おばさんに言わせても、「あのお父さんは大変だね〜」って言うくらい。友だちと遊びに行っても門限なんてすごく早くて、ひとりで先に帰ってきちゃうことが多かったんですよ。遊園地に行っても、夕方6時までには帰ってこい、とか言われて。いったいどーやって遊ぶんだ？　みたいな。もー、いつも本当に悔しい思いをして……。

——でも、そういう両親がいて、いまがあるわけだし。いい環境に育ったじゃないですか。

早苗　あ、そうですか〜。あらー。

——あらー(笑)。

早苗　苦労した甲斐が……。

——ありましたねー。

早苗　ホント。

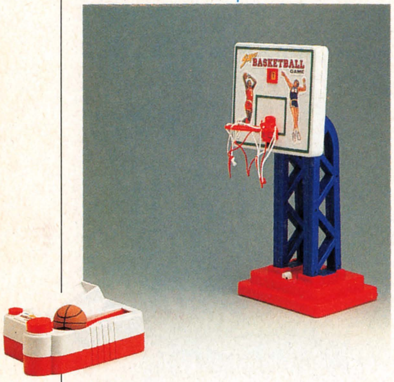
——早苗、二十歳の決意でした。

GOODS

正月気分もすっかり抜け、勉学や仕事に頑張っていることと思うが、今年の抱負や目標などはもう決まっているかな？　去年はバブルが弾けたこともあって、さんざんな目にあった人も多いみたい。でも、まあそんなことは忘れて今年はパーッといきましょうや。パーッと。とか言っても先立つものが無ければしょうがないやね。先立つものが無くて、先立つ不幸をお許しください……なんてことになっちゃったらシャレにもなんない。ホント。と、いうことで今年の目標は貯金。これに限る。とにかくムダ使いをしないこと。これからのトレンドは貯金だね。３高男に代わって貯金男がモテること間違いなし。これで女もメロメロだ。



⬆日本中の名物ラーメンがカードゲームになった。制作は『MOTHER』でおなじみのAPE。全国の有名ラーメン店の情報を知ることがポイントとなるぞ。遊びかたは５種類。●ラメカ　1800円　河田　☎03・3367・6911(流通センター)



⬆輸入モノのおもちゃ。ゴム製のバスケットボールをゴールにシュートだ。電子音とともに、自動的にゴール数がカウントされるぞ。バスケットブームなだけに、ぜひともほしい一点。インテリアとして部屋に飾るのもいいかもね。●Super BASKETBALL GAME　3980円　渋谷東急ハンズ　☎03・5489・5111



⬆本体にセンサーが内蔵されており、人体が前を横切ると「いってらっしゃい気をつけてね」、「おかえりなさい」とあいさつをしてくれるグッズなのだ。あいさつのメッセージは、いま紹介した家庭用と、「いらっしゃいませ」、「ありがとうございました」とあいさつする店舗用の２種類。玄関にどうぞ。●あいさつセンサ　15000円　パルニックス・ジャパン　☎075・593・3565



⬆なんとビンゴゲームがCDに。シャッフル、ランダム機能の付いたCDプレーヤーにセット、音楽が止まるとビンゴの数字が読み上げられるのだ。CD-Gにも対応しているぞ。●RAP de BINGO　2980円　河田　☎03・3209・8351



⬆半透明のブルーやイエロー、ピンクなどの斬新なカラーリングが特徴のファッションウオッチだ。２タイプ10モデルを新発売。スキーウェアとのコーディネートにも最適。●リヴィエール　クロノグラフタイプ：各9800円　多針タイプ：各4800円　シチズン時計　☎03・3342・1232

VERY GOODS

テレビ画面を超えた迫力!! 液晶カラープロジェクター

⬇TFTアクティブマトリックス方式の採用により、映像はとても高画質なのだ。●液晶カラープロジェクター　LCP5000　79000円　フィリップス　☎03・3719・2235



小型で軽量、しかも洗練されたデザインの液晶カラープロジェクターなのだ。しかも小型のクセに高性能ときたもんだ。本体にはスピーカー内蔵。そのうえ映像、音声入力端子も装備。手持ちのビデオカメラなどを接続するだけで、すぐに上映できてしまうのだ。イヤホン端子から外部アンプに接続すれば迫力あるステレオ音声も楽しめるぞ。投影角度も０度から90度までセット可能。天井に投影し、寝ながら鑑賞することもできるのだ。画面サイズも４インチから70インチまで自由自在。家で、屋外で、クルマのなかで、いろいろなシーンで活用することができるのだ。

CD

中山美穂
Dramatic Songs



●キングレコード/発売中/3000円[込]

大好評のうちに終了したフジテレビ系のドラマ『誰かが彼女を愛してる』。主演＆主題歌といえば、トーゼン中山美穂ちゃんだったよね。

今回リリースされる美穂ちゃんのニューアルバムは、全部テレビに関係した曲ばかり集めたものなのだ。デビュー曲の『C』から、最新ヒットの『世界中の誰よりきっと』まで本当に大ヒットした曲のオンパレード。改めて美穂ちゃんの偉大さがわかってしまうぞ。

井上麻美
たったひとつの贈り物



麻美ちゃんの７曲入りミニアルバムなのだ。オリジナルショートストーリー『ハートテレフォンコール』も収録!!

●ファンハウス/１月25日発売/2500円[込]

裕木奈江
a Leaf



テレビドラマ『ウーマンドリーム』でおなじみの『泣いてないってば』を含む５曲入りミニアルバム。奈江ファン必聴の１枚。

●ソニーレコード/発売中/2200円[込]

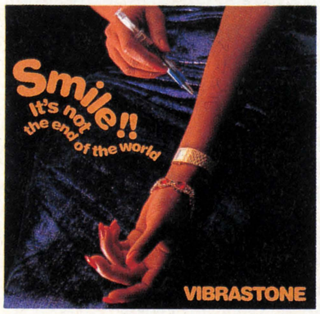
SEPIA'N ROSES
Stay Diamond



『ウッチャンナンチャンのやるならやらねば！』のエンディングテーマ『君がいたHolly Night』を含む全10曲入り。

●東芝ＥＭＩ/１月27日発売/3000円[込]

VIBRASTONE
Smile !!



'92年７月発売のファーストアルバムに続く彼らのセカンドアルバムは全12曲、演奏時間60分に及ぶ大作に仕上がった!!

●ポニーキャニオン/発売中/3000円[込]

オムニバス
『酉』〜TORI〜



江戸屋レコードが自信を持って発売する毎年恒例のオムニバスアルバム。CHARなど７組のアーティストによる全10曲。

●江戸屋レコード/発売中/3000円[込]

ゲームミュージック
ストリートファイターII

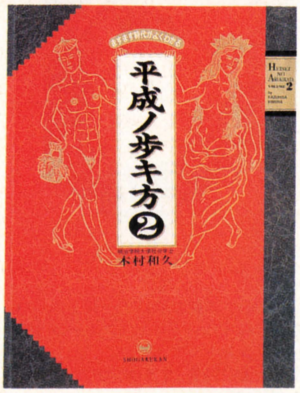


『ストリートファイターII』をドラマ化したＣＤ。ボーナストラックとして、春麗の声を担当する冬馬由美によるＤＪ入り。

●東芝ＥＭＩ/発売中/3000円[込]

BOOKS

木村和久
平成ノ歩キ方2



平成を生き抜くためのバイブルとして、現在の日本のみなみなさまがたの生活がよくわかる『平成ノ歩キ方』第２弾。バブル崩壊後の不況の世の中をモロダシで解説しているのだ。人間の欲望、恋愛、ライフスタイルが、バブル崩壊後どのように変わったのか。いずれにせよ、いまだバブルに翻弄されつづける哀れな人々を思いっきり笑ってあげるのがよろしいようで。

●小学館/1100円[込]

宮崎駿
雑想ノート



著者が愛着を持っている兵器の数々を、空想の羽を広げて描いてみせている。

●大日本絵画/2300円[込]

相羽高徳
メイズワールド



迷路を解くともうひとつの隠し絵や文字が浮かび上がる。頭がハイになるパズル。

●新評論/2800円[込]

笑っていいとも！編
世紀末ゲーム



テレビでお馴染みの〝タモリンピック〟が１冊の本に。宴会で使えるネタが満載。

●フジテレビ出版/700円[込]



仕立て屋の恋

仕立て屋のイールと、向かいに住むアリス。ある日アリスの家を覗いていたイールが見たものは⁉ 女の秘密を知ってしまった男のせつない愛の物語。ミニシアターでは空前の入場率を記録し、各評論家たちが絶賛した話題の作品が早くもビデオになって登場だ。監督は、『髪結いの亭主』でおなじみのパトリス・ルコントが担当しているぞ。

●バンダイビジュアル/80分/発売中/16274円［込］ 出演：ミシェル・ブランほか。

ゆりかごを揺らす手



最近はやりのサスペンススリラー。ベビーシッターとしてやってきた女が、幸せな家庭を恐怖のどん底へと陥れる……。謎の復讐劇がいままさに始まろうとしている。

●ポニーキャニオン/111分/発売中/15800円 監督：カーティス・ハンソン 出演：レベッカ・デモーネイほか。

微笑みがえし



最近公開され、話題を呼んだばかりのコメディー、『ウェインズ・ワールド』に出演していたダナ・カーヴィーの爆笑コメディー映画。ケチな詐欺師から大会社の副社長に？

●パイオニアLDC/102分/発売中/15000円 監督：ドナルド・ペトリー 出演：ダナ・カーヴィほか。

ダスト・デビル



人間の魂を集めることによりその力を増大させようとする砂漠の悪魔、ダスト・デビルと人間との決死の戦い。ホラー映画では初のR指定を受けた、いわくつきの作品でもあるのだ。

●日本コロムビア/88分/発売中/15244円［込］ 監督：リチャード・スタンリー 出演：ロバート・バークほか。

異常の人々 伝説の虹の三兄弟



竹中直人が主宰する劇団「竹中直人の会」の、第3回公演時の模様を収録。周防正行による構成が目を引く。竹中直人以外に、『鉄男II』の田口トモロヲも出演しているぞ。

●日本ソフトシステム/94分/1月29日発売/15800円 監督：周防正行 出演：竹中直人、田口トモロヲ、温水洋一ほか。

両国バトル・ゾーン・スペースII



昨年11月22、23日に両国国技館で行なわれた新日本プロレスの試合の模様を収録。天龍源一郎率いるWAR勢と、越中詩郎以下新日反選手会同盟の白熱した試合を見よッ！

●ビデオ・パック・ニッポン/90分/発売中9800円 登場レスラー：グレート・ムタ、長州力、越中詩郎、天龍源一郎ほか。

仮面ライダーSD



いまではもう懐かしい仮面ライダーがSDヒーローとなって登場だ。悪のグランショッカーと激しいバトルをくり広げるぞ。ちなみに立花藤兵衛の声は、実写版と同じ小林昭二だ。

●バンダイビジュアル/30分/発売中/8034円［込］ 声の出演：小野寺丈、田中秀幸、青野武、小林昭二ほか。

グラン・ブルー(ワイド) グレート・ブルー完全版



劇場公開され好評を得た『グレート・ブルー』にカットされたシーンをプラスした完全版が登場だ。美しい海洋映像に注目。

●パイオニアLDC/162分/CLV/1月25日発売/5700円

裸の銃を持つ男2½



『T2』、『ゴースト』など有名映画のパロディーがところどころに満載！ 主演はもちろんレスリー・ニールセンだぞ。

●パイオニアLDC/85分/デジタルオーディオ/CLV/1月25日発売/7300円

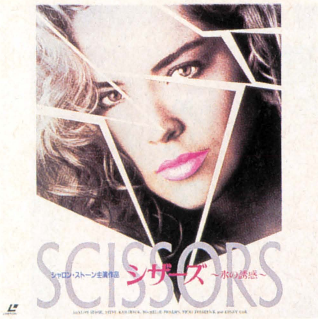
あさってDaNCE vol.1



人気マンガのアニメ化！ ある日突然、貧乏から大金持ちになったスエキチを取り巻くドタバタコメディーだ。

●日本ソフトシステム/45分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/4660円

シザーズ ～氷の誘惑～



『氷の微笑』の妖艶な演技で一躍全米中の話題をさらったシャロン・ストーン主演のサスペンスドラマなのだ。

●創美企画/105分/サラウンド/CLV/発売中/4757円

MOVIE

WRITER：渡辺麻紀

スニーカーズ

監督／フィル・アンデン・ロビンソン
出演／ロバート・レッドフォード
シドニー・ポワチエ

現代は、コンピューターがありさえすればなんでもできる時代である。ちょっとした操作で自分の人生も他人の人生も、そして世界も変えることが可能なんである。そんなコンピューターの能力を恐怖として描いた作品は数あるが、この『スニーカーズ』は、なんとライトなコメディー。シリアスなハイテクサスペンスを想像していたんでびっくりしてしまった。



『スニーカーズ』とは、厳重な警備システムをチェックするハイテク集団のこと。彼らのチームはしめて5人。もちろんコンピューターマニアではあるが、スネにキズ持つ身でもある。そんな彼らのもとに国家安全保障局から仕事の依頼が来た。天才数学博士が発明した謎のチップを奪ってほしいというのだ。過去のキズを持ち出され、仕方なく仕事を引き受けるチームだが、このチップが想像を超えるシロモノだった！





と、まあ、これさえあれば世界を牛耳ることができるという究極のチップが登場。いまのテクノロジーなら可能かとも思えるんで結構コワく、手に汗握るサスペンスもたっぷり。にもかかわらず笑えちゃうのは、5人の個性が豊かだから。マニアならニヤニヤできるこだわりの持ち主ばかりだし、窮地に追い込まれても気楽にジョークを飛ばすところもイイ。なんだか得した気分の126分であります！

UIP配給／1月下旬公開予定

ホワイト・サンズ

監督／ロジャー・ドナルド
出演／ミッキー・ローク
ウィレム・デフォー

ミッキー・ロークとウィレム・デフォーというキケン印の男ふたりが組んだサスペンスである。

舞台はニューメキシコ。一歩町を出れば白い砂漠が広がるこの地で潜入捜査に志願した保安官（デフォー）と、謎めいた武器ディーラー（ローク）という敵対する男たちの葛藤が描かれるのだ。



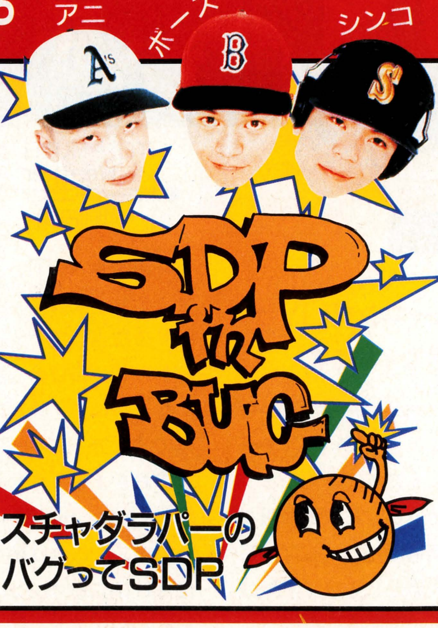
相変わらず悪の匂いをプンプンさせるローク。そんな彼に惹かれてしまうデフォー。神秘的ともいえる砂漠が、この奇妙な友情劇にコントラストを与えて、その効果はなかなかのもの（撮影がすごくいい）。じつをいうと主人公は砂漠ともいえるぐらいなのだ。ふたりの男は、砂漠に人生をからめとられた運命共同体。人間の小ささを感じる作品でもある。





東宝東和配給／1月23日公開予定

アメリカのゲームは凄いや　シンプソン日本上陸!!の巻



ハーイ、アニでーす。どうですかみなさん？もう、お正月気分は抜けましたか？　いやあ、僕はまだまだですよ。といってもこれを書いているのはバリバリ12月なんですけどもね。

で、今回は前回シンコがちょこっと書いたシンプソンの『バーツナイトメア』という、スーパーNESのゲームを紹介しようと思うんですよ。なんとこのゲーム、日本でも発売が決定したみたいですね。ヤッタ!!　いいぞアクレイムジャパン。がんばれ!!　で、このゲームですけどスゴイスゴイッスよイヤマジで。システムというか、アイデアがスゴイんですよ。バートが宿題を捜し求めて夢の世界を縦横無尽なんていう具合ですよ簡単に説明すると。で、ダメージを受けすぎると夢から覚めちゃって画面が白くなっちゃうんですけどねえ。アイデアは凄くいいんだけど難しいんですよメチャクチャ。ちょっとアイデア先行で操作性とかは〝ないがしろにされてんなあ〞つう感じですよ。実際のトコロ。イヤおもしろいんですよゲーム自体は本当に。バートがゴジラになって、バートママはモスラ、パパはキングコングになってたり。モロ『インディジョーンズ』だったり、バートマンになったりと。でも、それ全部操作方法が違うんで、戸惑う戸惑う。それでもって難易度も高いっスよー。友だち4人と一晩やって1面しかクリアーできなかったっスよ。でもマジで超オモシロイ。僕は買いますよ。

それいけ！アイドリスト 3

iDOLiST

final word on idol

そりゃあ、お仕事だけどさ、いつでもニコニコしていられるわけがねぇだろ。

今週のコレ



Mi-Ke特有の、スコーンと抜けたノリは、今作でも健在。もはや、アイドルの王道とは別の、ひとつの路線を築き上げた感じさえします。

涙のヴァケーション
Mi-Ke
●BMGルームス
NOW ON SALE



ついにきました
『生ダラ』から飛び出した
ねずみっ子クラブ

日本テレビの人気番組、『とんねるずの生でダラダラいかせて!!』から飛び出したアイドルグループを紹介しましょう。その名もねずみっ子クラブ。どーですか。

そもそも同番組のコーナー、〝セクシー小学生〞で、選ばれた女の子たちなのですね。で、聞いてくださいな、平均年齢がなんと10歳ですよ。もう何と申していいのやら。

そのねずみっ子が曲を出します。1月21日発売で作詞が秋元康、作曲が後藤次利という、黄金コンビ。

今回は、日本テレビ内で行なわれた、チューチュー晴れ着撮影会の模様と、それに併せて、出席番号順にプロフィールも載せておきました。マヌケな言葉だけど、「小学生には見えないな〜」と思ってしまう次第ですね。末恐ろしいです。この日は10人で合わせて3000万円という、超豪華振袖を着ていたんだけど、足元がおぼつかなかったりして、「やっぱり小学生だ」なんて、ヘンに安心してみました。

それにしたって10歳だもんなぁ。



ねずみ算がわかりません
ねずみっ子クラブ
ポニーキャニオン 1000円

▽*MORNING LIVE*

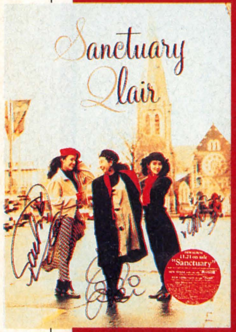




⬅生放送って、とってもとっても慌ただしいのであった。

昨日、今日、明日
Weather
●ポニーキャニオン
1000円[込]





●Qlairの直筆サイン入りポスターを5名様にプレゼント。住所、氏名、年齢をはがきに書いて、ファミ通編集部「アイドリストQlairのポスターくれあ(まだ言うか)」係まで。大きいからただ貼るだけでなく、いろんな使いかたが可能だ。

早朝は『モーニングLIVE』とくに金曜はイイです

フジテレビ系列で月曜から金曜日までオンエアされている、『モーニングLIVE』を知ってますか？ ざっとまとめると、お天気情報を中心とした情報番組。そして、毎週金曜日は、誰かしらアイドルちゃんがゲスト出演する仕掛け。

番組は4人のアナウンサーが日替わりで担当してるんだけど、掛け合いなんかにイイ味が出てて、いいんです。アットホーム賞とでも申しておきましょうか。そして、その4人がWeatherという名前で曲をリリース。これは聴かなくちゃね。12月11日に取材したこの日はQlairちゃんがゲスト。観た？

だったナー。そういう私もテレビでの歌は久し振りだったので、ちょっぴり緊張気味だったのです。

×月△日

あーあ、今日から期末試験。イヤんなっちゃうなー。でも、初日の今日は結構余裕な課目なんだー。英語と国語は、ま・か・せ・な・さ・い!! なーんちゃって、本当は朝の8時まで勉強してたのです。学生のカガミだわ、なんてねっ。これが終わらないことには心おだやかに仕事もできない。今週はお仕事のほうも控えめにしてもらったし、がんばるゾー。写真は、めでたく試験も終わったあと、お仕事中にとってもらったもの。テレビの生本番のまえにこの笑顔！ ちょっぴり落ち着いていられるのも試験も終わってお仕事に集中できるせいかしら？



◆1・山本麻樹
やまもと まき
'81.5.21生まれ
11歳 5年生
A型 おうし座
特技：走ること



◆2・則松奈津子(姉)
のりまつ なつこ
'84.7.28生まれ
8歳 2年生
A型 しし座
特技：空手



◆3・則松加菜子(妹)
のりまつ かなこ
'84.7.28生まれ
8歳 2年生
A型 しし座
特技：空手



◆4・植可澄美
うえ かすみ
'82.4.3生まれ
10歳 4年生
A型 おひつじ座
特技：スケート



◆5・東里
ひがし さと
'81.12.5生まれ
11歳 5年生
O型 いて座
特技：歌を歌う



◆6・山崎亜美
やまざき あみ
'80.7.18生まれ
12歳 6年生
A型 かに座
特技：バトン



◆7・森井園子
もりい そのこ
'80.4.15生まれ
12歳 6年生
A型 おひつじ座
特技：習字(初段)



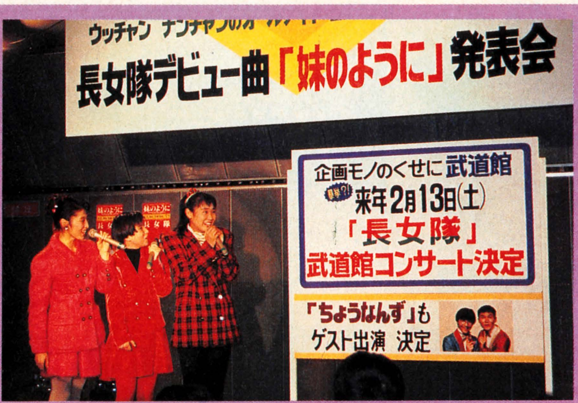
◆8・井上恵美子
いのうえ えみこ
'80.7.21生まれ
12歳 6年生
O型 かに座
特技：フルート



◆9・宮沢寿梨
みやざわ じゅり
'80.4.25生まれ
12歳 6年生
A型 おうし座
特技：スキー



◆10・中島千晶
なかじま ちあき
'80.9.6生まれ
12歳 6年生
A型 おとめ座
特技：ピアノ



⬅驚きを隠せない3人だが、これで驚かなかったら、そりゃウソだ。

やってくれますいきなり武道館
長女隊のデビューイベントが決定

何かスゴイ発表がある、という触れ込みで、長女隊のデビュー曲『妹のように』の発表会がニッポン放送銀河スタジオで行なわれた。何が発表されるんだ？ っていう心の叫びとは裏腹に、曲の披露や、ゲーム大会で進み、待ちに待っての発表タイム。会場に運び込まれてきたボードの幕をはがすと、そこには〝企画モノのくせに武道館〟、〝長女隊武道館コンサート決定〟の文字が……。このことは、本番当日まで、長女隊の本人たちも知らなかったという手の込みよう。2月13日のこのコンサートのチケットは、下の方法で入手せよ！

はがきに住所、氏名、年齢、職業を明記して、〒100-87 ニッポン放送「ウッチャンナンチャンのオールナイトニッポン長女隊コンサート希望係」まで。2月1日到着ぶんまで有効。ハリアップ、イケイケ。

NIKKI 3週連続
パリジェンヌ vol.1
遠野舞子

舞子ちゃんは、カエルちゃん関係の歌ばかりを歌ってるわけではないのだ。ぜひ聴いてみるべし!!

○月○日
10月の末から回っていた秋の学園祭イベントも今日の九州工業大学で最後！ 最後の学園祭だから、バッチリきめなくちゃ!! と思って張り切って歌いました。みんなにも私の意気込みが伝わったのかしら。ホールは大盛り上がりで、とっても嬉しかったョ♥ でも、ちょっと張り切り過ぎて、クイズのコーナーのとき、ステージから落っこちてしまったのです。まァご愛嬌ってことにしときましょう。
とにかく、最後にふさわしく上出来(?)だったかナ。それにしても、せっかく九州に来たのに短い滞在でつまらない。もっといたいよォー！

△月×日
楽しかった九州から戻って再び東京でのお仕事。今日はNTV『今夜は歌ナイト』の録りで生田スタジオへ。生田スタジオへは初めて行ったのだけれど遠い遠い。収録まえに疲れちゃう、と言いたいところだったけどそこはお仕事、がんばらなくちゃねっ。いつもお世話になっている永井美奈子アナは、今日も忙しそう

●遠野舞子(とおのまいこ)
'73年10月6日生まれ
身長161センチ B型
●現在、舞子ちゃんはTBS系『カウントダウン100』に、レギュラー出演中。舞子ちゃんを見たかったら、土曜8時にチャンネルを合わせろ！
●レターのあて先
〒107 東京都港区南青山1-21-7八千代ビル4F
ベルプロダクション遠野舞子係



これから生本番、ガンバるゾイ！



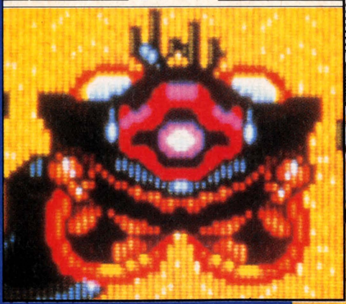
はがきに3週ぶんのキーワードを書いて、ファミ通「パリジェンヌ」係まで。抽選で10人に、サインをプレゼント！

今週のキーワード
ま

アーケード
ウインドース3.0

Arcade Windows 3.0

STAPA



MAIN SCREEN



GUNDAM

え、禁止なんすか。「こたつでみかん」って。じゃあいいや。俺は、たこつぼで土管で行きますよ。てなわけで冬はやっぱりたこつぼで土管だ。やっぱりこれは寒そうなのでやめて、ふたつでスポンにしよう。やっぱり冬はふたつでスポンだよね。あ〜あ意味がわからん。

TITLE



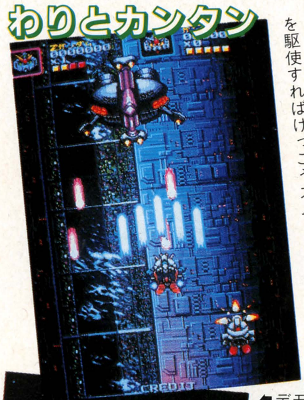
COMMENTS

二等身キャラクターを作らせたら駒形一といわれているバンプレストからは、あのSDガンダムのシューティングゲームが登場した。その名も『SDガンダムネオバトリング』。

このゲームはふたり同時プレー可能のシューティングで、自機を12種類のSDガンダムのなかから自由に選べるのがオシャレなところ。難易度も低めでしかもパワーアップアイテムも豊富だから、初心者でも十二分に楽しめるのだ。SDガンダムファンならぜひ1000回くらいプレーしてみてほしいぞ。

SDガンダムがシューティングになったのよ!!

このシューティングゲームの面構成は全部で8ステージある。それぞれのステージは6エリアにわかれているのだ。敵の攻撃パターンやアイテム、背景などどれを見てもバリエーションが豊富。それでいて難易度も低いから、気楽に楽しみながらプレーできるのだ。難しいシューティングはちょっと、という人には絶対オススメ。



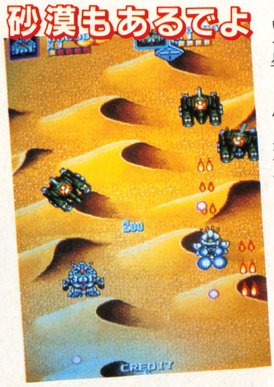
⬅敵はけっこう多いけど、連打とため撃ちを駆使すればけっこうスムーズに進める。



⬆アイテムも頻繁に登場する。パワーアップも手軽だ。



⬇海から空から陸から穴からアソコから敵の攻撃が!!



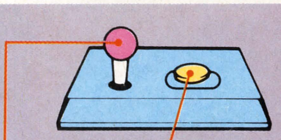
⬅砂紋だ。左門豊作ではないぞ星くーん。クジラ。



⬅デモな画面。量産されまくって希少価値の薄れたやつらが相手だ。

コントローラー操作

コントローラーは渋い8方向レバーとナイスなボタンがいっこだ。この窮めてわかりやすい操作系統が、プレーヤーに安心感を与え、充実したプレー感覚を約束しているというわけなのだ。



8方向レバー
いわずと知れた8方向レバー。手首をやわらかくして自機を自由自在に操るのだ。抜くな。

ボタン
正式名称はボタン。いわゆる攻撃ボタンだ。押し続けて離すとため撃ち。単純で多機能。

カンタン操作とシンプルなゲーム展開でヨサゲ

12体のSDガンダムのなかからひとつを選んでスタート

プレーヤーが操作する自機、つまりガンダムは、12種類のなかから自由に選べる。機種によって攻撃性能が違うからマジメに選ぼう。



これが性能表だ

各機種の性能を表すウインドーだ。自機選択のときにこのウインドーをよく見て、戦闘に有利になるように選ぼう。

好きなタイプを選んでプレー!!

ここを見れば選んだ自機がどういう顔なのかがわかる。SDガンダム野郎にはもうおなじみの顔が並んでいるのだ。

2人同時プレーだってできるぞ

もちろん、ふたり同時プレーも可能だ。ひとりでプレーしてもわりと楽に進めるが、ふたりで協力して進めばよりいっそうスムースにゲームが展開する。ワンコインクリアーを目指せ。



プレーヤー1のステータス
黄色いメーターが全部赤になってしまうとお陀仏だ。

アイテムちゃん
コンテナを撃つとアイテムが出現。とりあえず取れ。

ヤラレる敵
弾に当たって崩壊しつつあるざまあみやがれ的な敵。

プレーヤー2のステータス
こちらは2P側のステータス。内容は1P側とおんなじ。

アイテムのコンテナ
これを撃つとアイテム出現。この状態だと取れない。

残りクレジット
クレジットは9まで。1プレー100円なら900円まで。

8ステージ6エリアを撃って撃って撃ちまくると大吉



敵がワンサカ

⬅全編、かなりの数の敵が出現するのだ。ため撃ちで一掃するのもよし、連打で地味に倒すのもまたよし。



アイテム出まくり

➡アイテムはヒジョーによく出現する。ジャンジャン取ってパワーアップしまくりだ。



ときには強敵も……

⬅節目節目でけっこうカタい敵が出てくる。ナメてかかるとわりと死んじゃいます。緊張して戦ってください。



派手に撃ちあう

➡ボスもやはりカタいのであった。自機を失うのはたいていボスのところ。ザコとボスのパワーの差が大きいので、ボスが出たら要注意だ。

COLUMN

俺とSDシリーズ



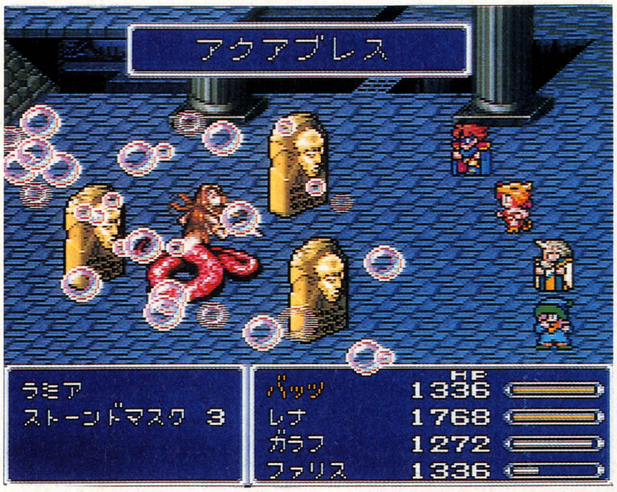
スーパーなデフォルメですが、これってどうもねえ。好きな人は好きなんだろうけど、駄目な人って多いと思うんだよね。いや、SD自体はいいわけなんだけど、ゲームがキャラクターに依存してて、結果的に貧弱になっちゃってたりするじゃないですか。それが、どーもねー。タイトルがクソ長いのも編集者泣かせだよね。文字数稼げるからラッキーなこともあるんだけど。

そんなわけでこのゲーム、(私は)キャラクターはどうでもいいけど、ボタンいっこでスパスパっていう単純さはよいかも。単純過ぎてモノ足りんって人は、ほかのバキバキ系をやればいいってことで。ゲームも棲み分けの時代なんですね。

FF新聞

発売元／ファミコン通信編集部　株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
平成５年２月５日
<VOL.66>
FINAL FANTASY POST

今回のＦＦ新聞では、３種類のジョブを徹底的に検証してみた。まだクリアーしていない人はもちろん、もうクリアーして召喚獣集めや青魔法集めをしている人も必読。



⬅たくさんあるジョブとアビリティの組み合わせ。どんなジョブでプレーしてもクリアーできるので、いろいろ試してみよう。

モンク

序盤のジョブはコレ “かくとう”でボカボカボカ

『ＦＦⅤ』では、キャラクターの各種能力を、ＨＰ、ＭＰ、力、す速さ、体力、魔力というパラメーターで表わしている。これらのパラメーターは、キャラクターのレベルだけでなく、ジョブによっても変化する。モンクはこの６つのパラメーターのうち、ＨＰ、力、体力がもっとも高くなるジョブだ。

また、モンクは両手とも素手で戦闘をするため、１ターンに２回の攻撃ができるのだ。ゲーム序盤では、剣を装備したナイトよりも、モンスターに与えるダメージがただでさえ大きいのに、その攻撃が２回もできる。素手だから武器の購入費もかからないという、なんともエコノミーなジョブなのだ。

じょうずなアビリティの組み合わせとして、ナイトの“まもり”をつけてみることをお薦めする。このアビリティをつけておけば、モンスターの物理攻撃を、すべてダメージ０にしてしまうからだ。モンクには、モンスターから物理攻撃を受けた場合、スピードゲージが満杯でなくても、50パーセントの確率で反撃をする“カウンター”があるので、守っているだけで戦闘に勝てちゃうってワケだ。ただし、魔法で攻撃をしてくるモンスターには効かないので注意。



狩人

“みだれうち”は 物理攻撃派に必須のジョブ

この狩人というジョブを、どのジョブよりもさきに、マスターまで育てた人はいるのだろうか？『ＦＦⅣ』では、弓矢に本数制限があったので、なんとなくその観念だけで毛嫌いしてしまった人もいるようだ。また、ＭＰと魔力のパラメーターが下がってしまうことも、マイナスイメージを増している。このほかにも、マスターになるまでに必要なアビリティポイントが多く、“どうぶつ”があまり使いものにならないなど、敬遠される理由はいろいろとある。

だが、狩人が最後に覚えるアビリティの“みだれうち”は、１ターンに４回も攻撃することができる優れもの。モンスターに与えるダメージが通常の半分になってはしまうものの、一度に複数のモンスターを攻撃できるのだ。このアビリティを“りょうてもち”のナイトや、“にとうりゅう”の忍者につけると、最強の戦士ができるぞ。アビリティポイントが600も必要だが、育てる価値は十分ある。



⬆“にとうりゅう”と組み合わせるとこの威力。これがあと７発続くとは……。



⬅いちばん『ＦＦ』らしいアビリティと言えばこれかな。



“かくとう”は魔道士系育成用に最適のアビリティ

魔道士系のジョブを育てるときには、アビリティに“かくとう”をつけよう。“かくとう”をつけると、たとえ黒魔道士であっても、前列に配置して戦わせたくなるほどの攻撃力を持つぞ。また、攻撃力の低い武器しか装備できず、序盤では攻撃補助的な魔法しか使えない白魔道士や時魔道士も、“かくとう”さえつければ、オールマイティーなキャラクターに変身するぞ。モンスターの属性に関係なくダメージを与えるところでもグッドです。



⬅防御力はそのままなので、ＨＰに気をつけよう。



⬅“かくとう”さえあれば黒魔道士ですらこの威力。

赤魔道士

あのバハムートが１ターンに8匹も出ちゃう

赤魔道士は、レベル３までの白魔法と黒魔法を唱えることができる。レベル３までの白魔法にはケアルラやレイズがあり、黒魔法にはファイラやブリザラがある。エスナやバイオが唱えられないとはいえ、レイズやファイラがあれば序盤は乗り越えられる。だが中盤以降は、リフレクやフレアが唱えられず、装備することのできる剣も限られるので、かなりつらい。

では、なぜこのジョブを今回の検証に取り上げたのか？　すべては、赤魔道士が最後に覚えるアビリティの〝れんぞくま〟が握っている。このアビリティは、文字どおり魔法を１ターンに連続して２回唱えられるというものだ。唱えることのできる魔法は白黒魔法だけでなく、青魔法や召喚魔法も含まれる。ボスとの戦闘にこのアビリティがあれば、攻撃と防御の両面を一度にカバーできる。魔道士系のキャラクターには、ぜひつけたいアビリティだ。999の数字を見て諦めた人はもったいないぞ。





⬆バハムートを１ターンに８回出しても生き残るモンスターが何種類いるか……。



⬅これを見たとたん諦めた人もいるんじゃないかな？

今週の告知

今週から不定期にはじまったこのコーナーでは、「げーっ、冗談でしょー？」と言いたくなる事柄を特集、および募集するぞ。すると言ったらするのだ。

第１回の募集は、『ＦＦⅤ』の**全編のなかで、キャラクターは何回うなずくか!?**だ！　やたらキャラクターがうなずきまくる『Ⅴ』だが、その統計をとって、編集部へ送ってくれ。そんなの数えるのめんどくさーい！　と思うだろう。この原稿を書いている編集部員もそう思うぞ。だが人間何事もやる気。それさえあれば道は開ける（何の？）。正解者（たぶんいないと思うので、その場合は応募者のなかから抽選）３名に2000ガバスを進呈だっ！

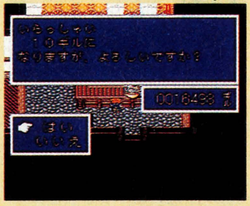


⬆４人全員がうなずいた場合は４回と数え、うつむきは回数に加えぬ。厳守。

今週のギル相場

今週は、港町として発達したカーウェンの街の宿泊費を目安にお送りするぞ。比較対象は、日本で有数の港町、神戸市中央区の『Ｐ』という実在のホテル。全22室という小規模なホテルだ。

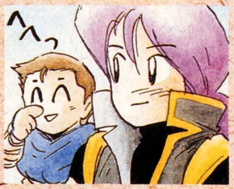
このホテルには４人部屋がなく、トリプルの部屋に４人で泊まる形式になる。値段は税・サービス込みで、18500円～24000円。違いの理由は景色の差らしい。バッツたち４人は冒険者なので、景色なんぞ気にしないだろうと推測し、安い部屋を選択すると仮定する。カーウェンの宿屋の１泊あたりの宿泊費は10ギルなので、18500を10で割るという単純な計算によって、１ギルは1850円に相当すると判明。意外に高いことがわかった。



⬅体力回復のための宿屋にもそれぞれのドラマが……。

航海日誌

♠ファリスの記録♠



○月×日　ついに新たな船を手に入れたぜ！　空を飛ぶ船、火力船というやつだ。ここんとこ船の旅とはずいぶんごぶさたしていたから、たとえ空を飛ぶ船であろうと、舵をとるのは気分がいいぜ。うーん、これこそ冒険って感じかな。けっして下を見ようとしないバッツはどうでもいいとして、レナとガラフが、はしゃぐ俺をあきれたような目で見ている。……べつにいいじゃんかよ。ちぇ。

○月×日　バッツの様子がおかしいと、レナが俺に相談してきた。俺にそんなこと言われたって困るんだけど、レナが困るのはもっと困るので、バッツと話をすることにした。やつは俺らのアジトに残してきた、あのなんとかいう黄色いチョコボのことが心配らしい。じゃあかわりに黒チョコボを捕まえてやるよ、と言うと、怒ってどこかへ行ってしまった。人が親切に言ってやってるのに、わからないやつだ。レナはあんなやつのどこがいいんだ？　よーわからん。

○月×日　よく見るとガラフの様子もおかしい。そう言えば、このあいだ記憶が戻ったとかで、とんでもないことを言ってたっけ。もしかして故郷に帰りたいのかな。肉親が待ってるやつはいいよな、なんて考えてたら、隣にバッツが座って、にっこりと笑った。そういえば、こいつこそ天外孤独の身の上なんだっけ。……こいつ、意外といいやつなのかもしれない。

FF用語の基礎知識

術

元来忍者は、直接攻撃系のジョブのなかでも、高い攻撃力を誇っていた。ところが長い年月が経ち、忍者を凌ぐ攻撃力を持つ連中が現われ、それとともに忍者は影をひそめていった。戦闘中に敵に武器を投げるなどの攻撃方法も考案されたが、思ったほどの威力は得られず、忍者たちは苦悩の日々を送っていた。

そんなとき、忍者のひとりが、敵との戦闘中に間違って武器のかわりに巻物を投げてしまった。これが意外な功を奏し、敵は全滅。たまたまその忍者が術に長けていたために起きたことだったが、そのとき彼らは気づかされたのだ。もともと火や水を使う術は、忍者のお家芸ではなかったか、と。初心に戻った忍者たちは、それ以降術の鍛練を欠かさないという。





BEST SELECTION

ELFARIA
エルファリア

其の七

ハドソン東京支社の受付では、テレビCF用のパイン人形が出迎えてくれる。特殊な素材でできており、プヨプヨした感触がなんともたまらないのだ。近いものを挙げるなら、ネコの肉球。先日は2分間も触り続けてしまったので、受付嬢にヘンな人だと思われたかも。**文：みむうん**

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	ハドソン　発売中　9500円	12メガ

できたらいいな♪ オリジナルパーティー

水、火、土、風の4つのパーティー。それぞれを構成するメンバーは最初から決まっており、その後も不動である。しかし、ここで提案。計16人の個性的なキャラクターから自由に選択し、攻略ポイントごとにパーティーを組み替えられたら、新たな楽しみが生まれるのでは？ 遊び半分に、新しいパーティーを編成してみました。



⬅固い絆で結ばれた4人に、スワップな誘惑がいま……。

リーダーズパーティー

▶主役はオレたちだっ！

各パーティーのリーダーたちが大集合。さすがに、有無を言わさぬような貫禄が漂ってます。実戦でもかなりの力を発揮しそう。しかし目立ちたがり屋揃いなので、手柄を争ってのケンカが絶えません。



パイン　アルディス　カーラモン　シーナ

独占・オンナのパーティー

▶ムンムンきちゃう

16人の勇者たちのうち、女性キャラクターは5人。それぞれに独自の魅力を持っていますが、お色気の点でファーミアは惜しくも選考もれ。あくまでも独断なので、お好みによってだれかと入れ替えてください。



ジェニス　イラナ　ラゼル　シーナ

無口のパーティー

▶沈黙は美徳なり

無口なキャラクターの代表格がゼク。与えられた台詞は「ムン」のみ。ほかには、ふだんあまりスポットの当たらない縁の下の力持ち的な人々を集めてみました。たまにはまとめて活躍させてあげましょう。



ゼク　ジーン　ファーミア　アーバルス

ツッパリパーティー

▶ナイフみたいにトガってる

オイラにさわるとケガするぜ！ アルディスとワイルはバリバリのリーゼント野郎。柳屋のポマードは欠かせません。スケ番役はイラナがハマリ。パピはパシリ役、舎弟分と考えてください（根拠ナシ）。



アルディス　ワイル　イラナ　パピ

60'Sフラワーパーティー

▶髪の毛が長いからって……

同じ反体制でも、こちらはひと世代まえのモノ。ゼクとトリアスは長髪を競い、ファーミアはマッシュルームカットが自慢。ガウドはインド思想にカブレてゴアへ赴き、そのまま帰化してしまった一例。



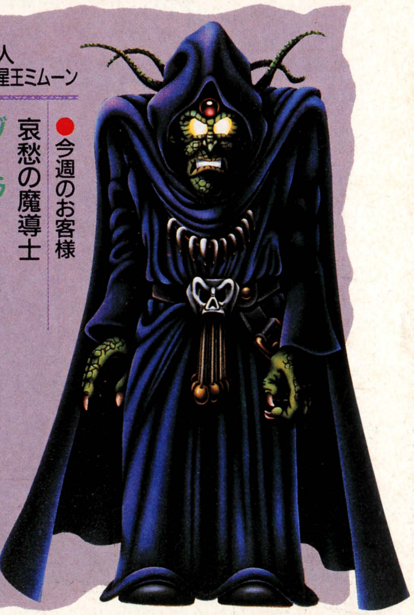
ゼク　トリアス　ファーミア　ガウド

星占いの館

●占う人 ノストラ土星王ミムーン

●今週のお客様
哀愁の魔導士 ゾーラ

乙女座は知的な完全主義者。理屈に合わないことは許さず、なにごとも納得できるまで徹底的に追求するタイプです。しかしあまりひとつのことにとらわれすぎると、自分を追い詰めることにもなりかねません。もっと楽天的に生きる術も学びましょう。そしてあなたの恋は、とても清らかで純粋です。どんな障害があろうと、ひとりの相手を密かに、永きに渡って想い続けることを厭いません。ゲーム中でも、そんなあなたの悲痛な恋心が浮き彫りにされていますね。同情します……。



遊びメカから電子製品まで、ICを使った電子工作がやさしく、おもしろく覚えられる!



FMミニ放送局 きみがDJになって電波をとばせる。法律の範囲内の弱い電波だけど半径30m以上は十分にとぶ。

ライントレーサ 太目のマジックで描いた線を光センサがキャッチ。右に左に軽快に前進するロボット。

ナビウス これも光センサを内蔵したロボット。ディスク盤に走る方向を書きこんでいけばその通りに自動走行するというすぐれもの。

ワオ なんとコンピュータ内蔵の高性能ロボット。プログラミングによって動作がきめ細く指示でき、ペンを付ければ絵も描く。触覚センサで障害物もスイスイ。スゴイゾ!!

インターホン 実用性満点。屋内配線すれば、例えば台所と勉強部屋とで、いながらにして会話が可能。

たとえばこんなものが作れるんだ!

ICマルチボード まず本格的な実験回路基盤「ICマルチボード」を組みたてよう。これには・防犯断線センサ・時限タイマ・電子メトロノーム・温度センサ・光センサ・電子サイレンなどいろいろの機能がついていて、これだけでもたっぷりと楽しめるというもの。

ウソ発見器 人間は誰でも緊張したりすると汗をかく。これをキャッチするもの。愛情測定器としても使えそう。

デジタルクロック 大型LEDで文字を光らせ、夜でもくっきり見えるIC時計。

電気の知識がなくても大丈夫!

講座ではその電子工作のABCから、ハンダゴテの使い方、組み立てのしかたなど、全部ていねいに教えてくれる。それに材料付きだから、その気になれば始めたその日に一気に作りあげてしまうこともできる。とにかく楽しい電子工作。さっそく詳しい案内書をとりよせよう。/



下の封筒を切り取ってポストへ!

キリトリ線

のりしろ

(折れ線)

料金受取人払

中野局承認

1091

差出有効期間
平成6年10月
31日まで

切手は
いりません

164-00

770

東京都中野局私書箱105号
(東京都杉並区高円寺南1-33-3)
東京ホビーセンター
電子工作講座 行

ファミコン通信 (578A)

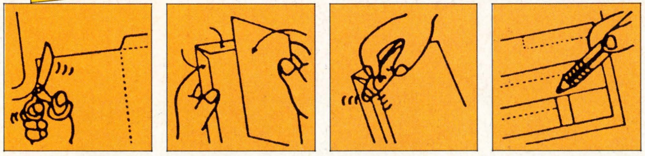
電子工作講座の詳しい
案内書無料贈呈

●下記に必要事項をご記入ください。

名前	フリガナ	TEL		年令	
住所	フリガナ				
	フリガナ			郵便番号	

キリトリ線





▲キリトリ線にそって切り取る　▲折れ線にそって外側へ折る　▲のりをつけ封筒にする　▲住所・氏名を書きポストへ!

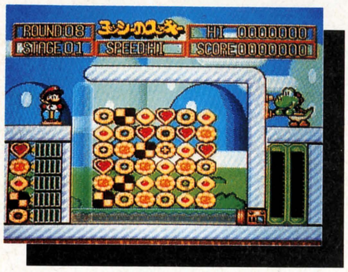
(折れ線)

のりしろ


ASCII
すべての"アレスタ機乗り(ドライバー)"へ告ぐ
最新刊
SUPER ALESTE
スーパーアレスタ
原作:久保宗雄　作画:岡崎沙実　定価580円
突如、アマゾンの奥地に出現した謎の球体。地球連合軍はアレスタをスクランブル発進させた……。あのシューティングゲームの名作『スーパーアレスタ』のコミックがテイクオフ!!
アスキーコミックス
好評発売中!
ワンダービット ①
島本和彦　定価980円
ワンダービット インサイダーケン編
島本和彦　定価980円
わんだりんぐ WONDERLAND①
めるへんめーかー　定価640円
モンスターメーカー・サガ①〜②
九月姫　各定価640円
しあわせのかたち ①〜③
桜玉吉　各定価980円
べーしっ君 ①〜③
荒井清和　各定価520円
ゲーム戦士 アニマード
永井豪とダイナミックプロ　定価780円
ルナティック LOVERS
とりうみ詳子　定価580円
Nesia!! ネシア!!
山本貴嗣　定価580円
電子妖精アバタモ☆エクボ①
こやま基夫　定価980円
墜落日誌①
寺島令子　定価780円
遥かなる異郷ガーディアン①
市川みなみ　定価580円
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。


BULLET-PROOF SOFTWARE
スーパーファミコン®
ヨッシー
ビーピーエスから
スーパーに
新登場だよ!!
対戦モードで熱くなろうよ
1993年新春、発売予定。
予価7,200円(税別)

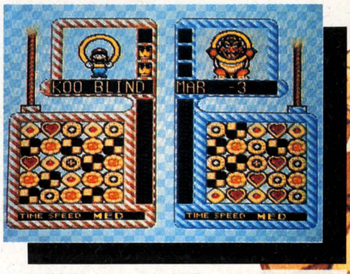




▲単純なルールとは裏腹な「奥の深さ」はファミコン版、ゲームボーイ版ゆずり。スーパーファミコン版では更に、プラスアルファの要素が盛りだくさん。



▲ゲームの内容に合わせ、大幅にパワーアップしたグラフィック・BGMはすべて、スーパーファミコン版だけのオリジナル。



▲2P対戦、コンピュータ対戦。一人でも二人でも対戦の醍醐味が味わえる、スーパーファミコン版「ヨッシーのクッキー」で君も対戦だ。





ASCII

アスキームック

攻略の書、続々登場!





スーパーマリオランド2 のすべてがわかる本

最新刊

ファミコン通信編集部責任編集　定価550円

各コースをポイント別に、攻略法を詳しく紹介。さらに、難易度はもちろん、どのアクションを使うか、ひと目でわかるマークつきなのだ。さあ、ワリオをこらしめよう。

ウィザードリィ・外伝Ⅱ イマジネーションズ ガイドブック

最新刊

ベニー松山監修　定価980円

ゲームの制作にも携わったベニー松山氏の手になる1冊は、CGによるオールカラーのアイテムイラスト、総天然色のモンスターたちを満載。これは、液晶画面から想像力の翼をひろげるためのガイドブックだ。

ウィザードリィ・V 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集　定価980円

スーパーファミコン、最新版『ウィザードリィ・V』をあますところなく解説した1冊。

重装機兵ヴァルケン 公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集　定価880円

ゲームの攻略から設定解説、開発者インタビューまで『ヴァルケン』のすべてがわかる1冊。



真・女神転生 攻略の手引き



ファミコン通信編集部責任編集　定価1,200円

マップの攻略から、登場モンスター・悪魔合成データも完璧! 悪魔辞典は必読ものだ。

ランドストーカー ～皇帝の財宝～ 攻略の手引き



ファミコン通信編集部責任編集　定価800円

『ランドストーカー』ファン待望の本が遂に登場! 役に立つ完全攻略マップ付きだよ。

スーパーマリオカート のすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集　定価650円

今、はやりの対戦プレー。バトルゲームにVSマッチレースなど、対戦モード攻略も大紹介。



〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社 アスキー**

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。


ASCII
月刊アスキーコミック
カラー巻頭読み切り
METALMAX2
スーパーファミコンゲーム
廃墟の標的
MARIA'S GAME
山本貴嗣
特別読み切り
FARGREEN
ー世界で最後の竜の夢ー(後編)
厦門 潤
好評発売中!
(毎月19日発売)
特別定価380円
2月号
3大新連載開始
スナッチャー
Snatcher
小林 治
プリンセス・ミネルバ
原作:舞坂 洸 作画:竹邑真字
聖球史伝
ベースボーラー
原案:遠藤剛彦 作画:山中あきら
ニューボンボン
吉田戦車
傷だらけの戦士たち
喜国雅彦
世界は物語のためにある
好評連載中!
モンスターメーカー
サガ
九月姫
真・女神転生
作・鈴木一也 画・御祇島千明
ウィザードリィV
メイルストロームの彼方
作・竹内誠 画・しのざき嶺
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

クイズ！ のーてん 脳天逆おとし SAKA

ドラゴンクエストⅤ ROUND 74

小学生に大人気のこのコーナー、注目のラウンド74は『ドラゴンクエストⅤ』でゴー！

問題 今回の文字消しパズルは、ボクもキミもやりこんだ『ドラクエⅤ』。ルールはいつものとおり、縦、横、斜めのパズル面に隠された『ドラクエⅤ』に関連する言葉を消していくだけ。上下左右どこから読んでも、同じ文字を何度使っても可である。すべて消し終わったときに残る文字は6つ。どんな単語ができるのか当てていただきます。

オ	ラ	ク	ル	ベ	リ	ー	ル
マ	メ	カ	ン	ア	ビ	ラ	ー
ズ	キ	ツ	ル	イ	フ	サ	ド
ム	ー	カ	ス	エ	ポ	ン	パ
イ	パ	ロ	ン	テ	ワ	チ	ル
ラ	パ	パ	タ	イ	ン	ヨ	テ
ス	パ	ー	リ	ン	ヘ	ガ	ト
ン	ス	カ	ボ	チ	サ	ペ	ギ

先週の答え

ファミスタ

タ	レ	ヲ	ノ	ル	カ	ケ	エ
ワ	イ	ー	ミ	イ	ス	サ	リ
ギ	ル	ン	ユ	ロ	サ	ン	カ
ヤ	パ	ア	タ	キ	ト	ド	ス
ン	マ	ツ	ピ	ー	ル	ラ	ビ
フ	ン	マ	タ	ア	コ	ワ	ー
ベ	ラ	ボ	ー	マ	ン	ス	ロ
モ	モ	ガ	イ	テ	ン	イ	ク

応募のきまり

『ドラクエⅤ』の発売日には開校記念日の学校が増えると言われるほど人気のゲームだから、説明もヒントも不要かな？ 物語の序盤に登場する人物、町、モンスターの名前で構成されているので、復習のつもりで気楽に解けるよね。官製はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いてポストへ直行すれ！ 1月28日消印有効だ。

賞品について

正解者のなかから抽選で10名様全国共通おもちゃ券をプレゼントだーッ！ 不況のしわ寄せでしわだらけになったキミにも、おもちゃ券を集めて額に入れているキミにもありがたいチケットだね。さあ送れ。あとは3月5日号の当選発表者発表を待て。

クイズ！脳天逆おとし 12月18日号当選者

●長野県 樽見浩司
●岐阜県 岩崎朝紀
●千葉県 池田正史
●兵庫県 結城昌彦
●千葉県 黒木 潤
●兵庫県 上野英治
●千葉県 安西一臣
●福岡県 丸山智大
●神奈川県 玉崎 享
●大分県 岩佐裕喜

INFORMATION インフォメーション

ボクもワタシもバーコードでゴー！

やれば誰でも熱中してしまうバーコード勝負。バンダイから好評発売中のスーパーバーコードウォーズをドドンとプレゼントだ！ 官製はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢、職業または学年と希望商品名を記入して、水虫の薬は弱いらしいぞ係まで。すぐに応募だ！

新製品情報!!



⬅1月発売予定のバトルゲームセットだ。

①スーパーバーコードウォーズ 2名様

キミはもうスーパーバーコードウォーズを持っているかな？ まだ持っていないなら、もうこれしかない！ バーコードや文字、記号などを読みこんで対決させることができるうえ、3つのゲームモードが楽しめるのだ。ゲームボードと専用カード64枚、人形コマがセットで定価6800円だ。



⬅文字や数字、模様なども数字に変換できる。

②バトルゲームセット4種類 各2名様

スーパーバーコードウォーズ本体を持っている人なら、このバトルゲームセットに応募するのだ！ 内容は専用カード32枚とゲームボード、コマのセット。ふたりから4人まで遊べる、おトクなセットなのである。謎のブラックバーコード採用で白熱した勝負になるぞ！ 価格は各880円。

- ●ドラゴンボールZ
- ●SDガンダム外伝 聖機兵物語Ⅲ
- ●スーパービックリマン
- ●ゴジラ

机の上に置いといて！

『ポピュラス2』や『パワーモンガー』など、話題のゲームをつぎつぎと移植しているイマジニアから、'93年の卓上かレンダーをなんと30名様にプレゼントしちゃうぞ！ これから発売される予定のイマジニアのゲームが毎月楽しいイラストで描かれているのだ。あて先は2月5日号インフォメーション、卓上カレンダーでうひひ……係まで。



⬅これは1月のイラスト『ポピュラスⅡ』。

読者プレゼント

2月5日号の当選者は2月26日号(2月12日発売)で発表だ!!

ゲームソフト

1 芹沢信雄のバーディーラッシュ



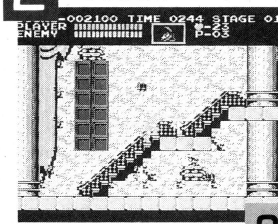
3名

東宝　スーパーファミコン

芹沢信雄プロにたけし軍が挑戦するゴルフゲーム。芹沢プロが、ゴルフのマナーからテクニックまでも教えてくれるぞ。

2 悪魔城ドラキュラ

ディスクカードの人気ゲームがROMカセットで再び登場。

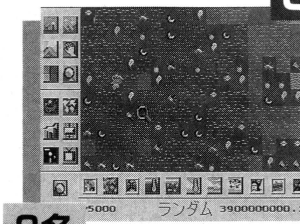


3名

コナミ　ファミコン

3 シムアース

人間が住める惑星を作ることが目的のシミュレーション。

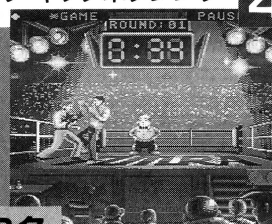


3名

ハドソン　PCエンジン

4 ザ・キックボクシング

多彩な技を使いわけて対戦相手を倒すスポーツゲーム。

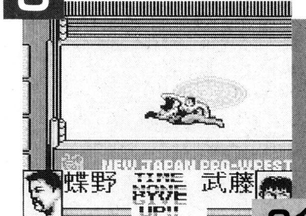


3名

マイクロワールド　メガドライブ

5 新日本プロレス公認 闘魂三銃士

人気レスラーの蝶野、橋本、武藤が登場するプロレスゲーム。



3名

バリエ　ゲームボーイ

テレホンカード

6 テッカマン・ブレード

10年以上もまえに放送されていたアニメの続編。主人公を中心に、ライバルや仲間たちが総出演のテレカ。

ホワイト加刷



3名

7 三国志

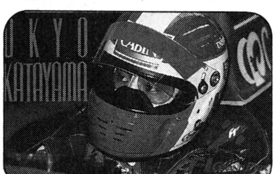
あおい輝彦や渡哲也が声優を担当した劇場用の長編アニメ。



3名

110-120724

8 片山右京



F1チームベンチュリーで活躍した片山右京のテレカ。

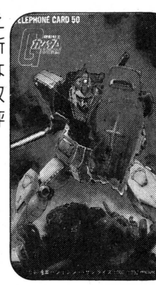
3名

110-134782

9 機動戦士ガンダム

いまだ人気が衰えないガンダム。新シリーズだけでなく、映画を完全収録したLDも好評発売中なのだ。

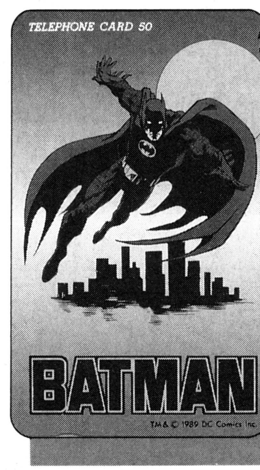
ホワイト加刷



3名

10 バットマン

スーパーマンが死んでしまうという事件が話題になった今年のアメリカンヒーロー界。でも、バットマンはまだまだ健在。スパイダーマンといっしょにがんばれ。



3名

110-74014

締切
1月28日
必着

応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券
ダイアナとチャールズ
2月5日号

1/8・15号の当選者発表

ゲームソフト

●ポピュラス2
京都府　若宮三記
京都府　梅村和代
大阪府　竹田好伸

●エルファリア
山口県　藤井俊彰
東京都　西澤麻純
長野県　竹内大介

●F1センセーション
大阪府　清水桂一
千葉県　藤里　紳
静岡県　木下太郎

●ふしぎの海のナディア
愛知県　伊藤淳二
福島県　向井幸輝
鳥取県　村上信人

●ベアナックルⅡ
栃木県　酒井寿明
埼玉県　中村成男
三重県　広崎真人

テレホンカード

●平和島競艇
大阪府　松岡　毅
東京都　植村　宏
大阪府　大向　誠

●上海Ⅱドラゴンアイズ
愛媛県　上田恵一
福岡県　大森鉄平
栃木県　土谷一茂
鳥取県　鳥越義正
愛知県　石塚純一
徳島県　中岡文吾
静岡県　太田修平
宮城県　高野英朗
大阪府　川田満久
埼玉県　向山直希

●きんと雲
兵庫県　森脇泰志
栃木県　高瀬　剛
三重県　安達　誠
三重県　萩田直也
神奈川県　鈴木重洋

●西田ひかる(帽子編)
奈良県　田中　誠
滋賀県　西村　章
北海道　古谷久樹

●西田ひかる(長髪編)
大阪府　岡村貴士
静岡県　小林　緑
新潟県　和田直樹

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

ドラネコシアター　餅月あんこ



初経験者が語るゲームの魅力とは？

新聞、と聞くと、朝日、読売、毎日、それに東スポ……と思っているあなた！　日本には県や地方ごとに地方紙というローカルな新聞があるのを忘れてはいませんか？　そういう新聞にはときどき味のある記事が載ってるんですよ。

私の住んでる地域の伝統ある地方紙のH新聞では、最近「奥が深い！ＴＶゲーム」という大特集が組まれました。テレビゲームのことをまったく知らない人にもわかってもらおう、という心意気は立派だけど、「本体だけでは宝の持ちぐされ。遊ぶためには、ゲーム内容をプログラムした〝ソフト〟が必要だ」というところにはちょっと笑ってしまった。本体だけを床の間に飾ってる〝宝の持ちぐされ野郎〟なんてホントにいるのかしら。本体がないのに、「ほーら、『ドラクエⅤ』を買ってきてやったぞー」と酔っぱらって帰ってくるお父さんはいるかもしれないけど。

いや、べつにあげ足を取るつもりじゃなくて、その特集に〝『ドラクエⅤ』にチャレンジ〟という、ゲームの体験のない人がその魅力について考えるという、なかなか画期的な記事があったことを書きたかったんです。「ルーラ、リレミト……何のことやらさっぱり」という記者が探りあてた『ドラクエⅤ』の魅力。それはどうも「親子三代の物語なので感情移入ができる、親子のコミュニケーションに役立つ」ということらしいのです。

うーん、〝母をたずねて三千里〟かあ。そう思いながら病院の診察室で小学生に『ドラクエⅤ』をやってもらいました。スーパーファミコンを持ってないので『Ⅴ』は初めて、というその子は、「うわー船がでっけー!!」、「パパスが加わると無敵だぜー!!」。そうそう、やっぱりこういう細かいところに一喜一憂しながらどんどん先に行く感覚、それがゲームの魅力だよねえ。新聞記者よりは、学校ぎらいのその子のほうが健康的かな、と思っちゃったのでありました。



イラスト：二木志乃

登録　商標



香山クリニック
尻に目薬 目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか：あまりのスキーのへたさに、誰からもお誘いの声がかからないので泣いている精神科のお医者さん。

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

(新品・中古)商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

☎まず、TELして下さい!
TELした次の日に商品がお手もとに!!(午後5時までに受付分のもの)
商品代金は商品と引換です

(ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)
(※一部地域・一部商品除く)

注意要項
- 返品、交換はできません。(新品故障の場合は、メーカー保証です)
- キャンセル不可(発送後のキャンセルは送料をいただきます)
- 未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。(予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません)
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格が変更する場合が有ります。

本体(新品・中古) 消費税込

本体		
スーパーファミコン	新品	TEL
	中古	TEL
ファミコン	新品	¥9,980
	中古	¥6,800
ゲームボーイ	新品	TEL
	中古	TEL
PCエンジン	中古	¥6,800
PCエンジンコア	中古	¥6,800
PCエンジンコア2	新品	¥11,980
	中古	¥8,800
PCエンジン DUO-デュオー	新品	TEL
	中古	TEL
スーパーCD-ROM	新品	TEL
	中古	TEL
CD-ROM システムVer.2.1	中古	¥17,800
メガドライブ	新品	¥11,980
	中古	¥8,800
メガドライブ プラスワン	新品	¥12,980
メガCD プレミアムCD付	新品	TEL
	中古	TEL
セガワンダー・メガ	新品	¥64,800
ゲームギア	新品	TEL
	中古	TEL
PCエンジンGT	中古	¥19,800
ネオ・ジオ NEO・GEO	新品	TEL
	中古	TEL
ディスクシステム	中古	¥2,800
スーパーバーコード ウォーズドラゴンボールZ	新品	¥4,980
	中古	¥3,800
スーパーバーコード ウォーズSDガンダム	新品	¥4,980
	中古	¥3,800
バーコード バトラー2 (エポック)	新品	¥5,980
	中古	¥3,800

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様各1本限り受付ます
目玉商品は中古品との交換はできません
1/23(土)A.M.11:00受付開始

スーパーファミコンソフト 新品(先着20名)	ファイナルファンタジー5	激安TELにて
	超攻合神サーディオン	¥980
	ソウルブレイダー	¥980
SCDソフト 新品(先着20名)	クイズ殿様の野望	¥980
	エグザイルII	¥980
PCエンジンソフト 新品(先着20名)	ビジランテ	¥200
	どらごんEGG!	¥200
	イメージファイト	¥200

コミック本買います(定価の1~3割)

スーパーファミコン

	新品	中古
アースライト	5980	4800
アウターワールド	6480	×
-アクスレイ- AXELAY-	5980	4800
アクトレイザー	×	800
悪魔城ドラキュラ	3980	2800
あしたのジョー	6480	×
アメージングテニス	6980	×
アメリカ横断ウルトラクイズ	6480	5800
ウイザードリー5-災禍の中心-	6980	×
ウォーリーをさがせ 2/15	6980	×
うしおととら 1/22	6480	×
ウルトラマン	×	4800
ウルトラベースボール実名版	6980	5800
エアーマネジメント	7980	6800
エイリアンVSプレデター 1/8	6480	×
SDガンダム外伝2 円卓の騎士	6980	×
SDザ・グレイトバトル2	5980	4800
SDザ・グレイトバトル	4980	3800
F-ZERO	4980	3200
F1グランプリ	6980	4800
F1グランプリ PART2 2/15	7480	×
F1エキゾーストヒート	5980	2800
エリア 88	×	2400
エルナード 1/30	6980	×
エルファリア 1/3	6980	×
オウガバトル 2/15	6980	×
大相撲魂	6480	×
オセロワールド	5980	4800
弟切草	6980	×
カードマスター	3980	3200
CACOMA KNIGHT	3480	×
餓狼伝説	TEL	×
がんばれゴエモン	5980	4800
ガンフォース	6480	×
奇奇怪界	6480	×
機動戦士SDガンダムV	5980	4200
キャプテン翼 3	5980	4400
ぎゅわんぶらあ自己中心派	6980	×
銀河英雄伝説	5980	4400
キングオブザモンスターズ	×	5800
キン肉マン	3980	2800
拳闘王ワールドチャンピオン	2980	×
甲子園 3	×	5800
甲竜伝説ヴィルガスト	×	6800
コズモギャング・ザ・ビデオ	6480	×
魂・斗・羅 スピリッツ	5980	4200
コンバットライブス	5980	×
ザ キングオブラリー	5980	×
サーク 2/25	7480	×
サイコドリーム	6480	×
サイバーナイト	6480	×
3X3EYES(サザンアイズ)	×	4800
三国志 III	11980	×
斬 2 スピリッツ	7480	6800
サンドラの大冒険	2980	2600
CBキャラウォーズ	5980	2800
ジェリーボーイ	3980	2800
史上最強のクイズ王決定戦	6480	×
シムアース	4980	2800
シムシティー	5980	4800
雀闘士銅羅王 喜国雅彦 2/19	6980	×
ジャンボ尾崎のホールインワン	6980	4200
重装機兵ヴァルケン	TEL	×
少年アシベゴマちゃん	5980	×
JOE&MAC戦え!原始人	×	2800
ジョジョの奇妙な冒険 3/15	6980	×
初代熱血硬派くにおくん	×	4800
初段 森田将棋	6980	6200
サイバーフォーミュラ	×	5800
信長公記 1/29	9980	×
真・女神転生	6980	5800
スーパーR-TYPE	×	2200
スーパーアレスタ	6980	5800
スーパー伊忍道	×	2800
スーパーヴァリス	×	1800
スウィヴ SWIV	2980	2800
Sウルトラベースボール	×	3800
スーパーF-1サーカス	4980	3800
S F-1サーカスリミテッド	6980	5800
スーパー大相撲 熱戦大一番	6980	×
スカイミッション	5980	4800
SガチャポンワールドSD	6980	5800
スーパーカップサッカー	2980	2800
スーパーキックオフ	4980	×
スーパー三国志 2	×	5800
スーパー上海	×	6800
スーパー将棋	7480	6200
鈴木亜久里のF-1	5980	4800
スーパースターウォーズ	6980	×
スーパー倉庫番 1/29	4980	×
スターフォックス 2/21	TEL	×
スーパー大航海時代	8980	7800
スーパーダンクショット	×	6800
スーパーチャイニーズワールド	4980	2200
Sテトリス2+ボンブリス	6480	×
スーパーテニス	6980	5800
ステルス	7480	×
ストリートファイター2	7980	6800
スーパーニチブツ麻雀	6980	×
スーパー信長の野望	9980	6800
スーパーパーティラッシュ	2980	×
スーパーバレーII	TEL	×
スーパーパン	×	4400
スーパービックリマン 1/29	5980	×
Sピンボール邪鬼破壊	6480	×
スピンディジーワールド	6480	4800
Sファイヤープロレス	4980	3800
Sファイヤープロレス 2	TEL	×
スーパーファミスタ	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	×	5800
スーパーブラックバス	6980	×
Sプロベースボール2	6980	5800
スーパーボウリング	5980	4800
スーパー麻雀	5980	4200
スーパー麻雀大会	7980	6800
スマッシュTV	3980	2800
スーパーマリオワールド	5980	4800
スーパー桃太郎電鉄 2	TEL	7800
スーパーロイヤルブラッド	6980	6200
芹沢信雄のバーディートライ	6480	×
ゼルダの伝説	4980	3800
ソウルブレイダー	2980	1800
ソニックブラストマン	5980	4800
ソングマスター	6480	×
TMNTタートルズ		4800
対決ブラスナンバース	2980	×
大戦略エキスパート	×	5800
ダイナウォーズ	5980	4800
タイニートゥーン	5980	×
大爆笑!人生劇場	TEL	×
高橋名人の大冒険島	×	3200
戦え原始人2-ルーキーの冒険-	4980	×
スーパーレッスルマニア	3980	2800
ダンジョンマスター	×	3400
ちびまる子ちゃん	×	3800
提督の決断	TEL	TEL
テクモNBAバスケットボール	TEL	×
トップレーサー	×	3800
ドラゴンズ アース 1/30	5980	×
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	×	3400
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説		2800
ドラゴンクエスト 5	TEL	6800
ドラッケン	×	2200
ナイトガンダム物語	×	3200
中嶋悟スーパーF-1ヒーロー	5980	×
なきの竜麻雀飛翔伝	7980	×
ナムコットオープン 1/29	6480	×
パイロットウイングス	5980	4800
白熱プロ野球ガンバリーグ93	TEL	×
八玉の勇士伝説 プライ 1/14	6480	×
パチ夫くんスペシャル	7480	×
パチンコウォーズ	6480	5400
ハットトリックヒーロー	×	3800
バトルサッカー	TEL	×
バトルドッヂボール	5980	3200
バトルコマンダー	3980	2200
バトルブレイズ	5980	4200
遥かなるオーガスタ	6980	5800
バルバロッサ	4980	×
バレーボールTwin	6980	×
パロディウスだ!	5980	4800
パワーアスリート	3980	×
半熟英雄ああ世界よ半熟なれ	6980	×
PGAツアーゴルフ	3980	3200
ヒーロー戦記プロジェクト	4980	4200
BIG・RUN	×	2200
ヒューマングランプリ	5980	×
飛龍の拳S GOLDENFIGHTER	×	4200
飛龍の拳S ハイパー	5980	×
ファイナルファンタジー 4	6980	5200
〃 4(イージータイプ)	×	6400
〃 5	TEL	×
ファイナルファイト	5980	1800
ファイナルファイト・ガイ	5980	4200
ファランクス	6480	4800
フック HOOK	3980	2800
フライングヒーロー	6480	×
プリンスオブペルシャ	4980	3800
ブレイゾン	×	4200
ペブルビーチの波涛	6980	5800
ヘラクレスの栄光 3	×	5800
弁慶外伝 沙の章	TEL	×
北斗の拳6	6980	×
北斗の拳 5	6980	4200
炎の闘球児ドッジ弾平	5980	3200
ポピュラス 2 1/22	7480	×
マイト&マジックBOOK2 1/22	6480	×
摩訶摩訶 (マカマカ)	2980	×
負けるな!魔剣道 1/22	6480	×
まじかるタルるートくん	4980	2800
マジックソード	3980	3200
マリオカート	TEL	TEL
マリオペイント	TEL	TEL
ミステリーサークル	2980	×
ミッキーのマジカル	TEL	×
メジャータイトル	5980	×
メタルマックス 2 2/15	6980	×
モノポリー 2/15	6980	×
ゆうゆのクイズでGO!GO!	5980	3800
ヨーロッパ戦線 1/16	9980	×
横山光輝 三国志	6980	5800
46億年物語	TEL	×
雷電伝説 -RAIDEN-	×	5800
ライトファンタジー	6980	5800
ラグーン	3980	3200
ラッシング・ビート	2980	2600
ラッシング・ビート乱 複製都市	6980	×
らんま1/2 町内激闘編	6480	4800
らんま1/2 爆裂乱闘篇	TEL	×
リターンオブダブルドラゴン	6480	4800
ルーニテューンズ	6480	×
レナス	5980	4800
レミングス	4980	3200
ロイヤルコンクエスト	3980	×
ロードモナーク	2980	2600
ロケッティア	×	1800
ロマンシング・サガ	4980	2800
ワイアラエの奇蹟	6980	5800

ファミコン新品ソフト900種類¥980から
ファミコン中古ソフト400種類¥200から

PCエンジン

	新品
アイドル花札 (ハッカー)	5980
アイドルパチスロ(ハッカー)	6980
AVポーカーワールド(ハッカー)	6980
F1サーカス92	4980
究極麻雀アイドル(ハッカー)	6980
バトルロードランナー 2/10	4480
パワースポーツ	2980
ファイヤープロレス3	5980
ボンバーマン93	4980
レディソード (ハッカー)	7980

CD-ROM

	新品
サイキックディテクティヴ	3980
イース 1・2	5980
井上麻美この星に	4480
イメージファイト II	5480
ウィザードリィ 5	3980
宇宙戦艦ヤマト	5680
エグザイル 2	3980
幻蒼大陸 オーレリア 2/26	5980
川のぬし釣り 自然派	4980
キアイダンoo(ダブルオー)	3980
キャンペーン版大戦略 2	6980
クイズ殿様の野望	3980
ゲイングランドSX	5480
コズミックファンタジー 3	2980
ゴットパニック至上最強軍団	4980
コットン 2/12	4980
コブラ 2	980
サーク 1・2	5980
三国志 英傑天下に臨む	1480
シムアース 1/14	4980
シャーロックホームズ探偵講座	1980
上海IIIドラゴンズアイ	5480
雀偵物語 2 出動編	3980
雀偵物語 2 完結編	3980
スーパーリアル麻雀スペシャル	5980
スーパーシュヴァルツシルト	3480
〃 2	5980
スーパー麻雀大会	7480
ゼロヨンチャンプ 2 2/25	5880
ソーサリアン	3980
ダンジョンマスター	4980
超兄貴	5980
超時空要塞マクロス	5480
テクモスーパーサッカー	5980
天外魔境	5980
天外魔境 2	3980
ドラゴンナイト 2	4980
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 2	5480
ネクスザール	5480
パステルライム	5480
パチ夫くん笑う宇宙	5980
バニラシンドローム	3980
ファージアスの邪皇帝	3980
ファイティングストリート	4980
ふしぎの海のナディア 1/29	4980
BURAI -ブライ-	5480
ブライII闇皇帝の逆襲	6980
魔物ハンター妖子	2980
〃 遠き呼び声 1/8	5480
メタモジュピター 1/22	4980
モトローダー MC	5480
YAWARA! ヤワラ	2980
横山光輝真三国志	6680
ライザンバー 3	5480
らんま1/2	1980
らんま1/2 とらわれの花嫁	1980
らんま1/2 打倒元祖無差別	3980
ルーム	2980
レミングス	5480
ロードス島戦記	4980

ネオ・ジオ

	新品
あしたのジョー伝説	17800
アンドロデュノス	19800
エイトマン	18800
ラストガーディアン	15800
餓狼伝説	19800
キングオブモンスターズ	9800
〃 2	19800
クイズ大捜査線	13800
クイズ迷探偵・ネオ&ジオ	18800
クロスソード	18800
ゴーストパイロット	16800
サイバーリップ	7800
サッカーブロール	18800
ジョイジョイキッド	6800
ザ・スーパースパイ	9800
スラッシュラリー	19800
戦国伝承	16800
トッププレイヤーズゴルフ	9800
ナム 1975	7800
2020スーパーベースボール	14800
ニンジャコンバット	7800
ニンジャコマンドー	19800
バーニングファイト	9800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800
ビューポイント	19800
フットボールフレンジー	14800
ベースボールスターズ	7800
ベースボールスターズ 2	19800
麻雀狂烈伝	7800
マジシャンロード	6800
みなさんのおかげさまです	12800
ミューティション・ネイション	18800
ライディングヒーロー	7800
ラギ	7800
ラストリゾート	19800
リーグボーリング	9800
龍虎の拳	21800
ロボアーミー	16800
ワールドヒーローズ	TEL

パーツ

スーパーファミコン用

	新品
S端子ケーブル	2480
RGBケーブル	2480
スーパージョイカード	1980
アスキーパッド	2480
XE-1 SFC	9980
ABXYゴム	200
コントローラー	1480
十字ゴム	200
LRゴム	100
スタート・セレクトゴム	200
スーパーおそうじ探偵君	2680
ホリステレオAVケーブルBOX	1980
ホリS端子ケーブルBOX	2980
スーパーホリコマンダー	2680
コードレスアダプター	7800
クリーナー交換セット	1480
ファイティングスティック	4980
CPSファイター	7980
アスキースティックL5	2980
スーパーファミコンマウス	2980
S端子コネクタ付ステレオAVケーブル	1980
スーパーマルチタップ	2480
24KステレオAVケーブル(輸入)	1280
ファイティングコマンダー	2480
ハイパービーム	4980
ホリステレオAVケーブルロング	1280
ゲームセレクターAV	4480
スーパーRFスイッチ	1280
プロパット(USA)コントローラー	2980

ファミコン用

	新品
データック(ドラゴンボールZ)	6980
ターボファイル 2	4480
RFスイッチ	1480
ACアダプター	1480
コントローラー 1	1180
コントローラー 2	1480
ホリコマンダー 黒	1480
ABゴム	150
十字ゴム	200
ツイン用ACアダプター	2380
4人プレーアダプター	1980
ジョイカードmk2	1980

ゲームボーイ用

	新品
通信ケーブル	1480
充電式アダプター	3680
ライトボーイ	2280
ワイドボーイ	1480
4人用アダプタ	980
サウンドボーイ	980
ACアダプター	1480
カーアダプター (任天堂)2.2M	1980
カーアダプター (タケル)2.5M	1980

PCエンジン用

	新品
ターボパット(グレー)	2480
マルチタップ 5人用	2280
コードレスパッド	3980
コードレスマルチタップセット	7980
バーチャルクッション	12800
PCエンジンマウス	4980
AVケーブル	1200
RFユニット	4280
天の声2	1480
ホリコマンダーPC	1480
アベニューパッド3	2680
天の声バンク	3480
PCブラスター	1280
PC用ACアダプター	1180
XHE-3	2480
GT用TVチューナー	7980
GT用ACアダプタ	2680
GT用カーアダプタ	3480
GT用バッテリーパワーパック	5980

CD-ROM用

	新品
スーパーシステムカード	TEL
CD-ROM用ACアダプター	1780
DUO用ACアダプター	1980

メガドライブ用

	新品
RFユニット SS-70	1980
ACアダプター MD・GG兼用SA-160A	1480
コントロールパッド	1980
ディンプラグコード	800
RGBユニット	4980
バックアップカートリッジ	4980

ゲームギア

	新品
TVチューナー	8980
ビックウインドー 2	1980

ネオ・ジオ

	新品
メモリーカード	2800
コントローラー	5780
RGBケーブル	1560
RFコンバーター	1500
ACアダプター	2800
AVコード	1000
麻雀コントローラー	1980



〒431-32 静岡県
浜松市笠井町32-1

エマーソン

年中無休
通販部係

☎053-433-9900 (AM11:00~PM8:00)
FAX053-435-5454 FAXでも受付ています

現金書留でも受付します

ミュージック 300円~1,500円
CDも(シングルは別)買い取ります

エマーソングループ

●笠井街中	●浜松北病院隣	●浜北駅ビル1F	●中電変電所前	●ハニーコーエイ東	●ユニー泉町南	●ジャスコ東	●サンテラス北	●東名インター入口	●イケヤ文楽館2F	●流通センター通り	●イケヤ文楽館内	●鉄工団地入口
本店	大瀬店	浜北店	原島店	掛川店	幸店	入野店	磐田店	袋井店	高台店	静岡東千代田店	高林店	三島店

THE Schedule

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

1月発売のソフト

22日	負けるな!魔剣道＜データム・ポリスター＞ 8800円/カートリッジ
22日	ドラゴンズ・アース＜ヒューマン＞ 8500円/カートリッジ
22日	うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞ 8800円/カートリッジ
22日	ポピュラス2＜イマジニア＞ 9800円/カートリッジ
22日	マイト・アンド・マジックBOOK II＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
29日	スーパー倉庫番＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円/カートリッジ
29日	Q・bert3＜バップ＞ 7000円/カートリッジ
29日	クリスティーワールド＜アクレイムジャパン＞ 8000円/カートリッジ
29日	信長公記＜やのまん＞ 12500円[込]/バックアップカートリッジ
29日	ナムコットオープン＜ナムコ＞ 8800円/バックアップカートリッジ
29日	スーパービックリマン＜ベック＞ 7800円/カートリッジ
29日	ワールドクラスラグビー＜ミサワエンターテインメント＞ 7900円/カートリッジ

2月発売のソフト

5日	ゲゲゲの鬼太郎 復活!天魔大王＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
12日	プロフットボール'93＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
19日	鋼鉄の騎士＜アスミック＞ 9800円/バックアップカートリッジ
19日	ドラえもん～のび太と妖精の国～＜エポック社＞ 8000円/カートリッジ
19日	雀闘士銅鑼王＜パウ＞ 8900円/カートリッジ
21日	スターフォックス＜任天堂＞ 9800円[込]/カートリッジ
22日	**■シムアント＜イマジニア＞ 12800円/バックアップカートリッジ**
26日	織田信長 覇王の軍団＜エンジェル＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
26日	バートの不思議な夢の大冒険＜アクレイムジャパン＞ 8800円/カートリッジ
26日	バットマンリターンズ＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
26日	リーディングカンパニー＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
26日	NBAプロバスケットボール ブルズVSブレイザーズ＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
26日	バトルテック＜ビクター音楽産業＞ 8800円/バックアップカートリッジ
26日	コズモギャング ザ パズル＜ナムコ＞ 7900円/カートリッジ
中旬	F-1 GRAND PRIX PART II＜ビデオシステム＞ 9800円/バックアップカートリッジ
2月	ウォーリーをさがせ(絵本の国の大冒険)＜トミー＞ 9500円/バックアップカートリッジ
2月	モノポリー＜トミー＞ 9700円/バックアップカートリッジ
2月～3月	サーク＜サンソフト＞ 9600円/バックアップカートリッジ

3月発売のソフト

5日	イーハトーヴォ物語＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
5日	エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡(みち)＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
12日	エドノキバ＜マイクロワールド＞ 価格未定/カートリッジ
12日	スーパーキックボクシング＜エレクトロ・ブレイン＞ 8800円/カートリッジ
12日	伝説のオウガバトル＜クエスト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
12日	2020年スーパーベースボール＜ケイ・アミューズメントリース＞ 8900円/バックアップカートリッジ
12日	カリフォルニアゲームズII＜ヘクト＞ 8800円(予価)/カートリッジ
19日	ナイジェル・マンセル F1 チャレンジ＜インフォコム＞ 8800円/カートリッジ
19日	ジャングルウォーズ2＜ポニーキャニオン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
25日	スーパー蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史＜光栄＞ 11800円/バックアップカートリッジ
26日	**■ブルースブラザース＜ケムコ＞ 8300円/カートリッジ**
26日	**■つっぱり大相撲-立身出世編＜テクモ＞ 9000円/バックアップカートリッジ**
26日	Pop'nツインビー＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
26日	インターナショナルテニスツアー＜マイクロワールド＞ 8900円/カートリッジ
26日	デザート・ストライク(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
上旬	**■ジョジョの奇妙な冒険＜コブラチーム＞ 9500円(予価)/カートリッジ**
上旬	アルバート オデッセイ＜サンソフト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
中旬	スーパーダンクスター＜サミー＞ 7900円/カートリッジ
下旬	**■ノイギーア ～海と風の鼓動～＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
下旬	DEAD DANCE＜ジャレコ＞ 9700円/カートリッジ
下旬	USA ICE HOCKEY＜ジャレコ＞ 9000円/カートリッジ
下旬	バイオ・メタル＜アテナ＞ 8980円/カートリッジ
下旬	怒りの要塞＜ジャレコ＞ 8700円/カートリッジ
3月	**■三国志正史 天舞スピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
3月	**■スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 9500円/カートリッジ**
3月	**■どらぼっちゃん 超魔界大戦＜ナグザット＞ 8800円/バックアップカートリッジ**
3月	**■ザ・グレイトバトルIII＜バンプレスト＞ 8700円/カートリッジ**
3月	メタルマックス2＜データイースト＞ 9500円/バックアップカートリッジ
3月	デバステイター＜マイクロワールド＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
3月	スーパーエアーダイバー＜アスミック＞ 8900円/カートリッジ
3月	ザ・心理ゲーム～悪魔のココロジー、あなたのすべてをあばきだす～＜ヴィジット＞ 9800円/バックアップカートリッジ
3月	パワーモンガー ～魔将の謀略～＜イマジニア＞ 12800円/バックアップカートリッジ
3月	どらぼっちゃん 超魔界大戦＜ナグザット＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
3月	デビルズコース＜ティーアンドイーソフト＞ 9800円/バックアップカートリッジ
3月	ドラゴンボールZ 超武闘伝＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
3月	シルヴァ・サーガ2＜セタ＞ 9500円/バックアップカートリッジ
3月～4月	ウルトラセブン＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ

4月発売のソフト

16日	デュアル オーブ ～聖霊珠伝説～＜アイマックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ
23日	**■エルナード＜ゲームプラン・にじゅういち＞ 9600円/バックアップカートリッジ**
上旬	**■The 麻雀・闘牌伝＜ビデオシステム＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ**
中旬	アクションパチ夫＜ココナッツジャパン＞ 9500円/カートリッジ
下旬	**■スーパーバトルタンク＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円(予価)/カートリッジ**
下旬	**■ファースト サムライ 魔狂人伝説＜ケムコ＞ 7800円/カートリッジ**
下旬	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 8900円[込]/バックアップカートリッジ
下旬	聖剣伝説2＜スクウェア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	**●ラプラスの魔＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
4月	**■ブレス・オブ・ファイア～竜の戦士～＜カプコン＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
4月	**■セプテントリオン＜ヒューマン＞ 8500円(予価)/カートリッジ**
4月	**■SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
4月	ビデオキッド＜ケムコ＞ 8500円/カートリッジ

5月以降発売のソフト

下旬	**■ヨッシーのクッキー＜ビー・ピー・エス＞7200円(予価)/カートリッジ**
5月	**■日本プロ麻雀連盟 極(仮題)＜サイクロン＞ 価格未定/カートリッジ**
5月	**■バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ＜エポック社＞ 7680円/バックアップカートリッジ**
5月	対局囲碁ゴライアス＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
5月	TRIFF～大西部アニマルの秘宝～＜サイクロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
5月	パチンコ物語・パチスロもあるでよ!!＜ケイエスエス＞ 9800円(予価)/カートリッジ
6月	**■神聖紀オデッセリア＜ビック東海＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ**
6月	**■ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜エポック社＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
6月	エストポリス伝記＜タイトー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	**■スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9800円/カートリッジ**
7月	**■トップレーサー2＜ケムコ＞ 8900円/カートリッジ**
7月	スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2＜東芝EMI＞ 8600円/カートリッジ
7月	FMW(仮題)＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
8月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
7月～8月	ソード・ワールドSFC＜ティーアンドイーソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	**■全日本プロレス＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年	キネシス＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	早指し 二段森田将棋＜セタ＞ 14800円/バックアップカートリッジ
'93年	摩陀羅2＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	龍虎の拳＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	超幻魔大戦＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	スーパー競馬＜アイマックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	ファイナルファイトII(仮題)＜カプコン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
'93年	おざなりダンジョン＜データム・ポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ
'93年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年	**■シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ**

発売日未定のソフト

竜騎兵団ダンザルブ＜バンダイ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 8700円/バックアップカートリッジ
新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 価格未定/カートリッジ
サンサーラナーガII＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
NFLフットボール＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
将魔＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
バズー!魔法世界＜ホット・ビィ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
アクタリオン＜テクモ＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ～大魔王ガイアの誕生～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞ 8000円(予価)[込]/カートリッジ
スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
ソルスティスII＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
デスブレイド＜アイマックス＞ 9700円/カートリッジ
くにおくんのドッジボールだよ 全員集合!＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 価格未定/カートリッジ
アミュージングドリーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
クリストファー・コロンブス＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
スーパースラップショット＜アルトロン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
ドラッケン2＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
モンスターメーカー3(仮題)＜ソフエル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
クラシック・ロード＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/カートリッジ
ダライアス3(仮題)＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ユートピア＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ファーストクィーン＜シーツゥワールド＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
コスモポリスギャリバン(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストI・II＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
キャプテン翼IV＜テクモ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
●スーパーボンバーマン＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
●ダウンタウン熱血ベースボール(仮題)＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
●BASTARD!!＜コブラチーム＞ 価格未定/カートリッジ
●Go!Go!Gomo君(仮題)＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ

FC ファミコン

1月発売のソフト

22日	仮面ライダーSD グランショッカーの野望＜エンジェル＞ 6500円/バックアップカートリッジ
29日	F-1 SENSATION＜コナミ＞ 5800円/カートリッジ

2月発売のソフト

5日	悪魔城ドラキュラ＜コナミ＞ 3900円/カートリッジ
26日	**■バイオミラクル ぼくってウパ＜コナミ＞ 3900円/カートリッジ**
下旬	**■快傑ヤンチャ丸3＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ**
下旬	けろけろけろっぴの大冒険2-ドーナツ池はおおさわぎ-＜キャラクターソフト＞ 5400円(予価)/カートリッジ
下旬	USA ICE HOCKEY in FC＜ジャレコ＞ 6300円/カートリッジ
2月	バトルベースボール＜バンプレスト＞ 8600円/カートリッジ
2月～3月	ぴょこたんの大迷路＜サンソフト＞ 4980円(予価)/カートリッジ

3月発売のソフト

5日	**■バブル・ボブル 2＜タイトー＞ 5900円/カートリッジ**
12日	**■スターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター音楽産業＞ 7900円/カートリッジ**
19日	**■カジノ・ダービー＜ヨネザワPR21＞ 5500円(予価)/カートリッジ**
19日	星のカービィ＜任天堂＞ 5900円[込]/カートリッジ
25日	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史＜光栄＞ 11800円/バックアップカートリッジ
26日	**■ディジャヴII＜ケムコ＞ 6500円/バックアップカートリッジ**
上旬	**■愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星＜アイレム＞ 12800円(予価)/カートリッジ**
3月	もえろツインビー シナモン博士を救え!＜コナミ＞ 3900円/カートリッジ
3月	めざせ!トッププロ ～グリーンに賭ける夢～＜ジャレコ＞ 6500円/バックアップカートリッジ
3月	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
3月	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ
3月	ドッジ弾平2＜サンソフト＞ 価格未定/カートリッジ
2月～3月	ウルトラマン倶楽部（仮題）＜バンダイ＞ 価格未定/データック専用カートリッジ
2月～3月	SDガンダム（仮題）＜バンダイ＞ 価格未定/データック専用カートリッジ
2月～3月	データック（本体のみ）＜バンダイ＞ 価格未定/データック本体

4月発売のソフト

23日	くにおくんの熱血サッカーリーグ＜テクノスジャパン＞ 6500円(予価)/カートリッジ
上旬	ゴリラーマン＜ヨネザワPR21＞ 6900円/カートリッジ
4月	**■ジェットソン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ**
4月	Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

5月以降発売のソフト

5月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
5月	**●グローブビート＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ**
7月	THE GOLF '93＜ジーオーワン＞ 6900円(予価)/カートリッジ
'93年	マサカリ伝説金太郎アクション編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 6900円(予価)/カートリッジ
スイッチブレード＜ケムコ＞ 6500円/カートリッジ
バットマンリターンズ＜コナミ＞ 5800円/カートリッジ
RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
ハリキリバレー＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
フィリックス・ザ・キャット＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ

PC PCエンジン

1月発売のソフト

22日	メタモジュピター＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
29日	ふしぎの海のナディア＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用

2月発売のソフト

10日	バトルロードランナー＜ハドソン＞ 5800円/Huカード
12日	コズミックファンタジー ビジュアル集＜レーザーソフト＞ 4980円/CD-ROM
12日	コットン＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
19日	ヴァリス ビジュアル集＜レーザーソフト＞ 4980円/CD-ROM
26日	**■ホラーストーリー＜NECアベニュー＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用**
26日	ポリス・コネクション＜レーザーソフト＞ 7600円/スーパーCD-ROM専用
26日	幻蒼大陸 オーレリア＜タイトー＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
26日	クレスト・オブ・ウルフ＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	**■英雄三国志＜アイレム＞ 7700円/スーパーCD-ROM専用**
下旬	信長の野望・武将風雲録＜光栄＞ 13800円(セーブくん付き)/スーパーCD-ROM専用
2月	**●チャンピオンシップラリー＜インテック＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**

3月発売のソフト

5日	フィーンド ハンター＜ライトスタッフ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
19日	**■ジム・パワー＜マイクロワールド＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用**
19日	CDバトル 光の勇者たち＜キングレコード＞ 6300円(予価)/スーパーCD-ROM専用
26日	**■天使の詩II 堕天使の選択＜RIOT＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
26日	トップをねらえ! Gunbuster Vol.2＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
26日	ダンジョンエクスプローラー2＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
上旬	ゼロヨンチャンプII＜メディアリング＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
3月	**■雀偵物語3 セイバー エンジェル＜アトラス＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
3月	**■レインボーアイランド＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
3月	**■CAL II＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
3月	双截龍II ザ リベンジ＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月	三國志III＜光栄＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月	ラプラスの魔＜ヒューマン＞ 7500円(予価)/スーパーCD-ROM専用
3月	PCココロン(仮題)＜シュールド・ウェーブ＞ 7900円/CD-ROM
3月	サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月	アンジェラス2 ～ホーリー・ナイト～＜アスミック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月	フォーセットアムール＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月	ムーンライトレディ＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月	**●ダウンタウン熱血物語＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**

4月発売のソフト

2日	PC原人3＜ハドソン＞ 7200円/Huカード
23日	ウインズ・オブ・サンダー＜ハドソン＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
下旬	**■シャーロック・ホームズの探偵講座2＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM**
4月	**●GALAXY刑事GAYVAN＜インテック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**

5月以降発売のソフト

5月	**■1552天下大乱＜アスク講談社＞ 8500円/CD-ROM**
5月	SWORD MASTER(仮題)＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
5月	**●サッカー(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/Huカード**
'93年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年	METALANGEL＜パック・イン・ビデオ＞ 7400円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'93年	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	A列車で行こうIII＜アートディンク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

'93年	眠れぬ夜の小さなお話(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/Huカード
'93年	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
21エモン〜めざせホテル王〜＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/Huカード
ブランダーズ＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
50th＜テイチク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞ 6800円/スーパーCD-ROM両対応
ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ワードナの森＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞ 価格未定/Huカード
ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
アルガノス＜インテック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞ 価格未定/Huカード
モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ヘルファイアー＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード
ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
イースIV＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
RPC原人＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
パワーテニス＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
インペリアル・フォース＜システムソフト＞ 価格未定/CD-ROM
風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
JP LEAGUE＜クリーム＞ 価格未定/Huカード
BLACK HOLE ASSAULT＜マイクロネット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
コズミックファンタジー4 銀河少年伝説＜レーザーソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
卒業-グラデュエーション-＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
マジクール＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
天外魔境 風雲カブキ伝＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ミスティック フォーミュラー＜マイクロキャビン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
伊賀忍伝 凱王(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/Huカード
アルシャーク＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ルイン＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
トラベラーズ!〜伝説をぶっとばせ〜＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ラングリッサー(仮題)＜メサイヤ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
●ウィザードリィ I・II＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

1月発売のソフト

29日	ゆみみみっくす＜ゲームアーツ＞ 7800円/CD-ROM
29日	ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞ 8500円/カートリッジ

2月発売のソフト

5日	Jリーグチャンピオンサッカー＜ゲームアーツ＞ 7800円/カートリッジ
12日	F22 インターセプター＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
19日	**■バットマン・リターンズ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ**
19日	邪神ドラクソス＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
26日	**■Aランクサンダー＜RIOT＞ 7400円/CD-ROM**
26日	**■マジンサーガ＜セガ＞ 6800円/カートリッジ**
26日	**■G-LOC＜セガ＞ 6800円/カートリッジ**
下旬	**■アーネスト・エバンス・シリーズ アネット再び＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/CD-ROM**
下旬	**■デバステイター＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/CD-ROM**
2月	スティールタロンズ＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
2月	バトルトーズ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

3月発売のソフト

5日	**■デザート・ストライク 湾岸作戦＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ**
6日	**■パワーモンガー＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ**
12日	**■シムアース＜セガ＞ 7800円/CD-ROM**
12日	ニンジャウォーリアーズ＜タイトー＞ 7800円/CD-ROM
19日	**■ファイナルファイトCD＜セガ＞ 8800円/CD-ROM**
19日	**■ゾウ!ゾウ!ゾウ!レスキュー大作戦＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ**
19日	**■ウルフチャイルド＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM**
19日	ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
25日	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史＜光栄＞ 11800円/バックアップカートリッジ
26日	**■聖魔伝説3×3EYES＜セガ＞ 8800円/CD-ROM**
26日	**■ゴールデンアックス3＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ**
26日	**■ジャガー XJ220＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM**
下旬	サイボーグ009＜RIOT＞ 7800円/CD-ROM
下旬	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞ 8800円/カートリッジ
下旬	魔天の創滅＜講談社総研＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
3月	**■ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-＜セガ＞ 6800円/CD-ROM**
3月	ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞ 6800円/カートリッジ
3月	OutRun2019＜シムス＞ 8800円/カートリッジ
3月	アークス I II III＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/CD-ROM
3月	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM
3月	ガントレット＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
3月	スプラッターハウスPART3＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
3月	ああ播磨灘＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
3月	三國志III〈MAGA-CD版〉＜光栄＞ 価格未定/CD-ROM

4月発売のソフト

16日	**■PGAツアーゴルフII＜EAビクター＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
23日	**■スイッチ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM**
23日	**■Jリーグプロストライカー＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
中旬	エイリアン3＜ビック東海＞ 6800円/カートリッジ
下旬	騎士伝説＜講談社総研＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
4月	**■らんま1/2 白蘭愛歌＜メサイヤ＞ 8300円/CD-ROM**
4月	ロードライアット＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ

5月以降発売のソフト

6月	**●ジェームス・ボンドII コードネーム ロボコッド＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ**
7月	**●LHXアタックチョッパー(仮題)＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ**
10月〜11月	ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
'93年	エスペランザ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	メガロマニア＜CSK総合研究所＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	テラフォーミング＜パック・イン・ビデオ＞ 6800円/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックIII＜CSK総合研究所＞ 価格未定/CD-ROM
'93年	魔神転生(仮題)＜シムス＞ 7800円/カートリッジ
'93年	アイ・オブ・ザ・ビホルダー＜ポニーキャニオン＞ 5800円(予価)/CD-ROM

発売日未定のソフト

■笑ゥせえるすまん＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
■スーパー忍2＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
■ウィング・コマンダー＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
■CDソニック・ザ・ヘッジホッグ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
■リアルファイターズ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
■ジョーモンタナ フットボール＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
■ベースボール'93(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ハイムドール＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
銀河鉄道999＜RIOT＞ 7800円/CD-ROM
シスターソニック(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
ゼノン2＜ピーシーエム・コンプリート＞ 8600円(予価)/カートリッジ
プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM
ボールジャックス＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
忍者外伝＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
メタルファング＜ビクター音楽産業＞ 6900円/カートリッジ
Vay(ヴァイ)〜流星の鎧〜＜シムス＞ 7800円/CD-ROM
沈黙の艦隊＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
シュヴァルツシルト＜工画堂スタジオ＞ 価格未定/CD-ROM
スラップファイトMD＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト＜電波新聞社＞ 価格未定/CD-ROM
大封神伝＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
アルスラーン戦記＜ヒューマン＞ 価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND＜データウェスト＞ 価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞ 価格未定/CD-ROM
ナイトストライカー＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
シルフィード(仮題)＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
幻影都市〜ILLUSION CITY〜＜マイクロキャビン＞ 価格未定/CD-ROM
ファンタシースターIV＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ロードス島戦記＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
チャック ロック(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
クラスティーズ ファンハウス(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・シンプソンズ バードVSザ・スペースミュータンツ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
ビートフォース＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
ディープスキャナー＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
ローリングサンダー3＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
アルシャーク＜ポリドール＞ 価格未定/CD-ROM
SNOW BROS＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
F1 CIRCUS CD (仮題)＜日本物産＞ 価格未定/CD-ROM
いしいひさいちの大政界＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
●ウルトラマン＜マーバ＞ 価格未定/カートリッジ
●バトルマニア2＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
●チャックロック(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
●サイバーコップ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
●ターミネーターII(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
●ミック&マック ザ・グローバルグラディエイターズ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
●バトルトーズ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
●キテレツ大百科＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
●スーパー大戦略3(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
●バットマンリターンズ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
●アフター ハルマゲドン＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
●蓬萊(ホウライ)学園＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
●夢幻の如く＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

1月発売のソフト

29日	リングレイジ＜タイトー＞ 3900円[込]/カートリッジ
29日	新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士＜バリエ＞ 3980円[込]/カートリッジ

2月発売のソフト

12日	**■サンダーバード＜ビーアイ＞ 3980円[込]/カートリッジ**
19日	XERD!! ザードの伝説2＜ビック東海＞ 4800円/バックアップカートリッジ
26日	バートのサバイバルキャンプ＜アクレイムジャパン＞ 3980円[込]/カートリッジ
26日	高橋名人の冒険島III＜ハドソン＞ 3800円[込]/カートリッジ
2月	ONI3 黒の破壊神＜バンプレスト＞ 4980円[込]/カートリッジ
2月	バーニング ペーパー＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 3200円[込]/カートリッジ

3月発売のソフト

12日	**■GBバスケットボール＜イマジニア＞ 3900円[込]/カートリッジ**
19日	**■ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞ 4200円[込]/カートリッジ**
19日	モンスターメーカー2 ウルの秘剣＜ソフエル＞ 4980円[込]/バックアップカートリッジ
19日	ダブル役満＜バップ＞ 4500円[込]/カートリッジ
26日	**■アウトバースト＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ**
26日	ミロンの迷宮組曲＜ハドソン＞ 3800円[込]/カートリッジ
下旬	GIキング 3匹の予想家＜ビック東海＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	ミッキーマウスIV 魔法のラビリンス＜ケムコ＞ 3900円/カートリッジ
下旬	スピードボール2＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/カートリッジ
3月	スターウォーズ＜マイクロワールド＞ 4200円[込]/カートリッジ
3月	アタック・オブ・ザ・キラートマト＜アルトロン＞ 4500円(予価)[込]/カートリッジ
3月	アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞ 3900円[込]/カートリッジ
3月	カルトマスター1 ウルトラマンに魅せられて＜バンダイ＞ 3500円(予価)[込]/カートリッジ
3月	サンリオカーニバル2＜キャラクターソフト＞ 3296円(予価)[込]/カートリッジ

4月発売のソフト

4月	ルクル＜ビック東海＞ 3980円[込]/バックアップカートリッジ
4月	**●妖精物語 ロッドランド＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ**

5月以降発売のソフト

5月	パチスロキッズ＜ココナッツジャパン＞ 3980円[込]/カートリッジ
6月	**●ああ播磨灘＜アスク講談社＞ 4500円/カートリッジ**
'93年	ナイジェル・マンセル F1チャレンジ＜インフォコム＞ 3500円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう＜カプコン＞ 4800円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

■ゴッドメディスン＜コナミ＞ 4500円/バックアップカートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
ブービーボーイズ＜日本物産＞ 3800円[込]/カートリッジ
鉄道王II＜デービーソフト＞ 3500円[込]/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
WWFスーパースターズ2(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞ 価格未定/カートリッジ
びっくり熱血新記録 どこでも金メダル＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

2月発売のソフト

5日	レミングス＜セガ＞ 3500円(予価)/カートリッジ
26日	**■ウィンブルドン＜セガ＞ 3200円(予価)/カートリッジ**

3月発売のソフト

19日	ミッキーマウスの魔法のクリスタル＜セガ＞ 3800円/カートリッジ
19日	ぷよぷよ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
3月	KICK&RASH＜シムス＞ 4500円(予価)/カートリッジ
3月	ゴルフ(仮題)＜シムス＞ 価格未定/カートリッジ

4月発売のソフト

28日	**●超(ハイパー)プロ野球'93(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

■シャイニング・フォース外伝2＜セガ＞ 5500円/(予価)バックアップカートリッジ
ああ播磨灘＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/カートリッジ
●ザ・シンプソンズ バートVSザ・スペースミュータント(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
●インディ・ジョーンズ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
●アウトラン・ヨーロッパ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM^2 で使用すると、CD・ROM^2 で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ

ディスカウントショップ最新価格データ

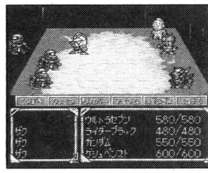
	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	BURAI 八玉の勇士伝説	9800円	7610円
	エイリアンVSプレデター	9800円	7610円
	ファイナルファンタジーV	9800円	8253円
	スーパーファイヤープロレスリング2	8500円	6600円
	スーパーテトリス2+Bombliss	8500円	6600円
	エルファリア	9500円	6890円
	半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!	9500円	6400円
	らんま1/2～爆烈乱闘篇～	9600円	7450円
	白熱プロ野球ガンバリーグ'93	9500円	7370円
	テクモ スーパーNBAバスケットボール	8900円	6830円
	奇々怪界 -謎の黒マント-	8500円	6600円
	SDガンダム外伝2 円卓の騎士	9500円	6400円
	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	9600円	7767円
	ウィザードリィV 災渦の中心	9800円	4755円
	大爆笑 人生劇場	8500円	6600円
ファミコン	サンリオカーニバル2	3980円	2700円
	ファミスタ'93	4900円	3330円
	ドラゴンボールZ 激闘天下一武闘会	7800円	5300円
	SDガンダム ガチャポン戦士5	6800円	4620円
	熱血格闘伝説	6500円	4410円
	ウルトラマン倶楽部 怪獣大決戦!!	6800円	4620円
	グレイトバトルサイバー	7300円	4960円
	ジャストブリード	9700円	6590円
	ワギャンランド3	5800円	3940円
	ロックマン5～ブルースの罠!?～	7800円	5300円
	ヨッシーのクッキー	4900円[込]	3790円[込]
	ダービースタリオン全国版	7200円	5040円
	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	5300円
	ベストプレープロ野球スペシャル	7500円	5090円
	テトリス2+Bombliss	6500円	4415円
PCエンジン	シムアース	6800円	4400円
	魔物ハンター妖子～遠き呼び声～	7200円	4890円
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	7200円	4890円
	スーパー麻雀大会	9800円	6660円
	宇宙戦艦ヤマト	7800円	5300円
	超兄貴	7200円	4890円
	パチ夫くん 笑う宇宙	7900円	5360円
	グラディウスII～ゴーファーの野望～	7800円	5300円
	ボンバーマン'93	6500円	4410円
	サークI・II	7800円	5300円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	ベア・ナックルII 死闘への鎮魂歌	7800円	5300円
	T.M.N.T. ～リターン・オブ・ザ・シュレッダー～	6800円	4620円
	クイズ殿様の野望	7800円	5300円
	天舞 メガCDスペシャル	9800円	6600円
	ドリームチームUSA	7800円	5300円
	PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA	7600円	5160円
	ゆみみみっくす	7800円	5300円
	TAZMANIA	6800円	4620円
ゲームボーイ	ダーティ・レーシング	3900円[込]	2647円[込]
	ウイザードリィ・外伝II 古代皇帝の呪い	4944円[込]	3141円[込]
	女神転生外伝 ラストバイブル	5300円	3600円
	悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん	3800円	2580円
	スーパーマリオランド2 6つの金貨	3900円[込]	2976円[込]
	バックスバニーとゆかいな仲間たち	3600円[込]	2441円[込]
	Jリーグファイティングサッカー	4800円[込]	3357円[込]
	ゼノン2	3980円[込]	2781円[込]
ゲームギア	シャイニング・フォース外伝	5500円	3730円
	The GG忍II	3500円	2370円
	ベア・ナックル	3500円	2370円
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	3800円	2660円
	ファンタシースター外伝	4500円	3050円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	19364円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	7797円[込]
ファミコン本体	14800円	8900円
ツインファミコン本体	32000円	21300円
メガドライブ本体	21000円	9980円
メガ-CD	49800円	28230円
ゲームギア本体	19800円	12250円
PCエンジンDUO本体	59800円	36660円
PCエンジンCGII本体	19800円	11800円
PCエンジン スーパーCD・ROM^2	47800円	28930円
PCエンジンGT本体	44800円	28930円
ゲームセレクタ	9500円	7375円
スーパーマルチタップ	2980円	2310円
アスキーパッド	2980円	2310円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	2319円
CPSファイター	9800円	7610円
ターボファイルアダプター	2500円	2000円
スーパーファミコン用マウス	2980円	2330円

今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトは、スーパーファミコンの『ヒーロー戦記　プロジェクトオリュンポス』です。ウルトラセブン、ガンダム、仮面ライダーブラックの3人が主人公のRPG。このゲームが当店ではただいま2980円とたいへんお買いもとめやすくなっています。





ビックカメラ渋谷店　竹内さん

ヒーロー戦記 プロジェクトオリュンポス

スーパーファミコン
<バンプレスト>　2980円

そのほかの超お買い得情報

- ○真・女神転生　(スーパーファミコン) ---------- 5292円
- ○ウィザードリィV　(スーパーファミコン) ---------- 4755円
- ○ポピュラス　(スーパーファミコン) ---------- 2980円
- ○フライングヒーロー　(スーパーファミコン) ---------- 5725円
- ○SDガンダム外伝2 円卓の騎士　(スーパーファミコン) --- 6400円
- ○機動装甲ダイオン　(スーパーファミコン) ---------- 6400円
- ○キャプテン翼III　(スーパーファミコン) ---------- 4755円
- ○F-ZERO　(スーパーファミコン) ---------- 4895円
- ○SDガンダム V作戦始動　(スーパーファミコン) ---------- 5680円
- ○CACOMA KNIGHT　(スーパーファミコン) ---------- 5500円
- ○ガンフォース　(スーパーファミコン) ---------- 5790円
- ○熱血格闘伝説　(ファミコン) ---------- 4410円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
2月下旬	○スーパー桃太郎電鉄II　8800円[込]　<ハドソン>
3月12日	○ぎゅわんぶらあ自己中心派　8800円　<パルソフト>
3月下旬	○スーパー麻雀　8000円　<アイ・マックス>
3月下旬	○スーパー将棋　8800円　<アイ・マックス>
4月6日	○重装機兵ヴァルケン　8800円　<メサイヤ>
4月6日	○らんま1/2～爆烈乱闘編～ 9600円　<メサイヤ>
メガドライブ	
1月下旬	○ぷよぷよ　4800円　<セガ>
ゲームボーイ	
1月下旬	○ボンバーボーイ　3500円[込]　<ハドソン>
2月19日	○DX馬券王Z　5900円　<アスミック>

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。 ★1月11日調べ

FORMULA 1 Inside Story



文:菊池 薫

●フェラーリF93A、デビュー

F644bisという名を予想されていたフェラーリのニューマシンは、F93Aとしてデビューした。ディテールよりも、まず最初に目を引くのはカラーリング。エンジンカウルの中央からウインドーシールドの手前にかけて太い白のストライプが入った。遠目にはスクデーリアと見分けがつきにくくなった。だが、同じフェラーリのV12エンジンが載っているからいいのだ、なんていう声もあったりする。予想されていたとおり、サイドポンツーンの下とフラットボトム間のブリッジ構造はなくなり、以前のような密着型になった。これにともない、ポンツーンの入り口が大きく後退したが、全体としてはバーナードの前作ベネトン191に似ている。

年明け早々から、アレジやラリーニがテストを再開しているが、まだパッとしたニュースは飛び込んで来ていない。フェラーリにとってひとつ良いニュースは、アレジがフィオラーノのコースレコードをほぼ3年ぶりに塗り替えたこと。タイムは1分00秒770で、プロストの記録を0.706秒上回った。ただし、これはF92Aで出したもので、ニューエンジンの性能が向上していると見ることはできる。ほかに、バーナードの着任でやることがなくなったエンジニアのJ.C.ミジョーが、チームを離れるのではないかと噂されている。

●メルセデス、ついに公式認知か

ポールリカール・サーキットなどでテストを続けているザウバーC12のシャシーに、ついにメルセデス・ベンツの名前が登場。マークの後ろに"concept by Mercedes-Benz"と控え目に打ってあるだけだが、これはけっこう意味深である。ドイツのメルセデス本社は、F1参戦に関しては、公式的に一貫して否定的な態度を取ってきた。だが、スイスのザウバーがメルセデスの資金で準備をしていたのは公然の秘密。かつてのSWCと同じように、チームの実力がはっきりした時点で名前を打つだろうというのが大方の見かただった。しかし、この時点でメルセデスの名前が出たということは、ドイツの本社がザウバーC12の実力を認め、公式に"認知"したと取れる。

●ホンダ、インディー参入

ホンダ・アメリカが、ローラのシャシーを使って'94年からインディーに参入することを表明。発表によれば、トマス・エリオット副社長が陣頭指揮を取って、ロサンゼルス近郊に専用ファクトリーを設けるとのこと。インディーはF1と違って新技術開発の余地が少なく、F1のときのような巨大なマンパワーが投入されるかどうかは不明。東京本社側からは、インディーはホンダ・アメリカが、セールス、技術、社員の士気の向上にチャレンジするもので、F1の代わりに参入するのではないという声明があった。



⬆タバコの問題で今年から開催されなくなったフランスグランプリ。

photo:Kazunori Okuyama



加藤博一の代打一発！

プロ最大の正念場を迎えた一茂

新年早々、皇太子さまの御婚約が発表されるという華やかな話題で始まった'93年。今年ほど縁起のいいスタートを切ったお正月もないんじゃないだろうか。

さて、プロ野球である。やはり今年のプロ野球におけるいちばんの関心事といえば、なにはなくとも長嶋一茂の巨人への移籍だろう。一茂にとっては本当の人生の苦境に立たされた、まぎれもない試練の年だ。親子で同一チームでキャンプを迎えることになった一茂の胸中は他人には察しきれないものがある。心のなかの葛藤には、すさまじいものがあったに違いない。しかし、それは長嶋監督にもいえること。息子の成長に対して期待を持って見守ってきた。その期待も空しく、ただ歯がゆい思いをするだけ。そういう思いもあってか、別のチームへ移籍するくらいなら、いっそ自分の元に置き、育てていこうという気になったのだろう。

これは考えてみれば、長嶋監督の一茂への最後通告に等しい。その辺は一茂自身もよくわかっていることだと思うが。だからこそ、ふたりでよく話し合う必要があるわけだ。親子の絆を尊重するよりも、1監督1選手としての関係を築いていけるかどうか。それをハッキリさせておかなければ、今年も苦しい年になるのは目に見えている。一茂は昨年の暮れから海外に出ていて満足に話し合いをしていないとか。帰国してから一度電話をもらったが、親子の会話すらできない状況だったのだそうだ。

今後どう展開していくかまだわからないが、今年こそ一茂にとって飛躍の年になることを信じたい。笑ってオフを迎えられるように。



⬆はたして一茂を一本立ちさせられるのか？ 今年の最大の関心事であるだけに、その手腕が非常に注目される。

■いなりずしのくせに！といわれてもなあ～





■はあ、UFOですか？といわれてもなあ～

ピースマークは卒業の玉吉先生へおたよりくれっち。

禁断の秘技！

KIN DAN HI GI

今週のトップページは、人気の『らんま1/2〜爆烈乱闘篇〜』。3つの秘技を掲載したけれど、じつはまだいくつか入手しているのだ。来週には扱うので少しばかり辛抱していてちょーだい。

ファミ通 ㊙ 情報局

SF らんま1/2〜爆烈乱闘篇〜　メサイア

2週連続爆烈秘技（その1）

3つの秘技をまとめて紹介するぞ。ひとつ目はコンピューターの使うキャラクターを選択してしまえる秘技。対戦モードを選択し、Lボタンと Rボタンを押したままカーソルを動かすとプレーヤー2側のカーソルを動かせる。対コンピューター戦での同キャラ対決も可能になるぞ。

ふたつ目は、シナリオモードで最初からキャラを自由に選択できるという秘技。タイトル画面でコマンドを入力するのだ。成功すると男乱馬の声が響きわたるぞ。

最後はビジュアルセレクト。やはりタイトル画面でコマンドを入力すると、ビジュアルナンバーが表示される。あとは見たいビジュアルを選択するだけ。らんまがキミを待っている。

対COMで対戦相手を選べる

対戦モードで



⬆対戦モードを選択し、この画面になったらコマンドを入力するのだ。

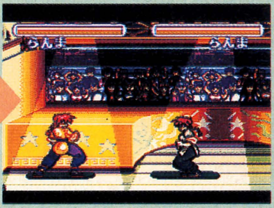
Lボタンと
Rボタンを
押したまま
カーソルを動かす

ほら選べちゃう



⬆コンピューター側のキャラを選んだらスタートボタンを押すのだ。

らんまVSらんま



⬆このようにらんま対らんまも可能。いや、良牙対良牙でもいいけどさ。

最初から12人使用する

タイトル画面で



⬆こちらの秘技はタイトル画面でコマンド入力。まちがえないよーにね。

✚ボタンの
上、右、下、左、上、
Xボタン、
セレクトボタンの
順に押す

こいつが選べる



⬆コマンド入力に成功すれば、こんなヤツも最初から選択できてしまう。

どーんと行けっ！



⬆さあ、どーんと行きましょう。乱馬なんて目じゃない。目じゃない。

ビジュアルセレクト

やはりタイトル画面で



⬆この秘技もまたタイトル画面でコマンドを入力するのだ。ややこしい。

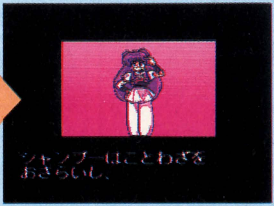
セレクトボタン、
Xボタン、
✚ボタンの
上、左、下、右、上の
順に押す

ビジュアルとナンバー表示



⬆入力をすると、このようにビジュアルナンバーが表示されるのだっ！

こんな絵が楽しめる



⬆こんなビジュアルを選んでみた。やっぱシャンプーでしょ。フツウ。

おもちゃ券 1000円
ファミ通チケット 950ガバス

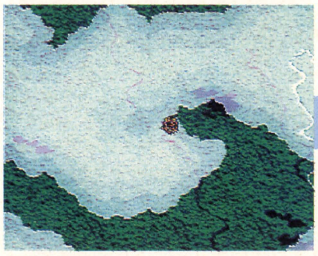
SF ファイナルファンタジーV　スクウェア

飛空艇ターボダッシュ

大阪府　内村 健　(会員番号903692)

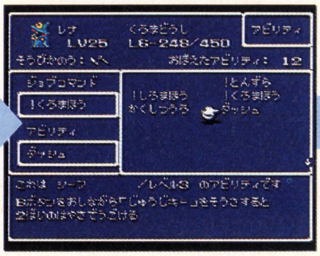
とあるイベントのなかで、シドが飛空艇を改造し、高く飛べるようになるよね。そのとき、誰かに"ダッシュ"のアビリティを持たせてみよう。その状態で飛空艇の飛行中にBボタンを押せば、スピードアップするようになるぞ。なお、シーフにジョブチェンジしても同じ効果が得られるぞ。そちらも試してみて。

飛空艇を高く飛ばす



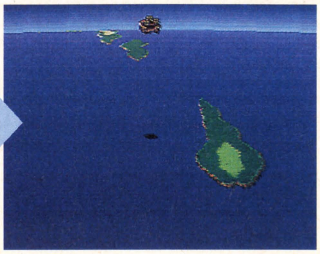
⬆やーっと飛空艇が高く舞い上がれるようになったのだ。この秘技はこの状態になるまで使えないぞ。まだなら我慢。

"ダッシュ"を持たせる



⬆"ダッシュ"を持たせよう。どのキャラクターでなければならないということはない。持たせさえすればよし。

風のように飛ぶ!



⬆そしてBボタンを押すと高速移動。写真ではわかりにくいかもしれないが、これは一応速く移動しているところだ。

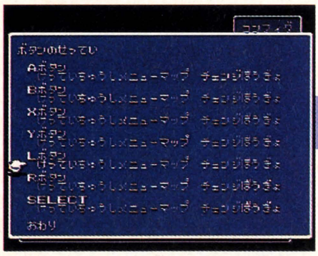
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

SF ファイナルファンタジーV　スクウェア

逃げながらだって戦えちゃう

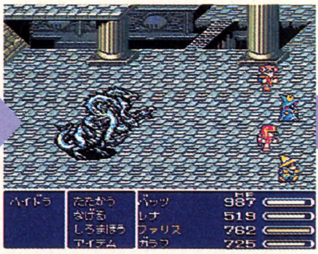
京都府　岡山哲郎　(会員番号903693)

LかRを"決定"にする



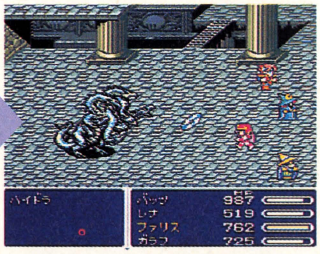
⬆コンフィグ画面でボタンを設定し直す。ウインドーの色を変える人は多いだろうが、ボタンの設定はあまりしないのでは。

戦闘中にLとRで逃走



⬆戦闘に突入したぞ。モンスターもなかなか手強わそうだ。さっそくLボタンとRボタンで逃げ出してみよう。

同時に"戦う"も選べる



⬆たしかに逃げ出す格好をしているのに、戦闘もこなしてしまう。ひとりふた役、一石二鳥、一家に一台状態なのだ。

まずコンフィグ画面にしよう。そしてLボタンかRボタンに"決定"コマンドを振り当てるのだ。すると戦闘中に逃げるときでも、同時に"戦う"コマンドが決定されて逃げながら戦うことができるのだ。ちょっと強い敵と戦うときなど、逃げられなくても敵にダメージが与えられるので、そのあとの戦いが楽になるぞ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2550ガバス

SF ファイナルファンタジーV　スクウェア

HPの低下を停止させろ!

新潟県　馬場尚人　(会員番号903694)

敵モンスターの特殊攻撃のなかには、受けるとHPがどしどし減ってしまうものがあるよね。しかし、もしそのような状態になっても、竜騎士の"ジャンプ"のアビリティを使用すればジャンプ中はHPの低下にストップがかかるぞ。たとえほかのジョブになっていても、"ジャンプ"が使用できれば大丈夫だ。

特殊攻撃を受けた



⬆竜騎士が特殊攻撃を受けてしまった!本来ならHPがどかどか減ってしまい、やがて惨めな死に至るのだが……。

しかしジャンプすれば



⬆しかし"ジャンプ"をマスターしているならなんの心配もない。ぴよ～んと飛び上がるのだ。ドクター中松のようにね。

ほらHPが減らない



⬆このとおり、ジャンプ中にはHPが減少しないのだ。しかも相手に攻撃までできてしまう。これまた一石二鳥技だな。

おもちゃ券
5000円
ファミ通チケット
2500ガバス

SF 真・女神転生　アトラス

合体後のアクマがひと目でわかる!

神奈川県　大場裕介（会員番号903695）

邪教の館で悪魔を合体させるとき、合体後の悪魔の名前、または種族が一覧表示されるという便利な秘技が発見されたぞ。

まず、2身合体では1体目、3身合体では2体目の悪魔を選ぶときに、コマンドを入力する。コマンドは2種類あり、ひとつは合体後の悪魔の名前が表示されるもの。入力すると、合体候補のすべての仲魔の〝RESULT〟欄に、合体後の悪魔の名前が表示される。また、もうひとつのコマンドを入力した場合は、同じく合体後の種族が表示される。

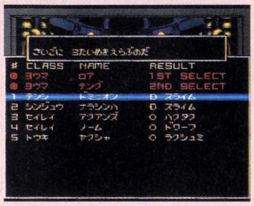
合体後の結果をひと組みずつ調べるのは、けっこうめんどうなもの。これで、すべての結果をひと目で知ることができるね。

1体目を選ぶとき



⬆1体目の悪魔にカーソルを合わせ、つぎのどちらかのコマンドを入力。

3身合体のときも

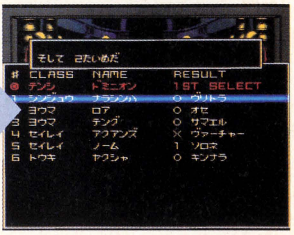


⬆3身合体では、2体目を決定するときにコマンドを入力しよう。

✚ボタンの右とRボタンを押したままAボタンを押す

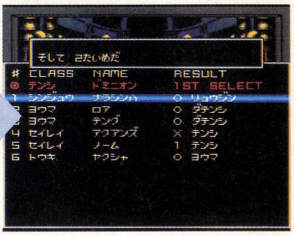
✚ボタンの左とLボタンを押したままAボタンを押す

これは便利!



⬆〝RESULT〟の欄に、合体後の悪魔の名前がズラリと表示されるのだ。

種族もバッチリ



⬆こちらは合体後の名前ではなく、種族が表示される。使い分けよう。

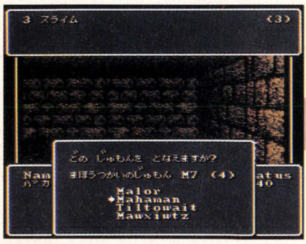
おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
1850ガバス

SF ウィザードリィV　アスキー

シリーズ定番マハマンで成長技

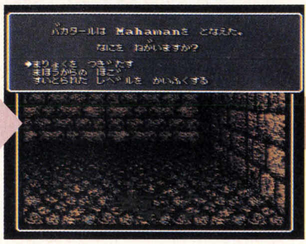
愛媛県　富永航太（会員番号903696）

マハマンを唱え



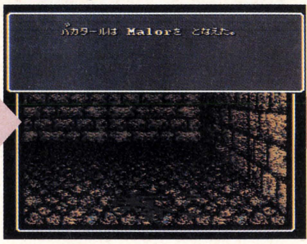
⬆戦闘中、マハマンの呪文を唱える。

願い事は要注意



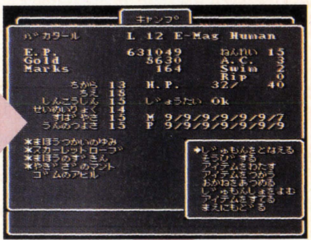
⬆願い事は慎重に選べ。本文参照のこと。

戦闘中にマロール



⬆同じ戦闘中、マロールの呪文でテレポート。ロクトフェイトならより安全だぞ。

経験値は減らない

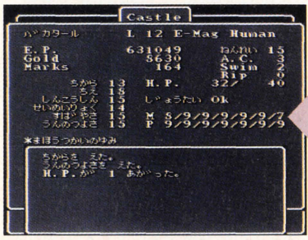


⬆マハマンを唱えた回数分レベルは下がっているが、経験値は減っていない！

戦闘中にマハマンを唱えられるだけ唱え、その後マロールの呪文で戦闘離脱。マハマンは唱えた者のレベルと引き替えに特別な効果を得る呪文だが、この場合、失うのはレベルの数値だけ。経験値はマハマンを唱えるまえと変わらないのだ。城へ戻って宿に泊まると、レベルを取り戻すと同時にHPが増え、新しい呪文を覚えたり特性値が上昇することもある。くり返せばキャラクターを強化できるぞ。

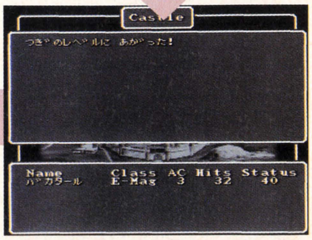
ただし注意。マロールを唱えるまえに戦闘が終了すると、経験値まで失ってしまう。戦闘は逃げ出さない敵と行ない、マハマンの願い事のうち〝敵をどこかへ飛ばす〟は選ばないこと。また、マロールのテレポート先はランダムなので、念のため事前にセーブしておこう。

ステータス上昇



⬆同時に、HPの上限が最低でも1は増える。おまけに各特性値が上昇することも。

レベルを取り戻す



⬆城へ戻って宿に泊まると、下がったレベルはすぐに取り戻せる。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1600ガバス

SF ヒューマングランプリ　ヒューマン

やっぱポールでしょ

北海道　小田切　淳（会員番号903697）

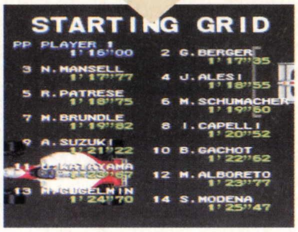
グリッド表示画面で



⬆もしこのとき、グリッドの位置が悪いようならば、このコマンドだ。

セレクトボタンを押したままBボタンを押す

ポジションが変わる



⬆このように、ポールポジションのグリッドにつくことだってできちゃうぞ。

バトルモードで遊ぶと、勝手に決まったスターティンググリッドになってしまう。でも、スターティンググリッドを表示しているあいだに、右のコマンドを入力。再びスターティンググリッド表示となり、まえの場所と変わるぞ。並んだグリッドが悪いときは、この技を使うのだ。

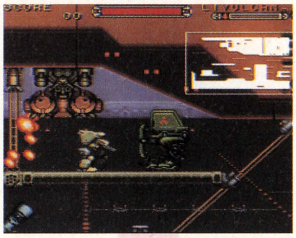
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

SF 重装機兵ヴァルケン　メサイヤ

最終兵器ナパーム

鹿児島県　花田弘樹（会員番号903698）

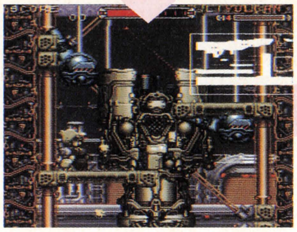
ザコを倒すな



⬆ここはステージ1。ザコを1体も倒さずに進め。忍耐が必要だ。

ステージ1を、最終目標のエネルギーユニットだけを破壊、つまりザコを倒さずにクリアーしてみよう。するとステージ2から、超強力な隠れウェポン、ナパームが使えるようになるぞ。その威力は、まさに最強。ただし一度やられてコンティニューすると、使えなくなるので注意。

ユニットのみ破壊



⬆このエネルギーユニットだけを倒せ。護衛の砲台を撃たないよう注意。

ナパームが使える!



⬆ステージ2から、隠れウェポンのナパームが使える。威力絶大!!

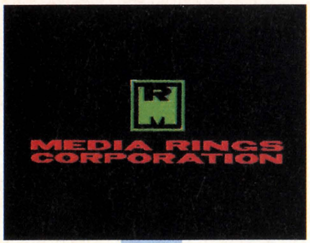
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

PC TECMO WORLDCUP スーパーサッカー　メディアリング

サウンド&隠れギャルでゴキゲン

秋田県　大橋由紀男（会員番号903699）

ここでコマンド



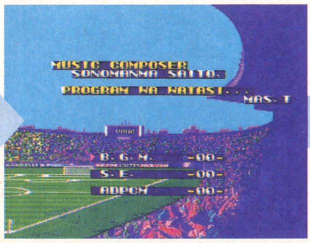
⬆メディアリングの社名とロゴが表示されたら、つぎのコマンドを入力。

✚ボタンの上、左、下、右、Iボタンを4回、ランボタンの順に押す

ミュージックモードと、ヒミツの隠れ画面を楽しめる秘技が発見されたぞ。まず、オープニングデモが始まるまえの、社名ロゴが表示される画面でコマンドを入力。するとミュージックモードになり、このゲームに使われているすべてのサウンドを、自由に選んで聴くことができる。BGMは全19曲、効果音は26種類。そして実際の肉声などをサンプリングした音源が15種類あり、これがなかなかの迫力。

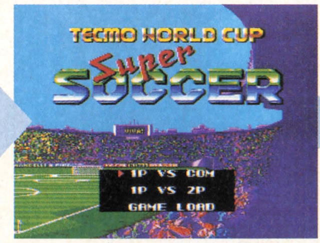
ミュージックモードをたっぷり楽しんだら、そこで一度リセットし、ゲームを再スタート（データロードでもオーケー）。ガンバって勝ち抜いてエンディングを迎え、最後に〝fin〟と表示されたら、そのまましばらく待とう。ウヒョヒョな隠れ画面が現われるぞ。

ミュージックモード



⬆ミュージックモードで楽しめちゃうぞ。BGMと効果音を聴き放題だ。

一度リセットね



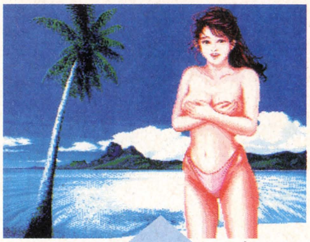
⬆ここで一度リセットして、再スタート。電源を切っちゃダメだぞ。

エンディングで……



⬆エンディングを迎え、その最後の画面でしばらく待つと？

ポロリとサービス!



⬆隠れ画面が現われ、Dカップ（推定）ギャルの水着がポロリ……。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1500ガバス

SF 真・女神転生 アトラス

あなたは右？ それとも

大分県　大家清次　（会員番号903700）

2Dシーンで



⬆２Ｄシーンの主人公の動きに注目。どのような動きをしているかな？

主人公の属性がカオス側なのか、それともロウ側なのか知りたいよね。じつは、簡単に属性を見極める方法があるのだ。２Ｄシーンの主人公の動きに注目。主人公が、やじろべいのように動いていたらニュートラル。時計まわりに回転していたらロウだ。逆に反時計まわりだとカオスの属性ということになる。キミはどうなっているかな。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
1600ガバス

PC イメージファイトII アイレム

補習は楽勝ですな

北海道　新谷洋一　（会員番号903701）



⬆補習ステージにいってしまったら、すぐさま下のコマンドを入力しよう。

無敵コマンドが発見されたぞ。と言っても、補習ステージだけの話。補習ステージにいったら左のコマンドを入力してみよう。無敵で楽々クリアーできるぞっ。

また、どのモードでもいいからクリアーすると、コンフィグに新たな項目が増えるのだ。

ランボタンを押して
ポーズをかけ、
✚ボタンの左、IIボタン、
✚ボタンの上、IIボタン、
✚ボタンの右、IIボタン、
の順に押す

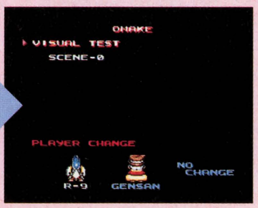
無敵だっ



⬆これで、目をつぶっていても楽勝でクリアーすることができちゃうぞ。

どのモードでもいいからクリアーすると





⬅好きなシーンを見られたり、自機を変えられるぞ。



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

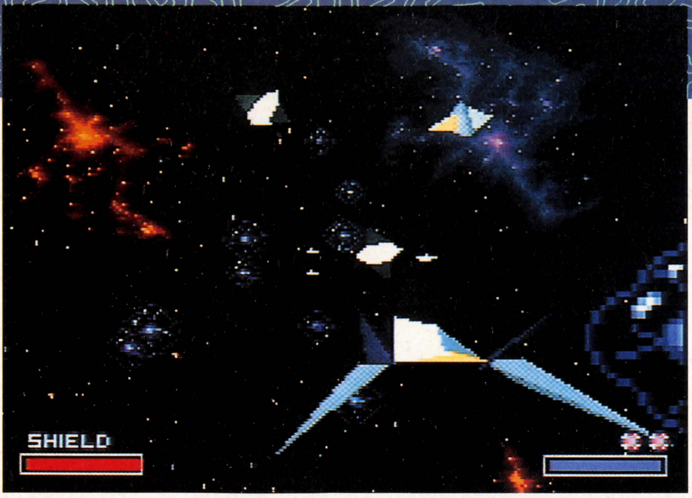
ウィザードリィ外伝・I
バックアップデータをリセット
①タイトル画面で
セレクトボタンを押したまま
Bボタンを押す
②メッセージが表示され
「はい」を選ぶと
データが初期化される

ファックス番号は
☎03·5411·0071

●はがきの場合●

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係

いただきストリート
サウンドテスト
①コントローラーIの✚ボタンの上と
セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
②サウンドテストの画面で
スタートボタンを押すと
メドレーで曲が聞ける！
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
禁断秘枝子 12才
03-3236-8350 No.000009



特報 STARFOX™
スターフォックス

スーパーFXチップの力で3Dが気持ちいい。見せるシューティングゲームの醍醐味をたっぷりと味わってくれ。

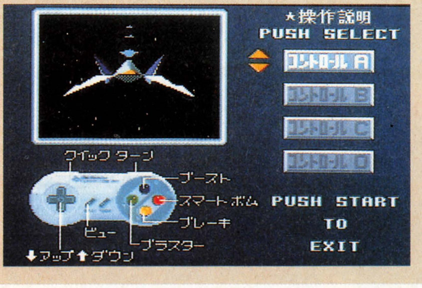
SF スーパーファミコン	シューティング	バックアップ カートリッジ
	任天堂　2月21日発売　9800円〔込〕	8メガ

3Dスペースシューティングに興奮!

任天堂が満を持して放つ3Dシューティングゲーム、『スターフォックス』。うわさに名高いスーパーFXチップの威力が最大限に発揮された、滑らかな動きに目を奪われる。巨大戦艦がスムースにグリグリ動く姿は感動ものだ。ツボを心得た演出、ソツのない作りにきっと満足することだろう。

また、操作方法の紹介や、地上では2種類、宇宙空間では3種類と3Dの視点が変化するなど、細かい気配りも行き届いている。初心者でも安心してゲームに入り込むことができるのだ。そして音と動きが混全一体となって、プレーヤーの脳髄をゆさぶる。本格的な3Dがたっぷり堪能できるのだ。

操作は体でおぼえよう



『スターフォックス』たちの駆る高性能戦闘機アーウィンの操作方法は難しくはない。最初に操作方法が練習できるから、すぐにアーウィンを自由自在に動かせるようになるだろう。またボタン配置も自分の好みに変更可能だ。基本動作を覚えたら実戦に出撃しよう。

大宇宙が戦いの舞台

かつて宇宙に追放された悪の科学者アンドルフ。彼は惑星ベノムを占領し、平和な惑星コーネリアに宣戦布告をしてきた。そこで雇われたのが我らがスターフォックス。最新鋭の戦闘機アーウィンに乗り込み、アンドルフの野望を打ち砕くために惑星ベノムを目指すのだ。惑星ベノムへのルートは3つ。ルートによって難易度が変化するぞ。

スクランブル



⬆スクランブルの警報とともに、コーネリア基地から発進!



発進!!



⬆目指すのアンドルフのいる惑星ベノム。

惑星コーネリア



アステロイドベルト



スペースアマダ



スターフォックスの野郎ども

惑星コーネリアが開発した戦闘機アーウィンは、その高性能ゆえ、操縦するものがいなかった。そこで雇われたのが、宇宙にその名を轟かしている遊撃隊スターフォックス。誰もが一流の腕を持ち、荒仕事にゃ頼りになる連中だ。スターフォックスには4人のメンバーがいる。彼らは強い信頼関係で結ばれ、数々の危険をくぐり抜けてきた。彼らの個性溢れる会話にも耳を傾けてくれ。



フォックス・マクラウド

年齢:25歳　体重:46キロ
身長:152センチ　種族:キツネ

スターフォックスのリーダー。偉大な宇宙パイロットだった父に憧れ、宇宙軍士官学校に入隊したが、父の謎の死をきっかけに退学。正義感が強く、汚い仕事には手を出さない主義。つねにカンを頼りに判断を下だすので、危機に陥りやすいこともある。ちなみにギャルにはめっぽう弱い。



ペッピー・ヘア

年齢:34歳　体重:54キロ
身長:143センチ　種族:ウサギ

フォックスの父を知っており、心から尊敬していた。かつては、遊撃隊を名乗り無茶をくり返すフォックスたちを諫めたものだが、けっきょくは彼を見守る立場となり行動をともにすることに……。性格は温厚で陽気。メンバーのムードメーカーで、ケンカの仲裁役。五感が発達している。



ファルコ・ランバルディ

年齢:28歳　体重:51キロ
身長:175センチ　種族:タカ

パイロットとしての技量はリーダーのフォックスよりも上。かつてはフォックスのライバルだったが、そのうちお互いの腕を認め意気投合。性格は、勝気でプライドが高いが情にはもろい。ときたま善悪の判断がつかなくなるのがたまにキズなのだ。どうやらフィアンセがいるらしい。



スリッピー・トード

年齢:19歳　体重:46キロ
身長:113センチ　種族:カエル

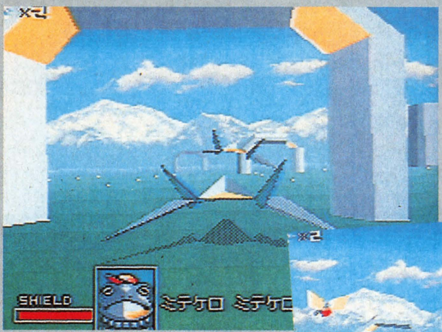
フォックスのいた士官学校の後輩。フォックスに憧れてメンバーに加わる。危機のさい慌ててみんなに迷惑をかけることもしばしば。しかしスペースシップマニアとあって、メカにはめっぽう強い。根は明かるく心優しいが、気弱な面があって消極的になってしまうことがある。



LEVEL.1 STAGE1 CORNERIA-THE BASE

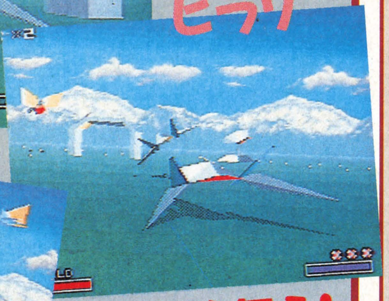
レベルによってコースは違うが、どのレベルでもこの惑星コーネリアからスタートすることになる。この惑星にはいろいろな建物が建ち並んでいる。敵からの攻撃でもダメージとなり、建物に当たった場合にも同様の結果になる。つまり、このステージでは敵と建物の両方をかわしながらの飛行となるのだ。チェックポイントとなるサプライサークルは、ボスの手前で出現する。サークルを通過すると、自機のダメージを回復するだけでなく、撃墜されたときの再スタートの場所となるのだ。

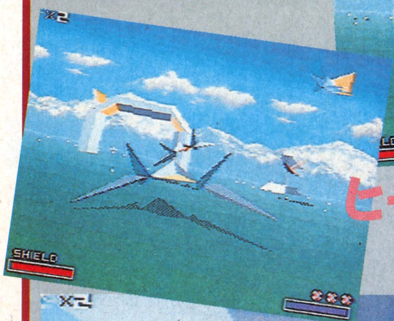
パワーアップアイテムを逃すな!!



⬅基地からさほど離れていない位置に、ゲートが5つ置かれている。すべてのゲートをくぐると、5つ目のゲートでパワーアップアイテムが出現するのだ。

ヒラリ





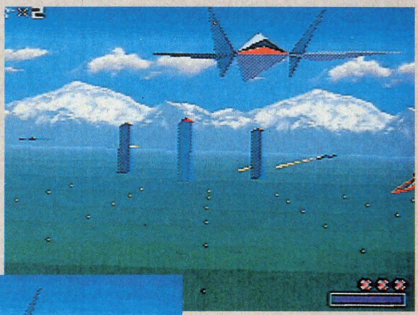
ヒラリ宙を舞え!



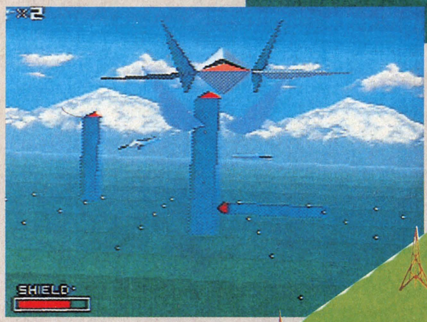
⬅アイテム出現!! これを取るとブラスターの火力が上がって、ツインブラスターになるぞ。

倒した柱に巻き込まれるな!!

➡ここコーネアリアには破壊が可能な建物がある。柱状の建物は破壊可能な建物のひとつだが、攻撃後は倒れて自機が巻き込まれてしまう場合があるのだ。回避できるように遠巻きに攻撃するのが得策。



⬇柱の直前では巻き込まれる恐れ大。接近してしまった場合には、ブラスターは撃たず飛行のみに集中しよう。



基地から発進して……



⬅仲間の報告を促しながら、基地から発進する隊長のフォックス。



➡隊長の命令どおり、仲間から報告が入る。全員異常はなしかな?



⬆基地から発進して仲間からの報告が終了すれば、いよいよ戦闘開始だっ!

リングを通過

➡青いリングをくぐっておけば、くぐった場所が再スタートの地点となる。

⬇再スタートの地点となるだけでなく、ダメージもかなり回復するのだ。





中央だけ飛んでればいいわけではない

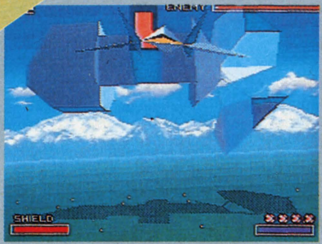




⬆アイテムが建物の陰に隠れてしまっている場合もある。

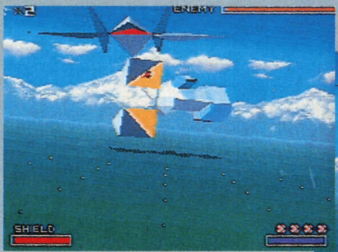
⬅紋章がついた３つ目の建物を通過したら画面の右に寄れ。

ボス出現!!

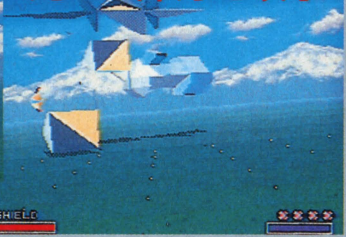


⬅ステージ一のボス、宇宙空母アタックキャリアの登場。ゆっくりとした動きで迫ってくるぞ。

光った部分を攻撃

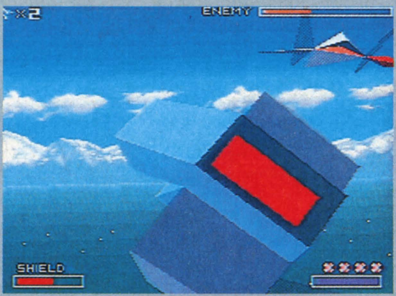


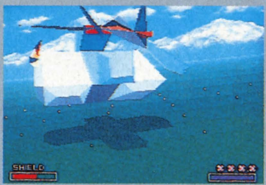
⬆船体の光っている部分を攻撃すれば、ダメージを与えることができるのだ。



⬆ダメージを与え続ければ、その部分は壊れて地上に落ちてしまうぞ。破壊の限りを尽くせ。

分解!!





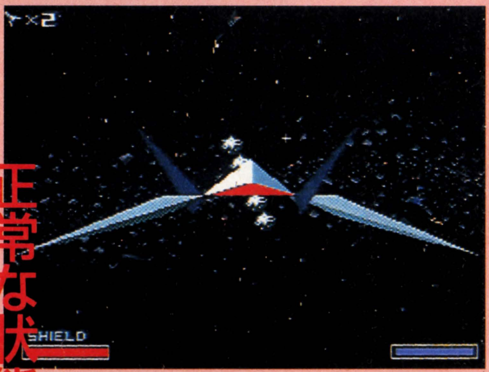
⬆ハッチと砲台を壊したあとは、正面からの攻撃でもオーケー。

⬅体当たりをしかけてくるときもある。そんなときは回避だっ。

ウイングならダメージ半減

自機アーウィンは、ダメージを受けてシールドメーターがゼロになった時点で撃墜されたことになる。ただしそのダメージは、機体のどの部分で受けたかによって減りかたは異なっている。左右のウイングに敵の攻撃、または障害物でダメージを受けた場合、機体の中心部に受けたときの半分ですむのだ。しかし、ウイングにはある一定のダメージポイントが存在し、ダメージを受け続けると欠落してしまう。欠落後は機体の中心にのみダメージ受けることになり、大きなダメージを受けることにつながる。左右両方ともウイングがなくなってしまった場合には、注意して飛行したいところだ。

正常な状態

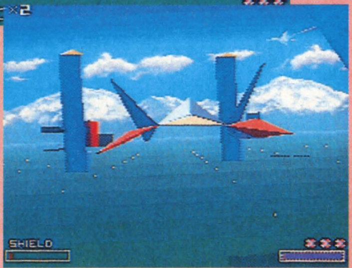


⬆攻撃を受けてなくなってしまうのは、左右のウイングだけ。上下のウイングがなくなることはない。

ウイング欠如



⬅右ウイング欠落。ウイングがなくても飛行に影響はなし。



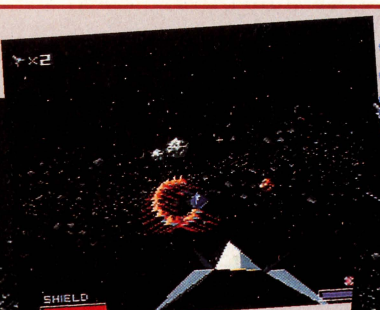
➡ウイングがなくなると、直撃となるので大ダメージに。



LEVEL.1 STAGE2 ASTEROID BELT

ステージ2の舞台はアステロイドベルト。このステージでは敵とともに隕石群が行く手を阻む。もちろん、隕石に激突すればダメージとなってしまう。隕石は数種類あり、赤色の隕石は破壊可能だが、灰色のものは破壊不可能なので避けて飛行するしかない。ステージの序盤では隕石群の密度は薄いが、先へ進むにつれてだんだんと濃くなっていくのだ。ちなみに、ステージ1では2種類の視点しかなかったが、ここではコクピット内からの視点が加わり、3種類の視点を楽しめるようになる。

ムカデ状の敵には要注意!!

エマージェンシー!! 敵急接近につき回避せよ



⬅⬆➡ステージ2の最初のほうに登場する敵のなかには、ムカデのような形をしたものが存在する。遠くからでは、その姿がどのようになっているか確認することはできないが、近づいてくるとひとつひとつのパーツがつながって構成されていることがわかる。攻撃しないほうが無難。

こんなに近づいたら攻撃より回避だ!!

遠距離ならば攻撃もよい

⬇攻撃すると、ひとつひとつのパーツがバラバラになって四方八方にはじけてしまうのだ。

➡バラバラになってしまうと、ちょいとやっかい。でも頭を攻撃すれば、体全部を破壊できるぞ。

分裂して迫ってくる

攻撃すると……





赤い隕石は破壊可能だ!!



➡隕石群に突入。赤い色の隕石は、ブラスターで破壊することができる。



⬅放っておくと、隕石に激突してしまう場合もある。当たれば、もちろんダメージに。



⬅破壊不可能なときは上下左右に避けるしかない。が、移動できる範囲は決まっている。

START

スモールサプライを通過



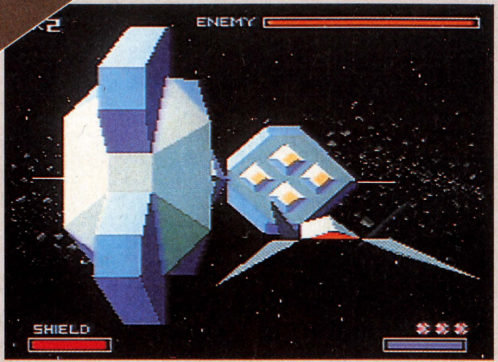
⬅棒状につながった隕石もある。中心を破壊するとばらけてしまう。

ボス直前のリングは重要!!



➡後半に出てくるリングは、ボス戦に備えて通過しておこう。

最初にすべての砲台を撃破



⬆ステージ2のボスは小惑星破壊装置を装備している、小惑星破壊艇ロッククラッシャーだ。8つの砲台が備えられている。

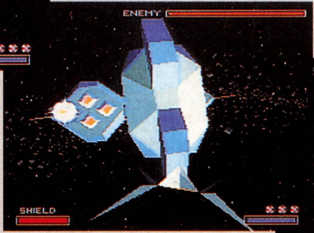
敵の攻撃に注意!!



⬆まず、左右4つずつにわけられた砲台を破壊しなければならない。

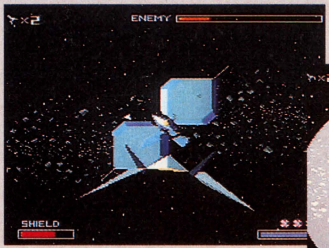
➡攻撃してくる場合があるので、砲台の正面に長居するとキケン。

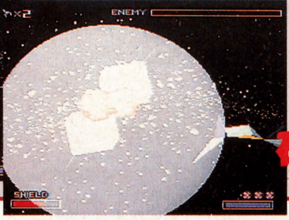
撃って避けろ!!





⬅砲台がすべてなくなると、本体だけになる。中心が弱点。





⬆砲台を攻撃するには、ブラスターよりもスマートボムが有効。

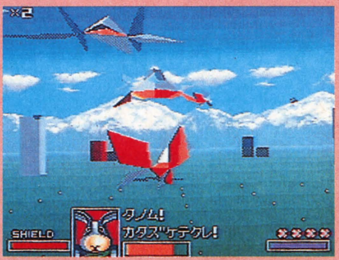
⬅中心に攻撃し続けると本体を破壊することができ、爆発しながら消えていくのだ。

破壊完了!!

助け合いの心を忘れずに

このゲームでは3人の仲間とともに飛行することになる。ステージの途中では仲間は敵機を撃墜してくれることもある。つねに援護をしてくれているわけだが、逆にプレーヤーに援護を求めてくる場合もあるのだ。自機同様仲間にもダメージポイントがあり、それがすべてなくなると撃墜されてしまう。撃墜されると二度と戻ってはこないので、仲間が助けを求めているときには助けてあげるようにすると、あとあと有利になるはず。

助けを求めているぞ!!



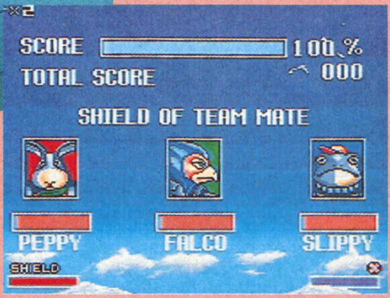
⬆仲間の機体の後ろに敵機が張りついているので、助けを求めてきている。敵機を撃ち落としてあげよう。

強がるヤツも…



⬅助けたあと礼を言うヤツもいるが、強がるヤツもいるのだ。憎たらしいが、助けてくれる場合もあるので。

最後に影響



➡ステージの最後には、仲間のダメージ状況も知ることができるのだ。弱ってそうなヤツがいたら、しっかり守ってあげよう。

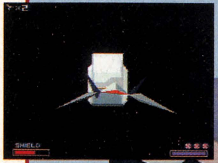


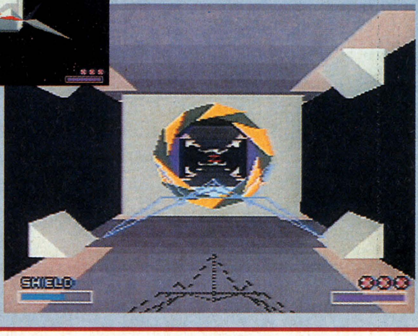
LEVEL.1 STAGE3 THE ANDORF SPACE ARMADA

ステージ3に入ると、敵が本格的に攻撃を仕掛けてくる。乱れ飛ぶビーム砲、迫りくる敵戦闘機。ワープを抜けるとすぐに激しい戦闘に突入するのだ。なんといっても圧巻なのは、つぎつぎと出現する戦艦。アーウィンを横切るように突っ込んでくるぞ。

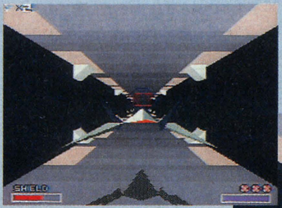
ここでは敵を撃ち落とすよりも、回避したほうがいい。戦艦はなかなかダメージを受けない。また、敵の空母の内部に突入して、動力部を破壊しなければならないのだ。最後には巨大戦艦も控えているので、ここは力を温存しながら戦っていこう。

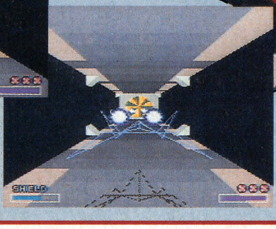
敵の空母に突入せよ!





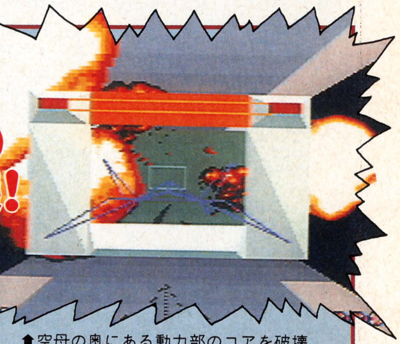
➡ブラスターを撃ちまくって、空母内部の妨害を粉砕。





⬆空母の内部にアイテムが。前方に見えるのはパワーシールドだ。今後の戦いのためにもぜひ取っておきたい。

空母内部のコアを破壊!



⬆空母の奥にある動力部のコアを破壊。大爆発とともに一気に脱出するぞ。

⬅パワーシールドを取ると機体がワイヤーフレームに。ダメージがゼロになる。

宇宙艦隊襲来す!!

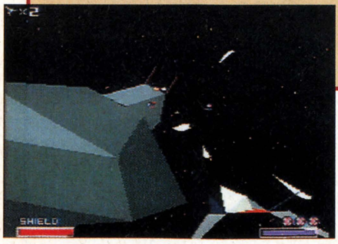




⬆巨体をゆるがせて、戦艦が近づいてくる。全力で攻撃しなければこっちがやられるぞ。

⬅正面に戦艦が……すかさず避けるか、撃って撃って撃ちまくるのだ。

立ちふさがる戦艦



⬅横に並ばれた。一斉に攻撃が集中する。ローリング飛行でかわそう。



ワープ完了!!



⬇敵機襲来。ワープを抜けるやいなや敵が攻撃してくる。ワキ目はダメ。

いきなりレーザー攻撃

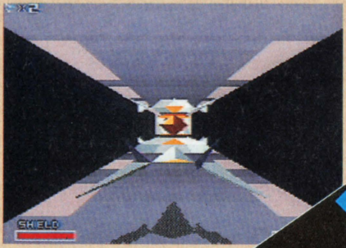


➡いきなり目の前をレーザーが通過。



第2の突入!!





⬆コア発見。ブラスターを発射せよ。



⬆ふたつめの空母が接近してきたぞ。

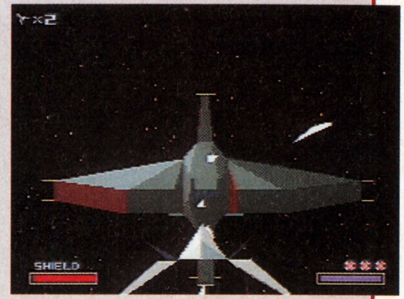
いよいよボスのおでまし





⬆つぎつぎと飛来してくる戦艦の背後には。

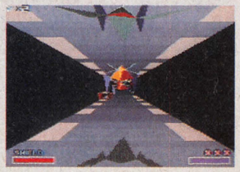
⬅高速で迫ってくる戦艦。こいつは避けろ。



⬆ステージ3のボス、指揮艦アトミックベースがいよいよ全貌を現わす。

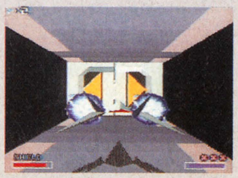
⬇縦横無尽に柱が張り巡らされて、行く手を妨害してくる。



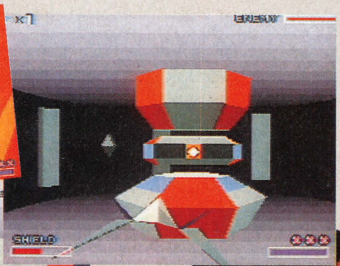


⬆護衛の敵がとおせんぼ。ブラスターをお見舞せよ。

⬇扉を開けるにはブラスターを撃ちまくるべし。

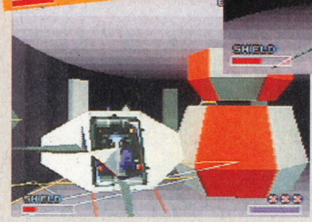






⬇中心部を破壊すればオーケーだぞ。

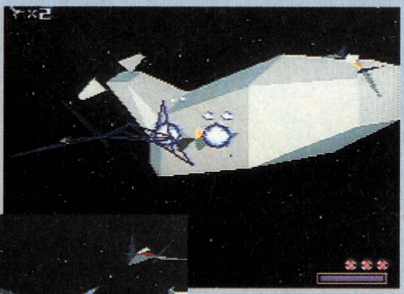




⬅コアを守る敵がグーンと迫ってくる。撃ち落とせ。



砲台から集中砲火





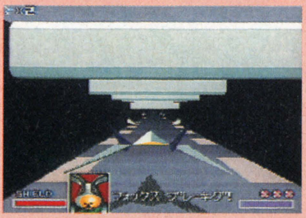
⬆砲台からビームが。砲台を破壊してしまおう。

⬅手前で青リングが出現。これでやられても安心だ。

リングも取る!

仲間のメッセージに注目!!

ゲーム中、頻繁に仲間から通信が入ってくる。仲間が危機を知らせてきたり、戦闘に役立つアドバイスを与えてくれるのだ。戦闘で忙しいときも通信画面はつねにチェックし、臨機応変に対処しよう。



⬆アドバイスはけっこう役に立つ。仲間を信用してあげようね。

スターフォックスは今日も行く

ベノムへの道のりはまだ遠い。レベル2、3と、まだまだ異彩を放つステージが待っている。スターフォックスの試練はまだまだ続くぞ。続報は近日に公開するからお楽しみに。



⬆ふたつの頭を持つ龍が出現。こいつはレベル3、ステージ3のボスなのだ。

⬇伸縮自在に伸びる腕に注意せよ。ちなみにコイツは、レベル2のステージ4のボスだ。



スーパーファミコン

Victor

BATTLETECH®

Solid 3D simulation of Mech combat

2月26日
発売
希望小売価格
¥9,800
(税別)



宇宙が俺の戦場だ!

時は、31世紀。人類は宇宙の支配権をめぐって熾烈な戦闘を繰り広げていた。
戦場の主役となったのは、強力無比の戦闘用ロボット「バトルメック」であった。
主人公トビー・ストライカーは、一機のバトルメックを武器に傭兵パイロットとして、
広大な宇宙に飛び立つ。目指すは、家族のかたき、無国籍テロ集団「ダークウィング」。

■広大な宇宙に繰り広げられるロボットウォーズ!
■コックピット・ビューによる迫力の3Dバトル!
■舞台は全5タイプ15の惑星。

バトルテック



SUPER KICK BOXING

必殺技をあみだせ!

3月12日
発売
希望小売価格
¥8,800
(税別)



興奮保証のキック・ボクシング・ゲーム登場!

■超リアルなアニメーションによるスーファミ初のキック・ボクシング格闘ゲーム!
■使える技は、なんと55種類! その内13種類を試合で選択可能!!
■「自分」をゲームに登場させる「カスタマイズ機能」搭載!!
■もちろん二人対戦プレイ可能!!
■コンピューター・キャラクターはワールド・ランキング15位からチャンピオンまでの15人を用意。

スーパー・キック・ボクシング



発売元:ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16



SF スーパーファミコン

スーパーボンバーマン

アクション　カートリッジ

ハドソン　発売日未定　価格未定　4メガ

1985年にファミコンで発売されて以来、各機種に移植、あるいは続編が発表されてきた『ボンバーマン』シリーズ。その人気アクションゲームがとうとう、スーパーファミコンで発売されるのだ。

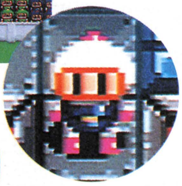
ルールは簡単。爆弾をセットし、障害物を破壊して道を作りながら、敵を爆破していくというもの。アイテムを手に入れれば、セットできる爆弾の数が増えたり、火力がアップしたりするぞ。

ゲームのモードはふたつ。面クリアー型のノーマルゲームと最高4人まで参加できるバトルゲームだ。ノーマルゲームは、他機種のものと違ってふたり同時プレーが可能。ぜひとも協力してクリアーをめざしてほしいのだ。

白熱すること間違いなしなのがバトルゲーム。マルチタップを使えば、4人のボンバーマンで戦い合うことができるぞ。友だちがいないときはコンピューターを参戦させることも可能。さあ、誰にでも楽しめる、スーパーな『ボンバーマン』で激闘開始だ!!



⬅勝利のポーズだ。Vサインは勝者にのみ許されるのだよ。



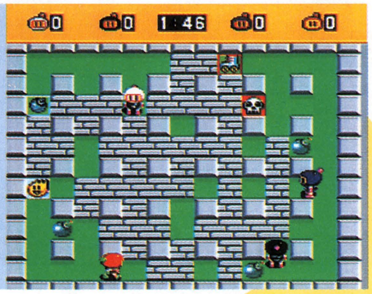


⬅⬆ノーマルゲームでは、白ボンバーマンと黒ボンバーマンが共演。



⬅ノーマルゲームでは敵をすべて倒さないと、出口から出られないぞ。なかなかキツイ戦いなのだ。

多彩なステージがあるぞ!!



➡もっとも基本的な構成のステージ、フツウガステキ。ファミコンユーザーにはなつかしいよね。



⬅ステージ名はベルトコンベア。ボンバーマンや爆弾がベルトコンベヤーで流されてしまうのだ。



➡モッテケアイテムステージだ。画面の四方に並べられたアイテムを取れるかどうかがカギ。



⬅不気味なゾンビフラワーステージ。爆破した花がどんどん再生していくぞ。急げ、急いで爆破だ。

SF スーパーファミコン

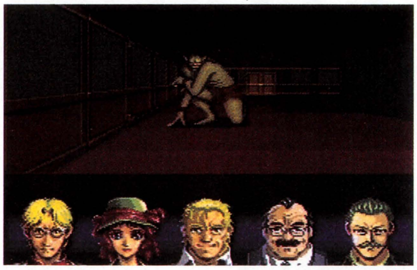
ラプラスの魔

RPG
バックアップカートリッジ
やのまん　4月下旬発売予定　9800円　8メガ

パソコンで発売されていた3D RPGがスーパーファミコンに移植される。その名も『ラプラスの魔』。アメリカ東部、マサチューセッツ州のニューカムという陰気な街を舞台にしたホラーRPGなのだ。

街はずれに建つ、幽霊屋敷で起こった子どもの惨殺事件。キミの使命は、事件と幽霊屋敷の謎を暴くことだ。私立探偵、記者、霊能力者といったキャラクターを選択して屋敷の探索に出かけよう。そこでは、恐怖と怪奇に彩られた事件が待ちうけているぞ。

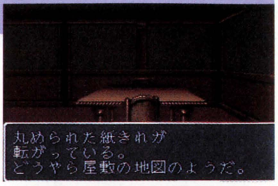
今回の移植では、シナリオは新しく書き直され、ビジュアルシーンも追加されるなどパワーアップ。システムもかなり凝ったものになるというので期待して待とう。



⬆幽霊屋敷内部で妖しいモンスターと遭遇したのだ。戦闘はコマンド入力方式で行なわれるぞ。5人の仲間はそれぞれ特技を活かした攻撃をしてくれるのだ。



⬅いわくありげな肖像画。調べるのもイイけど。トラップがあったりして……。ちょっと、コワイ。
⬇おお、やったぜ。この地図があれば、屋敷の探索がすこしはラクになるってもんだ。さあ、気を引き締めて再度、出発せよ。



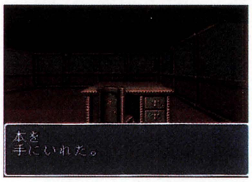
身も凍る恐怖に耐えられるか!?







⬆モンスターに囲まれたぜ。脱出なるか。



⬅表紙にはなんと……。



➡個性的なヤツと戦え。

幽霊屋敷の謎を解くのだっ!!

PC PCエンジン

シャーロックホームズの探偵講座2

アドベンチャー
スーパーCD・ROM²
ビクター音楽産業　4月下旬発売予定　8200円

膨大な実写映像と音声データを使用した、CD-ROMならではの画期的なアドベンチャーゲームだ。名探偵ホームズとなって、ワトソンとともに3つの難事件を解決するのが、このゲームの目的。

前作と同様、関係者に聞き込みに行けば、実写映像と肉声で事件について証言してくれるぞ。しかも、前作にくらべて画像と音声が鮮明になっているのだ。またゲーム中の文字は、すべて漢字混じりのカナ表示になったぞ。これでかなり文字が読みやすくなったのだ。

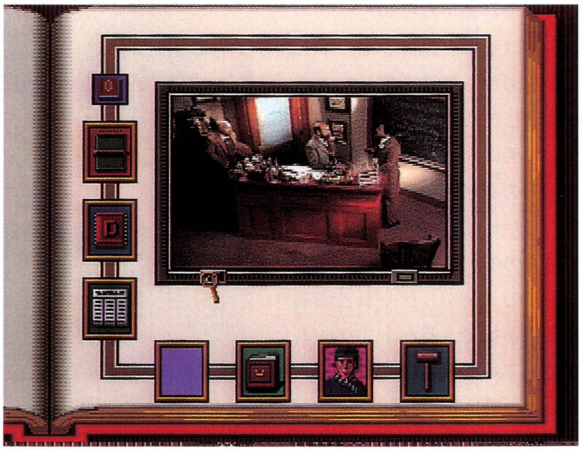
用意された3つの事件はいずれも難事件ばかり。霧深いロンドンの街を歩き回って、ヒントを見つけ、事件を解明せよ。キミになら、ぜったい解けるはず!!

霧深き都を舞台に名探偵が大活躍!!





⬆主要出演者は前作と同じ。でも、額がちょっと広くなってるのです。
⬅期待させるオープニングデモ。事件は解決なるか。

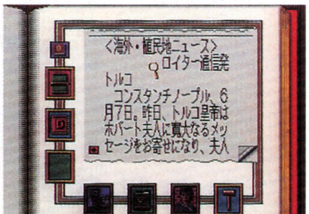


⬅アイコンを使用しているので、操作は簡単なのだ。

実写部分は、本場ロンドンでロケを敢行!!



⬆やはり、聞き込みが基本でしょう。



⬅必要とあらば、新聞を読むこともできるのは便利です。



⬅まるで映画を見ているようだ。劇中の人物になりきって事件を解決してほしいな。

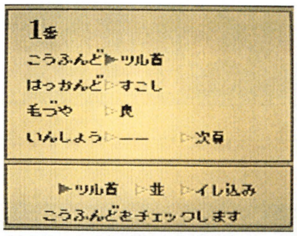
GB ゲームボーイ GIキング 三匹の予想屋

シミュレーション / カートリッジ

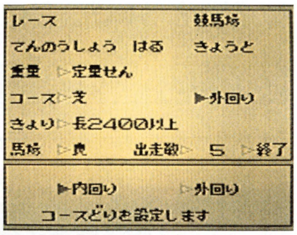
ビック東海　3月下旬発売予定　価格未定　512K

競馬新聞などのデータを入力するだけで、〝馬番連勝〟、〝枠番連勝〟を予想できる競馬予想ソフトだ。本命、中穴、大穴の3つのモードで予想できるので、サイフの中身に合わせて、お金を賭けられるぞ。これからはゲームボーイ持参で競馬場に行くしかないね。

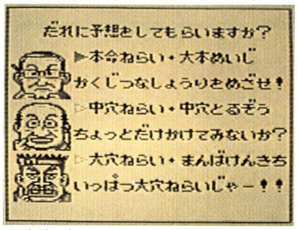
大穴ねらって、ガッポリ!!



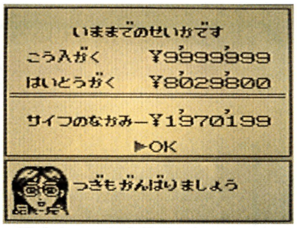
⬆パドックでもデータ入力をするのだ。



⬆このようにレース条件を入力できる。



⬆本命ばかりじゃ、つまらないぞ。



⬆現在までの収支結果もわかるのだ。

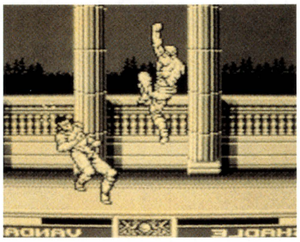
GB ゲームボーイ アウトバースト

アクション / バックアップカートリッジ

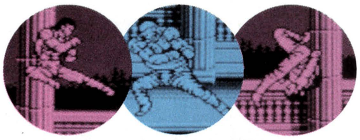
コナミ　3月26日発売予定　4000円　2メガ

通信ケーブルを使えば、対戦プレーも可能という本格的格闘アクションゲームだぞ。大きなキャラクターたちが、多彩なワザとハデな動きで戦うのだ。ひとり用では、ストーリー、トーナメント、プラクティスの3つのモードがあるぞ。勝者となるためにワザをみがけ。

格闘の道を極めるのだ!!



⬅必殺ワザが爆裂するぜ。対戦で燃えてちょうだいな。





⬅キャラを選ぶのだ。

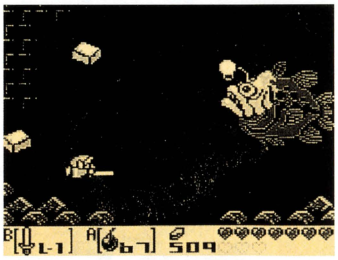
➡キューな感じじゃ。



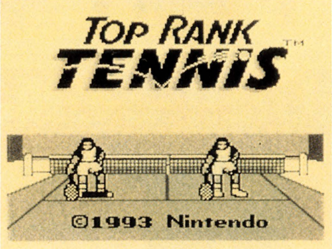
やよい♥秋恵の HYPER 新着情報



秋恵　先輩、あたし、悩んでるんです。
やよい　あんた、先週も悩んでるって言ってなかった？　くだらないこと言ってないでCESの資料でも整理して。
秋恵　CESって何？
やよい　あんた、こないだまでCESのことを記事で書いてたじゃない？　CESっていうのはアメリカで行なわれている家電のショーのことなの。今年の冬期CESは1月7日〜10日まで開催されたの。そこには、アメリカで発売される予定のゲームソフトも展示してあるのよ。任天堂のゲームボーイ版『ゼルダの伝説』、同じくゲームボーイで『TOP RANK TENNIS』、NESの『星のカービィ』と、スーパーNESの『VEGAS STAKES』というゲームもあったらしいわ。
秋恵　展示されているソフトは、アメリカで発売する予定のものですよね？
やよい　最初に、そう言ったじゃない。
秋恵　『星のカービィ』や『ゼルダの伝説』は日本でも発売される予定ですよね。CESに行っていたら、そのゲームを発売まえに見られたんですね。
やよい　『VEGAS STAKES』と『TOP RANK TENNIS』っていうゲームは日本では、まだ発売する予定はないのよね。
秋恵　そうですね。ファミ通のスケジュール表にも載ってませんね。でも、任天堂のことだから、この2本のソフトも絶対に日本で発売すると思うな!!
やよい　うん、きっとそうよね。
秋恵　CESの英語の資料を訳してみると『VEGAS STAKES』っていうゲームは、ラスベガスのカジノでいろんなギャンブルが楽しめるゲームって書いてあります。楽しみですね。
やよい　あんた、英語が読めたの？
秋恵　いいえ。何て書いてあるか、まえもって人に聞いておいたんです。
やよい　そうよね。日本語も満足に読めないのに英語が読めるわけないよね。

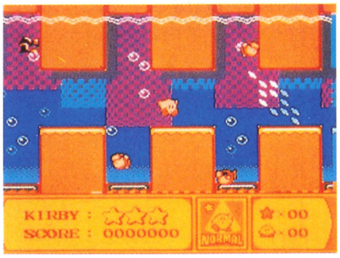


⬆ゲームボーイ版『ゼルダの伝説』なのだ。



⬆ゲームボーイの『TOP RANK TENNIS』。

⬇NES版の『星のカービィ』。カラフル。



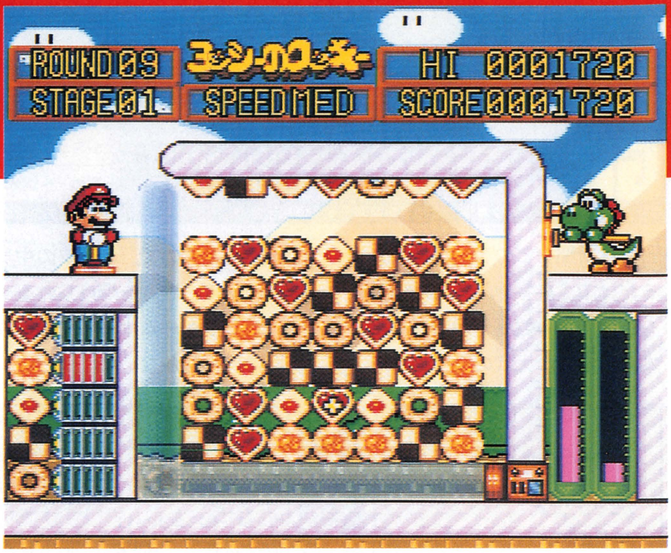
⬇スーパーNESの『VEGAS STAKES』だ。



秋恵　でも、先輩。『TOP RANK TENNIS』って、どんなゲームなんでしょうかね〜。気になるです。
やよい　テニスゲームに決まってるじゃない!!　資料を見るかぎりじゃあ、4人同時プレーができるみたい。ゲームボーイでケーブルとつなぐのね。
秋恵　4人同時プレーって、すごいな。
やよい　カプコンの『ファイナルファイトII』も展示してあったんだって。
秋恵　日本ではスーパーファミコンで発売予定でしたね。待ち遠しい。ところで、先輩。あたしの悩みを聞いてください。あたし、恋わずらいかも……。
やよい　は……？　（呆然）
〜もしかしたら、続くかも……？〜

緊急速報2

ヨッシーのクッキー™



コンピューターとの対戦が可能になり、背景も豊富。そのうえ、ピーチ姫、クッパなどのキャラを加え……。って言ったら、もう、おなじみだよね。もちろん、それはスーパーファミコンで6月に発売される予定のアクションパズルゲーム、『ヨッシーのクッキー』しかないっ!!

スーパーファミコン SF	アクションパズル	カートリッジ
	ビー・ピー・エス　6月発売予定　7200円(予価)　4メガ	

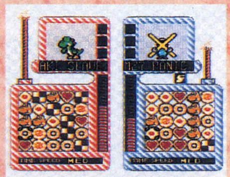
こんなにパワーアップした

6種類のクッキーを、同じ種類のクッキーが、縦または横1列になるように並びかえよう。すると、同じ種類のクッキーが揃った列は消えてしまうのだ。すべてのクッキーを消したら、クリアーだぞ。対戦では、列を消すたびにヨッシーのクッキーがもらえるぞ。ヨッシーのクッキーを1列に並べて消すと、相手を攻撃することができる。

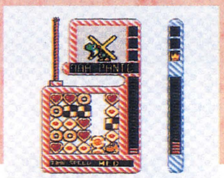
ファミコン版では、面クリアータイプのひとり用と、ふたり対戦が楽しめた。スーパーファミコン版は、コンピューターとの対戦が可能になり、キャラクターやステージ背景も豊富になっているぞ。



➡ひとり用の画面ってまるで『マリオワールド』みたいだね。

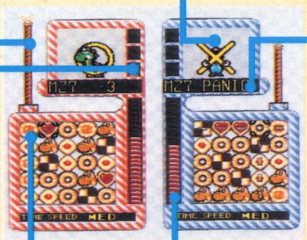


➡ふたり対戦は×や○が表示されて、ファミコン版よりも見やすい。



⬅相手のポイントゲージを見て戦う、コンピューターとの対戦。

画面の見かたを勉強だ!!



タイム
導火線の長さが残り時間を表わしている。この導火線が燃えつきるまでに、クッキーを1列消さないとタイムオーバーになるってわけ。

メッセージの有利・不利
メッセージ表示が自分にとって有利か不利か、これを見ると一目でわかるぞ。自分のキャラが○のときは有利な攻撃ができる。

王冠
このゲームは、3本先取したほうの勝ち。1本取ると王冠が1個もらえるぞ。王冠を3個集めればいいのだ。

メッセージ表示
ここには、攻撃の内容が表示される。攻撃内容はランダムに変わるぞ。自分に有利な攻撃もあるが不利なものもあるのだ。

クッキー
同じ種類のクッキーが1列に並ぶように置きかえよう。クッキーを1列消すたびに、ヨッシーのクッキーがもらえるのだ。

ポイントゲージ
クッキーを1列消すごとに、ポイントが増えるぞ。先に、このポイントゲージをいっぱいにしたほうが勝者となるのだ。

待ってました!! この顔ぶれはたまりまへんな〜!!



平均的なマリオはどうです?

攻撃している時間、被害を受けている時間、タイム、メッセージ表示時間など、すべての能力が4人のキャラクターのなかで平均的なのがマリオだ。マリオを使いこなせたら、つぎは上級者向けのクッパに挑戦だ。



初心者はヨッシーで決まり

初心者向けなのが、このヨッシー。相手から攻撃を受ける時間が短いのだ。難点は、メッセージ表示の時間が長いこと。自分に有利なメッセージが出るまで待っているとタイムオーバーになることも……。



女の子のピーチ姫は中級レベル

ほかのキャラクターにくらべると、メッセージ表示の時間が短いのだ。タイムを気にせずに、自分に有利なメッセージが出るまで待つことも簡単にできるのだ。しかし、相手から攻撃を受けている時間が長い。

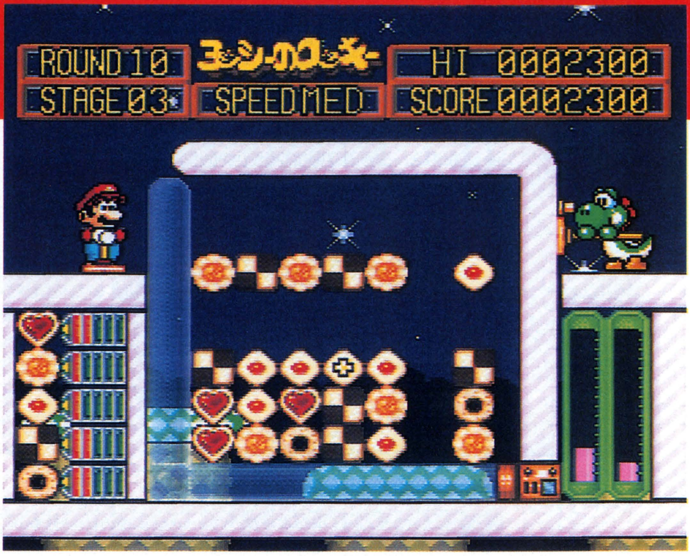


上級者にはクッパをおススめ

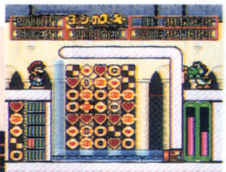
上級者向けなのが、このクッパだ。相手を攻撃している時間が、ほかのキャラクターより2倍も長いのだ。そのかわり、導火線が燃えつきる時間も早い。ノロノロしていると、すぐにタイムオーバーになるってわけ。

おなじみの、ひとり用面クリアータイプだ!!

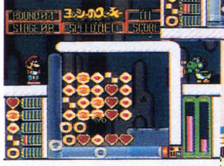
ひとり用の面クリアータイプは、ファミコン版で遊んだ人も多いはず……。今回は、各ラウンドをクリアーすると、マリオとクッキーが登場。コミカルなかわいいデモ画面にお目にかかれるってわけ。



⬆最終ラウンドは、キレイな星空を見ながらプレーしよう。全ラウンドをクリアーしたあとは、どんなデモ画面が登場するかっていうのも楽しみだよね。



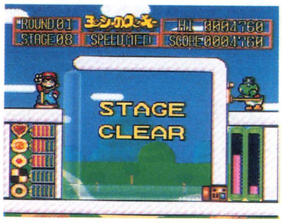
➡各ラウンドで背景がちがうのも、このゲームの見どころだ。



⬅ヨッシーとマリオが料理したクッキーっておいしいのかな。



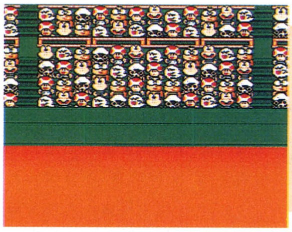
➡こんなデモ画面が、10シーン以上組み込まれている。



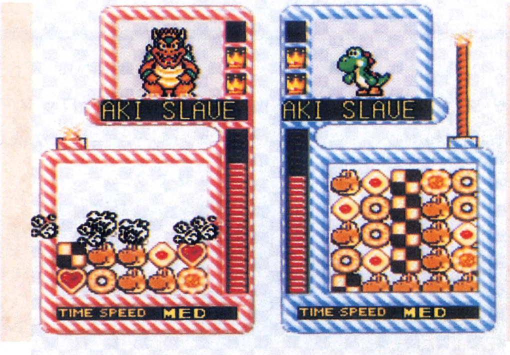
➡多彩なアクションが満載で、うれしくなるぞ。

友だちといっしょに対戦しよう

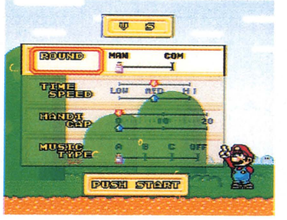
ファミコン版よりさらにゲーム画面が見やすくなったふたり対戦。ポイントを減らしたり、動きを止めたりなど、全部で6つある攻撃はファミコン版と同じだ。長所や短所を持った4人のキャラクターを上手に使い分けて戦おう!!



⬅観客は『マリオ』シリーズでおなじみのキャラクターたち。このなかで対戦するってわけ。



⬅タイムオーバーになった瞬間だ。クッキーが音をたてて崩れ、消えてしまうのだ。



➡ここで友だちかコンピューターか対戦相手を選ぼう。

⬇勝負が決まるたびに、喜びや嘆きの声が聞けるぞ。



⬆ヨッシー側の画面がブラインド攻撃されたぞ。

こんな一面が見られます



コンピューターと対戦もできる

写真ではコンピューターのポイントゲージを見ながらの対戦だ。でも現在、ふたり対戦と同じようなゲーム画面に手直ししている途中なんだって。楽しみだね!!



⬅いまはまだ開発途中なので、さびしい画面だ。



➡この画面で、好きなキャラクターを選択しよう。



➡ここでも、キャラクターが奇声を発するぞ。

いい声でちゅ〜



⬆ブラインド攻撃されても外側の1列が見えるから平気、平気。外側のブラインドのかかっていないところにクッキーを移動して、消してしまおう!!

開発状況

現在はコンピューター対戦のとき、相手のゲーム画面が見えるように手直ししています。ビー・ピー・エス　松方



緊急速報3

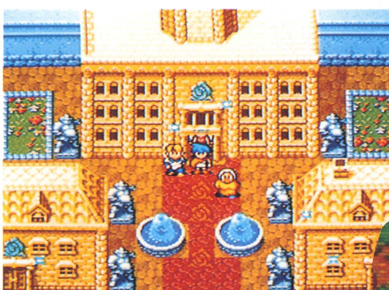
竜の戦士 BREATH OF FIRE

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	カプコン　4月発売予定　9800円	12メガ

カプコン初のスーパーファミコン用RPGは、大迫力の戦闘シーンが特徴。激しいアクションが魅力だぞ。

カプコンからハイパーリアルな本格的RPGが登場

カプコン初のスーパーファミコン用のオリジナルRPGが発売される。格闘ゲームやアクションゲームで絶大な人気を誇るメーカーだけにRPGも期待大。『ストリートファイターⅡ』や『ロックマン』シリーズのような完成度の高いゲームになりそうだ。





⬆➡カプコンならではのユニークなキャラクターが登場。世界感も独特なのだ。

PROLOGUE

巨大な竜に変身する能力を持つ竜の一族が、その強大無比な力で忌まわしき戦争をひきおこした。世界の半分が焦土と化したその戦争は"女神戦争"と呼ばれた……。

それから数千年後。大地を揺るがした戦争の傷跡も、いまでは戦争まえの落ち着きを取り戻し、人々は素朴な生活を営んでいる。竜の一族、白竜族もいまは力を封じ、かつて自分たちの先祖がおかした過ちを恥じるかのようにひっそりと暮らしているのだった。しかし、そんなある日、白竜族の村が炎に包まれる。その日から、白竜族の少年リュウの長い旅が始まった。

竜一族の少年を中心に、個性豊かな仲間

盗賊集団夜走衆



盗賊を職業とする集団、夜走衆の親方に育てられた少年。本人は生まれついての盗賊だと思っているが、じつは滅亡した王国の王の血を引いた高貴な人物なのだ。

技術集団鉄鬼衆



武器を作ったり、改造したりするのが得意な種族の一員。自分たちの技術が戦争に使われるのを嫌っているが、究極の剣を作ってみたいという夢も持っている。

土喰人の戦士



地底に国を築いている種族の一員。気が弱い自分を鍛えたいという志を胸に、持ち前の責任感から世界の平和を取り戻すためリュウたちと行動をともにする。

飛翼族の王女



高山に王国を築いて生活している飛翼族の王女。王国では昔の知識が保存されていて、治癒系の魔法の研究がさかん。ただし、この少女は勉強不足(?)らしい。

　※画面は開発中のものです。

特徴は美麗なグラフィック

画面写真を見てもわかるとおり、描きこまれた美しいグラフィックがこのゲームの特徴。さまざまな種族が行き交う独特の世界をきめ細かく表現しているのだ。個性あふれる仲間たちとの冒険がいっそう楽しいものになるぞ。なかでも、斜め上から見下ろした視点の戦闘シーンは一見の価値あり。フルアニメーションで動くキャラクターや、うっそうとした雰囲気まで描きこまれている背景は臨場感抜群。実際の戦闘を間近に見ているかのような迫力が味わえるのだ!! ザコモンスターとの戦闘にも熱くなること間違いなしの出来栄えだぞ。



➡背景に骨が転がっているところまで表現されている迫力の戦闘シーン。

大迫力の戦闘シーン

キャラのアニメーションに注目

ディースの攻撃





⬅大魔法使いディースの魔法攻撃。杖を高く掲げると敵の頭上に激しい雷が落ちた！

敵の攻撃





⬅敵の攻撃。仲間が炎に包まれた！ あちっ、とかつぶやいてしまいそうなほどリアル。

ディオラメンションRPGとは?

ディオラメンションとは、ジオラマとディメンションの合成語のこと。ジオラマのような3次元のリアルさを2次元の世界で表現しているということで、カプコンがつけた名前なのだ。そういえば戦闘シーンなんて、プラモデルで作ったジオラマそのものだよね。

変身・合体システムとは?

8人のキャラたちは、成長すると変身や合体などの特殊能力を身につけるのだ。特定のキャラが変身すると、水中や空中を進むことができたり、合体すると、より強いキャラに生まれ変わったりするぞ。進めない場所や強敵の前では仲間の強力が不可欠というわけ。

たちがにぎやかな冒険の旅をくり広げる

白竜族の戦士

リュウ



竜一族の末裔の少年。遠い祖先は伝説の勇者で、リュウも幼いころから剣術を習ってはいるものの、じつは稽古が大嫌い。逃げ出すことばかり考えているのだ。

森の狩人

ギリアム



森に住んでいる狩猟民族の青年。故郷の森を黒竜軍に追われた恨みをもっている。黒竜族との戦いではかなり敵を悩ませ、いまでは森の民の英雄となっている。

海人の商人

マニーロ



海中に商業都市を築いて、商売をしている種族の一員。ただし、マニーロはあくどい商売がもとで破門中。堅気の商売で稼げば、破門を解いてもらえるらしい。

自称美貌の大魔法使い

ディース



古代遺跡で眠っていた大魔法使い。ただし、2000年も眠っていたために、自分の過去も得意の魔法もほとんど覚えていない。大切な使命をも思い出せないでいる。

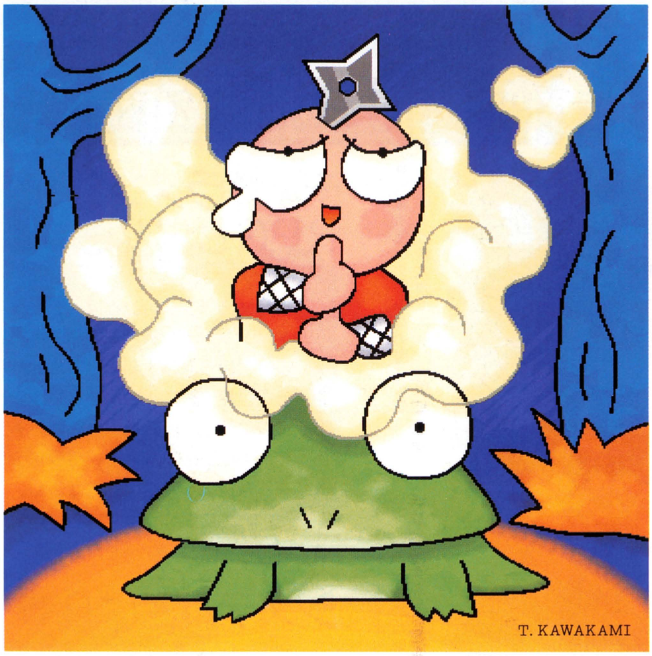
開発状況

4月の発売に向けて開発は絶好調。いままでにないディオラメンションRPGをお楽しみに。 カプコン 西口

WEEKLY ファミコン通信

1993 2・5

EDITORIAL INFORMATION



次号特集は

'93年はこーなる

独自のルートで入手した㊙情報をもとに、今年1年間の業界の動向を大予想。衝撃の事実が!?

次号は1/29発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：鈴木弘明、中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、小林和弘、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：美村孝之、河上英人、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、江崎和生、坂本達哉、下澤洋、佐々木秋恵、中川健太郎、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、水野多希子、宮岡寛、菊地薫、加藤博一、香山リカ、スチャダラパー、ケイ・ライターズクラブ、ターニングポインツ、編集スタジオ岩井、レッカ社　■制作協力：門口デザインルーム、今井デザイン事務所、PALSTUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真美、藤原雅樹、辻秀和、佐和健治、古川誠之、高島宏之、吉田大介、野島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：中島直也、鈴木勝徳　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版局営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ファミコン通信編集部「OOOO」係

CALENDAR 1.22－2.5

1.22	FRI	週刊ファミコン通信 2月5日号発売 ●負けるな!魔剣道 ●ドラゴンズ・アース ●うしおととら ●ポピュラス2 ●マイト・アンド・マジック BOOK II ●仮面ライダーSD グランショッカーの野望 ●メタモジュピター
23	SAT	
24	SUN	
25	MON	
26	TUE	
27	WED	
28	THU	
29	FRI	週刊ファミコン通信 2月12日号発売 ●スーパー倉庫番 ●Q・bert3 ●クリスティーワールド ●信長公記 ●ナムコットオープン ●スーパービックリマン ●ワールドクラスラグビー ●F-1 SENSATION ●ふしぎの海のナディア ●ゆみみみっくす ●ザ・キックボクシング ●リングレイジ ●新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士
30	SAT	
31	SUN	
2.1	MON	
2	TUE	
3	WED	
4	THU	
5	FRI	週刊ファミコン通信 2月19日号発売 LOGiN 4号発売 ●ゲゲゲの鬼太郎 ●悪魔城ドラキュラ ●Jリーグチャンピオンサッカー ●レミングス

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・3796・1916まで。

1083021



ロバート・レッドフォード率いるハイテク・エキスパート集団……。
その名も“スニーカーズ”！ 彼らは、依頼人の警備システムをチェックするため、強盗顔負けの手口で様々なビルに潜入する5人のスペシャリストたちだ！

ハイテク・エキスパート集団

きみも『スニーカーズ』に挑戦！ 〝ブラック・ボックス〟を入手せよ!!

ハイ・テクノロジーと複雑な情報が支配する現代社会。その裏で、違法合法スレスレに暗躍する頭脳集団、それが〝スニーカーズ〟。危機感いっぱいで皮肉たっぷり、軽快なタッチで描くこのニュータイプのポリティカル・サスペンスの傑作は、全米で大ヒットしました。ロバート・レッドフォードをはじめシドニー・ポワチエ、ベン・キングスレー、ダン・エイクロイド、リバー・フェニックス等々、当代一流スターの大競演。
さて、この超話題作をひと足早く、ゲームで体験！ 君も「スニーカーズ」の一員を目指して、見事依頼項目〝ブラック・ボックス〟を入手せよ!!



―遊び方―

- スタートの持点は1000POINT。ゲームを進めながら指示に従って、持点を＋・－する。
- 本のページを適当にめくり、末尾が0〜4なら➡(青)、5〜9なら➡(赤)へ進む。GOAL時の持点によって君の「スニーカーズ」度をチェック！

START

ある日、ビショップ（ロバート・レッドフォード）のもとを、NSA（国家安全保障局）の男たちが訪れる。彼らは、高等数学者ジャネック博士が開発した超高性能の暗号解読器“ブラック・ボックス”を盗み出すよう依頼する。



→ －100：政府の仕事は請けないと断わるビショップに、男たちは彼の過去を盾に有無を言わさない。実は、ビショップは大学で違法な“寄付”をしていたハッカーだったのだ。
　→ －200：逮捕（スタートに戻る）
　→ 依頼に応じる ＋100：リサーチへ

依頼に応じる＋100

リサーチにジャネック博士の講演会に行くため、ビショップは数学に詳しい昔の恋人リズに協力を求めた。



鼻で笑われる －100　／　喜んで協力 ＋200



ジャネック博士の講演会

→ ＋500：映画「スニーカーズ」の前売券を買う。（5に進む）
→ ＋100

研究室に戻った博士を、隠しマイクと望遠カメラで監視する“スニーカーズ”

→ －100：愛人の突然の訪問でブラインドが下ろされてしまう。（2に戻る）
→ ＋200



「フィールド・オブ・ドリームス」のフィル・アルデン・ロビンソン監督作品

スニーカーズ

“ブラック・ボックス”のありかを発見。

→ ＋300：研究室に忍び込む。
　→ －200：逮捕（4に戻る）
　→ ＋300：GOAL
→ －100

博士の留守に、研究室に忍び込む。愛人の突然の訪問というハプニング。



→ ＋200：博士の浮気調査の探偵に化けて切りぬける。
　→ －200：逮捕（4に戻る）
　→ ＋300：GOAL
→ －500

博士の助手に化けてごまかす※ゲームはやめて数学の勉強をしよう！

判定（君の“スニーカーズ”度は？）

2000POINT以上	キミは完璧なハイテク・エキスパートだ。「スニーカーズ」の一員として堂々と劇場に乗り込め！
1000POINT以上	劇場には前売券をあらかじめ用意して、スニーカーをはいて走って行くのが良いだろう。
0 POINT以下	「スニーカーズ」への道はまだ遠い。映画は落ち着いた指定席で観ることをススメル。

SNEAKERS

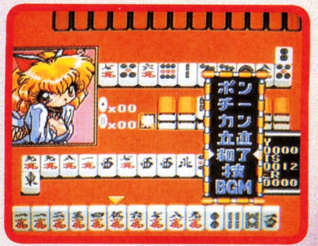
GOAL



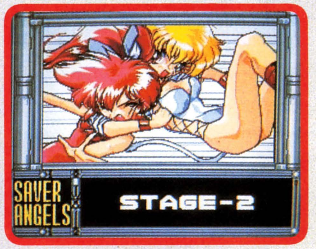
見事“ブラックス・ボックス”入手に成功！
2月陽春 日比谷スカラ座他 ロードショーに進む！











●画面は全て開発中のものです。

無数の星が輝く大宇宙。その果てしなき大空間で、銀河連邦警察の勇者の光と、巨悪の根源ウラドラーの邪悪な光との激しい闘い(バトル)が繰りひろげられていた。
光と光の大宇宙での激突!
そしてその闘い(バトル)は、次第に地球が属する太陽系まで近づいてきた。
青く輝く美しい地球。

その地球を眼にしたウラドラーは、一時退却のため地球へと向かった。
「しまったぁ!」
このままでは地球はウラドラーの邪悪な光に包まれてしまう。
しかしこの時、3人の美少女達が立ちあがった。この3人こそ、生死の境から不可思議な光の力により蘇った"Saver Angels(セイバーエンジェル)"である。

SUPER-CD・ROM²専用 3月発売予定!! 予価7,800円(税別)

C A S T

麻上筒子……………折笠 愛(元気爆発ガンバルガー)
麻宮萬純……………白鳥由里(伝説の勇者ダ・ガーン)
麻尾索紀……………こおろぎさとみ(ママは小学4年生)
ウラドラー…………水原リン(美味しんぼ)
チョンボ……………高木 渉(緊急発進セイバーキッズ)
エカテリーナ………麻見順子(宇宙の騎士テッカマンブレード)
東洋の魔女6姉妹……山崎和佳奈(スーパービックリマン)
麻莉亜校長…………滝沢久美子(不思議の海のナディア)
シャルロット………西原久美子(魔法使いサリー)
アドニス……………速水 奨(超時空要塞マクロス)
ランプリング………三石琴乃(美少女戦士セーラームーン)
アーサー王子………森川智之(宇宙の騎士テッカマンブレード)
アリス………………水谷優子(マシンロボ・クロノスの大逆襲)
古田リングアナ……古田信幸(アイドル忍者タートルズ)
ナレーター…………堀内賢雄(天空戦記シュラト)

S T A F F

監督……………………曽我部孝(超人ロック・新世界戦隊)
キャラクターデザイン・原画‥鈴木典孝(超電動ロボ鉄人28号FX)
メカニックデザイン……村田護郎(超電動ロボ鉄人28号FX)
脚本……………………杉田篤彦(ゴジラ対ビオランテ)
ビジュアル制作………スタジオOX

株式会社アトラス 〒162 東京都新宿区津久戸町3-12

WEEKLY ファミコン通信 no.216

定価290円(本体282円)

週刊ファミコン通信2月5日号(毎週1回金曜日発行)
第8巻 第6号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1993

T1026251020290 雑誌26251—2/5

週刊ファミコン通信2*5
ウルトラセブンもメロメロの堀川早苗ちゃん登場!
ASCII